

wanbo



X5

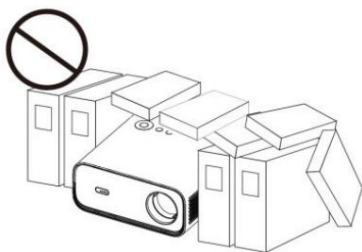
Măsuri importante de siguranță

Pentru rezultate optime, se recomandă utilizarea proiectorului într-o cameră întunecată.

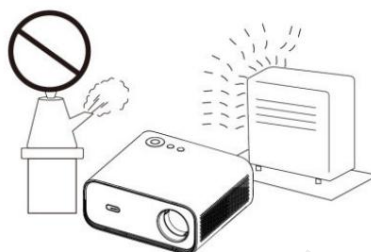
- Nu instalați proiectorul în locuri cu aer condiționat puternic, așa cum este Condensul apei sau temperatura ridicată pot cauza defecțiuni ale proiectorului. • Asigurați o ventilație adecvată și nu blocați orificiile de ventilație pentru a preveni acumularea de căldură în interiorul proiectorului.
- Preveniți căderea în proiector a obiectelor străine, cum ar fi cuiele sau resturile de hârtie. Nu introduceți obiecte metalice, cum ar fi fire de fier sau șurubelnițe. Dacă în corpul proiectorului pătrund obiecte străine, opriți-l imediat și contactați un tehnician calificat pentru a le îndepărta. • Nu așezați niciun lichid pe proiector pentru a evita riscul de electrocutare.
- Când transportați proiectorul, utilizați materiale de ambalare moi, instalați un capac pentru obiectiv pentru a proteja obiectivul de zgârieturi și protejați proiectorul de vibrații puternice.
- Zonele din apropierea orificiilor de ventilație devin fierbinți în timpul utilizării proiectorului și atingerea lor cu mâinile goale poate provoca arsuri.
- Nu priviți direct în lentilă pentru a vă proteja ochii.

Comentariu:

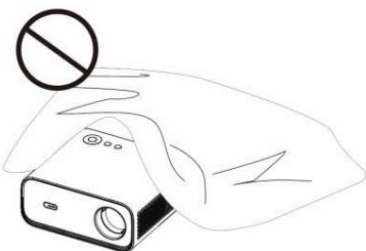
- Nu deschideți carcasa exterioară a proiectorului pentru a preveni șocurile electrice. Adresați-vă personalului calificat pentru întreținere, deoarece în interiorul dispozitivului nu există piese reparabile de către utilizator.
- Nu expuneți proiectorul la ploaie sau umezeală pentru a preveni supraîncălzirea, scurtcircuitul sau șoc electric.
- Produsul poate fi utilizat într-un interval de temperatură de la 0 la 35°C.



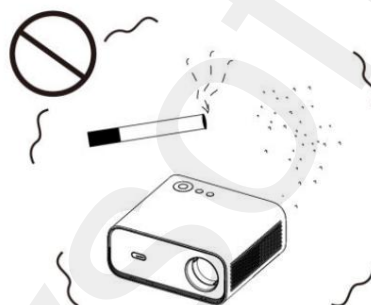
Nu instalați în zone cu ventilație slabă.



Nu instalați în locuri calde și umede.

