XPPen
Pilot Pro
Editing Console



User Manual – Multilanguage Edition

Languages / Sprachen / Jazyky / Nyelvek / Limbi

EN English ..... page 2
DE Deutsch .... page 31
CS Čeština .... page 62
SK Slovenčina .. page 91
PL Polski ..... page 121
HU Magyar ... page 152
RO Română ... page 182
SL Slovenščina page 212
BG Bulgarian . page 242

XPPen

Pilot Pro

Editing Console



User Manual

Contents

1 Product Introduction **3**

1.1 Product Overview 4
1.2 Accessory List 5
1.3 Product Connection 5
1.4 Recommended Usage Posture 7
1.5 Compatibility 8
1.6 Driver Installation 8
1.7 Driver Uninstallation 9

2 Driver **9**

2.1 Connection Page 9
2.2 Guide Map 10
2.3 Beginner's Guide 10
2.4 Homepage 11
2.5 Preset 12
2.6 Theme 16
2.7 Enable/Disable Keys 18
2.8 Command/Command Set 18
2.9 HUD Management 24
2.10 Pilot Run 26
2.11 Global Settings 28
2.12 Talk to Developers 28

3 Contact Us **29**

1. Product Introduction



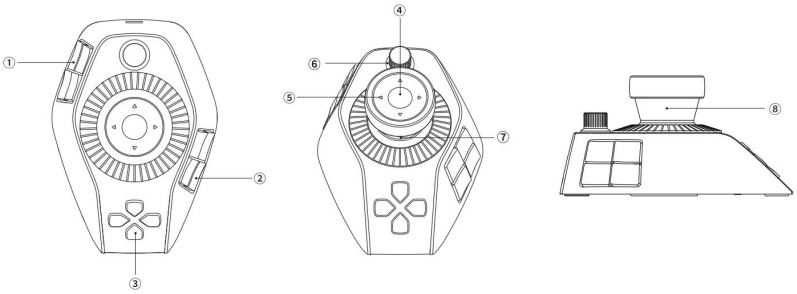
Thank you for choosing the XPPen Pilot Pro. May this device, crafted with thoughtful design and technical ingenuity, bring you a new experience of efficiency and joy during your editing work.

To ensure optimal performance and extended service life of your device, please read this Manual thoroughly before use, and adhere to the recommended maintenance and protection guidelines during use.

To support continuous product improvement, physical appearance, colors, and accessories may vary from the actual product. The Company reserves the right to make technical updates and revise this Manual without prior notice. Thank you for your understanding.

Note: All images in this Manual are for illustrative purposes only.

1.1. Product Overview



Shortcut Button Group

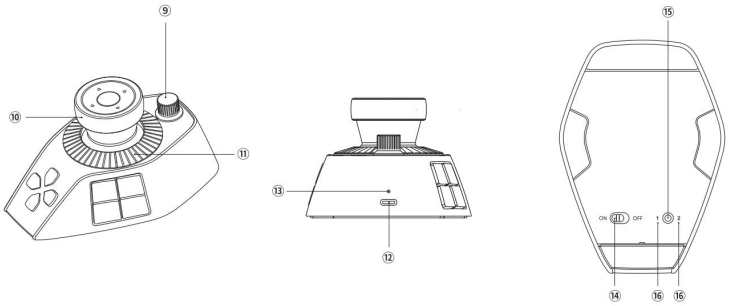
(1) 4 Left-side Buttons
(2) 4 Right-side Buttons
(3) 4 Rear Directional Buttons

Function Button Group

(4) OK Button
(5) 4 Touch Buttons
* Touch buttons are triggered by double-click by default. Users can set single-click/double-click trigger in the driver.
(6) Knob Base Button
(7) Joystick Base Button

Joystick

(8) 1 Joystick



Rotating Components

(9) Small Knob
(10) Large Knob
(11) Dial

Charging & Data Transmission

(12) USB-C Port
(13) Power Indicator (Green / Red Lights)
• In Wireless Connection:
Green light stays on for 5 seconds then turns off → Successful power-on.
Red light flashes slowly → Low battery alert (battery level < 20%).
• In Wired Connection:
Green light flashes slowly → Charging in progress.
Green light stays on → Battery fully charged (100%).

Bluetooth

(14) Bluetooth Switch
(15) Bluetooth Pairing Button
(16) Bluetooth Indicator (Channel 1 & Channel 2, White Light)
• In Bluetooth Connection:
White light flashes slowly → Waiting for pairing/connection.
White light flashes quickly → Pairing in progress.
White light stays on for 10 seconds then turns off → Connection successful.

* All images are for reference only. The actual product may vary.

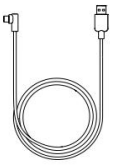
1.2. Accessory List



1 × Pilot Pro Joystick Controller



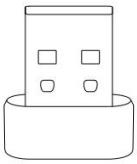
1 × Portable Storage Bag



1 × USB C-A Cable



1 × USB A-to-C Adapter



1 × Bluetooth Receiver

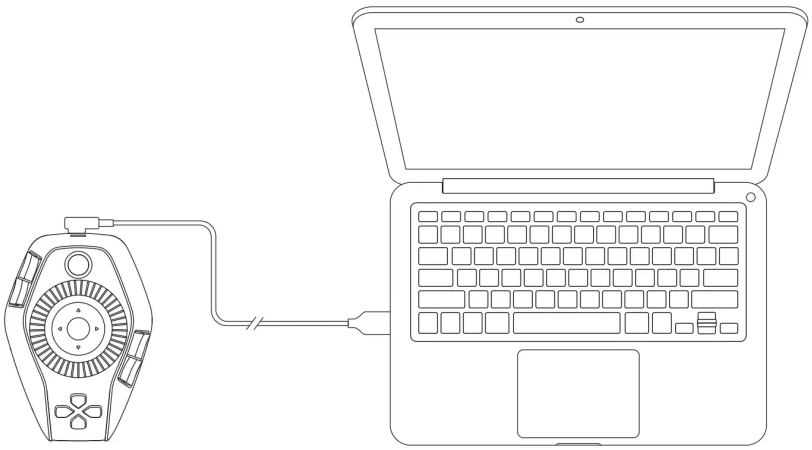


1 × Quick Guide

* The images and list are for reference only. The actual product may vary.

1.3. Product Connection

Wired Connection
Connect the controller to the computer using the USB C-A cable.



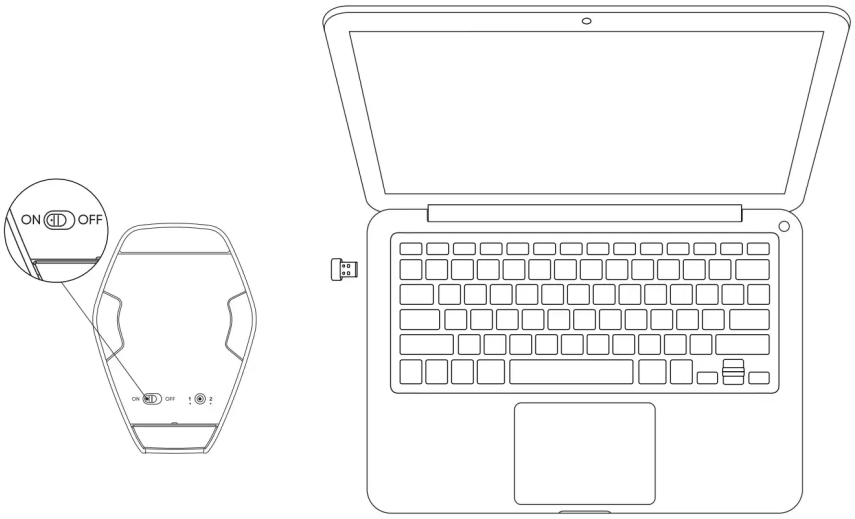
Wireless Connection

A. Bluetooth Receiver Connection

1. Insert the Bluetooth receiver (dongle) into the computer.
2. Toggle the Bluetooth switch on the bottom of the controller to “ON”.

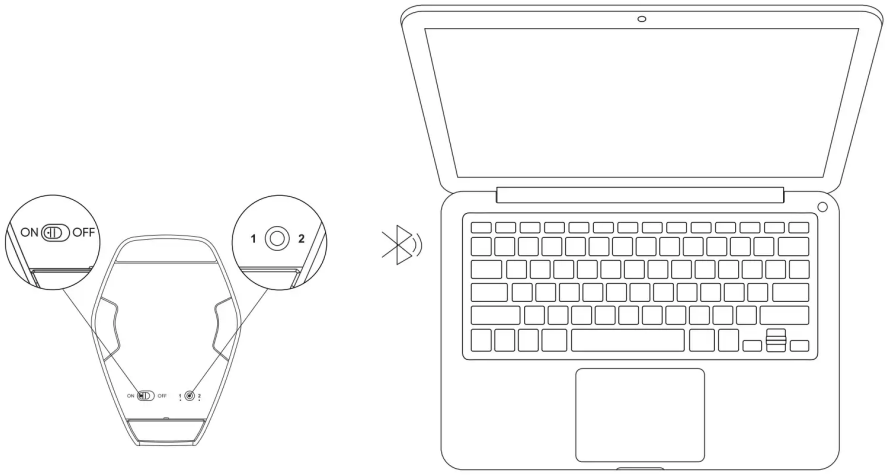
3. White light stays on for 10 seconds then turns off → Connection successful.

* If the Bluetooth receiver needs to be re-paired with the device, please visit the XPPen official website (`https://www.xp-pen.com`) to download the wireless pairing tool for your specific model, and follow the prompts to complete the pairing and connection.



B. Bluetooth Wireless Connection

1. Toggle the Bluetooth switch on the bottom of the controller to "ON"; white light flashes slowly.
2. Press and hold the Bluetooth button for 3 seconds; white light flashes quickly to enter pairing mode.
3. In the computer's Bluetooth settings, add a Bluetooth device, search for "PilotPro", and select it for pairing.
4. To connect an additional computer: Short-press the Bluetooth button once to switch to another Bluetooth channel, then repeat the above steps.

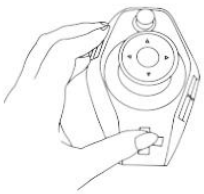


1.4. Recommended Usage Posture

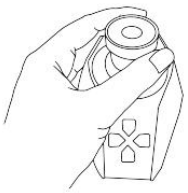
This controller is designed for left-hand use. After connection, place it on your left side.



Press Side Buttons



Press Rear Directional Buttons



Rock the Joystick



Rotate Small Knob



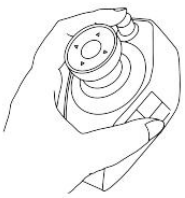
Rotate Large Knob



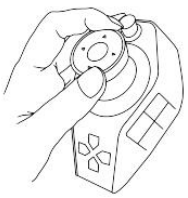
Rotate Dial



Press the OK Button



Press the Small Knob Base Button



Press the Joystick Base Button

1.5. Compatibility

Compatible OS

- Mac: macOS 11.0 and above
- Windows: Windows 10 or later (64-bit only)

Compatible Software

Recommended software: Adobe® Premiere Pro®, CapCut, DaVinci Resolve, Adobe® Lightroom®, and Adobe® Photoshop®.

Adobe® series software: version 2024 or later is recommended.

* In addition to the software listed above, other software is also supported after configuring shortcuts. Note: Due to differences in software versions and underlying architecture, the performance of non-recommended software may vary depending on actual usage.

* Adobe, Premiere Pro, Lightroom, and Photoshop are registered trademarks or trademarks of Adobe Inc. in the United States and/or other countries or regions. This product is not authorized, endorsed, or sponsored by Adobe Inc.

1.6. Driver Installation

The device requires a driver to function properly. Please install the driver before use.

Please download the latest driver for your specific model from the XPPen official website.

Notice

1. Turn off all antivirus and graphics software before installation.
2. Download and install the driver matching your OS.
3. Uninstall the controller driver of another brand before installation.
4. Restart the computer after driver installation.
5. It is recommended to use the latest driver version for optimal performance.

Installation Instructions

Windows:
After decompression, run the ".exe" file as administrator and follow the prompts to complete the installation.

Mac:
After decompression, run the installer package file and follow the prompts to complete the installation. Please note that when opening the file, the system may

display a prompt stating "App cannot be opened because Apple cannot check it for malicious software" and prevent the installation. If this issue occurs, you can follow these steps to install the driver:

1. On your Mac, click the Apple menu → System Settings, then click Privacy & Security in the sidebar. (You may need to scroll down.)
2. Go to the Security page, and then click Open.
3. Click Open Anyway.
4. This button is available for one hour after you attempt to open the app.
5. Enter your login password, then click OK.

1.7. Driver Uninstallation

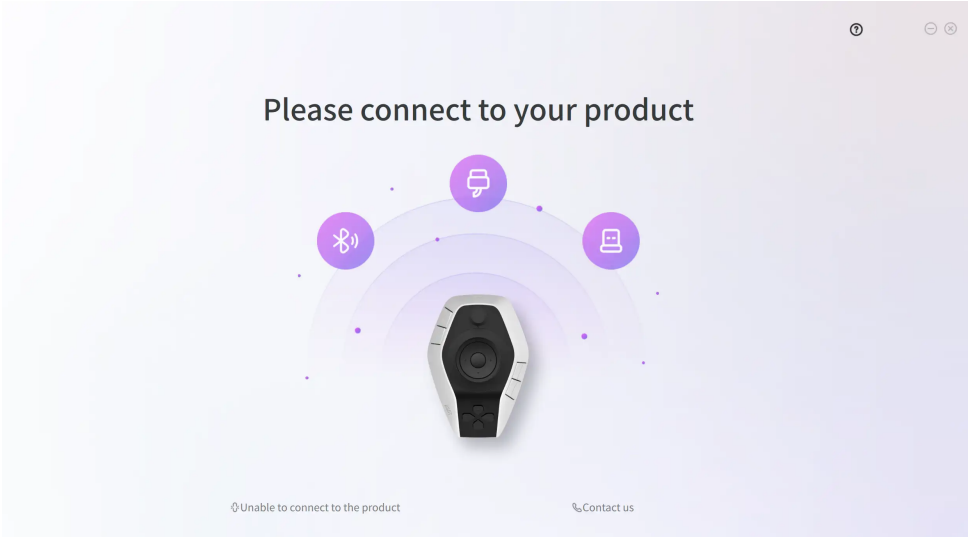
Windows:
In the Start menu, open Settings → Applications → Installed Applications. Locate `PilotController`. Click Uninstall. Then follow the prompts for uninstallation.

Mac:
In [Finder] → [Applications], locate "PilotController" and use the built-in uninstaller to uninstall it, following the prompts.

2. Driver

2.1. Connection Page

After the driver installation is complete, launch the driver, and the connection page will be displayed by default.



After successfully connecting via any of the following methods: USB C-A cable, Bluetooth, or Bluetooth receiver, you can access the Command Settings page to assign commands to the keys.

In case of any connection or firmware-related issues, you can click the button at the bottom of the page to visit the official website for help documentation and other information, or seek official support via the contact information provided on the website.

Additionally, if the device and driver become disconnected, the driver will return to the connection page. You must reconnect the device before you can use the driver.

2.2. Guide Map

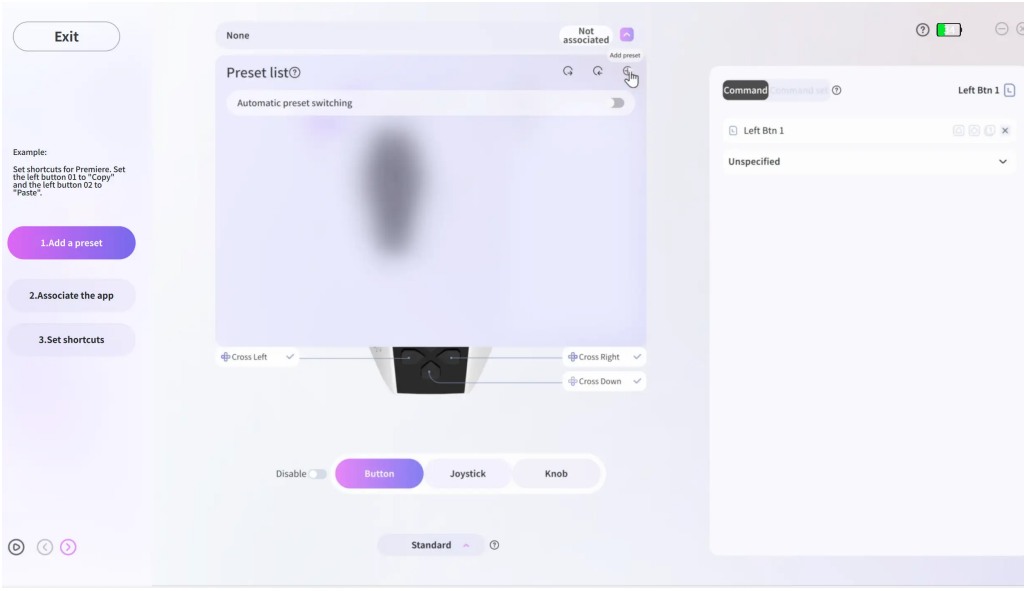
After successfully connecting the device for the first time, the interface will automatically navigate from the connection page to the Guide Map page, which includes driver usage instructions, key introductions, operation guidance, and product component descriptions. Please follow the prompts to read through the Guide Map.



To view the Guide Map again, click the Help icon in the upper-right corner of the homepage.

2.3. Beginner's Guide

After successfully connecting the device for the first time, you will access the Beginner's Guide page after viewing the Guide Map. In the guide animation, we will demonstrate how to configure shortcut commands for the buttons on the Pilot Pro.

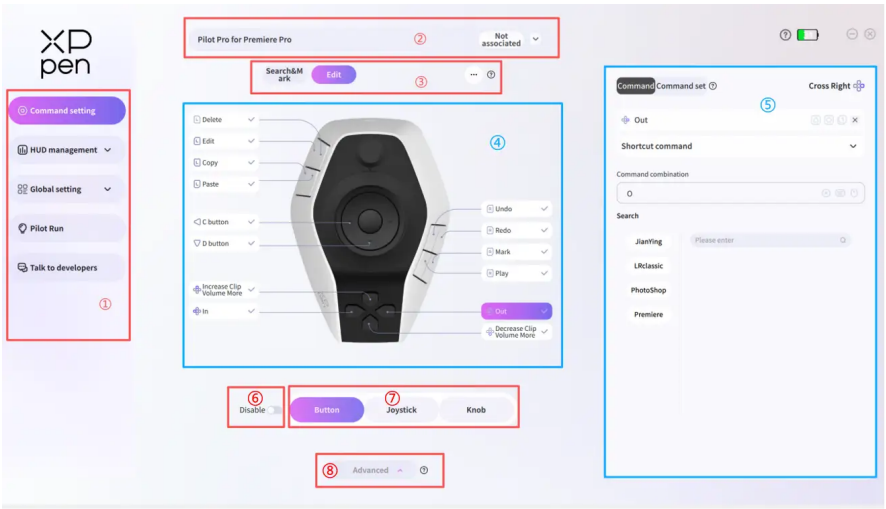


After finishing the Beginner's Guide for the first time, you will enter the homepage. If you want to view the guide again, click the Help icon as shown in the figure below to access it again.

When you subsequently open the driver, you will go directly to the homepage after the device connects successfully.

2.4. Homepage

The homepage is the core page of the driver and is divided into the following 8 modules, as shown in the figure:



96

1. **Navigation Bar:** This module is used to switch between different function pages in the driver. Click the corresponding menu in the navigation bar to jump to the relevant page.

2. **Preset Management:** This module is used to create and manage presets and associate them with matching software.

3. **Theme Management:** This module is used to create and manage themes and configure the theme switch key (hereinafter referred to as the "theme key").

4. **Visual Key Layout:** This module displays button names and their positions on the device. You can select a button and configure a command for it.

5. **Command Configuration Panel:** After selecting a button in the Visual Key Layout module, you can configure commands or command sets for it in the Command Panel on the right. Once configured, pressing the button will execute the assigned command.

6. **Enable/Disable:** Buttons have two states: enabled and disabled. When a button is disabled, its triggered command will not take effect.

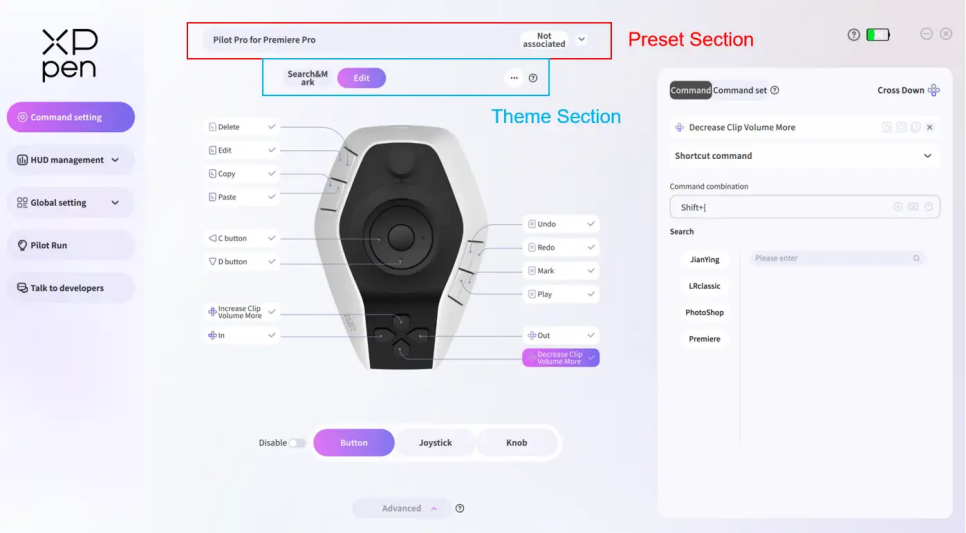
7. **Key Categories:** Device keys are divided into three categories: buttons, joysticks, and knobs. Click different categories to switch between button types for command configuration.

8. **Advanced/Standard Mode:** There are two driver modes. Advanced Mode allows access to all features and up to **7 themes** per preset. In Standard Mode, Command Set Panel and Theme Management features are unavailable, with a maximum of 4 themes allowed.

2.5. Preset

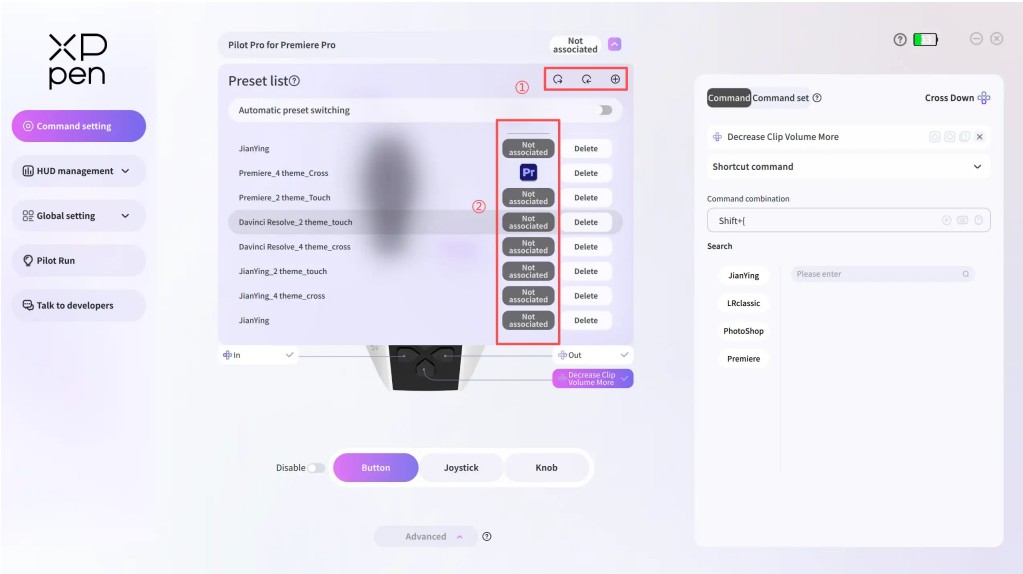
A single preset is associated with one application and can include multiple themes.

The preset section supports creating, importing and exporting presets in the preset list. The theme section is located below the preset section (see figure).



Preset Management

Expand the preset list by clicking the preset section (see figure). You can import, export and create new presets in Area ① of the list.



- **Edit preset name:** Double-click the name to edit.
- **Create a preset:** Click the create button to add a new preset to the list.
- **Export presets:** Click the export button, select one or more presets, and export them to the target path. The default format of preset files is `.json`.
- **Import presets:** The driver supports two import methods (see figure).

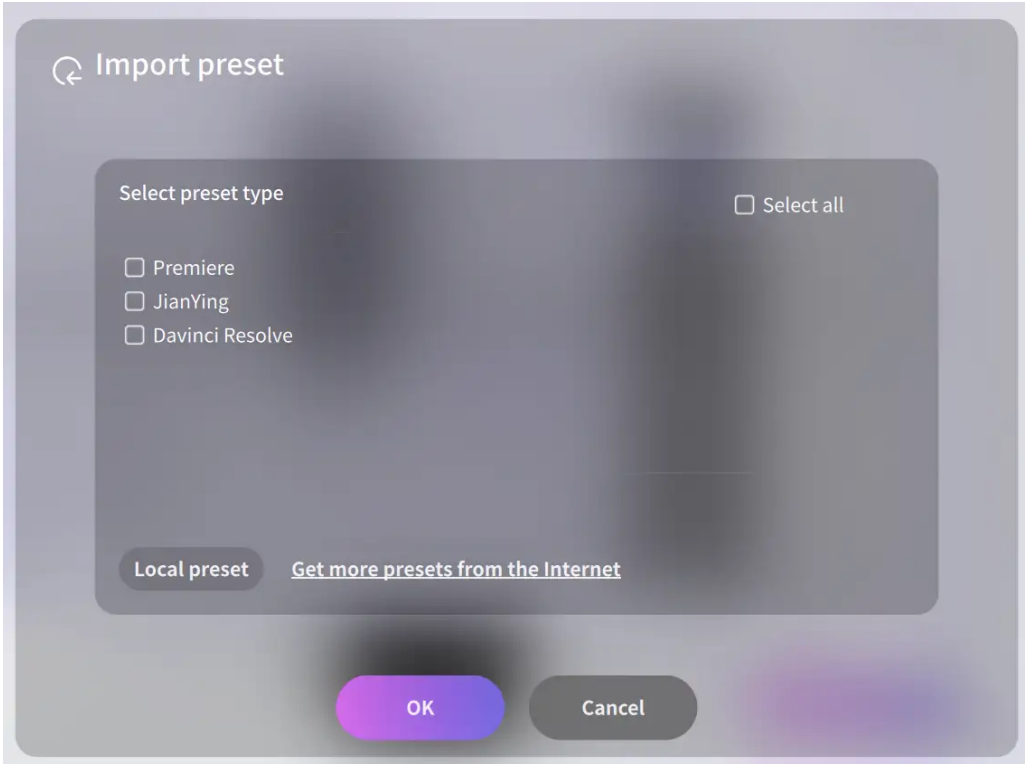
Local Preset: Select a local `.json` preset file (only PilotController-compatible `.json` files are supported) for import.

Official Default Preset: Select and import the official default presets (see figure).

Automatic preset switching

The toggle is enabled by default. When switching between applications, the preset automatically switches to the one associated with the active application. When disabled, the current preset remains unchanged regardless of the application in use.

If multiple presets are associated with the same application, the **topmost preset** in the list takes effect when the application is launched.



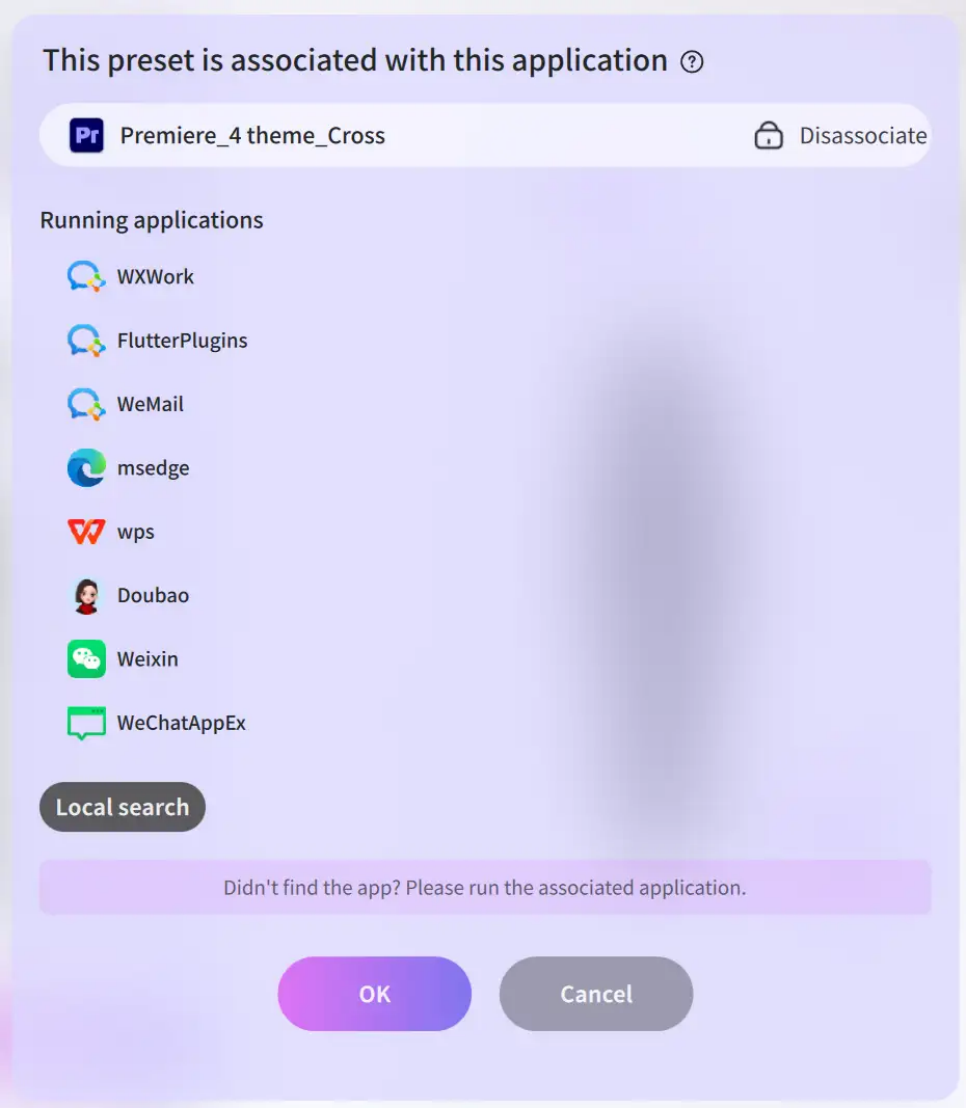
Preset-Application Association

A preset must be associated with a target application to be used:

1. In Area ② of the preset list, click the Not Associated button (see figure).
2. Select the target application in the pop-up window and click OK to complete the association.

Unlink/Relink Preset from Application

In the **Link Applications** page, click the link icon to unlink or relink the currently selected software. Click another application in the list to switch the selection.



Troubleshooting for Application Association

If the target application is not displayed in the association list, check if the application is running. Launch it and re-enter the Link Applications page—the application will then appear in the list.

If the application is still not found, add its `.exe` file via Local Search and complete the association thereafter.

Global Preset

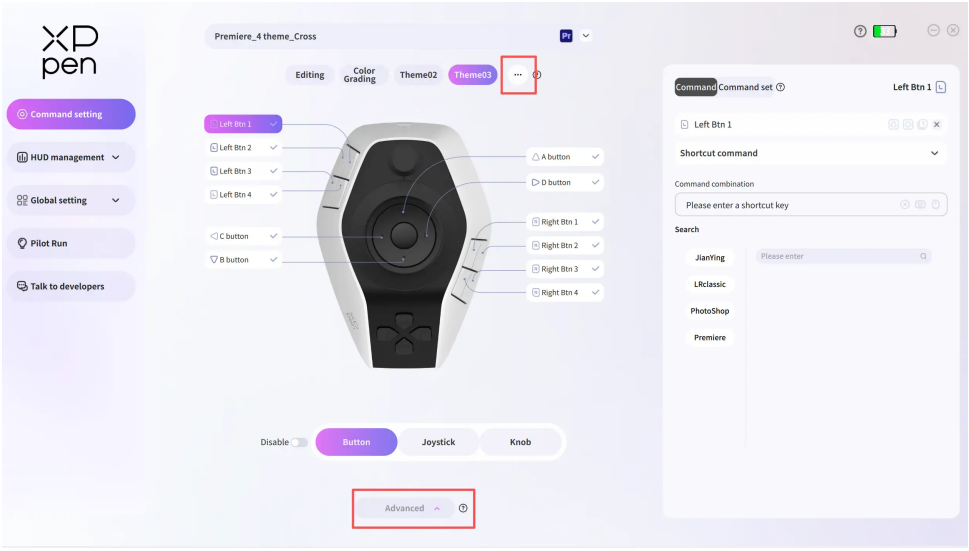
Unlike regular presets, the global preset is triggered under specific conditions: when the Automatic Preset Switching toggle is enabled, the system automatically switches to the global preset if the current interface does not belong to any application associated with presets in the list.

2.6. Theme

Each theme can be configured with its own set of shortcuts. For example, you can create a preset for "Software P" that contains 4 themes, thereby enabling 4 sets of shortcuts within "Software P".

When creating a new preset, four themes are included by default. The theme keys for these themes are assigned to the A/B/C/D touch buttons on the joystick top by default, activated via double touch. In Advanced Mode, up to 7 themes can be created per preset.

The key for theme activation is the theme key. To manage themes or configure theme keys, switch to Advanced Mode at the bottom of the Command Settings page, and then go to the Theme Management page.



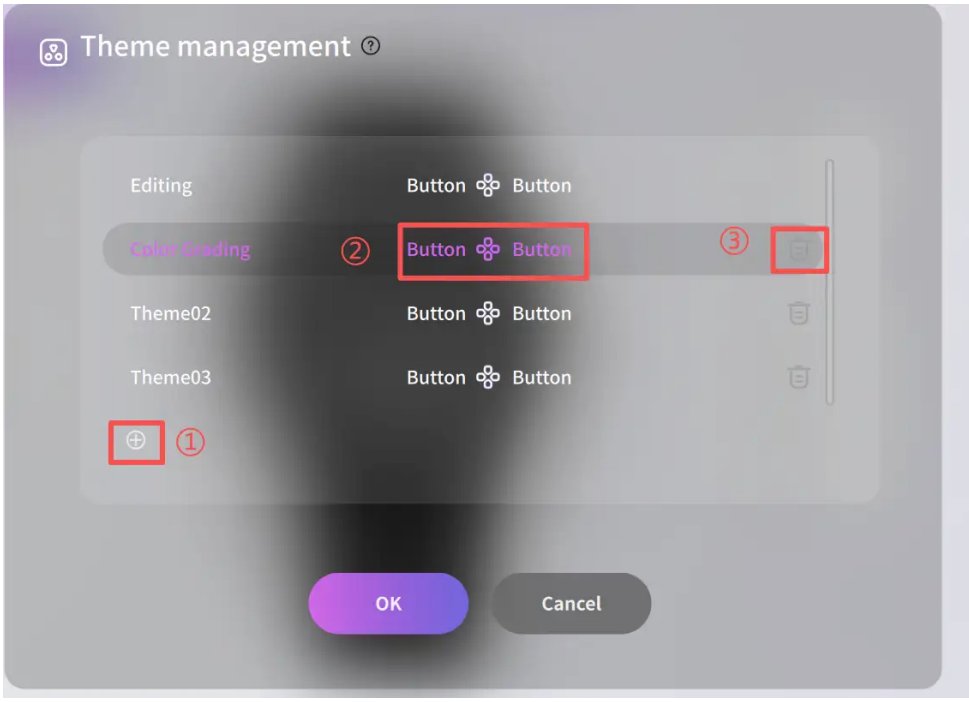
Note:

- Please note that each key can only be set as either a theme key or a custom command at present. Therefore, keys assigned as theme keys will not be displayed in the Visual Key Layout.
- If you need to configure a command for a key that is already bound to a theme key, first disable its theme key assignment in the Theme Management page. Two methods are available:

1. Delete the corresponding theme;
2. Change the key bound to that theme.

After unbinding the theme key function, you can find the key displayed in the Visual Key Layout and configure a command for the key on the homepage.

Click the theme icon to access the Theme Management page (see figure).



- Double-click the theme name to edit.
- Click the Delete button to delete the theme.
- Click the Create button to add a new theme (see figure). When creating a theme, you must first select a theme key and click Save to complete the creation.
- Double-click the theme key to set it for that theme.



2.7. Enable/Disable Keys

The device's keys can be set to Enabled or Disabled. If you temporarily want to prevent a specific key's command from taking effect, you can set it to Disabled. When the theme key is disabled, it can no longer be used to switch themes.

Click the master toggle to enable or disable all keys for all themes under the same preset.

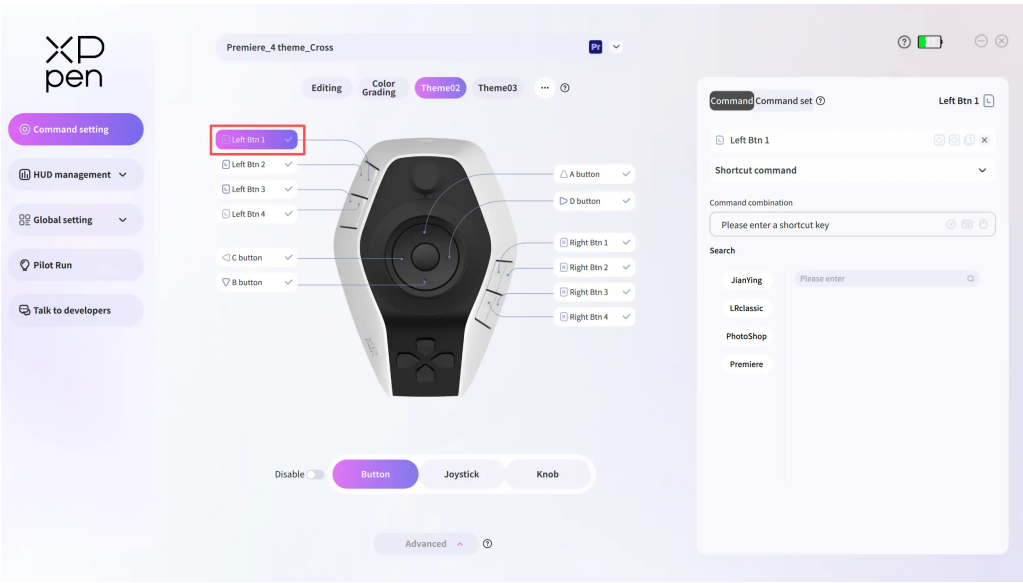
Click the disable icon on the right of a key to enable or disable that specific key. This setting applies to all themes under the same preset.

2.8. Command/Command Set

Command Panel

After creating a preset for your software, you also need to set the commands for the keys on the Pilot Pro within that preset to use it. Commands can be assigned to buttons, joysticks, and knobs on the Pilot Pro.

The following example of "**setting a shortcut for left-side button 01**" illustrates how to configure shortcuts.



1. Press the left-side button 01 on the device, or select it with the mouse in the **Visual Key Layout** page of the driver, then configure the shortcut name and command details in the Command Panel on the right. The command will take effect immediately once configured.

2. For keys classified as buttons or joysticks, only one shortcut command can be assigned to each key. For knobs, a shortcut command can be assigned to each direction; however, when configuring Macro, Built-in, or Quick Tool commands, one command can only be assigned to a single knob.

3. In the Command Panel on the right, you can edit the command name, type, and details. You can set the **command name** as needed, but special characters (\ / : * ? " < > |) are not allowed in the name.

4. Several icons are displayed at the end of the command name, which vary according to the currently selected key type. **The functions and meanings of these icons** are as follows:

Icon	Function
Send on Press	Sends command when the key is pressed
Send on Release	Sends command only when the key is released
One-Shot Send	Sends command once during a single press-and-release cycle
Continuous Send	Sends command repeatedly while the key is held down
One-click Copy	Copies current key settings to the same key in other themes
Clear Command	Clears all parameters in the current Command Panel
Joystick Properties	Opens the Joystick Settings page
Vibration Intensity	Adjusts vibration intensity for all knobs uniformly
Rotation Speed	Adjusts rotation speed for each knob individually

5. Four **command types** can be configured for keys: **Shortcut Command, Macro Command, Built-in Command, and Quick Tool**.

Shortcut Command

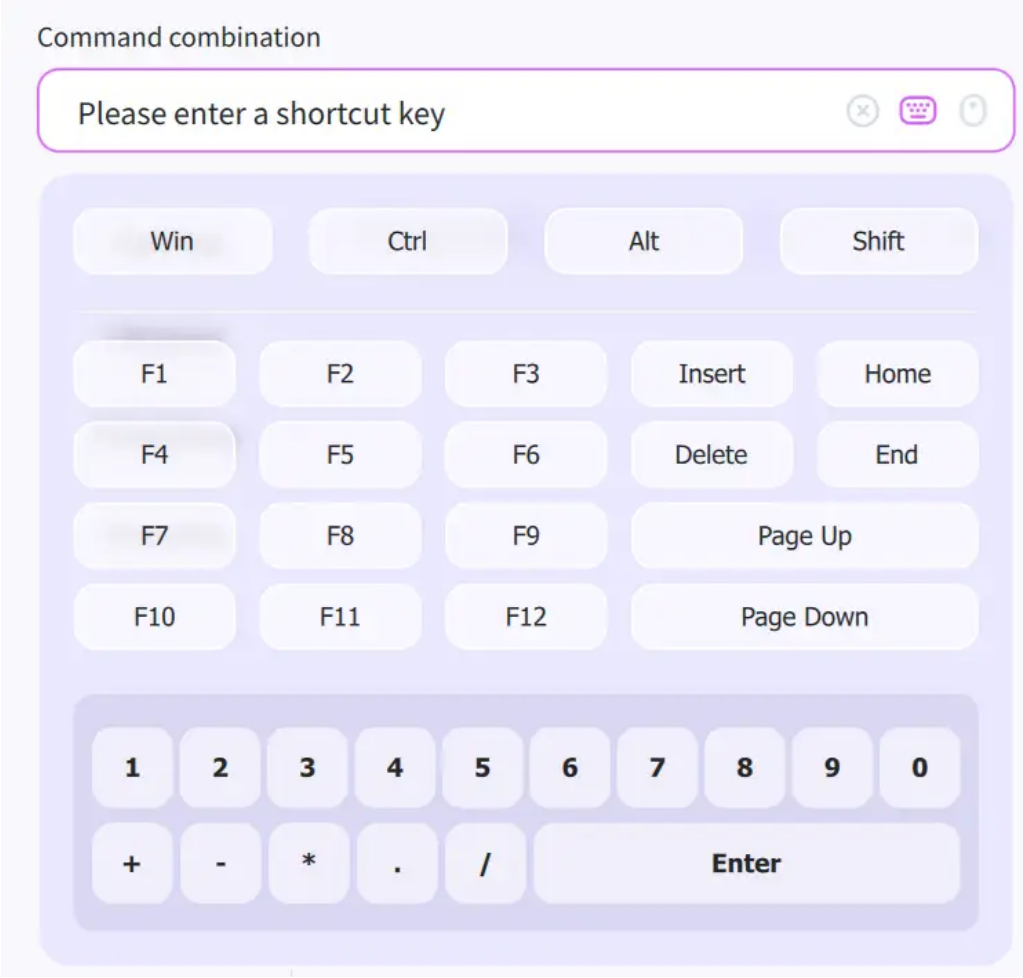
Shortcut commands refer to software shortcut combinations. For example, in video editing, the common shortcut for the in-point is "I" and for the out-point is "O".

There are **three ways to set shortcuts**:

1. Search for the desired shortcut in the "**Search**" library and click to select it;

2. If the library does not contain the shortcut you want to set, you can either **type the shortcut combination directly using your keyboard**;

3. Or click the on-screen keyboard button to **use the on-screen keyboard** provided by the driver (see figure).

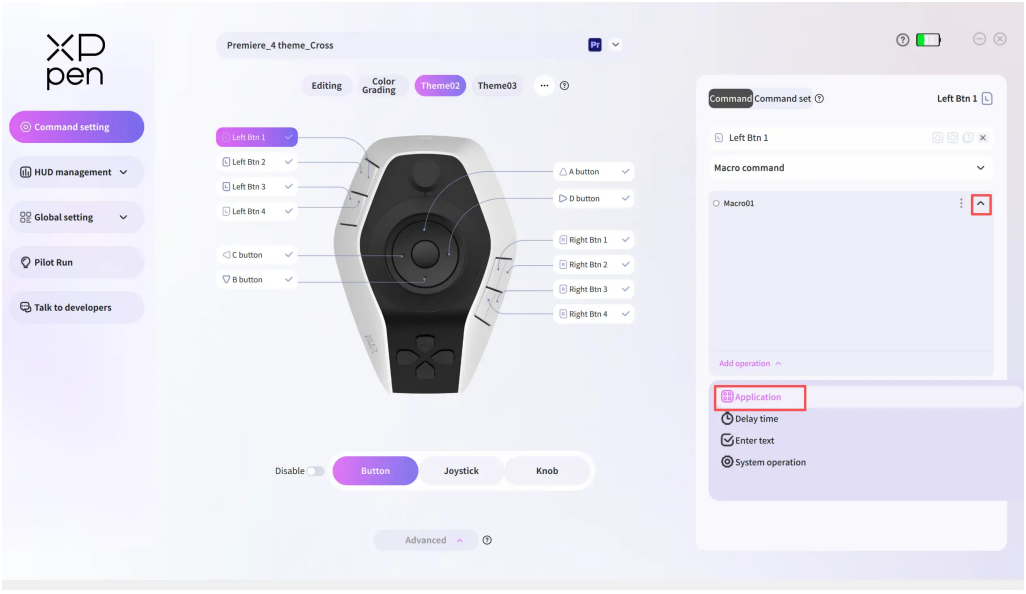


In the **on-screen keyboard**, modifier keys (Win, Ctrl, Alt, and Shift) can be selected in multiple combinations, while non-modifier keys can only be selected individually.

Macro Command

The **Macro Command** feature supports configuring a series of instructions. When triggered, the instructions are executed in sequence from top to bottom.

- Multiple macros can be created under the same preset, and all keys share a single macro list; however, each key can only be configured with one macro selected from the list.
- Click the add button to add a new macro.
- Click the expand/collapse button to expand/collapse command details. In command details, click Add Action to add a subcommand. Once added, click "×" at the end of a subcommand to delete it, or double-click the subcommand to edit it.



- **Application:** One command can be configured for a specific application, such as opening, maximizing, or minimizing the application.
- **Delay time:** Controls the interval between the execution of two commands. For example, if you add such a command between two adjacent subcommands A and B and set the time interval to 1,000 ms, subcommand B will only be executed 1,000 ms after subcommand A is executed.
- **Input text:** When this command is executed, a string of text will be entered.
- **System operation:** These commands are primarily instructions related to the operating system and universal shortcuts, such as copy, paste, and volume up/down.

Built-in Command

Built-in commands are commands that we encapsulate for certain operations within the software that cannot be performed using keyboard shortcuts alone. Once assigned to a key, they enable quick access to those operations. For example, when assigning the "color temperature" command to a knob, you can adjust the color temperature between warm and cool by rotating the knob left and right.

Quick Tool

The last category is Quick Tool commands, which are primarily operating system-related commands, such as taking screenshots or opening the calculator.

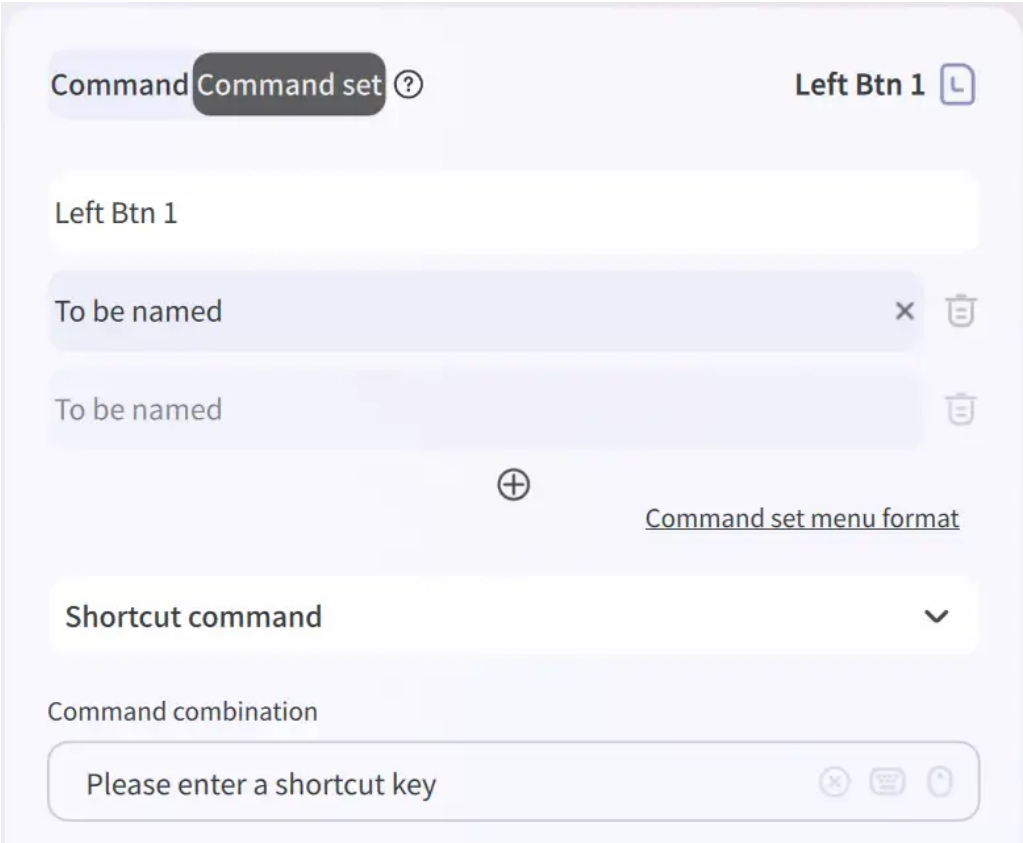
Command Set Panel

If you feel that assigning only one command to a key is insufficient, you can configure a command set for that key. A command set is a collection of individual commands, containing up to 8 commands.

1. To configure a command set, you must first switch to Advanced Mode, and then switch to the Command Set Panel. Click the add button to add a new command to the command set (up to 8 can be created).

2. Click a created command to select it. You can then configure it as a shortcut, macro, built-in, or quick tool command below. The operating steps are consistent with those in the [Command] section above.

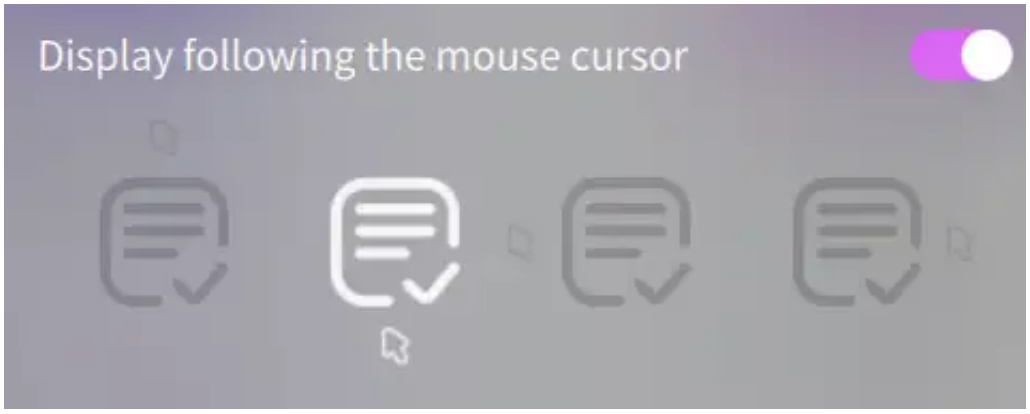
    - Double-click the command to rename.