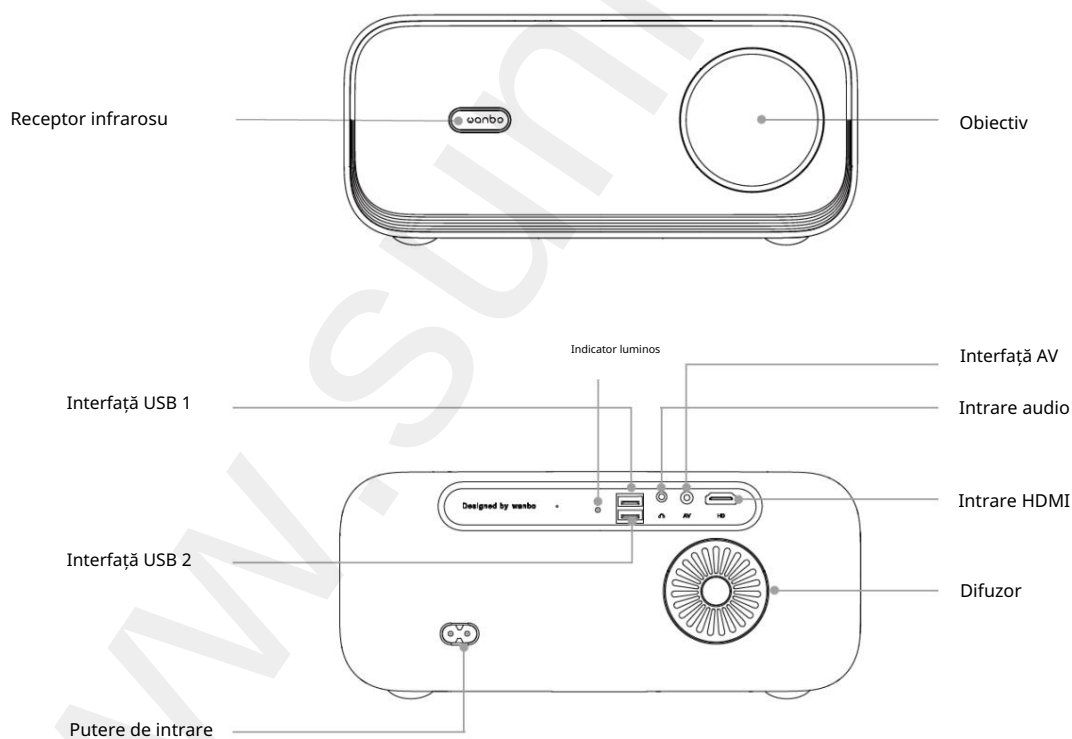


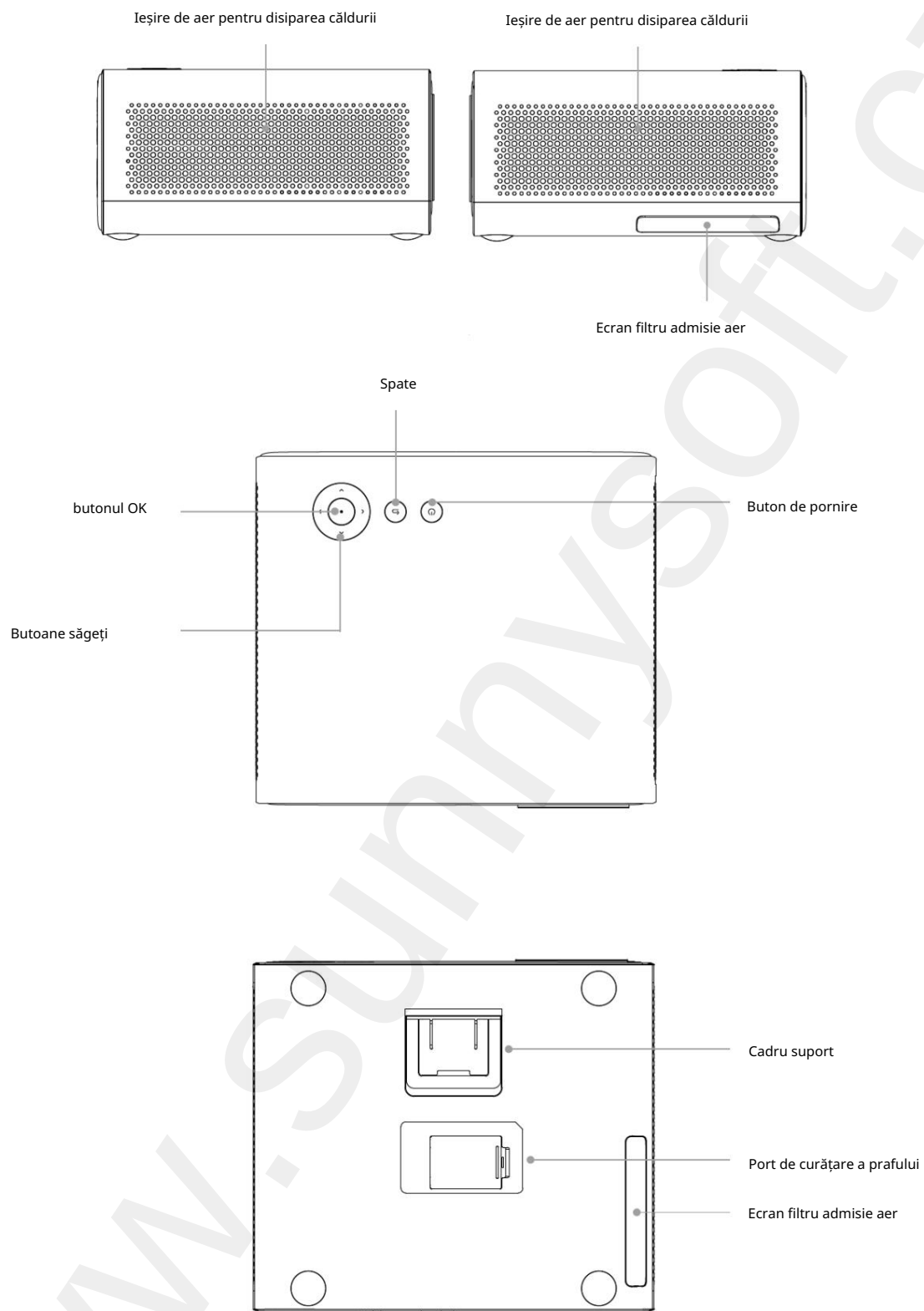
Nu blocați orificiile de ventilație.



Nu instalați în zone cu praf și fum.

Prezentarea proiecteurului





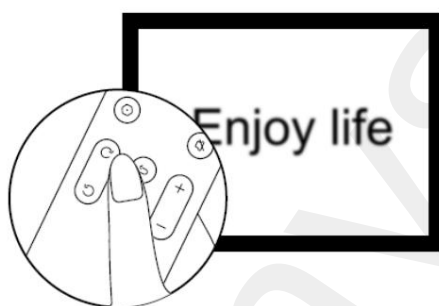
Instalare și configurare

Pornirea și oprirea Pentru a porni

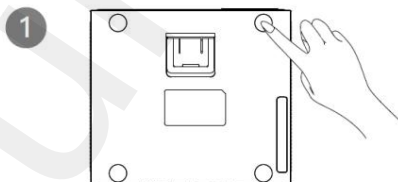
proiectorul, apăsați butonul de pornire de pe proiector sau îndreptați telecomanda spre proiector și apăsați butonul de pornire.

Pentru a opri proiectorul, apăsați scurt butonul de pornire de pe proiector sau îndreptați telecomanda spre proiector și apăsați butonul de pornire. Când apare solicitarea de oprire, apăsați din nou scurt același buton.

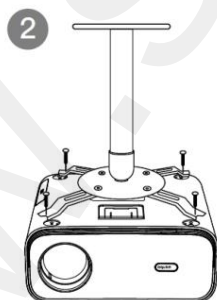
Reglarea distanței focale Dacă imaginea este neclară, reglați focalizarea obiectivului folosind butoanele rotative de pe telecomandă.



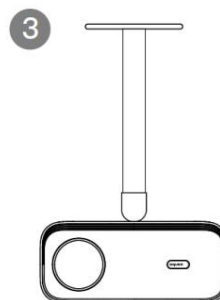
Instalare proiector



Scoateți cele patru șaibe.



Reglați unghiul suportului pentru a se alinia cu găurile, apoi strângeți șuruburile.