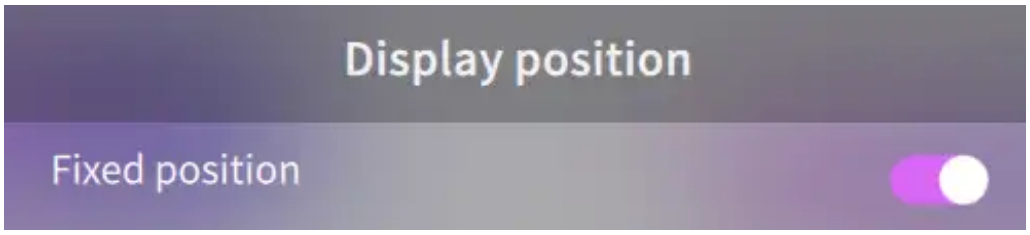


3. Click the delete button to delete the command.

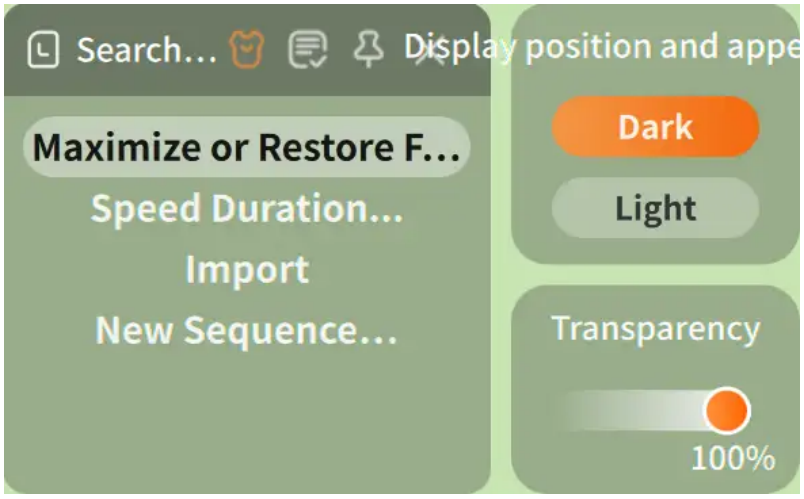
4. **Command Set Window Format:** It is used to set the style of the command set window, including display position, font size, and opacity.

    - The Follow Mouse Cursor setting controls the position (above, below, left, or right of the mouse cursor) where the command set window should appear when invoked. You can choose from the following four positions (see figure). In this mode, the command set window always appears following the mouse cursor.
    - Enabling the Fixed Position switch will lock the command set to a specific location on the screen, making it unmovable.





5. After configuring the command set, you can invoke it (see figure).
6. Click the appearance button to set the command set's appearance and opacity. You can also click the position button to set the command set position to Follow Mouse Cursor or Fixed Position.



Steps to operate the command set after invoking it:

- **Select commands:** Move the joystick up or down, or move the mouse up or down.
- **Execute commands:**

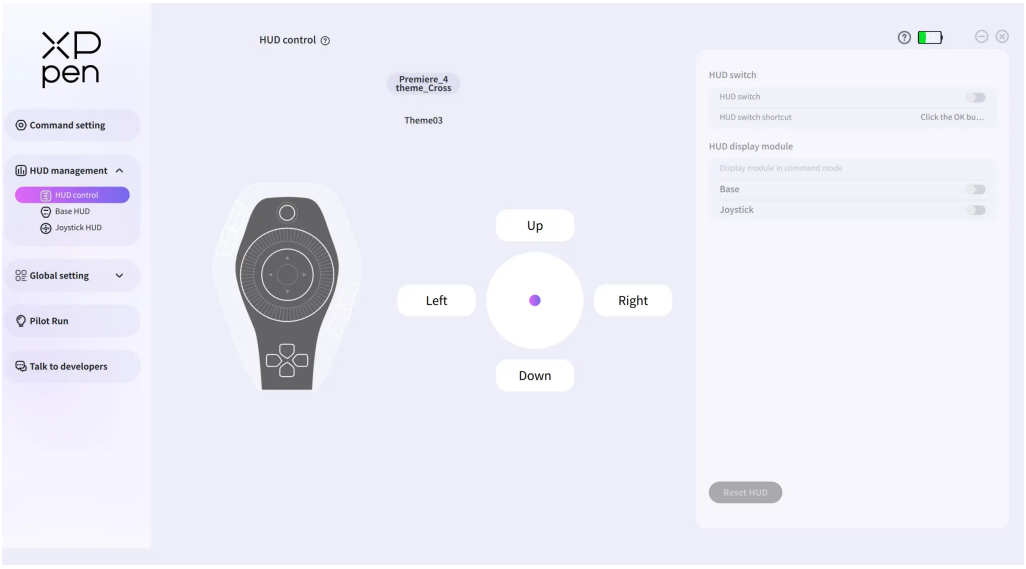
- Non-knob commands (such as Copy and Paste) can only be executed by selecting them and pressing the OK button or clicking them with the mouse. Rotating the knob does not validate such commands.
- Knob commands (such as Brush: Flow) can only be adjusted and activated by rotating the knob. Clicking with the mouse or pressing the OK button does not validate such commands.

- **Steps to close the command set:**
  - In Fixed Position mode, press the Small Knob Base Button or click the close icon "×" with the mouse to close the command set window.
  - In Follow Mouse Cursor mode, the command set window will close automatically after executing any command.

2.9. HUD Management

Can't remember all those shortcuts you set? Open the HUD to see which shortcuts are configured for each joystick, button, and knob.

In the driver's HUD Control panel, you can turn the HUD on/off for the base and the joystick.



In Base HUD and Joystick HUD, you can individually adjust the appearance, size, and transparency of each HUD.

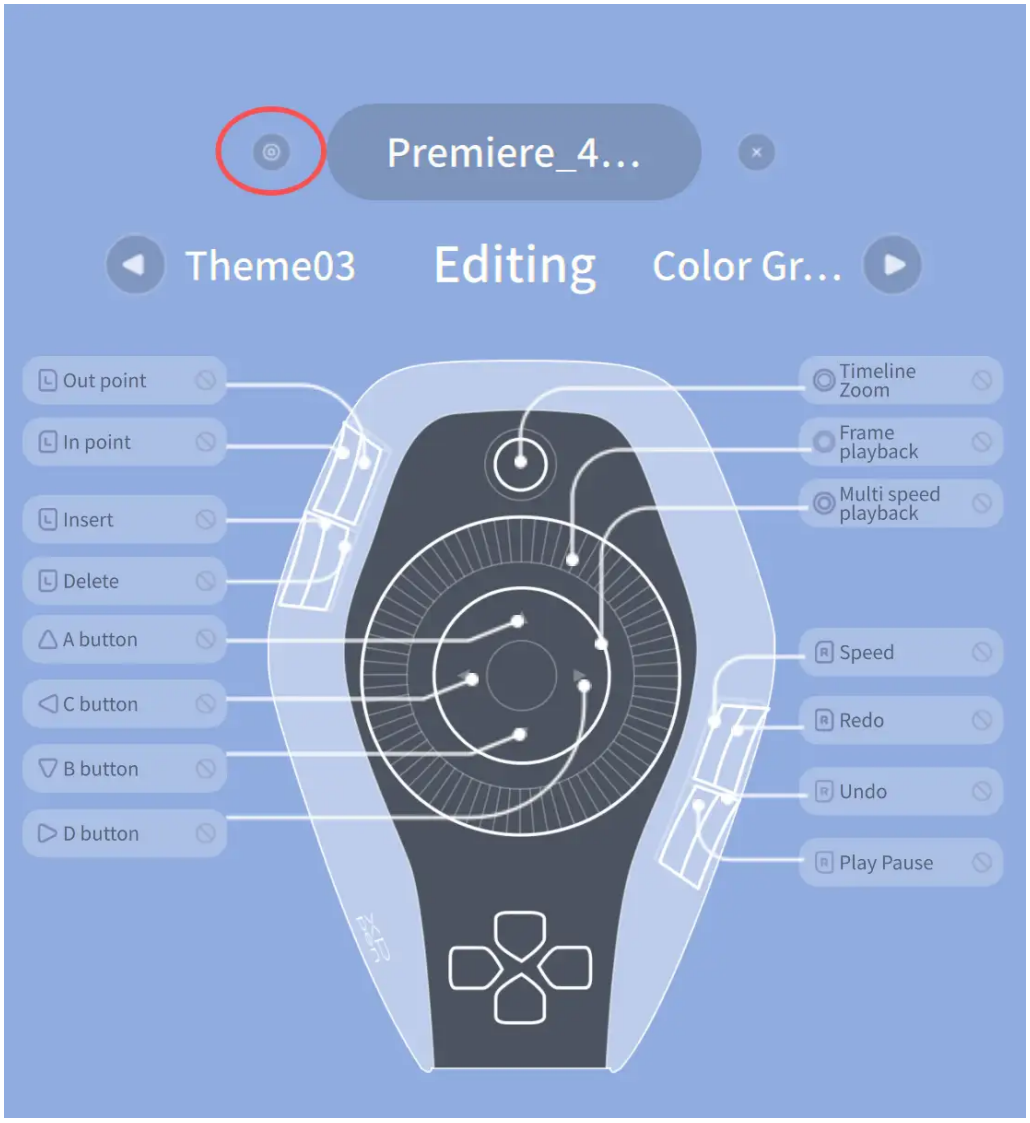


Turn HUD on/off:

Press the OK button in the driver or in the software associated with the current preset to toggle HUD. Alternatively, manually turn HUD on or off in the HUD Management page of the driver.

Adjust HUD parameters:

Adjust them in the driver or in the top-left corner of the HUD floating window.

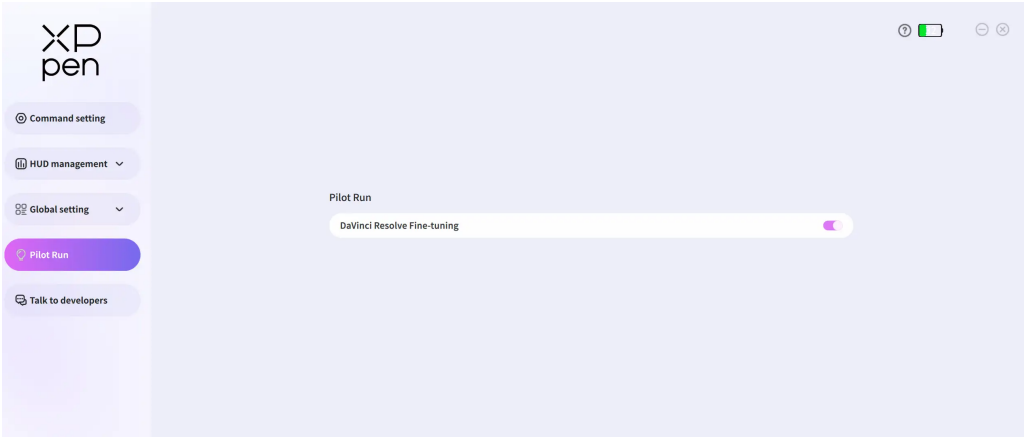


Switch themes in HUD floating window:
Click the theme name on either the left or right side, and the corresponding theme will rotate to the center and take effect.

2.10. Pilot Run

Unlike the driver's core key-Command Set, the Pilot Run module provides experimental features for you to explore. It currently includes the DaVinci Resolve fine-tuning feature (currently supports DaVinci Resolve 20.2, with partial compatibility for other versions).

When the driver is running and the DaVinci Resolve Fine-tuning feature is enabled, you can use Pilot Pro to precisely adjust components such as color wheels, sliders, and values in the DaVinci Resolve Color page.



When you hover the mouse over a component, a selection highlight appears around the component, indicating that it is supported (see figure).



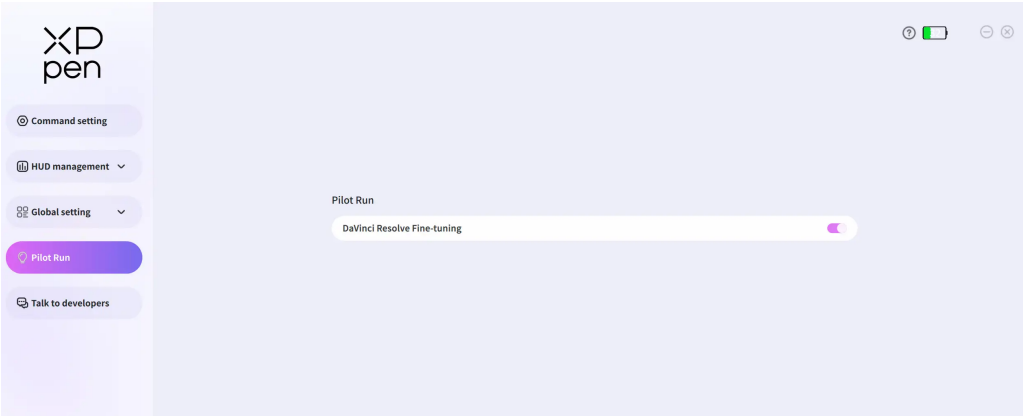
The following components are used as examples to illustrate how to use the fine-tuning feature:

1. **Value:** Rotate the small knob left or right to adjust the value.
2. **Horizontal Slider:** Rotate the small knob left or right to adjust the slider. Rotate it left to move the slider left, and rotate it right to move the slider right.
3. **Vertical Slider:** Rotate the small knob left or right to adjust the slider. Rotate it left to move the slider down, and rotate it right to move the slider up.
4. **Color Wheel:** Press and hold the OK button while moving the joystick to move the color wheel pointer in the corresponding direction. Release the OK button to stop the pointer.
5. **Restore Defaults:** Press the Small Knob Base Button to reset the above components to their default states.

2.11. Global Settings

1. **Language:** Changes the driver language to other languages.
2. **Auto-start when turned on:**
   - Sets whether the driver starts automatically at system startup.
   - If the joystick drifts, use the "Joystick Direction Calibration" feature and follow the step-by-step instructions to restore it to normal. If you make an error during calibration, please exit the process, click Restore Default Settings, and then perform the calibration again.
3. **Prompt during preset switching:** Sets whether to display a prompt when switching presets and its display duration.
4. **Battery monitoring:** Configures the display style of the battery level in the top-right corner of the driver.
5. **Skin customization:** Chooses from two driver appearance options: light and dark.
6. **Product Information:** Views the product model, driver version, and firmware version.
7. **Storage Information:** Sets the save location for recorded GIFs. Double-click the text box to select a designated save folder.

2.12. Talk to Developers



If you need to download the latest drivers or presets, you can click the latest driver/preset file to download them from the corresponding page on the official website.

If you encounter any issues while using the product, you can click "FAQ" to view detailed information on the official website, or click "I want to report product issues & provide suggestions" to share your opinions.

If you wish to share your custom presets with other users, click Share My Preset File to upload and share your preset files on the official website.

3. Contact Us

For any questions, please contact us in the following ways:

Email: service@xp-pen.com
Website: `https://www.xp-pen.com`

Distributor
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecka 2390/1a
190 00, Praha 9 - Liben
www.sunnysoft.cz

XPPen

Pilot Pro

Bearbeitungskonsole



Benutzerhandbuch

Inhalt

1 Produkteinführung **3**

1.1 Produktübersicht 4
1.2 Lieferumfang 5
1.3 Produktverbindung 5
1.4 Empfohlene Körperhaltung 7
1.5 Kompatibilität 8
1.6 Treiberinstallation 8
1.7 Treiberdeinstallation 9

2 Treiber **9**

2.1 Verbindungsseite 9
2.2 Leitkarte 10
2.3 Leitfaden für Anfänger 11
2.4 Startseite 12
2.5 Voreinstellung 13
2.6 Themen 17
2.7 Tasten aktivieren/deaktivieren 19
2.8 Befehl/Befehlssatz 19
2.9 HUD-Management 26
2.10 Pilot Run 28
2.11 Globale Einstellungen 30
2.12 Kommunikation mit Entwicklern 30

3 Kontaktieren Sie uns **31**

1. Produkteinführung



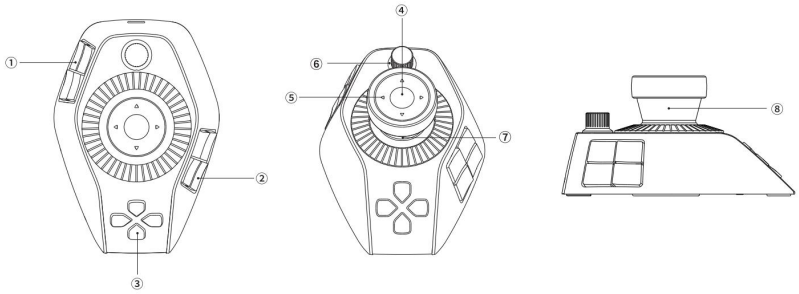
Vielen Dank, dass Sie sich für den XPPen Pilot Pro entschieden haben. Wir hoffen, dass Ihnen dieses Gerät, das mit viel Sorgfalt und technischer Raffinesse entwickelt wurde, ein neues Maß an Effizienz und Freude bei Ihrer Bearbeitungsarbeit bietet.

Um eine optimale Leistung und eine lange Lebensdauer Ihres Geräts zu gewährleisten, lesen Sie bitte diese Bedienungsanleitung vor der Verwendung sorgfältig durch und beachten Sie während der Verwendung die empfohlenen Wartungs- und Schutzrichtlinien.

Um die kontinuierliche Verbesserung zu gewährleisten, können Aussehen, Farben und Zubehör von den tatsächlichen Produkten abweichen. Das Unternehmen behält sich das Recht vor, technische Aktualisierungen vorzunehmen und dieses Handbuch ohne vorherige Ankündigung zu überarbeiten. Vielen Dank für Ihr Verständnis.

Hinweis: Alle Abbildungen in diesem Handbuch dienen nur zu Veranschaulichungszwecken.

1.1. Produktübersicht



Kurzbefehlstasten-Gruppe

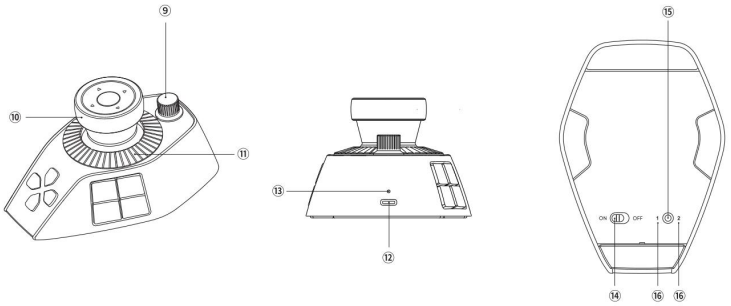
① 4 Tasten auf der linken Seite
② 4 Tasten auf der rechten Seite
③ 4 hintere Richtungs-Tasten

Funktions-Tasten-Gruppe

④ OK-Taste
⑤ 4 Touch-Tasten
* Standardmäßig werden die Touch-Tasten durch Doppelklick aktiviert. Benutzer können im Treiber Einstellungen für Einfachklick/Doppelklick vornehmen.
⑥ Taste an der Knopf-Basis
⑦ Taste an der Joystick-Basis

Joystick

⑧ 1 Joystick



Rotierende Komponenten

⑨ Kleiner Knopf
⑩ Großer Knopf
⑪ Drehknopf

Aufladen & Datenübertragung

⑫ USB-C-Port
⑬ Leistungsanzeige (grüne/rote Lampen)
• Bei drahtloser Verbindung:
Grüne Lampe bleibt 5 Sekunden lang an, dann geht sie aus → Erfolgreiche Einschaltung.
Rote Lampe blinkt langsam → Warnung bei niedrigem Akku (Akkulevel $< 20\,\%$).
• Bei drahtgebundener Verbindung:
Grüne Lampe blinkt langsam → Aufladen läuft.
Grüne Lampe bleibt an → Akku vollständig aufgeladen ($100\,\%$).

Bluetooth

⑭ Bluetooth-Schalter
⑮ Bluetooth-Pairing-Taste
⑯ Bluetooth-Anzeige (Kanal 1 & Kanal 2, weiße Lampe)
• Bei Bluetooth-Verbindung:
Weiße Lampe blinkt langsam → Wartend auf Pairing/Verbindung.
Weiße Lampe blinkt schnell → Pairing läuft.
Weiße Lampe bleibt 10 Sekunden lang an, dann geht sie aus → Verbindung erfolgreich hergestellt.

* Alle Abbildungen dienen nur als Referenz. Das tatsächliche Produkt kann abweichen.

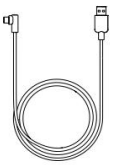
1.2. Lieferumfang



1 × Pilot Pro Joystick-Controller



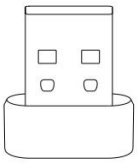
1 × Tragbare Aufbewahrungstasche



1 × USB-C-zu-A-Kabel



1 × USB-A-zu-C-Adapter



1 × Bluetooth-Empfänger

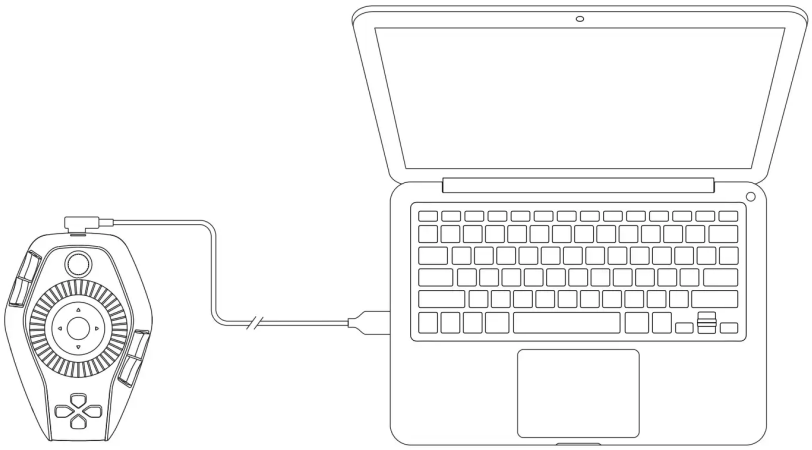


1 × Schnellanleitung

* Die Abbildungen und die Liste dienen nur als Referenz. Das tatsächliche Produkt kann abweichen.

1.3. Produktverbindung

Kabelverbindung
Schließen Sie den Controller über das USB-C-zu-A-Kabel an den Computer an.

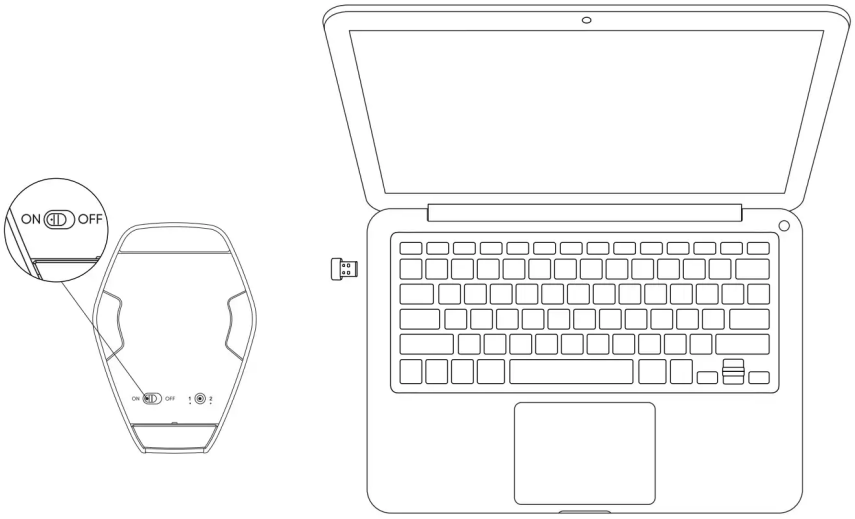


Drahtlose Verbindung

A. Bluetooth-Empfängeranschluss

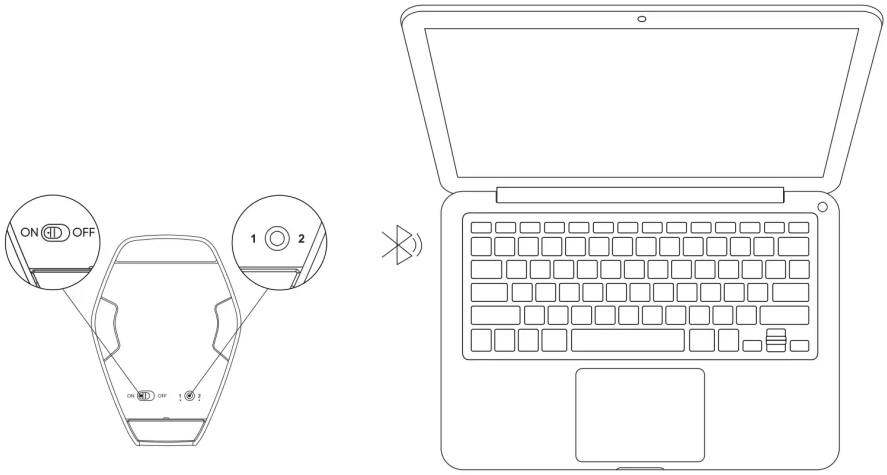
1. Stecken Sie den Bluetooth-Empfänger (Dongle) in den Computer.
2. Schalten Sie den Bluetooth-Schalter an der Unterseite des Controllers auf „EIN“.
3. Das weiße Licht bleibt 10 Sekunden lang an und erlischt dann → Verbindung erfolgreich.

* Falls der Bluetooth-Empfänger erneut mit dem Gerät gekoppelt werden muss, besuchen Sie bitte die offizielle XPPen-Website (`https://www.xp-pen.de`), um das passende drahtlose Kopplungstool für Ihr Modell herunterzuladen. Befolgen Sie die Anweisungen, um die Kopplung und Verbindung abzuschließen.



B. Drahtlose Bluetooth-Verbindung

1. Schalten Sie den Bluetooth-Schalter an der Unterseite des Controllers auf „EIN“, das weiße Licht blinkt langsam.
2. Halten Sie die Bluetooth-Taste 3 Sekunden lang gedrückt, das weiße Licht blinkt schnell, um den Kopplungsmodus zu aktivieren.
3. Öffnen Sie die Bluetooth-Einstellungen Ihres Computers, fügen Sie ein Bluetooth-Gerät hinzu, suchen Sie nach „PilotPro“ und wählen Sie es zum Koppeln aus.
4. Um einen weiteren Computer anzuschließen: Drücken Sie die Bluetooth-Taste einmal kurz, um zu einem anderen Bluetooth-Kanal zu wechseln, und wiederholen Sie dann die oben genannten Schritte.

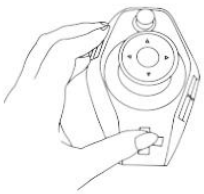


1.4. Empfohlene Körperhaltung

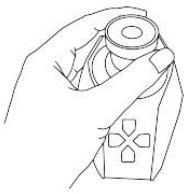
Dieser Controller ist für die linke Hand konzipiert. Platzieren Sie ihn nach dem Anschließen auf Ihrer linken Seite.



Seiten-Tasten drücken



Hintere Richtungs-Tasten drücken



Joystick schwenken



Kleinen Knopf drehen



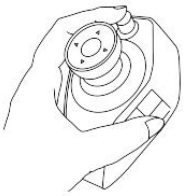
Großen Knopf drehen



Drehknopf drehen



OK-Taste drücken



Taste an der Basis des kleinen Knopfs drücken



Taste an der Joystick-Basis drücken

1.5. Kompatibilität

Kompatibles Betriebssystem

- Mac: macOS 11.0 und höher
- Windows: Windows 10 oder neuer (nur 64-Bit)

Kompatible Software

Empfohlene Software: Adobe® Premiere Pro®, CapCut, DaVinci Resolve, Adobe® Lightroom® und Adobe® Photoshop®.

Adobe®-Software: Es wird Version 2024 oder höher empfohlen.

* Neben der oben genannten Software wird auch andere Software unterstützt, sofern die Shortcuts entsprechend konfiguriert sind. Hinweis: Aufgrund von Unterschieden in den Softwareversionen und der zugrunde liegenden Architektur kann die Leistung nicht empfohlener Software je nach tatsächlicher Nutzung variieren.

* Adobe, Premiere Pro, Lightroom und Photoshop sind eingetragene Marken oder Marken der Adobe Inc. in den USA und/oder anderen Ländern oder Regionen. Dieses Produkt ist nicht von der Adobe Inc. autorisiert, unterstützt oder gesponsert.

1.6. Treiberinstallation

Das Gerät benötigt einen Treiber, um einwandfrei zu funktionieren. Bitte installieren Sie den Treiber vor der Verwendung.

Bitte laden Sie den neuesten Treiber für Ihr spezifisches Modell von der offiziellen XPPen-Website herunter.

Hinweis

1. Deaktivieren Sie vor der Installation sämtliche Antiviren- und Grafiksoftware.
2. Laden Sie den Treiber herunter und installieren Sie ihn, der zu Ihrem Betriebssystem passt.
3. Deinstallieren Sie den Treiber eines anderen Herstellers vor der Installation.
4. Starten Sie den Computer nach der Treiberinstallation neu.
5. Es wird empfohlen, die neueste Treiberversion für optimale Leistung zu verwenden.

Installationsanleitung

Windows:
Nach dem Entpacken führen Sie die „.exe“-Datei als Administrator aus und folgen den Anweisungen, um die Installation abzuschließen.

Mac:
Nach dem Entpacken führen Sie die Installationsdatei aus und folgen den Anweisungen, um die Installation abzuschließen. Beachten Sie, dass beim Öffnen der Datei möglicherweise die Meldung erscheint: „Die App kann nicht geöffnet werden, da Apple darin nicht nach Schadsoftware suchen kann“, was die Installation verhindern kann. Sollte dieses Problem auftreten, können Sie den Treiber wie folgt installieren:

1. Klicken Sie auf Ihrem Mac auf das Apple-Menü → Systemeinstellungen und wählen Sie dann Datenschutz & Sicherheit in der Seitenleiste aus. (Möglicherweise müssen Sie nach unten scrollen.)
2. Gehen Sie zur Seite „Sicherheit“ und klicken Sie dann auf „Öffnen“.
3. Klicken Sie auf „Trotzdem öffnen“.
4. Diese Schaltfläche ist eine Stunde lang verfügbar, nachdem Sie versucht haben, die App zu öffnen.
5. Geben Sie Ihr Anmeldepasswort ein und klicken Sie dann auf „OK“.

1.7. Treiberdeinstallation

Windows:
Öffnen Sie im Startmenü „Einstellungen“ → „Anwendungen“ → „Installierte Anwendungen“. Suchen Sie nach `PilotController`. Klicken Sie auf „Deinstallieren“. Folgen Sie anschließend den Anweisungen zur Deinstallation.

Mac:
Suchen Sie im Finder unter „Programme“ nach „PilotController“ und deinstallieren Sie es mithilfe des integrierten Deinstallationsprogramms gemäß den Anweisungen.

2. Treiber

2.1. Verbindungsseite

Nach Abschluss der Treiberinstallation starten Sie den Treiber; die Verbindungsseite wird standardmäßig angezeigt.



Nach erfolgreicher Verbindung über eine der folgenden Methoden: USB-C-zu-A-Kabel, Bluetooth oder Bluetooth-Empfänger, können Sie die Seite für die Befehlseinstellungen aufrufen, um den Tasten Befehle zuzuweisen.

Bei Verbindungs- oder Firmware-Problemen können Sie den Button am Ende der Seite klicken, damit gelangen Sie zur offiziellen Website, wo Sie Hilfedokumentationen und weitere Informationen finden können. Alternativ können Sie auch die auf der Website angegebenen Kontaktdaten nutzen, um offizielle Unterstützung zu erhalten.

Sollte die Verbindung zwischen Gerät und Treiber unterbrochen werden, kehrt der Treiber zur Verbindungsseite zurück. Sie müssen das Gerät erneut verbinden, bevor Sie den Treiber verwenden können.

2.2. Leitkarte

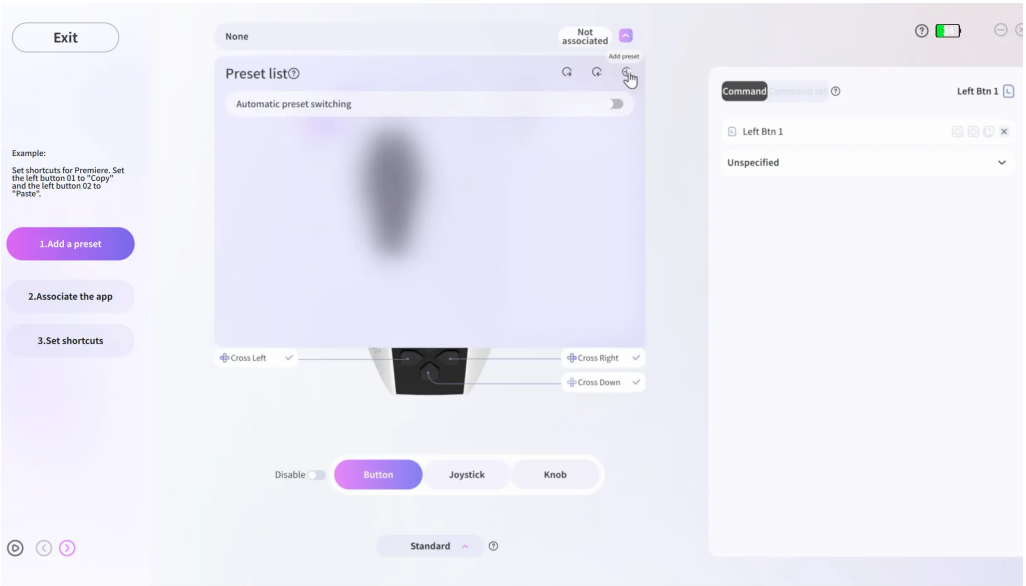
Nach erfolgreicher Erstverbindung des Geräts werden Sie automatisch von der Verbindungsseite zur Leitkarte weitergeleitet. Diese bietet Ihnen Hinweise zur Treibernutzung, Erläuterungen zu den wichtigsten Funktionen, Bedienungshinweise und eine Übersicht der Produktkomponenten. Bitte folgen Sie den Anweisungen, um die Leitkarte durchzulesen.



Um die Leitkarte erneut aufzurufen, klicken Sie auf das Hilfe-Symbol oben rechts auf der Startseite.

2.3. Leitfaden für Anfänger

Nach der erstmaligen erfolgreichen Verbindung des Geräts gelangen Sie nach dem Aufrufen der Leitkarte zur Seite „Leitfaden für Anfänger“. In einer Anleitung zeigen wir Ihnen in einer Animation, wie Sie die Tastenkombinationen für die Tasten des Pilot Pro konfigurieren.



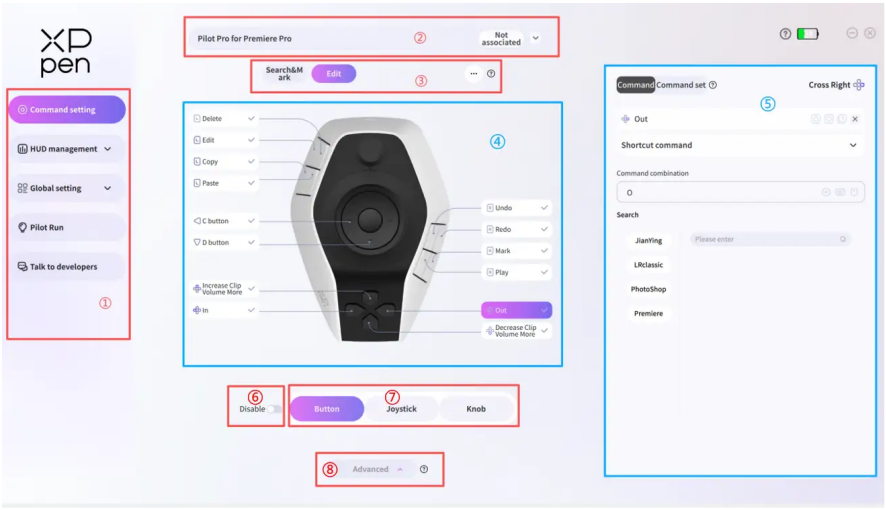
Nachdem Sie den Leitfaden für Anfänger zum ersten Mal abgeschlossen haben,

gelangen Sie zur Startseite. Um die Anleitung erneut aufzurufen, klicken Sie auf das Hilfe-Symbol (siehe Abbildung unten).

Wenn Sie anschließend den Treiber öffnen, gelangen Sie nach erfolgreicher Geräteverbindung direkt zur Startseite.

2.4. Startseite

Die Startseite ist die zentrale Seite des Treibers und ist in die folgenden 8 Module unterteilt, wie in der Abbildung dargestellt:



96

1. **Navigationsleiste:** Dieses Modul dient zum Wechseln zwischen verschiedenen Funktionsseiten im Treiber. Klicken Sie auf das entsprechende Menü in der Navigationsleiste, um zur gewünschten Seite zu gelangen.

2. **Voreinstellungsverwaltung:** Dieses Modul dient dazu, Voreinstellungen zu erstellen und zu verwalten sowie sie mit der entsprechenden Software zu verknüpfen.

3. **Themenverwaltung:** Dieses Modul dient dazu, Themen zu erstellen und zu verwalten sowie die Taste zum Wechseln der Themen (im Folgenden als „Themen-Taste“ bezeichnet) zu konfigurieren.

4. **Visuelles Tastenlayout:** Dieses Modul zeigt die Tastenbezeichnungen und deren Positionen auf dem Gerät an. Sie können eine Taste auswählen und einen Befehl dafür konfigurieren.

5. **Befehlskonfigurationspanel:** Nachdem Sie im Modul „Visuelles Tastenlayout“ eine Schaltfläche ausgewählt haben, können Sie im Befehlsfeld auf der rechten Seite Befehle oder Befehlssätze dafür konfigurieren. Nach der Konfiguration wird durch Drücken der Schaltfläche der zugewiesene Befehl ausgeführt.

6. **Aktivieren/Deaktivieren:** Tasten haben zwei Zustände: aktiviert und deaktiviert. Wenn eine Taste deaktiviert ist, hat der zugeordnete Befehl keine Wirkung.

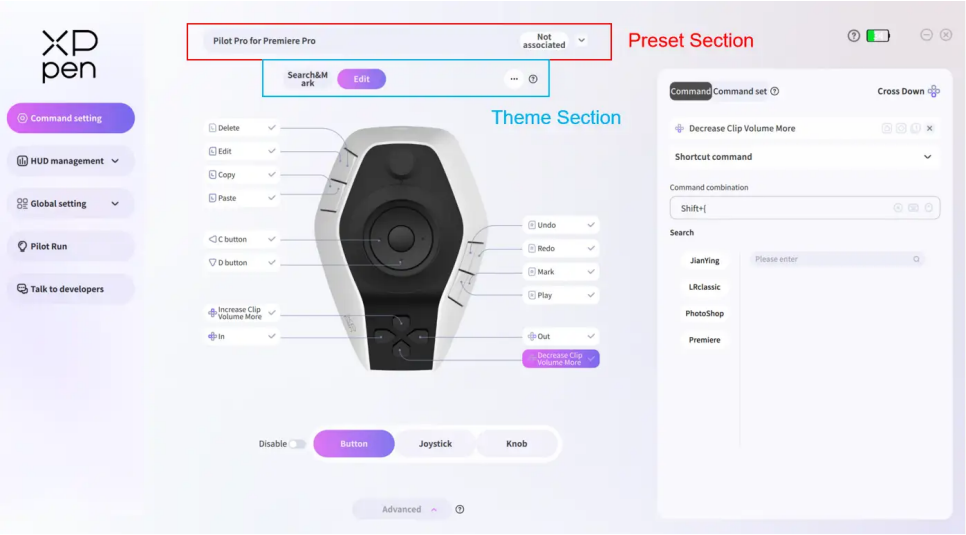
7. **Tastenkategorien:** Die Tasten sind in drei Kategorien unterteilt: Knöpfe, Joysticks und Drehregler. Klicken Sie auf die verschiedenen Kategorien, um zwischen den Tastentypen für die Befehlskonfiguration zu wechseln.

8. **Erweiterter/Standard-Modus:** Es gibt zwei Treibermodi. Der erweiterte Modus ermöglicht den Zugriff auf alle Funktionen und bis zu **7 Themen** pro Voreinstellung. Im Standardmodus sind das Befehlssatz-Panel und die Themenverwaltung nicht verfügbar, und es sind maximal 4 Themen erlaubt.

2.5. Voreinstellung

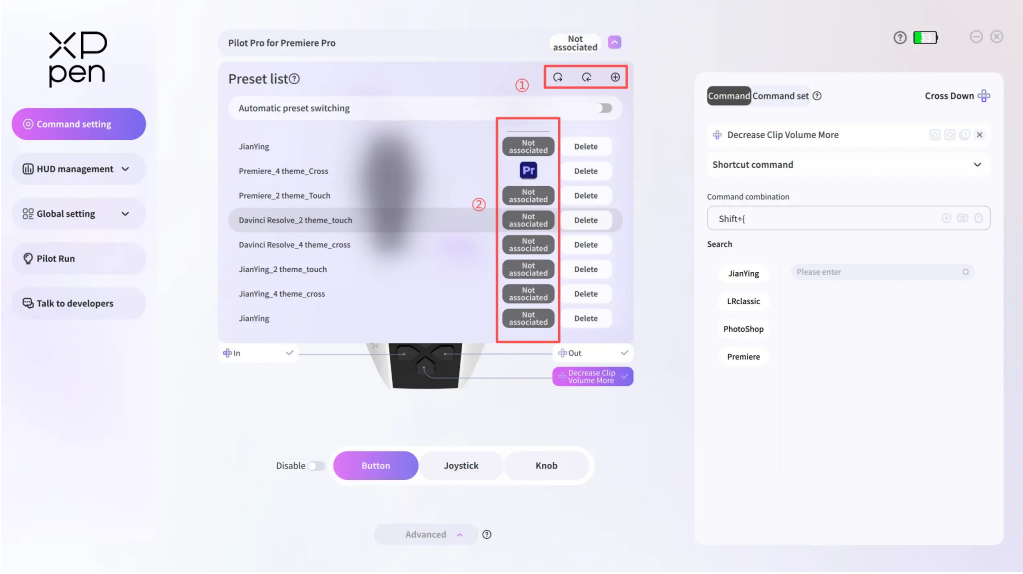
Eine einzelne Voreinstellung ist einer Anwendung zugeordnet und kann mehrere Themen enthalten.

Der Bereich „Voreinstellungen“ unterstützt das Erstellen, Importieren und Exportieren von Voreinstellungen in der Voreinstellungsliste. Der Themenbereich befindet sich unter dem Voreinstellungsbereich (siehe Abbildung).



Voreinstellungsverwaltung

Erweitern Sie die Voreinstellungsliste, indem Sie auf den Voreinstellungsbereich klicken (siehe Abbildung). Sie können in Bereich ① der Liste Voreinstellungen importieren, exportieren und neue Voreinstellungen erstellen.



- **Voreinstellungsnamen bearbeiten:** Doppelklicken Sie auf den Namen, um ihn zu bearbeiten.
- **Voreinstellungen erstellen:** Klicken Sie auf die Schaltfläche „Erstellen“, um der Liste eine neue Voreinstellung hinzuzufügen.
- **Voreinstellungen exportieren:** Klicken Sie auf die Export-Schaltfläche, wählen Sie eine oder mehrere Voreinstellungen aus und exportieren Sie diese in den Zielpfad. Das Standardformat für Voreinstellungsdateien ist `.json`.
- **Voreinstellungen importieren:** Der Treiber unterstützt zwei Importmethoden (siehe Abbildung).

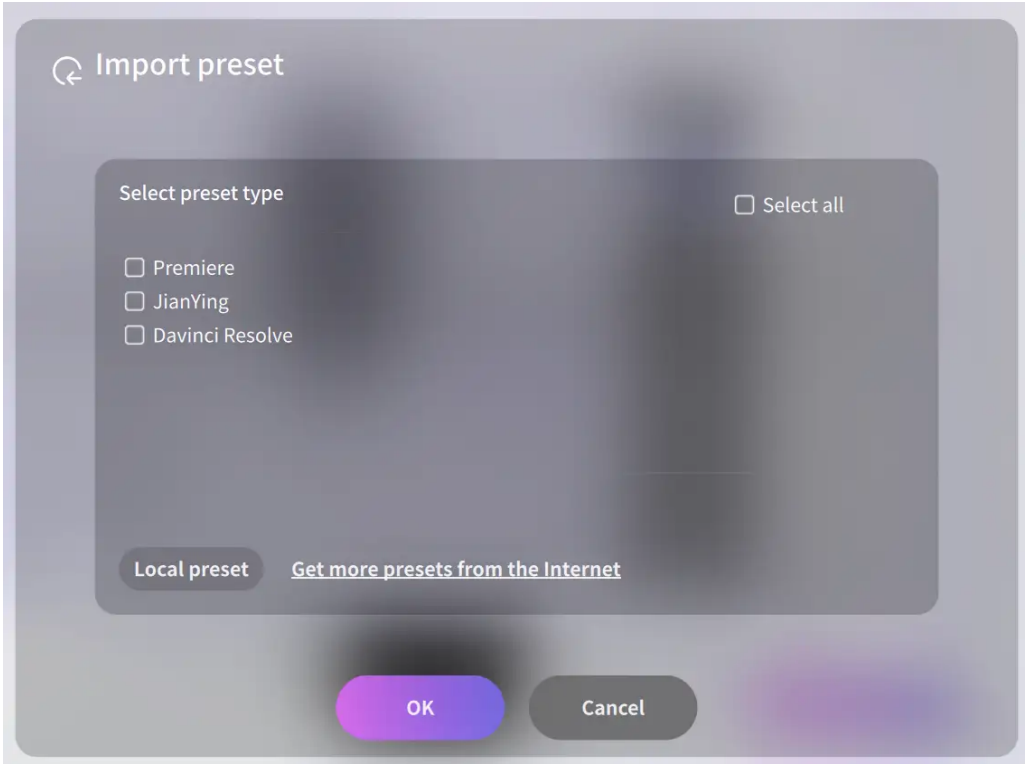
Lokale Voreinstellung: Wählen Sie eine lokale `.json`-Voreinstellungsdatei aus (es werden nur `.json`-Dateien unterstützt, die mit PilotController kompatibel sind), um sie zu importieren.

Offizielle Standardeinstellungen: Wählen Sie die offiziellen Standardvoreinstellungen aus und importieren Sie sie (siehe Abbildung).

Automatisches Umschalten der Voreinstellungen

Der Schalter ist standardmäßig aktiviert. Beim Wechsel zwischen Anwendungen wird die Voreinstellung automatisch an die der aktiven Anwendung angepasst. Wenn er deaktiviert ist, bleibt die aktuelle Voreinstellung unverändert, unabhängig von der verwendeten Anwendung.

Wenn mehrere Voreinstellungen mit derselben Anwendung verknüpft sind, wird beim Start der Anwendung die **oberste Voreinstellung** in der Liste wirksam.

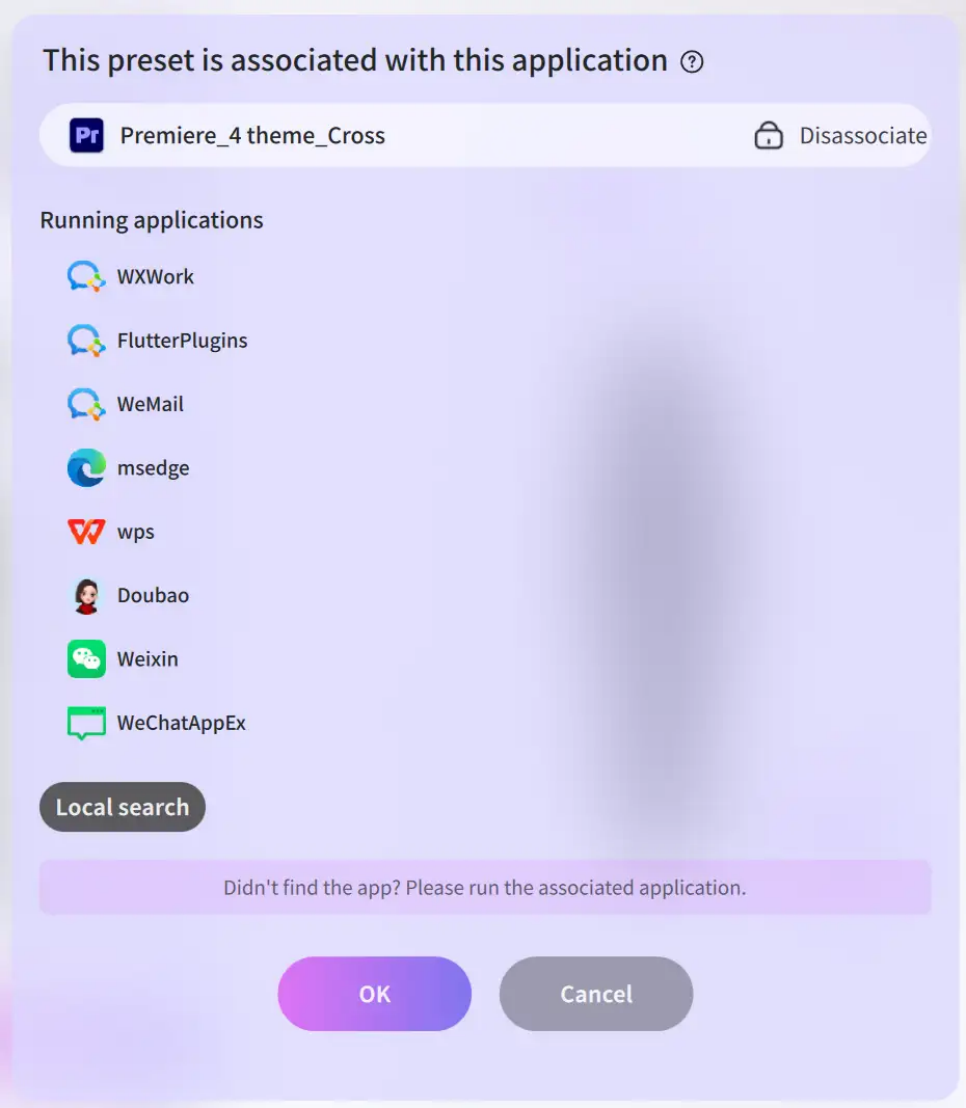


Voreinstellung-Anwendungszuordnung
Eine Voreinstellung muss einer Zielanwendung zugeordnet werden, um verwendet werden zu können:

1. Klicken Sie im Bereich ② der Voreinstellungsliste auf die Schaltfläche „Nicht zugeordnet“ (siehe Abbildung).

2. Wählen Sie im Popup-Fenster die Zielanwendung aus und klicken Sie auf OK, um die Verknüpfung abzuschließen.

Voreinstellung von Anwendung trennen/wieder verknüpfen
Auf der Seite „Verknüpfte Anwendungen“ klicken Sie auf das Verknüpfungssymbol, um die aktuell ausgewählte Software zu trennen oder wieder zu verknüpfen. Klicken Sie auf eine andere Anwendung in der Liste, um die Auswahl zu wechseln.



Fehlerbehebung bei der Anwendungszuordnung
Wird die Zielanwendung nicht in der Zuordnungsliste angezeigt, überprüfen Sie, ob die Anwendung ausgeführt wird. Starten Sie sie und rufen Sie die Seite „Anwendungen verknüpfen“ erneut auf – die Anwendung sollte dann in der Liste erscheinen.

Falls die Anwendung immer noch nicht gefunden wird, fügen Sie ihre `.exe`-Datei über die lokale Suche hinzu und schließen Sie die Zuordnung anschließend ab.