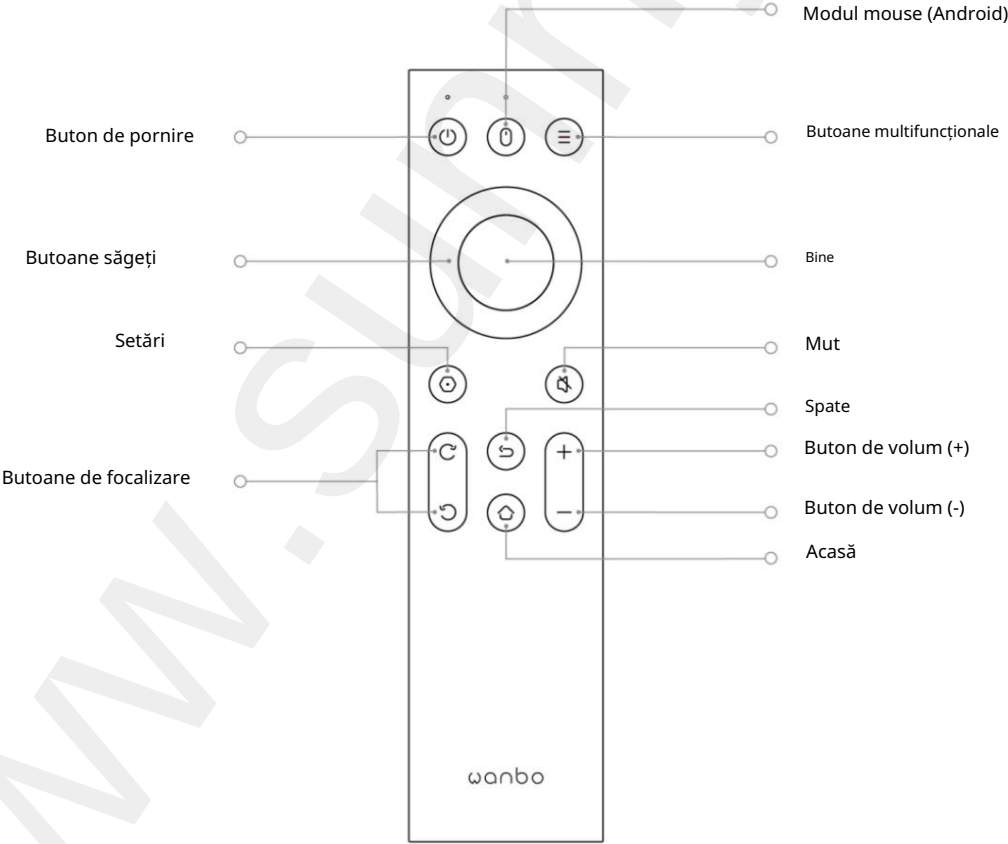


Fixați suportul.

Parametrii

Numele produsului	Wanbo X5
Sursa de lumina	GHEA Ă
Mod de operare	Telecomanda
Port de ieşire	Ieşire audio pentru căşti 3,02
Greutate	kg
Accesorii	Manual de utilizare, telecomandă, cablu de alimentare
Tehnologia de afişare	LCD
Difuzor	5W ×2
Mediul înconjurător	0~35°C
Porturi de intrare	HDMI, USB, AV IN
Dimensiune	265 × 235 × 119 mm
Consumul de energie	135W

Telecomanda



Oglindirea imaginii

Următorii pași vă vor ajuta să afișați conținutul telefonului mobil pe ecranul proiecteurului prin Wi-Fi. Pentru a continua, veți avea nevoie de un iPhone cu iOS 6 și versiuni ulterioare sau de un telefon cu Android 5.3 și versiuni ulterioare.

Android În

primul rând, asigurați-vă că telefonul și proiectorul sunt conectate la aceeași rețea Wi-Fi. Apoi deschideți aplicația Eshare pe proiector. În cele din urmă, selectați dispozitivul cu același nume afișat în aplicația Eshare pentru a finaliza conexiunea.

iOS

În primul rând, asigurați-vă că atât telefonul, cât și proiectorul sunt conectate la aceeași rețea Wi-Fi. Apoi deschideți aplicația Eshare pe proiector. Apoi, deschideți „AirPlay” / „Screen Mirror” pe iPhone. În cele din urmă, selectați dispozitivul cu același nume afișat în aplicația Eshare pentru a finaliza conexiunea.

iOS – Oglindirea ecranului fără Wi-Fi

Dacă Wi-Fi nu este disponibil, activați mai întâi datele mobile, apoi activați hotspot-ul Wi-Fi. Deschideți aplicația „Eshare” pe proiector. Pe iPhone, deschideți „Airplay” / „Screen Mirror” și căutați proiectorul pentru a vă conecta la acesta.