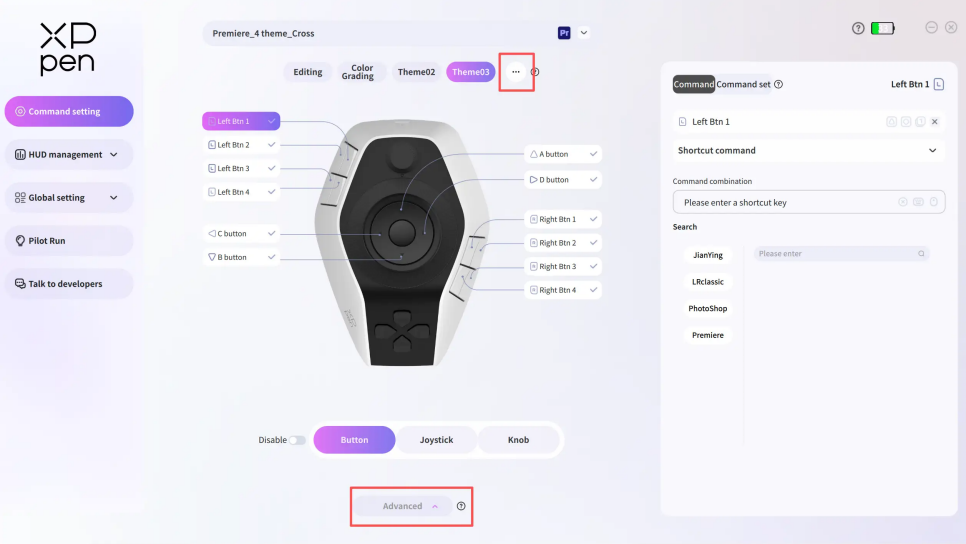
Globale Voreinstellung
Anders als bei regulären Voreinstellungen wird die globale Voreinstellung unter bestimmten Bedingungen ausgelöst: Wenn der Schalter für das automatische Voreinstellung-Wechseln aktiviert ist, wechselt das System automatisch zur globalen Voreinstellung, sobald die aktuelle Schnittstelle nicht zu einer der Anwendungen gehört, die in der Voreinstellungsliste verknüpft sind.

2.6. Themen

Jedes Thema kann mit eigenen Tastenkombinationen konfiguriert werden. Beispielsweise können Sie eine Voreinstellung für „Software P“ erstellen, die 4 Themen enthält und somit 4 Sätze von Tastenkombinationen innerhalb von „Software P“ aktiviert.

Beim Erstellen einer neuen Voreinstellung sind standardmäßig vier Themen enthalten. Die Thementasten sind standardmäßig den A/B/C/D-Touch-Tasten auf der Oberseite des Joysticks zugewiesen und werden durch Doppeltippen aktiviert. Im erweiterten Modus können bis zu sieben Themen pro Voreinstellung erstellt werden.

Der Schlüssel zur Aktivierung eines Themas ist die Thementaste. Um Themen zu verwalten oder Thementasten zu konfigurieren, wechseln Sie in den Erweiterten Modus am unteren Ende der Seite mit den Befehls-Einstellungen und gehen Sie dann zur Seite für die Themenverwaltung.



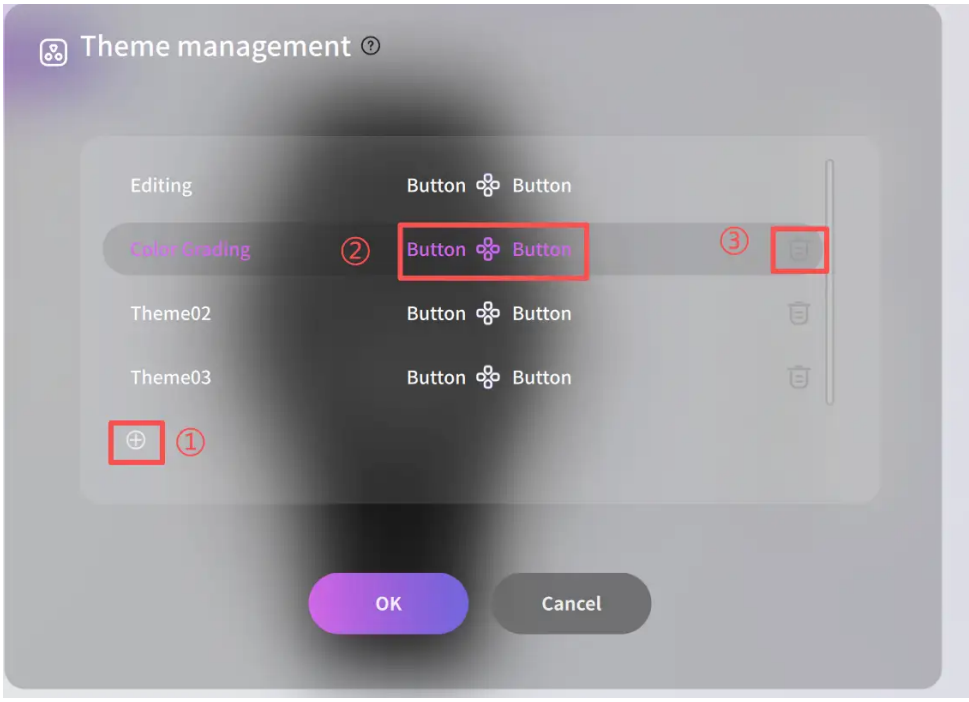
*** Notiz:**

- Bitte beachten Sie, dass derzeit jede Taste entweder als Thementaste oder als benutzerdefinierter Befehl festgelegt werden kann. Daher werden Tasten, die als Thementaste zugewiesen sind, im visuellen Tastenlayout nicht angezeigt.
- Wenn Sie einen Befehl für eine Taste konfigurieren müssen, die bereits an eine Thementaste gebunden ist, deaktivieren Sie zunächst die Zuweisung dieser Taste auf der Seite „Themenverwaltung“. Dafür stehen zwei Methoden zur Verfügung:

1. Löschen Sie das entsprechende Thema.
2. Ändern Sie die Taste, die diesem Thema zugeordnet ist.

Nachdem Sie die Funktion der Thementaste aufgehoben haben, wird die Taste im visuellen Tastenlayout angezeigt, und Sie können auf der Startseite einen Befehl für diese Taste konfigurieren.

Klicken Sie auf das Themen-Symbol, um zur Seite „Themenverwaltung“ zu gelangen (siehe Abbildung).



- Doppelklicken Sie auf den Themennamen, um ihn zu bearbeiten.
- Klicken Sie auf die Schaltfläche „Löschen“ (wie in Abbildung ③ dargestellt), um das Thema zu löschen.
- Klicken Sie auf die Schaltfläche „Erstellen“ (wie in ① dargestellt), um ein neues Thema hinzuzufügen. Beim Erstellen eines Themas müssen Sie zuerst eine Thementaste auswählen und anschließend auf „Speichern“ klicken, um den Vorgang abzuschließen.
- Doppelklicken Sie auf die Thementaste, um sie für dieses Thema festzulegen.



2.7. Tasten aktivieren/deaktivieren

Die Tasten des Geräts können aktiviert oder deaktiviert werden. Um die Funktion einer bestimmten Taste vorübergehend zu unterbinden, deaktivieren Sie diese. Wenn die Thementaste deaktiviert ist, kann sie nicht mehr zum Wechseln zwischen den Themen verwendet werden.

Klicken Sie auf den Hauptschalter, um alle Tasten für alle Themen unter derselben Voreinstellung zu aktivieren oder zu deaktivieren.

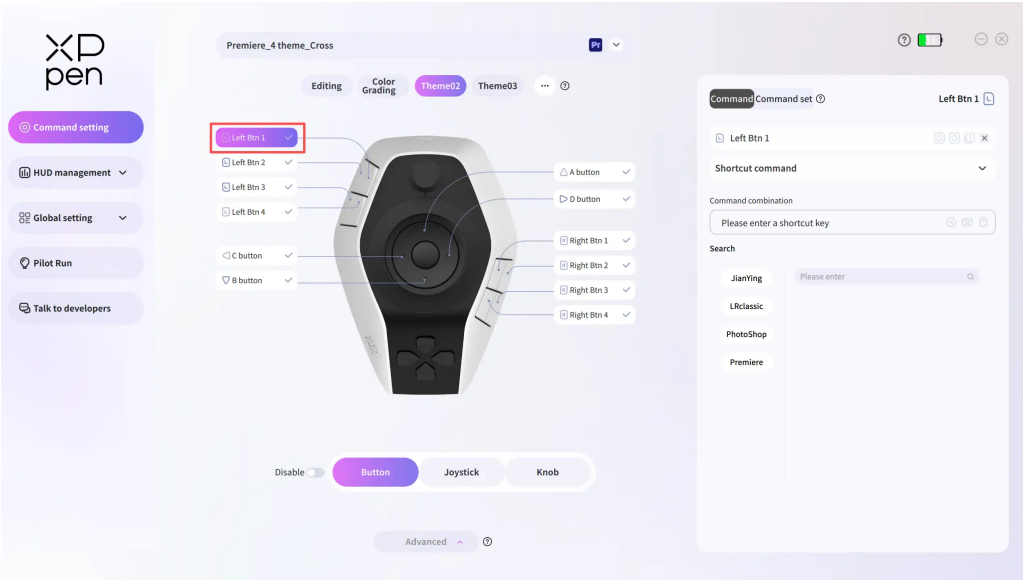
Klicken Sie auf das Deaktivierungssymbol rechts neben einer Taste, um diese Taste zu aktivieren oder zu deaktivieren. Diese Einstellung gilt für alle Themen unter derselben Voreinstellung.

2.8. Befehl/Befehlssatz

Befehlsfeld

Nachdem Sie eine Voreinstellung für Ihre Software erstellt haben, müssen Sie auch die Befehle für die Tasten des Pilot Pro innerhalb dieser Voreinstellung festlegen, um sie zu verwenden. Befehle können Tasten, Joysticks und Drehreglern des Pilot Pro zugewiesen werden.

Das folgende Beispiel „**Festlegen einer Tastenkombination für die linke Taste 01**“ veranschaulicht, wie Tastenkombinationen konfiguriert werden.



1. Drücken Sie die linke Taste 01 am Gerät oder wählen Sie sie mit der Maus auf der Seite „**Visuelles Tastenlayout**“ des Treibers aus, um anschließend im Befehlsfeld rechts den Tastenkombinationsnamen und die Befehlsdetails zu konfigurieren. Der Befehl wird nach der Konfiguration sofort wirksam.

2. Für Tasten, die als Knöpfe oder Joysticks klassifiziert sind, gibt es nur eine Tastenkombination. Jeder Taste kann ein Befehl zugewiesen werden. Bei Drehreglern kann jeder Richtung ein Kurzbefehl zugewiesen werden; bei der Konfiguration von Makro-, integrierten oder Schnellwerkzeugbefehlen kann jedoch nur einem Drehregler ein Befehl zugewiesen werden.

3. Im Befehlsfeld auf der rechten Seite können Sie Befehlsname, -typ und -details bearbeiten. Sie können den **Befehlsnamen** nach Bedarf festlegen, Sonderzeichen (\ / : * ? « > |) sind im Namen jedoch nicht zulässig.

4. Am Ende des Befehlsnamens werden mehrere Symbole angezeigt, die je nach aktuell ausgewähltem Tastentyp variieren. Die **Funktionen und Bedeutungen dieser Symbole** sind wie folgt:

Symbol	Funktion
Senden bei Tastendruck	Sendet den Befehl, wenn die Taste gedrückt wird.
Senden bei Loslassen	Sendet den Befehl nur, wenn die Taste losgelassen wird.
Einmaliges Senden	Sendet den Befehl einmalig während eines einzelnen Drückens und Loslassens.
Dauerhaftes Senden	Sendet den Befehl wiederholt, solange die Taste gedrückt gehalten wird.
Ein-Klick-Kopieren	Kopiert die aktuellen Tasteneinstellungen auf dieselbe Taste in anderen Themen.
Befehl „Löschen“	Löscht alle Parameter im aktuellen Befehlsfeld.
Joystick-Eigenschaften	Öffnet die Seite „Joystick-Einstellungen“.
Vibrationsintensität	Regelt die Vibrationsintensität für alle Regler einheitlich.
Drehzahl	Stellt die Drehzahl für jeden Knopf einzeln ein.

5. Für Tasten können vier **Befehlstypen** konfiguriert werden: **Tastenkombination, Makro, Integriert und Schnellwerkzeug**.

Tastenkombination

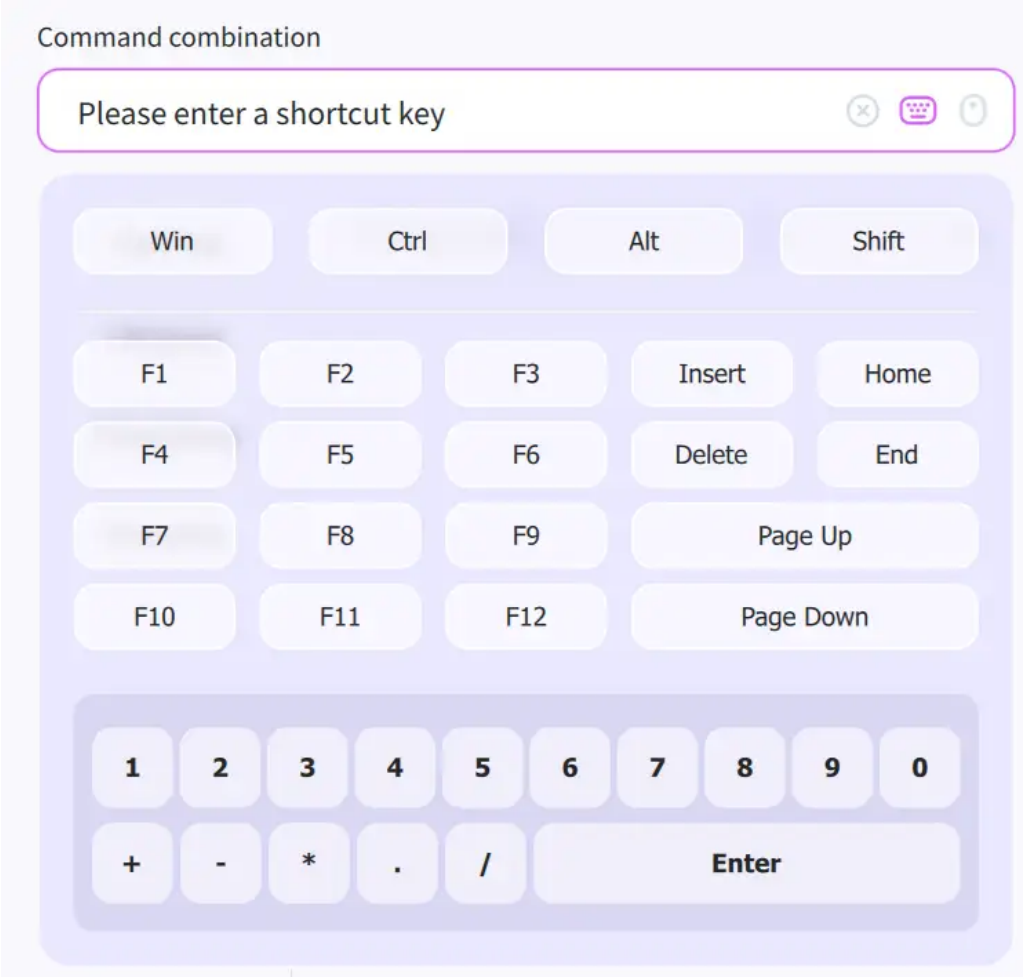
Tastenkombinationen bezeichnen Software-Tastenkombinationen. Beispielsweise ist in der Videobearbeitung die gängige Tastenkombination für den In-Point „I“ und für den Out-Point „O“.

Es gibt **drei Möglichkeiten, Tastenkombinationen festzulegen**:

1. Suchen Sie die gewünschte Tastenkombination in der „**Such**“-Bibliothek und klicken Sie darauf, um sie auszuwählen.

2. Falls die Bibliothek die gewünschte Tastenkombination nicht enthält, können Sie diese entweder **direkt mit Ihrer Tastatur eingeben**,

3. oder klicken Sie auf die Schaltfläche der Bildschirmtastatur, um **die vom Treiber bereitgestellte Bildschirmtastatur zu verwenden** (siehe Abbildung).

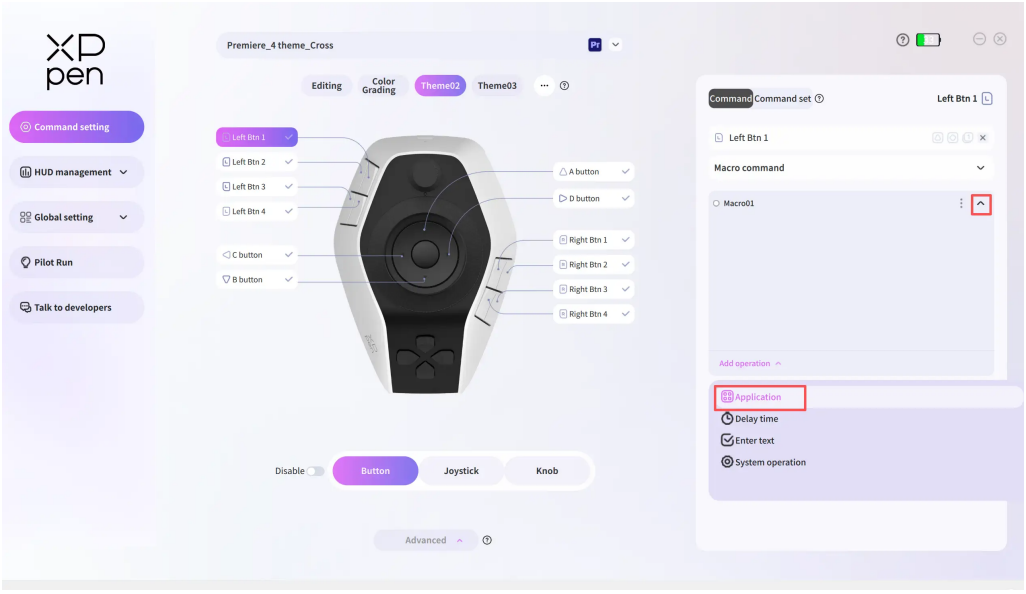


Auf der **Bildschirmtastatur** können die Sondertasten (Win, Strg, Alt und Umschalt) in mehreren Kombinationen ausgewählt werden, während die Nicht-Sondertasten nur einzeln ausgewählt werden können.

Makrobefehl

Die **Makrobefehlsfunktion** ermöglicht die Konfiguration einer Abfolge von Anweisungen. Bei Auslösung werden die Anweisungen nacheinander von oben nach unten ausgeführt.

- Unter derselben Voreinstellung können mehrere Makros erstellt werden, und alle Tasten teilen sich eine einzige Makroliste, allerdings kann jede Taste nur mit einem aus der Liste ausgewählten Makro konfiguriert werden.
- Klicken Sie auf die Hinzufügen-Schaltfläche, um ein neues Makro hinzuzufügen.
- Klicken Sie auf die Ein-/Ausblenden-Schaltfläche, um die Befehlsdetails ein- bzw. auszublenden. Klicken Sie in den Befehlsdetails auf „Aktion hinzufügen“, um einen Unterbefehl hinzuzufügen. Mit „×“ am Ende eines Unterbefehls können Sie ihn anschließend löschen; durch Doppelklicken auf den Unterbefehl können Sie ihn bearbeiten.



- **Anwendung:** Für eine bestimmte Anwendung kann ein Befehl konfiguriert werden, z. B. zum Öffnen, Maximieren oder Minimieren der Anwendung.
- **Verzögerungszeit:** Steuert das Intervall zwischen der Ausführung zweier Befehle. Wenn Sie beispielsweise einen solchen Befehl zwischen zwei benachbarte Unterbefehle A und B einfügen und das Zeitintervall auf 1000 ms festlegen, wird Unterbefehl B erst 1000 ms nach der Ausführung von Unterbefehl A ausgeführt.
- **Eingabetext:** Bei Ausführung dieses Befehls wird eine Textzeichenfolge eingegeben.
- **Systembedienung:** Bei diesen Befehlen handelt es sich in erster Linie um Anweisungen im Zusammenhang mit dem Betriebssystem und universellen Tastenkombinationen, wie z. B. Kopieren, Einfügen und Lautstärke erhöhen/verringern.

Eingebauter Befehl

Integrierte Befehle sind Befehle, die wir für bestimmte Softwarevorgänge bereitstellen, die nicht allein über Tastenkombinationen ausgeführt werden können. Nach der Zuweisung zu einer Taste ermöglichen sie den schnellen Zugriff auf diese Vorgänge. Wenn Sie beispielsweise den Befehl „Farbtemperatur“ einem Drehknopf zuweisen, können Sie die Farbtemperatur zwischen warm und kühl einstellen, indem Sie den Knopf nach links und rechts drehen.

Schnellwerkzeug

Die letzte Kategorie sind die Schnellwerkzeugbefehle, bei denen es sich hauptsächlich um betriebssystembezogene Befehle handelt, wie zum Beispiel das Erstellen von Screenshots oder das Öffnen des Taschenrechners.

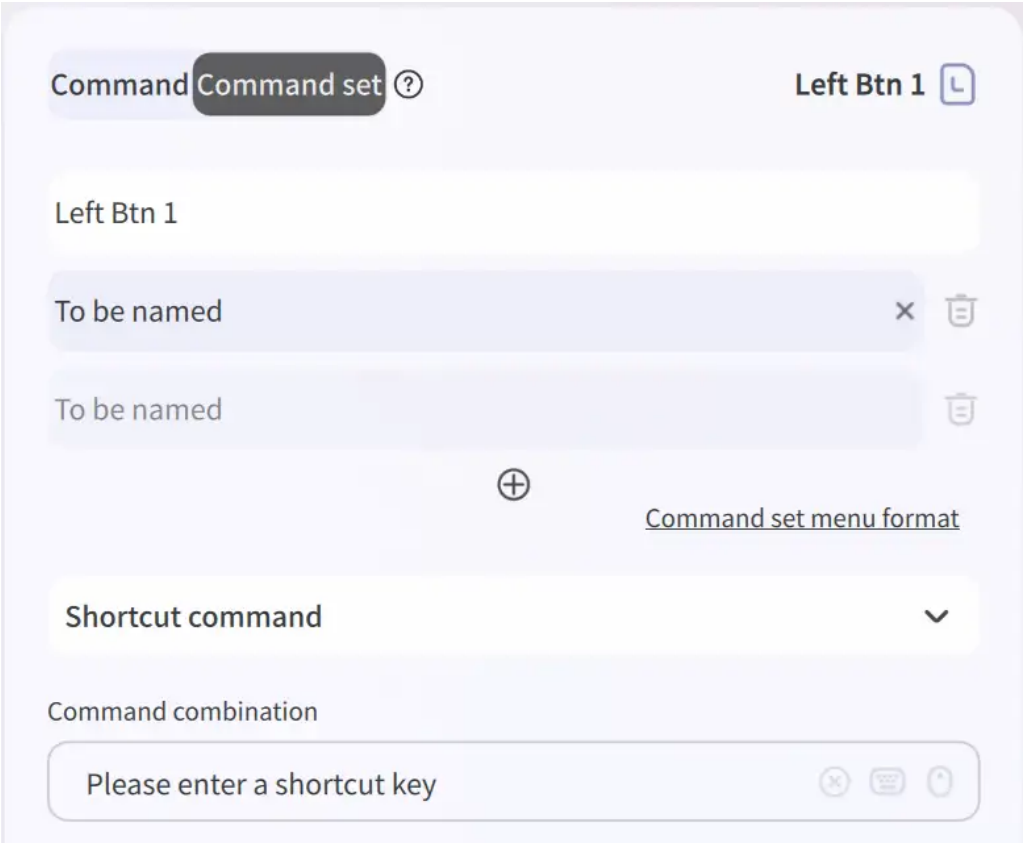
Befehlssatzfeld

Falls Ihnen die Zuweisung eines einzelnen Befehls zu einer Taste nicht ausreicht, können Sie einen Befehlssatz für diese Taste konfigurieren. Ein Befehlssatz ist eine Sammlung einzelner Befehle und kann bis zu acht Befehle enthalten.

1. Um einen Befehlssatz zu konfigurieren, müssen Sie zuerst in den erweiterten Modus wechseln und dann auf das Befehlssatzfeld umschalten. Klicken Sie auf die Hinzufügen-Schaltfläche, um einen neuen Befehl zum Befehlssatz hinzuzufügen (es können bis zu 8 Befehle erstellt werden).

2. Klicken Sie auf einen erstellten Befehl, um ihn auszuwählen. Anschließend können Sie ihn unten als Tastenkombination, Makro, integrierten Befehl oder Schnellwerkzeugbefehl konfigurieren. Die Vorgehensweise entspricht der im Abschnitt [Befehl] oben beschriebenen.

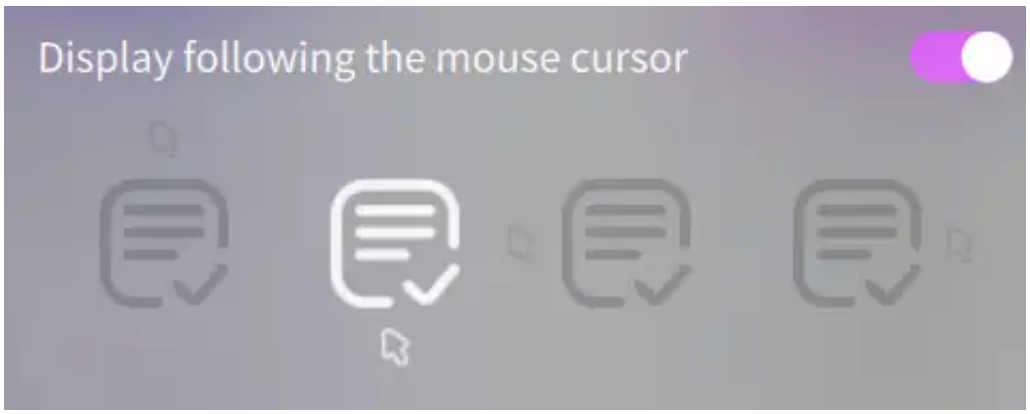
    - Doppelklicken Sie auf den Befehl, um ihn umzubenennen.

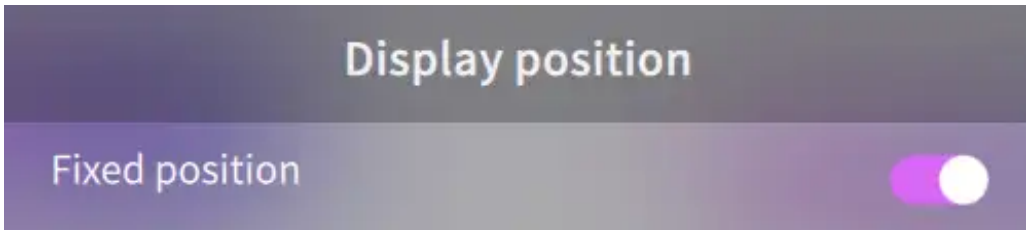


3. Klicken Sie auf die Löschen-Schaltfläche, um den Befehl zu löschen.

4. **Format des Befehlssatzfensters:** Hiermit legen Sie den Stil des Befehlssatzfensters fest, einschließlich Anzeigeposition, Schriftgröße und Deckkraft.

- Die Einstellung „Mauszeiger folgen“ steuert die Position (über, unter, links oder rechts vom Mauszeiger), an der das Befehlssatzfenster beim Aufruf angezeigt werden soll. Sie können aus den folgenden vier Positionen wählen (siehe Abbildung). In diesem Modus erscheint das Befehlssatzfenster immer beim Mauszeiger.
- Durch Aktivieren der Option „Feste Position“ wird der Befehlssatz an einer bestimmten Position auf dem Bildschirm fixiert und kann nicht mehr verschoben werden.





5. Nach der Konfiguration des Befehlssatzes können Sie ihn aufrufen (siehe Abbildung).
6. Klicken Sie auf die Darstellungs-Schaltfläche, um Aussehen und Deckkraft des Befehlssatzes festzulegen. Sie können auch auf die Positions-Schaltfläche klicken, um die Position des Befehlssatzes auf „Mauszeiger folgen“ oder „Feste Position“ einzustellen.



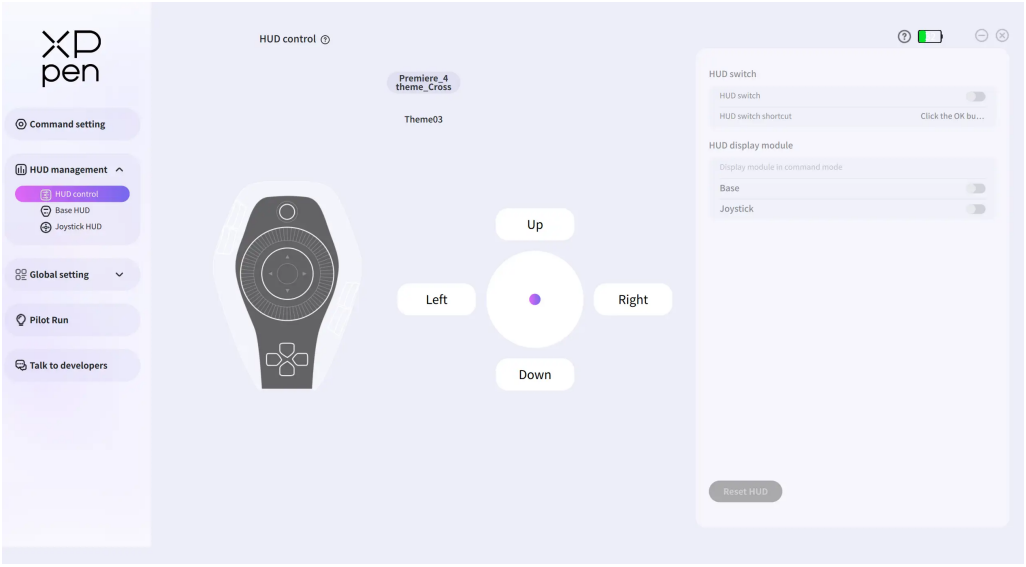
Schritte zur Ausführung des Befehlssatzes nach dessen Aufruf:

- **Befehle auswählen:** Bewegen Sie den Joystick nach oben oder unten oder bewegen Sie die Maus nach oben oder unten.
- **Befehle ausführen:**
  - Befehle, die nicht über einen Drehknopf bedient werden (wie Kopieren und Einfügen), können nur durch Auswählen und Drücken der OK-Taste oder durch Anklicken mit der Maus ausgeführt werden. Das Drehen des Drehknopfs bestätigt diese Befehle nicht.
  - Die Befehle des Drehknopfs (z. B. „Pinsel: Fluss“) lassen sich nur durch Drehen des Drehknopfs anpassen und aktivieren. Ein Mausklick oder das Drücken der OK-Taste bestätigt diese Befehle nicht.
- **Schritte zum Schließen des Befehlssatzes:**
  - Im Modus „Feste Position“ drücken Sie die Taste am Sockel des kleinen Drehknopfs oder klicken Sie mit der Maus auf das Schließsymbol „×“, um das Befehlssatzfenster zu schließen.
  - Im Modus „Mauszeiger folgen“ schließt sich das Befehlssatzfenster nach Ausführung eines Befehls automatisch.

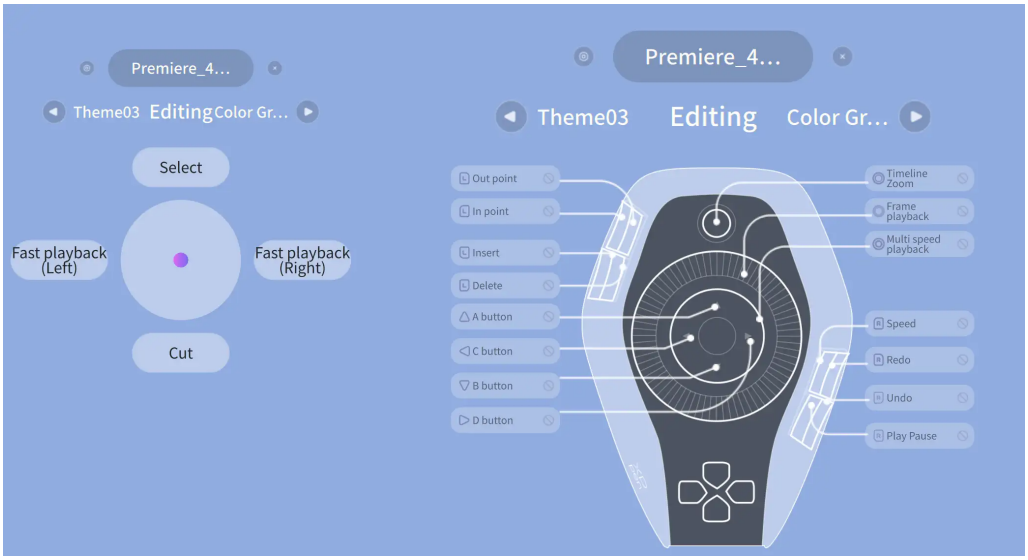
2.9. HUD-Management

Sie können sich nicht mehr an alle von Ihnen festgelegten Tastenkombinationen erinnern? Öffnen Sie das HUD, um zu sehen, welche Tastenkombinationen für jeden Joystick, jede Taste und jeden Drehknopf konfiguriert sind.

Im HUD-Bedienfeld des Treibers können Sie das HUD für die Basisstation und den Joystick ein- und ausschalten.

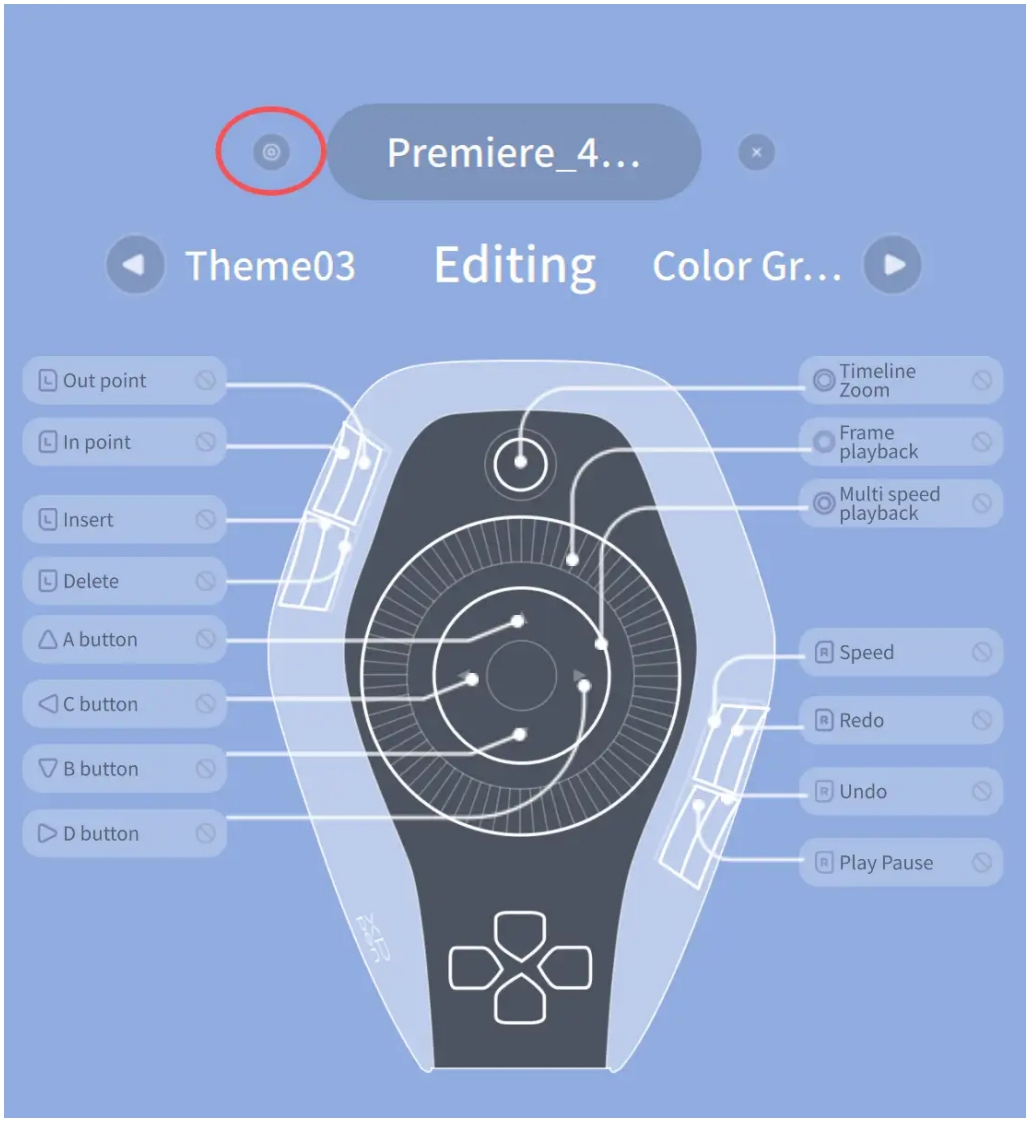


Im Basis-HUD und im Joystick-HUD können Sie Aussehen, Größe und Transparenz jedes HUDs individuell anpassen.



HUD ein-/ausschalten:
Klicken Sie im Treiber oder in der zugehörigen Software auf die Schaltfläche „OK“, um das HUD ein- oder auszuschalten. Alternativ können Sie das HUD auf der HUD-Verwaltungsseite des Treibers manuell aktivieren oder deaktivieren.

HUD-Parameter anpassen:
Passen Sie sie im Treiber oder in der oberen linken Ecke des schwebenden HUD-Fensters an.

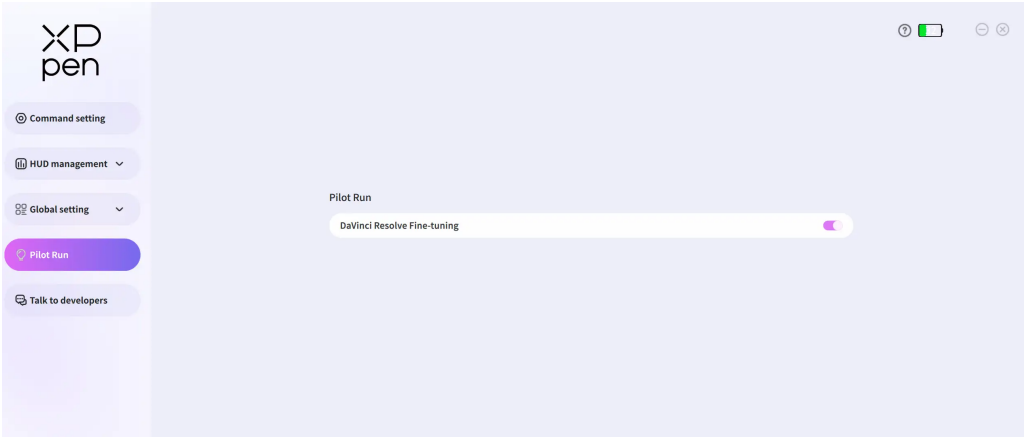


Die Themen im schwebenden HUD-Fenster wechseln:
Klicken Sie auf den Themennamen entweder auf der linken oder rechten Seite. Das entsprechende Thema wird dann in die Mitte gedreht und aktiviert.

2.10. Pilot Run

Im Unterschied zum grundlegenden Befehlssatz des Treibers bietet das Pilot Run-Modul experimentelle Funktionen zum Erkunden. Es beinhaltet derzeit die Feinabstimmungsfunktion für DaVinci Resolve (derzeit unterstützt es DaVinci Resolve 20.2, mit teilweiser Kompatibilität zu anderen Versionen).

Wenn der Treiber läuft und die DaVinci Resolve Feinabstimmungsfunktion aktiviert ist, können Sie mit Pilot Pro Komponenten wie Farbräder, Schieberegler und Werte auf der DaVinci Resolve Farbseite präzise anpassen.



Wenn Sie den Mauszeiger über eine Komponente bewegen, erscheint eine Auswahlmarkierung um die Komponente herum, die anzeigt, dass sie unterstützt wird (siehe Abbildung).



Die folgenden Komponenten dienen als Beispiele, um die Verwendung der Feinabstimmungsfunktion zu veranschaulichen:

1. **Wert:** Drehen Sie den kleinen Knopf nach links oder rechts, um den Wert einzustellen.

2. **Horizontaler Schieber:** Drehen Sie den kleinen Knopf nach links oder rechts, um den Schieber zu verstellen. Drehen Sie ihn nach links, um den Schieber nach links zu bewegen, und nach rechts, um ihn nach rechts zu bewegen.

3. **Vertikaler Schieber:** Drehen Sie den kleinen Knopf nach links oder rechts, um den Schieber zu verstellen. Drehen Sie ihn nach links, um den Schieber nach unten zu bewegen, und nach rechts, um ihn nach oben zu bewegen.

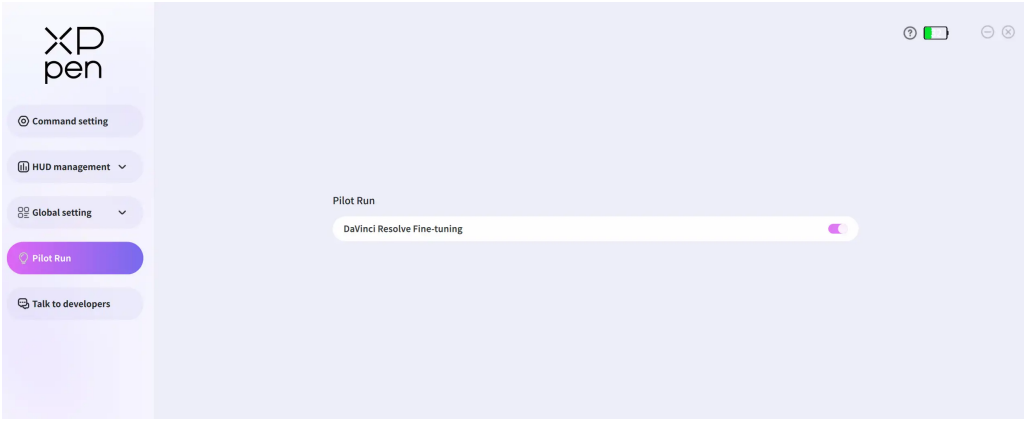
4. **Farbrad:** Halten Sie die OK-Taste gedrückt und bewegen Sie den Joystick, um den Zeiger des Farbrads in die entsprechende Richtung zu bewegen. Lassen Sie die OK-Taste los, um den Zeiger anzuhalten.

5. **Standardeinstellungen wiederherstellen:** Drücken Sie den kleinen Knopf an der Basis, um die oben genannten Komponenten auf ihren Standardzustand zurückzusetzen.

2.11. Globale Einstellungen

1. **Sprache:** Ändert die Treibersprache in andere Sprachen.
2. **Automatischer Start beim Einschalten:**
   - Legt fest, ob der Treiber beim Systemstart automatisch gestartet wird.
   - Falls der Joystick abdriftet, verwenden Sie die Funktion „Joystick-Richtungskalibrierung“ und folgen Sie den Anweisungen, um ihn wieder in den Normalzustand zu versetzen. Sollten Sie während der Kalibrierung einen Fehler machen, brechen Sie den Vorgang ab, klicken Sie auf „Standardeinstellungen wiederherstellen“ und führen Sie die Kalibrierung erneut durch.
3. **Aufforderung beim Umschalten von Voreinstellungen:** Legt fest, ob beim Umschalten von Voreinstellungen eine Aufforderung angezeigt werden soll und wie lange diese angezeigt werden soll.
4. **Batterieüberwachung:** Konfiguriert den Anzeigestil des Batteriestands in der oberen rechten Ecke des Treibers.
5. **Anpassung des Designs:** Wählt zwischen zwei Optionen für das Erscheinungsbild des Treibers: hell und dunkel.
6. **Produktinformationen:** Zeigt das Produktmodell, die Treiberversion und die Firmware-Version an.
7. **Speicherinformationen:** Legt den Speicherort für aufgezeichnete GIFs fest. Doppelklicken Sie auf das Textfeld, um einen Speicherordner auszuwählen.

2.12. Kommunikation mit Entwicklern



Falls Sie die neuesten Treiber oder Voreinstellungen herunterladen müssen, können Sie auf der entsprechenden Seite der offiziellen Website auf die neueste Treiber-/Voreinstellungsdatei klicken, um diese herunterzuladen.

Sollten Sie bei der Verwendung des Produkts auf Probleme stoßen, können Sie auf „FAQ“ klicken, um detaillierte Informationen auf der offiziellen Website zu erhalten, oder auf „Ich möchte Produktprobleme melden und Vorschläge machen“, um Ihre Meinung zu teilen.

Wenn Sie Ihre benutzerdefinierten Voreinstellungen mit anderen Benutzern teilen möchten, klicken Sie auf „Meine Voreinstellungsdatei teilen“, um Ihre Voreinstellungsdateien auf der offiziellen Website hochzuladen und zu teilen.

3. Kontaktieren Sie uns

Bei Fragen kontaktieren Sie uns bitte auf folgende Weise:

E-Mail: servicede@xp-pen.com
Website: `https://www.xp-pen.de`

Distributor
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.eu

XPPen

Pilot Pro

Editační konzole



Uživatelská příručka

Obsah

1 Úvod k produktu **3**

1.1 Přehled produktu 4
1.2 Seznam příslušenství 5
1.3 Připojení produktu 5
1.4 Doporučená poloha při používání 7
1.5 Kompatibilita 8
1.6 Instalace ovladače 8
1.7 Odinstalace ovladače 9

2 Ovladač **9**

2.1 Stránka připojení 9
2.2 Mapa průvodce 10
2.3 Průvodce pro začátečníky 11
2.4 Domovská stránka 12
2.5 Preset 13
2.6 Motiv 16
2.7 Povolení/Zakázání kláves 18
2.8 Příkaz/Sada příkazů 18
2.9 Správa HUD 25
2.10 Pilot Run 26
2.11 Globální nastavení 28
2.12 Spojte se s vývojáři 28

3 Kontaktujte nás **29**

1. Úvod k produktu



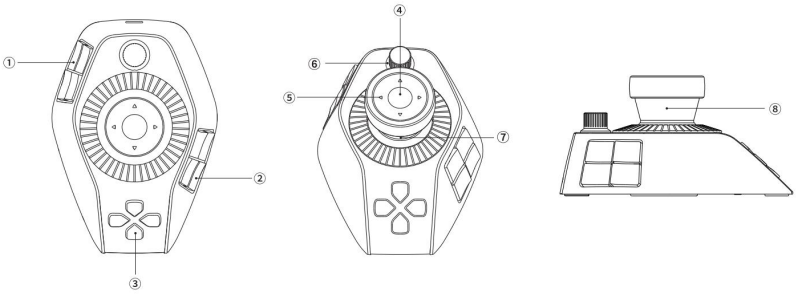
Děkujeme, že jste si vybrali XPPen Pilot Pro. Ať vám toto zařízení, vytvořené s pečlivým designem a technickou důmyslností, přinese nový zážitek z efektivity a radosti při editační práci.

Pro zajištění optimálního výkonu a prodloužené životnosti zařízení si prosím před použitím důkladně přečtěte tuto příručku a během používání se řiďte doporučenými pokyny pro údržbu a ochranu.

V zájmu neustálého zlepšování produktu se fyzický vzhled, barvy a příslušenství mohou odlišovat od skutečného produktu. Společnost si vyhrazuje právo provádět technické aktualizace a měnit tuto příručku bez předchozího upozornění. Děkujeme za pochopení.

Poznámka: Všechny obrázky v této příručce slouží pouze pro ilustrativní účely.

1.1. Přehled produktu



Skupina zkratkových tlačítek

① 4 tlačítka na levé straně
② 4 tlačítka na pravé straně
③ 4 zadní směrová tlačítka

Skupina funkčních tlačítek

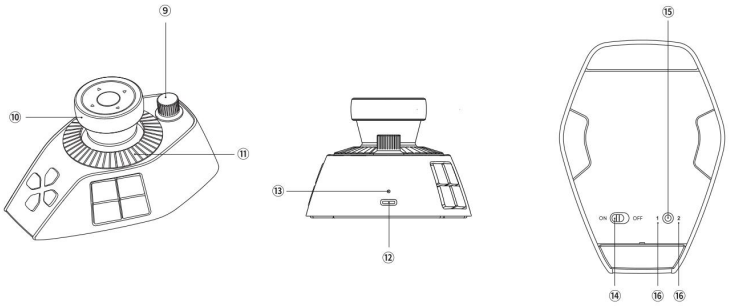
④ Tlačítko OK
⑤ 4 dotyková tlačítka

* Dotyková tlačítka se ve výchozím nastavení aktivují dvojitým kliknutím. V ovladači lze nastavit aktivaci jedním nebo dvojitým kliknutím.

⑥ Tlačítko základny knoflíku
⑦ Tlačítko základny joysticku

Joystick

⑧ 1 joystick



Otočné prvky

⑨ Malý knoflík
⑩ Velký knoflík
⑪ Otočný kotouč

Nabíjení a přenos dat

⑫ Port USB-C
⑬ Indikátor napájení (zelené/červené světlo)

• Při bezdrátovém připojení:
Zelené světlo svítí 5 sekund a pak zhasne → úspěšné zapnutí.
Červené světlo pomalu bliká → upozornění na slabou baterii (úroveň baterie $< 20\,\%$).

• Při kabelovém připojení:
Zelené světlo pomalu bliká → probíhá nabíjení.
Zelené světlo svítí trvale → baterie je plně nabitá ($100\,\%$).

Bluetooth

⑭ Přepínač Bluetooth
⑮ Tlačítko párování Bluetooth
⑯ Indikátor Bluetooth (kanál 1 a kanál 2, bílé světlo)

• Při připojení přes Bluetooth:
Bílé světlo pomalu bliká → čekání na spárování/připojení.
Bílé světlo rychle bliká → probíhá párování.
Bílé světlo svítí 10 sekund a pak zhasne → připojení bylo úspěšné.

* Všechny obrázky slouží pouze pro referenci. Skutečný produkt se může lišit.

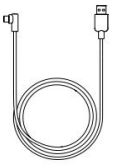
1.2. Seznam příslušenství



1× ovládací konzole Pilot Pro s joystickem



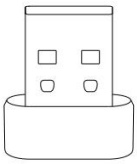
1× přenosné úložné pouzdro



1× kabel USB C-A



1× adaptér USB A na C



1× Bluetooth přijímač

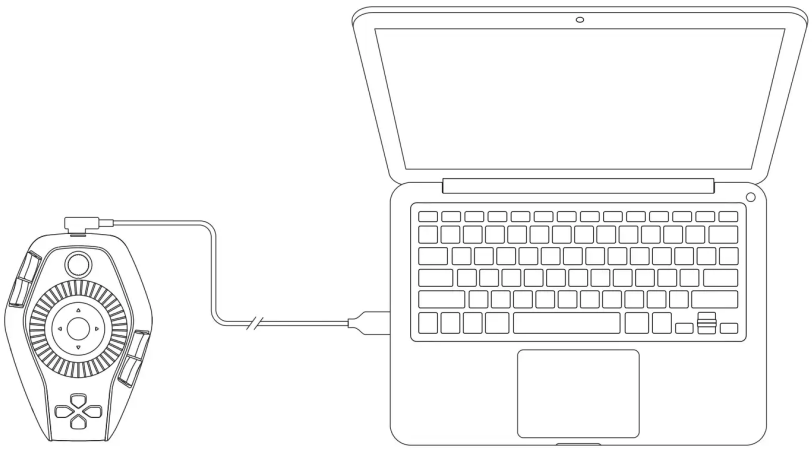


1× stručný návod

* Obrázky a seznam slouží pouze pro referenci. Skutečný produkt se může lišit.

1.3. Připojení produktu

Kabelové připojení
Připojte konzoli k počítači pomocí kabelu USB C-A.