Extensie ecran

Notă: Avantajul extensiei ecranului față de oglindirea imaginii este că, în timp ce oglindirea imaginii vă permite să afișați ecranul telefonului dvs. pe proiecția proiecteurului, extensia ecranului vă permite să folosiți telefonul fără complicații în timp ce imaginea pe care doriți să o vizualizați este proiectată.

În primul rând, asigurați-vă că atât telefonul, cât și proiectorul sunt conectate la aceeași rețea Wi-Fi. Apoi deschideți aplicația Eshare pe proiector. Apoi deschideți „AirPlay” / „Screen Mirror” pe telefon. Căutați proiectorul și conectați-vă la el. Deschideți software-ul video al telefonului mobil și găsiți pictograma TV Mirroring (de obicei situată în colțul din dreapta sus). Este important de reținut că nu toate programele au această caracteristică.

Setări semnal de intrare

Pe ecranul principal, intrați în interfața Setări și selectați sursele de intrare. Selectați ce sursă de intrare doriți să utilizați și apăsați OK pentru a confirma comutatorul.

Pentru a naviga prin meniuri, apăsați butonul înapoi pentru a reveni la meniul anterior și apăsați butonul de pornire pentru a reveni la interfața principală.

Tabel de referință pentru distanța proiectorului

Dimensiunea proiecției ["]	Lățime × înălțime ecran [m] 0,89 ×	Distanța dintre obiectiv și ecran [m] 1,33 2,0 2,67
40	0,5 1,33 ×	3,33
60	0,75 1,77 ×	4,0
80	1,0 2,21 ×	4,67
100	1,25 2,66 ×	5,33
120	1,49 3,10 ×	6,0
140	1,74 3,54 ×	
160	1,99 3,99 ×	
180	2,24	

Notă: Mărimea proiecției și distanța sunt calculate în funcție de raportul de proiecție, care poate avea abateri și depinde de starea curentă.

Formate de disc USB acceptate

Tip de fișier	Format de fișier acceptat
Imagine	JPG, PNG, BMP
Pista audio MP3, WMA, MP2, OGG, AAC, M4A, FLAC, 3GP, WAV, AC3, M3U, RM, WMV, DTS	
Înregistrare video MP4, MOV, 3GP, AV1, DIVX, FLV, ISO, M2TS, MKV, MPG, RMVB, TP, TRP, TS, WMV, VOB, DAT, ASF	

Notă: Din cauza actualizărilor neregulate ale sistemului, se poate întâmpla ca alte formate să fie acceptate în viitor sau ca suportul pentru unele formate să fie întrerupt.

Întreținere

Înainte de curățare, asigurați-vă că proiectorul nu este conectat la o sursă de alimentare.

Nu utilizați pesticide sau alte substanțe chimice volatile pe proiector sau obiectiv. Nu lăsați produse din cauciuc sau din vinil în contact cu proiectorul pentru o perioadă îndelungată de timp, deoarece acest lucru poate deteriora capacul și se poate desprinde.