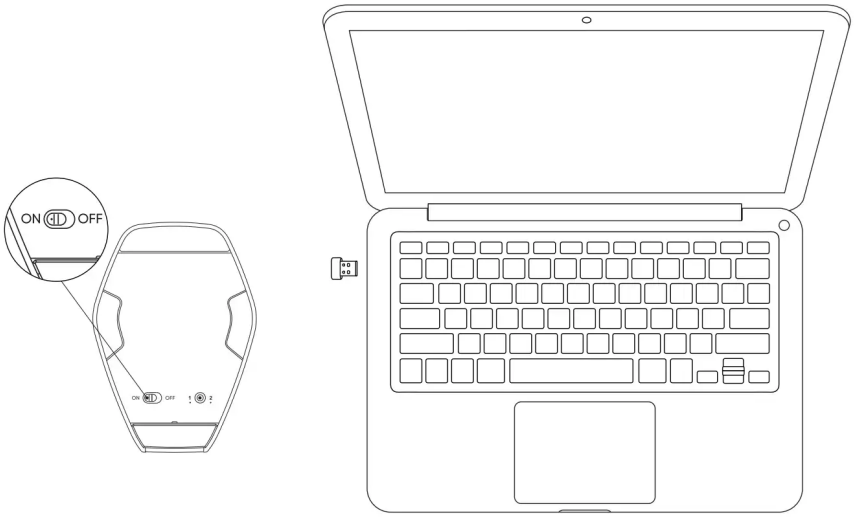
Bezdrátové připojení

A. Připojení přes Bluetooth přijímač

1. Vložte Bluetooth přijímač (dongle) do počítače.
2. Přepněte přepínač Bluetooth na spodní straně konzole do polohy „ON“.

3. Bílé světlo zůstane svítit 10 sekund, poté zhasne → Připojení bylo úspěšné.

* Pokud je potřeba znovu spárovat Bluetooth přijímač se zařízením, navštivte prosím oficiální web společnosti XPPen (`https://www.xp-pen.com`), stáhněte si nástroj pro bezdrátové párování pro váš konkrétní model a postupujte podle pokynů pro dokončení párování a připojení.



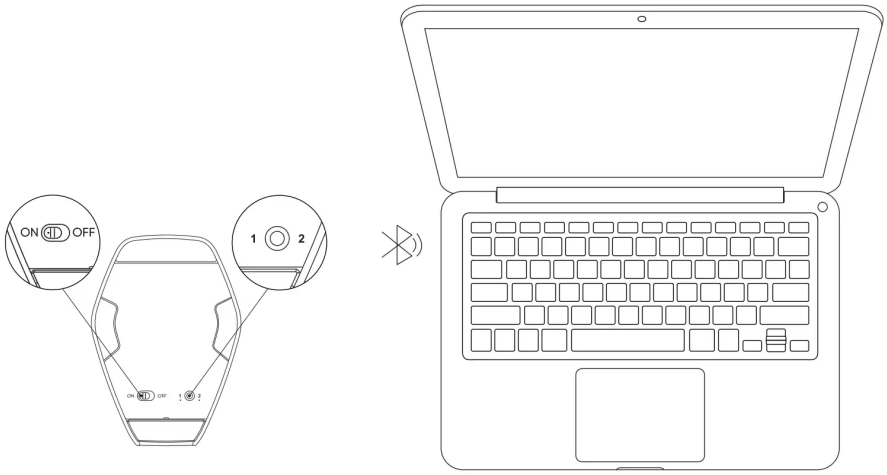
B. Bezdrátové připojení Bluetooth

1. Přepněte přepínač Bluetooth na spodní straně konzole do polohy „ON“; bílé světlo pomalu bliká.

2. Stiskněte a podržte tlačítko Bluetooth po dobu 3 sekund; bílé světlo rychle bliká a zařízení přejde do režimu párování.

3. V nastavení Bluetooth v počítači přidejte zařízení Bluetooth, vyhledejte „PilotPro“ a vyberte jej pro spárování.

4. Pro připojení dalšího počítače: Jedním krátkým stisknutím tlačítka Bluetooth přepněte na jiný kanál Bluetooth a poté zopakujte výše uvedené kroky.

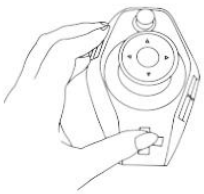


1.4. Doporučená poloha při používání

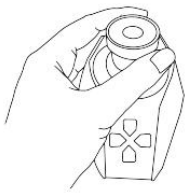
Tato konzole je navržena pro použití levou rukou. Po připojení ji umístěte na svou levou stranu.



Stiskněte boční tlačítka



Stiskněte zadní směrová tlačítka



Vychylte joystick



Otočte malým knoflíkem



Otočte velkým knoflíkem



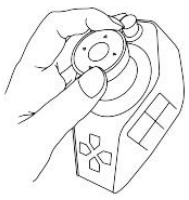
Otočte kotoučem



Stiskněte tlačítko OK



Stiskněte tlačítko základny malého knoflíku



Stiskněte tlačítko základny joysticku

1.5. Kompatibilita

Kompatibilní operační systémy

- Mac: macOS 11.0 a novější
- Windows: Windows 10 nebo novější (pouze 64bitová verze)

Kompatibilní software

Doporučený software: Adobe® Premiere Pro®, CapCut, DaVinci Resolve, Adobe® Lightroom® a Adobe® Photoshop®.

Software řady Adobe®: doporučuje se verze 2024 nebo novější.

* Kromě výše uvedeného softwaru je po nastavení klávesových zkratek podporován také další software. Poznámka: Vzhledem k rozdílům ve verzích softwaru a v základní architektuře se může výkon nedoporučeného softwaru lišit v závislosti na skutečném použití.

* Adobe, Premiere Pro, Lightroom a Photoshop jsou registrované ochranné známky nebo ochranné známky společnosti Adobe Inc. ve Spojených státech a/nebo jiných zemích nebo regionech. Tento produkt není autorizován, schválen ani sponzorován společností Adobe Inc.

1.6. Instalace ovladače

Aby zařízení fungovalo správně, vyžaduje ovladač. Před použitím si prosím nainstalujte ovladač.

Stáhněte si prosím nejnovější ovladač pro váš konkrétní model z oficiálních stránek společnosti XPPen.

Upozornění

1. Před instalací vypněte veškerý antivirový a grafický software.
2. Stáhněte a nainstalujte ovladač odpovídající vašemu operačnímu systému.
3. Před instalací odinstalujte ovladač konzole jiné značky.
4. Po instalaci ovladače restartujte počítač.
5. Doporučuje se používat nejnovější verzi ovladače pro optimální výkon.

Pokyny k instalaci

Windows:
Po rozbalení spusťte soubor „.exe“ jako správce a podle pokynů dokončete instalaci.

Mac:
Po rozbalení spusťte soubor instalačního balíčku a podle pokynů dokončete instalaci. Vezměte prosím na vědomí, že při otevírání souboru může systém zobrazit výzvu

s oznámením „App cannot be opened because Apple cannot check it for malicious software“ (aplikaci nelze otevřít, protože ji Apple nedokáže zkontrolovat na škodlivý software) a zabránit instalaci. Pokud tento problém nastane, můžete pro instalaci ovladače postupovat podle těchto kroků:

1. Na vašem Macu klikněte na nabídku Apple → „System Settings“ (Nastavení systému), poté klikněte na „Privacy & Security“ (Soukromí a zabezpečení) na postranním panelu. (Možná se budete muset posunout dolů.)
2. Přejděte do části „Security“ a poté klikněte na tlačítko „Open“.
3. Klikněte na tlačítko „Open Anyway“ (Přesto otevřít).
4. Toto tlačítko je dostupné po dobu jedné hodiny od okamžiku, kdy jste se pokusili aplikaci otevřít.
5. Zadejte své přihlašovací heslo a poté klikněte na tlačítko „OK“.

1.7. Odinstalace ovladače

Windows:
V nabídce Start otevřete „Settings“ → „Applications“ → „Installed Applications“ (Nastavení → Aplikace → Nainstalované aplikace). Vyhledejte `PilotController`. Klikněte na „Uninstall“. Poté postupujte podle pokynů k odinstalaci.

Mac:
V aplikaci [Finder] → [Applications] vyhledejte „PilotController“ a pomocí integrovaného odinstalačního programu jej odinstalujte podle pokynů.

2. Ovladač

2.1. Stránka připojení

Po dokončení instalace ovladače jej spusťte a ve výchozím stavu se zobrazí stránka připojení.



Po úspěšném připojení některou z následujících metod: kabelem USB C-A, Bluetooth nebo Bluetooth přijímačem, můžete přejít na stránku „Command Settings“ (nastavení příkazů) a přiřadit klávesám příkazy.

V případě jakýchkoli problémů s připojením nebo firmwarem můžete kliknout na tlačítko ve spodní části stránky a navštívit oficiální web pro dokumentaci nápovědy a další informace, nebo vyhledat oficiální podporu prostřednictvím kontaktních údajů uvedených na webu.

Kromě toho, pokud dojde k odpojení zařízení a ovladače, ovladač se vrátí na stránku připojení. Před použitím ovladače musíte zařízení znovu připojit.

2.2. Mapa průvodce

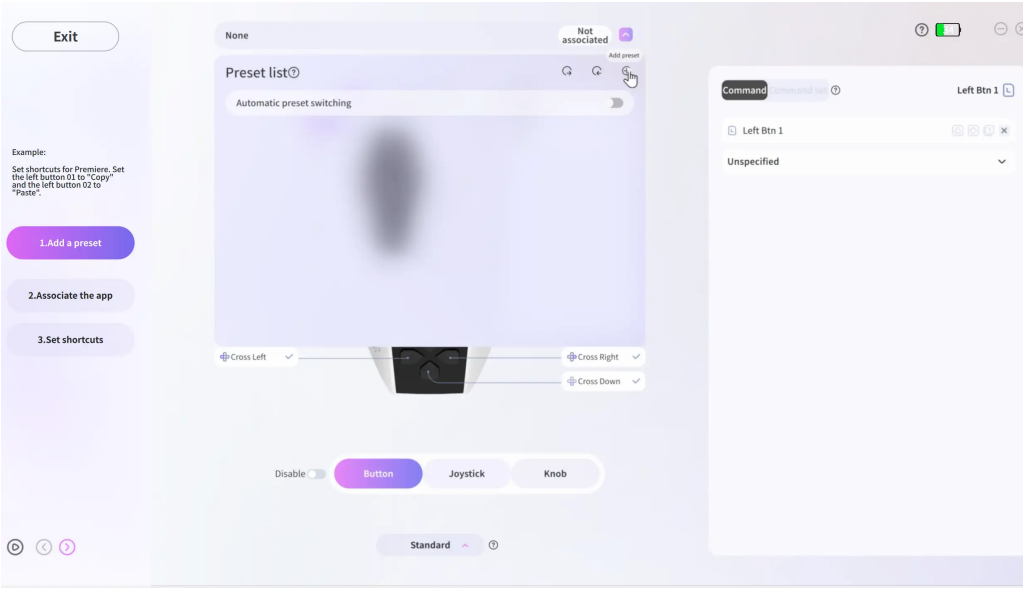
Po prvním úspěšném připojení zařízení se rozhraní automaticky přesune ze stránky připojení na stránku „Guide Map“ (mapa průvodce), která obsahuje pokyny k použití ovladače, představení kláves, návody k obsluze a popisy součástí produktu. Postupujte prosím podle pokynů a prostudujte si stránku „Guide Map“.



Pokud si chcete stránku „Guide Map“ prohlédnout znovu, klikněte na ikonu Nápověda v pravém horním rohu domovské stránky.

2.3. Průvodce pro začátečníky

Po prvním úspěšném připojení zařízení se po prohlédnutí stránky „Guide Map“ dostanete na stránku „Beginner’s Guide“ (průvodce pro začátečníky). V animaci průvodce vám ukážeme, jak nakonfigurovat zkratkové příkazy pro tlačítka na Pilot Pro.

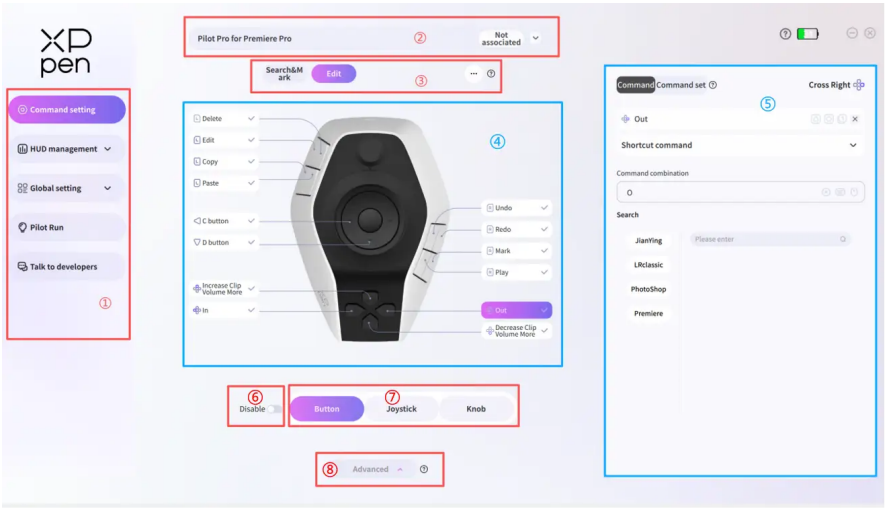


Po prvním dokončení průvodce „Beginner’s Guide“ přejdete na domovskou stránku. Pokud si chcete průvodce znovu prohlédnout, klikněte na ikonu Nápověda, jak je znázorněno na obrázku níže, a znovu jej otevřete.

Při následném otevření ovladače po úspěšném připojení zařízení přejdete přímo na domovskou stránku.

2.4. Domovská stránka

Domovská stránka je hlavní stránkou ovladače a je rozdělena do následujících 8 modulů, jak ukazuje obrázek:



96

1. **Navigační lišta:** Tento modul slouží k přepínání mezi různými funkčními stránkami v ovladači. Kliknutím na odpovídající položku v navigační liště přejdete na příslušnou stránku.

2. **Správa presetů:** Tento modul slouží k vytváření a správě presetů a jejich přiřazování k odpovídajícímu softwaru.

3. **Theme Management (správa motivů):** Tento modul slouží k vytváření a správě motivů a konfiguraci klávesy pro přepínání motivů (dále jen „klávesa motivu“).

4. **Visual Key Layout (vizuální rozložení kláves):** Tento modul zobrazuje názvy tlačítek a jejich umístění na zařízení. Můžete vybrat tlačítko a pro něj nakonfigurovat příkaz.

5. **Panel konfigurace příkazů:** Po výběru tlačítka v modulu „Visual Key Layout“ můžete v panelu „Command Panel“ vpravo nakonfigurovat příkazy nebo sady příkazů. Po konfiguraci se při stisku tlačítka provede přiřazený příkaz.

6. **Enable/Disable (povolení/zakázání):** Tlačítka mají dva stavy: povolené a zakázané. Pokud je tlačítko zakázáno, jeho aktivovaný příkaz se neprojeví.

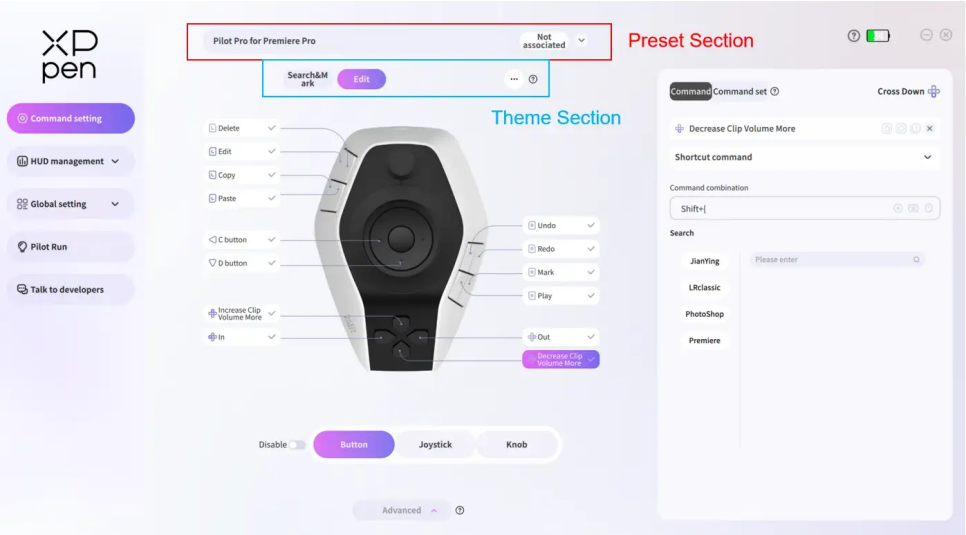
7. **Kategorie kláves:** Klávesy zařízení se dělí do tří kategorií: tlačítka, joysticky a knoflíky. Kliknutím na různé kategorie přepínáte mezi typy tlačítek pro konfiguraci příkazů.

8. **Advanced/Standard Mode (pokročilý/standardní režim):** Existují dva režimy ovladače. Režim „Advanced Mode“ umožňuje přístup ke všem funkcím a až **7 motivům** na preset. V režimu „Standard Mode“ nejsou k dispozici funkce „Command Set Panel“ a „Theme Management“, s maximálním počtem 4 motivů.

2.5. Preset

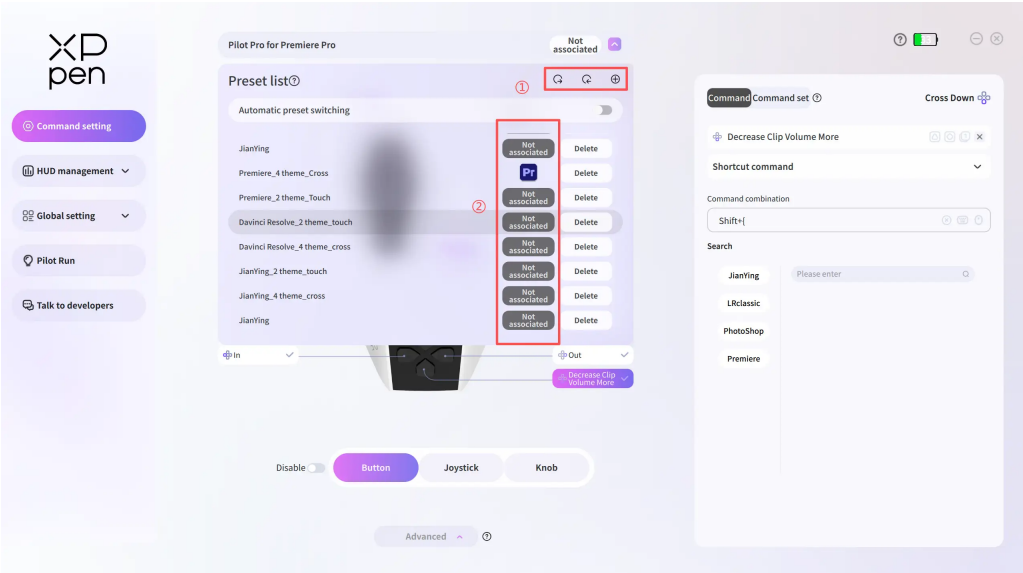
Jeden preset je spojen s jednou aplikací a může obsahovat více motivů.

Sekce presetů podporuje vytváření, import a export presetů v seznamu presetů. Sekce motivů se nachází pod sekcí presetů (viz obrázek).



Správa presetů

Rozbalte seznam presetů kliknutím na sekci presetů (viz obrázek). V oblasti ① seznamu můžete importovat, exportovat a vytvářet nové presety.



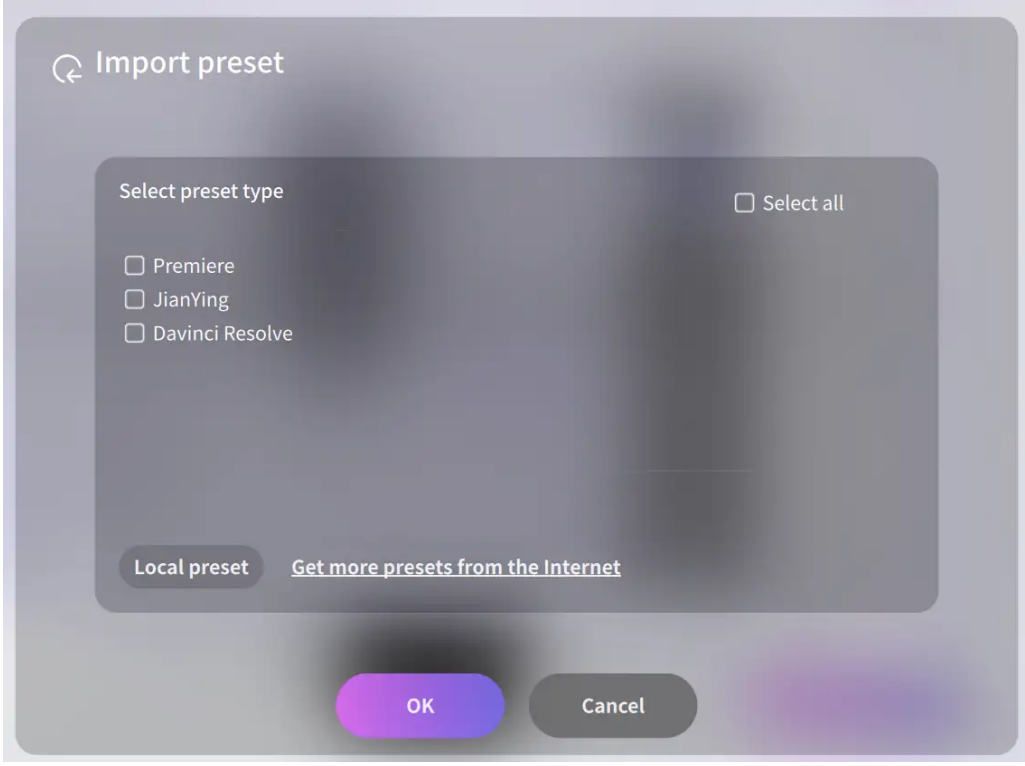
- **Úprava názvu presetu:** Dvakrát klikněte na název pro úpravu.
- **Vytvoření presetu:** Kliknutím na tlačítko pro vytvoření přidáte do seznamu nový preset.
- **Export presetů:** Klikněte na tlačítko exportu, vyberte jeden nebo více presetů a exportujte je do cílové cesty. Výchozí formát souborů presetů je `.json`.
- **Import presetů:** Ovladač podporuje dvě metody importu (viz obrázek).

Local Preset (lokální preset): Vyberte místní soubor presetu `.json` (jsou podporovány pouze soubory `.json` kompatibilní s PilotController) pro import.

Official Default Preset (oficiální výchozí preset): Vyberte a importujte oficiální výchozí presety (viz obrázek).

Automatic preset switching (automatické přepínání presetů)
Přepínač je ve výchozím stavu zapnut. Při přepínání mezi aplikacemi se preset automaticky přepne na ten, který je spojen s aktivní aplikací. Při vypnutí zůstane aktuální preset nezměněn bez ohledu na používanou aplikaci.

Pokud je s jednou aplikací spojeno více presetů, při spuštění aplikace se uplatní **preset nejvýše** v seznamu.



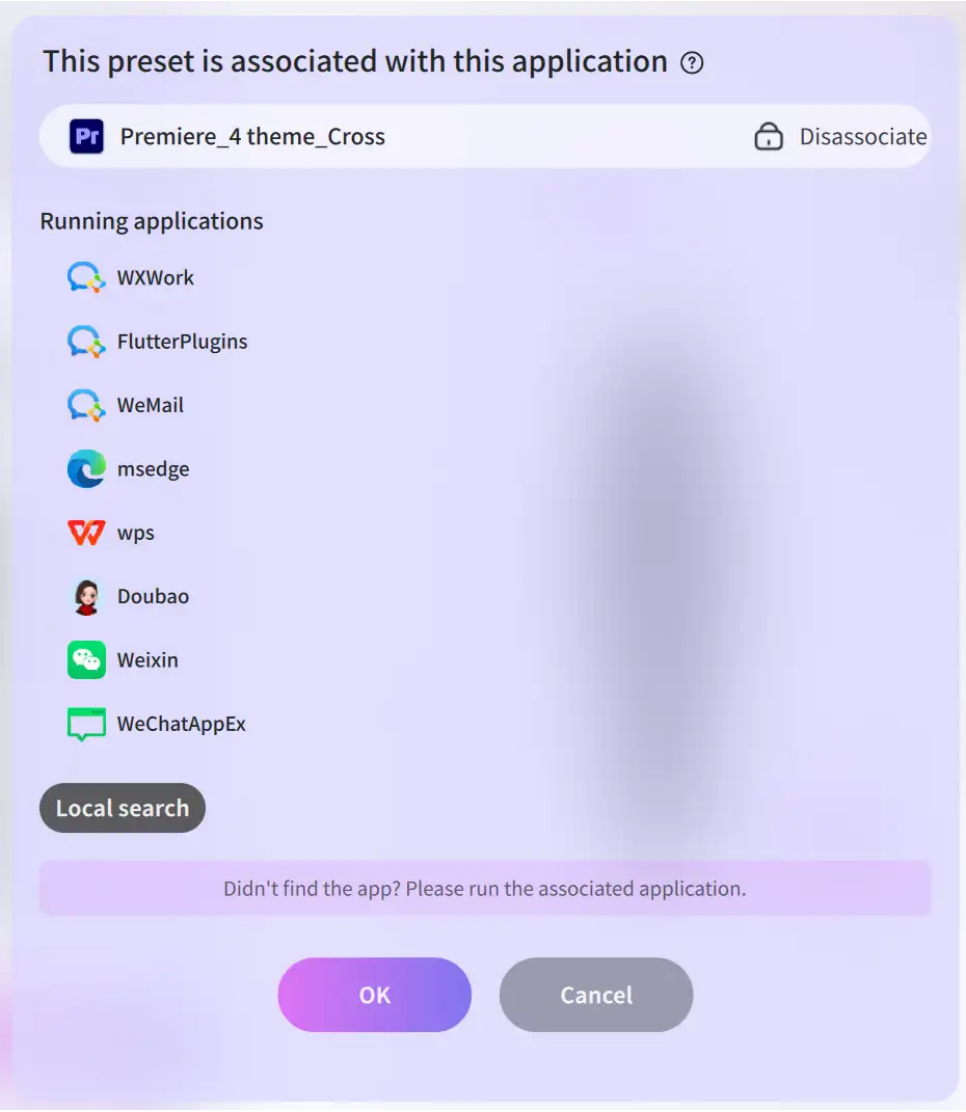
Přiřazení presetu k aplikaci
Aby bylo možné preset použít, musí být přiřazen k cílové aplikaci:

1. V oblasti ② seznamu presetů klikněte na tlačítko „Not Associated“ (nepřiřazeno; viz obrázek).

2. Ve vyskakovacím okně vyberte cílovou aplikaci a kliknutím na tlačítko „OK“ dokončete přiřazení.

Zrušení spojení/obnovení spojení presetu s aplikací

Na stránce **Link Applications** (propojené aplikace) klikněte na ikonu propojení pro zrušení nebo obnovení propojení aktuálně vybraného softwaru. Kliknutím na jinou aplikaci v seznamu změníte výběr.