Curățarea proiectorului

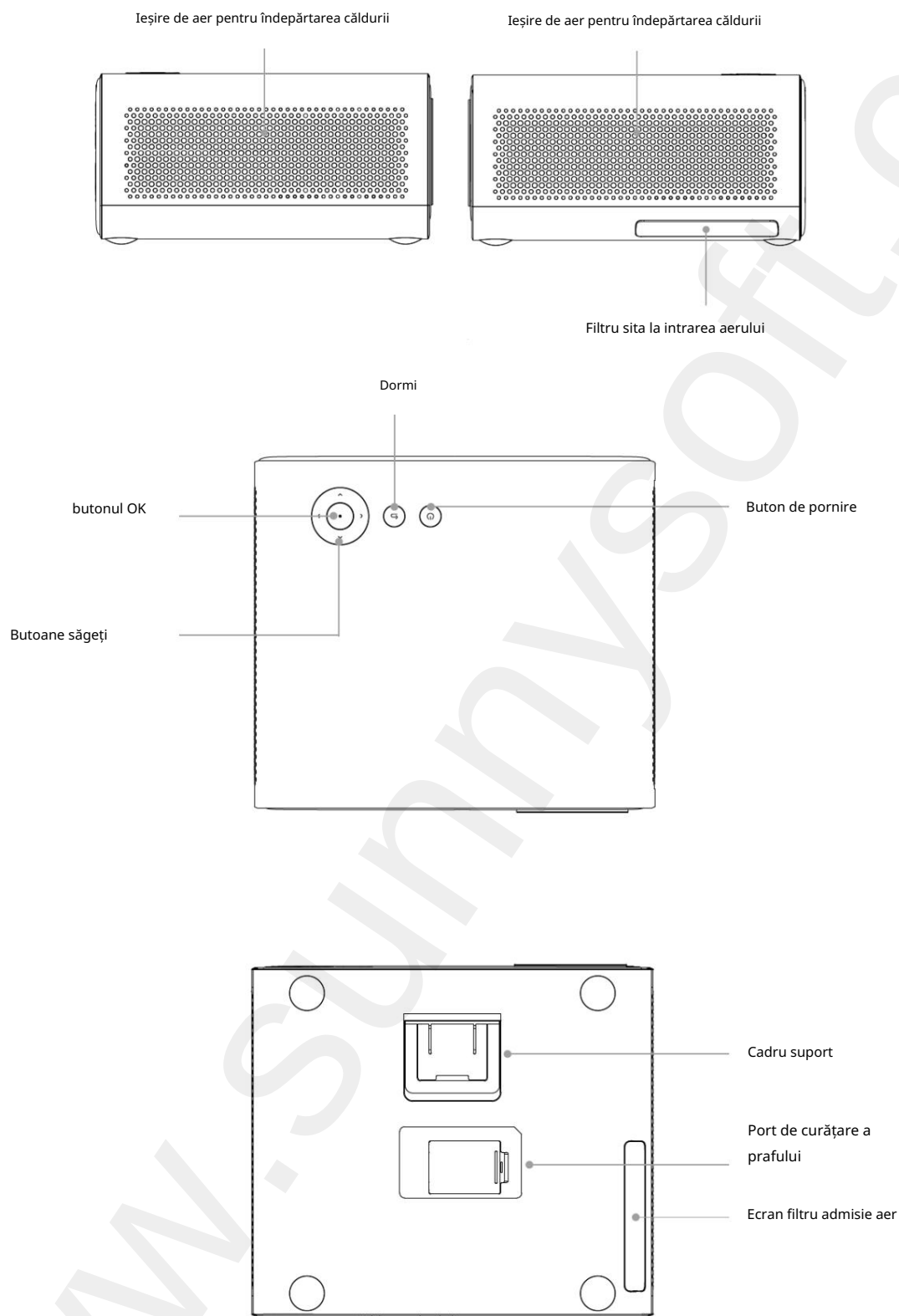
- Ștergeți proiectorul cu o cârpă moale, uscată, din bumbac. Dacă este foarte murdar, ștergeți-l cu o cârpă moale umezită cu un detergent neutru, apoi uscați-l imediat cu o cârpă curată și uscată. Dacă decideți să utilizați o cârpă din fibre chimice, utilizați-l cu prudență.
- Nu folosiți diluanți, benzen sau alți solvenți pentru a evita deteriorarea, decojirea vopselei etc.
- Un accesoriu de perie poate fi atașat la aspirator pentru a îndepărta murdăria din interior orificii de aerisire. Nu folosiți aspiratorul fără un accesoriu și nu curățați direct orificiile de ventilație.
- Nu zgâriați proiectorul cu cuie sau alte obiecte dure de evitat la deteriorarea mecanică.

Curățarea lentilei

- Curățați obiectivul folosind aceeași metodă pe care ați folosi-o pentru a curăța obiectivul camerei – utilizați un uscător de păr profesional sau șervețele pentru curățarea ochelarilor și asigurați-vă că obiectivul nu este zgâriat.

Curățarea orificiilor de ventilație

- Praful de pe evacuare împiedică ventilația și crește temperatura interioară, cauzând defectuni.
- După ce ați oprit proiectorul, deconectați imediat cablul de alimentare.
- Curățați exteriorul cu un aspirator electric, dar mai întâi instalați accesoriul capului periei pe aspirator. Nu folosiți aspiratorul fără atașament sau perie.



Furnizor/Distribuitor
Sunnysoft sro
Kovanecka 2390/1a
190 00 Praga 9
Republica Cehă
www.sunnysoft.cz