Řešení potíží s přiřazením aplikace

Pokud cílová aplikace není zobrazena v seznamu přiřazení, zkontrolujte, zda je aplikace spuštěna. Spusťte ji a znovu přejděte na stránku „Link Applications“ – aplikace se poté v seznamu objeví.

Pokud aplikaci stále nelze najít, přidejte její soubor `.exe` pomocí funkce „Local Search“ (místní vyhledávání) a následně dokončete přiřazení.

Globální preset

Na rozdíl od běžných presetů je globální preset aktivován za specifických podmínek:

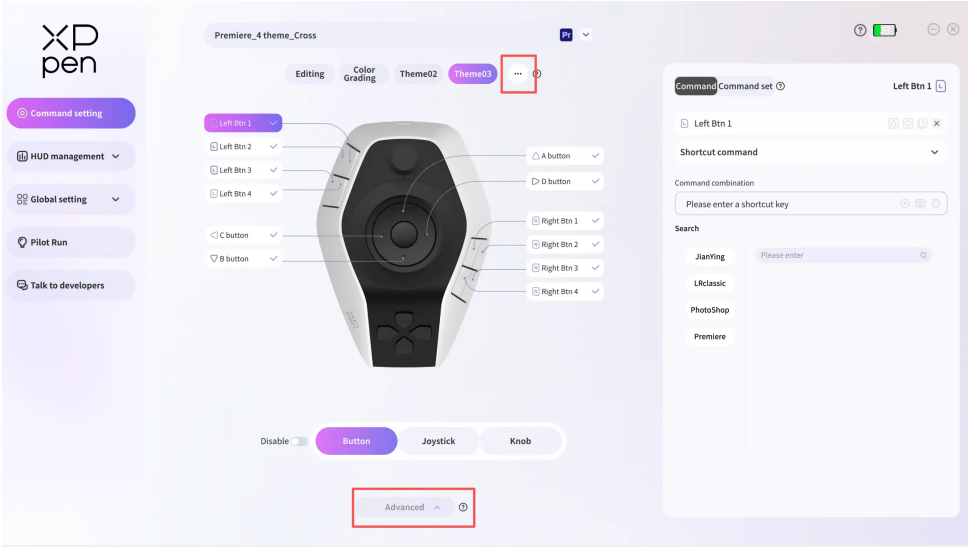
když je zapnut přepínač „Automatic Preset Switching“, systém automaticky přepne na globální preset, pokud aktuální rozhraní nepatří žádné aplikaci spojené s presety v seznamu.

2.6. Motiv

Každý motiv může mít nakonfigurovánu vlastní sadu zkratek. Můžete například vytvořit preset pro „Software P“, který obsahuje 4 motivy, a tím v „Softwaru P“ umožnit 4 sady zkratek.

Při vytváření nového presetu jsou ve výchozím stavu zahrnuty čtyři motivy. Klávesy motivů pro tyto motivy jsou ve výchozím stavu přiřazeny dotykovým tlačítkům A/B/C/D na horní straně joysticku a aktivují se dvojitým dotykem. V režimu „Advanced Mode“ lze vytvořit až 7 motivů na preset.

Klávesou pro aktivaci motivu je klávesa motivu. Pro správu motivů nebo konfiguraci kláves motivů přepněte do režimu „Advanced Mode“ ve spodní části stránky „Command Settings“ a poté přejděte na stránku „Theme Management“.



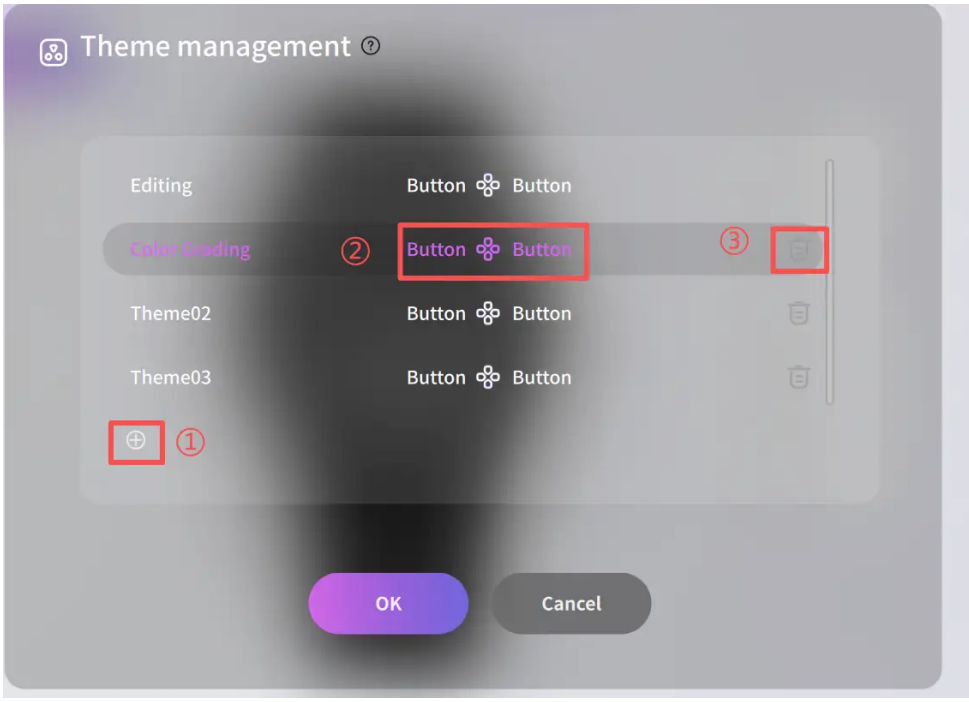
Poznámka:

- Vezměte prosím na vědomí, že každá klávesa může být v současné době nastavena buď jako klávesa motivu, nebo jako vlastní příkaz. Klávesy přiřazené jako klávesy motivů proto nebudou zobrazeny v rozložení „Visual Key Layout“.
- Pokud potřebujete nakonfigurovat příkaz pro klávesu, která je již svázána s klávesou motivu, nejprve zrušte její přiřazení jako klávesy motivu na stránce „Theme Management“. K dispozici jsou dvě metody:

1. Smažte odpovídající motiv;
2. Změňte klávesu svázanou s daným motivem.

Po zrušení vazby funkce klávesy motivu najdete klávesu zobrazenou v rozložení „Visual Key Layout“ a můžete pro ni nakonfigurovat příkaz na domovské stránce.

Kliknutím na ikonu motivu přejdete na stránku „Theme Management“ (viz obrázek).



- Dvakrát klikněte na název motivu pro úpravu.
- Klikněte na tlačítko „Delete“ pro smazání motivu.
- Klikněte na tlačítko „Create“ pro přidání nového motivu (viz obrázek). Při vytváření motivu musíte nejprve vybrat klávesu motivu a kliknutím na tlačítko „Save“ dokončit vytvoření.
- Dvakrát klikněte na klávesu motivu pro její nastavení pro daný motiv.



2.7. Povolení/Zakázání kláves

Klávesy zařízení mohou být nastaveny do stavu „Enabled“ (povoleno) nebo „Disabled“ (zakázáno). Pokud chcete dočasně zabránit uplatnění příkazu konkrétní klávesy, můžete ji nastavit do stavu „Disabled“. Pokud je klávesa motivu zakázána, nelze ji nadále používat k přepínání motivů.

Kliknutím na hlavní přepínač povolíte nebo zakážete všechny klávesy pro všechny motivy pod stejným presetem.

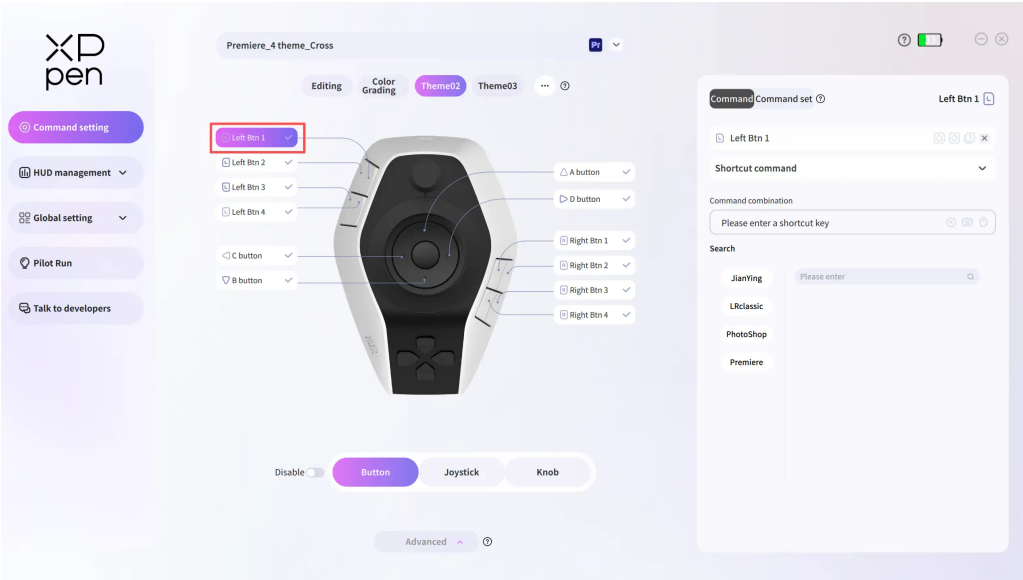
Kliknutím na ikonu zakázání vpravo od klávesy povolíte nebo zakážete konkrétní klávesu. Toto nastavení platí pro všechny motivy pod stejným presetem.

2.8. Příkaz/Sada příkazů

Panel příkazů

Po vytvoření presetu pro váš software musíte pro použití v rámci tohoto presetu nastavit také příkazy pro klávesy na Pilot Pro. Příkazy mohou být přiřazeny tlačítkům, joystickům a knoflíkům na Pilot Pro.

Následující příklad „**nastavení zkratky pro levé tlačítko 01**“ ukazuje, jak nakonfigurovat zkratky.



1. Stiskněte levé tlačítko 01 na zařízení, nebo jej vyberte myší na stránce **Visual Key Layout** v ovladači, a poté nakonfigurujte název zkratky a podrobnosti příkazu v panelu „Command Panel“ vpravo. Příkaz se projeví ihned po konfiguraci.

2. Pro klávesy klasifikované jako tlačítka nebo joysticky lze každé klávese přiřadit pouze jeden zkratkový příkaz. Pro knoflíky lze každému směru přiřadit zkratkový příkaz; při konfiguraci makro příkazů, vestavěných příkazů nebo příkazů Quick Tool však může být jeden příkaz přiřazen pouze jednomu knoflíku.

3. V panelu „Command Panel“ vpravo můžete upravit název, typ a podrobnosti příkazu. **Název příkazu** můžete nastavit dle potřeby, avšak speciální znaky (`\ / : * ? « > |`) v názvu nejsou povoleny.

4. Na konci názvu příkazu je zobrazeno několik ikon, které se mění v závislosti na aktuálně vybraném typu klávesy. **Funkce a význam těchto ikon** jsou následující:

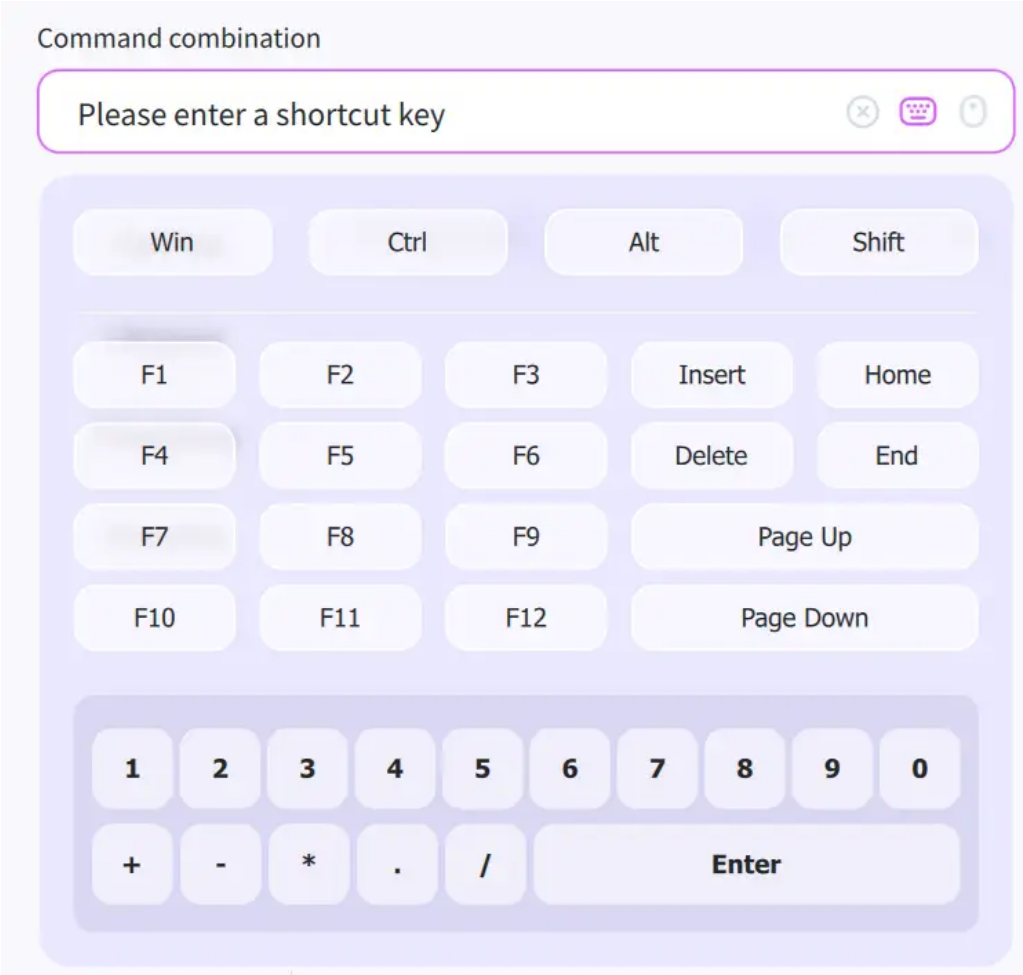
Ikona	**Funkce**
Send on Press	Odešle příkaz při stisku klávesy
Send on Release	Odešle příkaz pouze při uvolnění klávesy
One-Shot Send	Odešle příkaz jednou během jednoho cyklu stisku a uvolnění
Continuous Send	Opakovaně odesílá příkaz, dokud je klávesa držena
One-click Copy	Zkopíruje aktuální nastavení klávesy do stejné klávesy v jiných motivech
Clear Command	Vymaže všechny parametry v aktuálním panelu „Command Panel“
Joystick Properties	Otevře stránku „Joystick Settings“
Vibration Intensity	Stejnoměrně upraví intenzitu vibrací pro všechny knoflíky
Rotation Speed	Individuálně upraví rychlost otáčení pro každý knoflík

5. Pro klávesy mohou být konfigurovány čtyři **typy příkazů**: **Shortcut Command, Macro Command, Built-in Command a Quick Tool**.

Shortcut Command (zkratkový příkaz)
Zkratkové příkazy se týkají softwarových kombinací zkratek. Například při editaci videa je běžná zkratka pro vstupní bod (In) „I“ a pro výstupní bod (Out) „O“.

Existují **tři způsoby nastavení zkratek**:

1. Vyhledejte požadovanou zkratku v knihovně „**Search**“ a kliknutím ji vyberte;
2. Pokud knihovna neobsahuje zkratku, kterou chcete nastavit, můžete **zkratku zadat přímo pomocí klávesnice**;
3. Nebo klikněte na tlačítko klávesnice na obrazovce a **použijte klávesnici na obrazovce** poskytovanou ovladačem (viz obrázek).

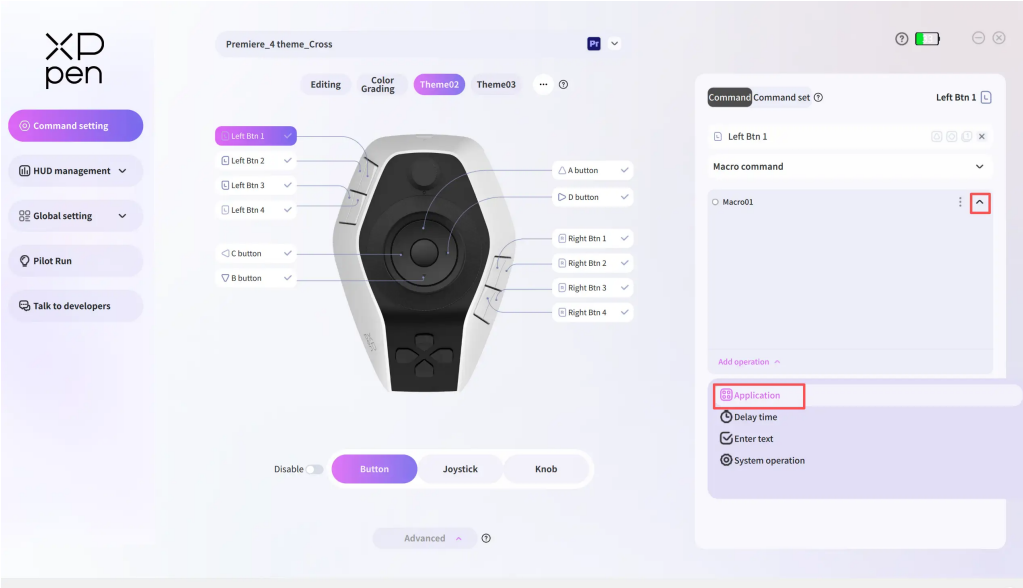


V **klávesnici na obrazovce** mohou být modifikační klávesy (Win, Ctrl, Alt a Shift) vybrány v různých kombinacích, zatímco nemodifikační klávesy mohou být vybrány pouze jednotlivě.

Macro Command (makro příkaz)

Funkce **Macro Command** podporuje konfiguraci série instrukcí. Při aktivaci se instrukce provedou postupně shora dolů.

- Pod stejným presetem lze vytvořit více maker a všechny klávesy sdílejí jeden seznam maker; každá klávesa však může mít nakonfigurováno pouze jedno makro vybrané ze seznamu.
- Kliknutím na tlačítko přidat přidáte nové makro.
- Kliknutím na tlačítko rozbalit/sbalit rozbalíte/sbalíte podrobnosti příkazu. V podrobnostech příkazu klikněte na tlačítko „Add Action“ pro přidání podpříkazu. Po přidání klikněte na „×“ na konci podpříkazu pro jeho smazání, nebo dvakrát klikněte na podpříkaz pro jeho úpravu.



- **Application (aplikace):** Pro konkrétní aplikaci lze nakonfigurovat jeden příkaz, například otevření, maximalizaci nebo minimalizaci aplikace.
- **Delay time (doba zpoždění):** Řídí interval mezi provedením dvou příkazů. Pokud například přidáte takový příkaz mezi dva sousední podpříkazy A a B a nastavíte časový interval na 1 000 ms, podpříkaz B se provede až 1 000 ms po provedení podpříkazu A.
- **Input text (zadání textu):** Při provedení tohoto příkazu bude zadán řetězec textu.
- **System operation (systémová operace):** Tyto příkazy jsou primárně instrukce týkající se operačního systému a univerzálních zkratek, jako například kopírování, vložení a zvýšení/snížení hlasitosti.

Built-in Command (vestavěný příkaz)
Vestavěné příkazy jsou příkazy, které zapouzdřujeme pro určité operace v softwaru, které nelze provést pouze pomocí klávesových zkratek. Po přiřazení ke klávese umožňují rychlý přístup k těmto operacím. Například při přiřazení příkazu „color temperature“ (barevná teplota) ke knoflíku můžete otáčením knoflíku doleva a doprava upravit barevnou teplotu mezi teplou a studenou.

Quick Tool
Poslední kategorií jsou příkazy Quick Tool, což jsou primárně příkazy týkající se operačního systému, jako například pořízení snímku obrazovky nebo otevření kalkulačky.

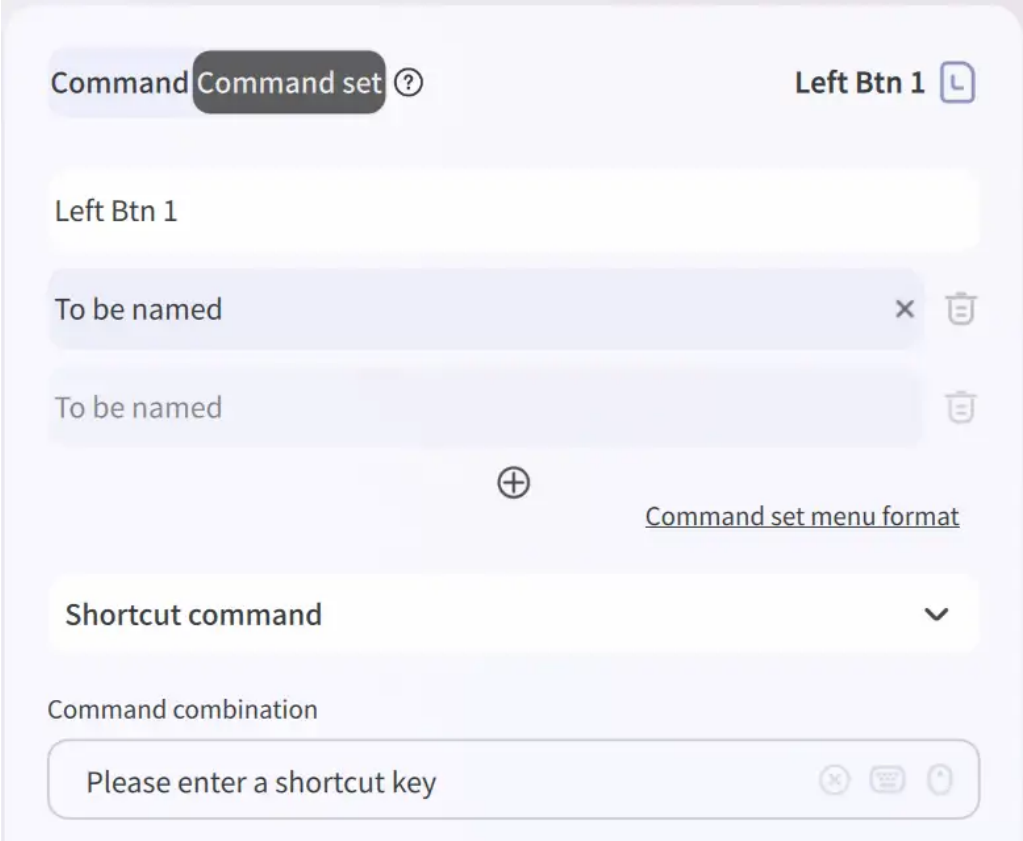
Panel sady příkazů

Pokud máte pocit, že přiřazení pouze jednoho příkazu ke klávese nestačí, můžete pro tuto klávesu nakonfigurovat sadu příkazů. Sada příkazů je kolekce jednotlivých příkazů, obsahující až 8 příkazů.

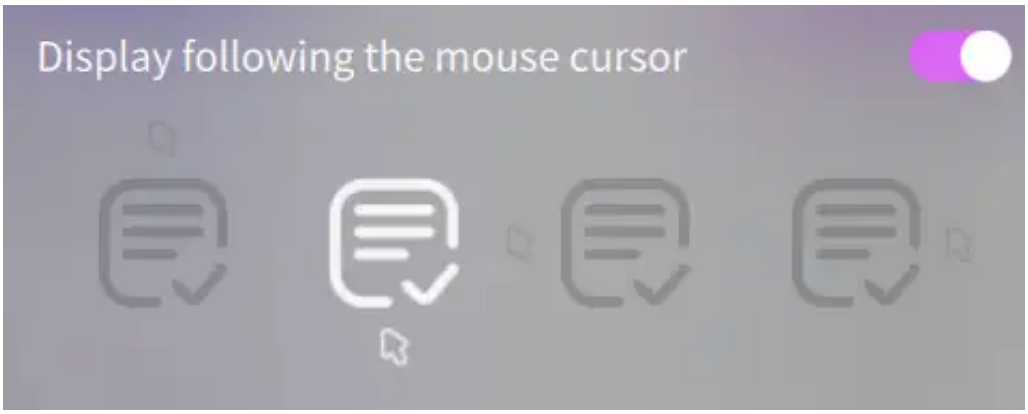
1. Pro konfiguraci sady příkazů musíte nejprve přepnout do režimu „Advanced Mode“ a poté přepnout na panel „Command Set Panel“. Kliknutím na tlačítko přidat přidáte do sady příkazů nový příkaz (lze vytvořit až 8).

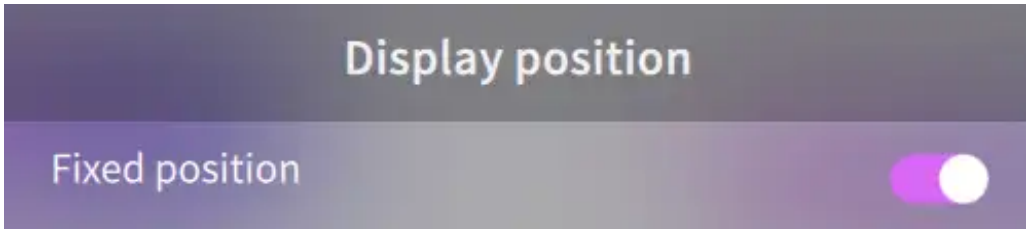
2. Kliknutím na vytvořený příkaz jej vyberete. Níže jej můžete nakonfigurovat jako zkratkový, makro, vestavěný příkaz nebo příkaz Quick Tool. Postup je shodný s postupem v sekci [Příkaz] výše.

    - Dvakrát klikněte na příkaz pro přejmenování.



3. Kliknutím na tlačítko smazat smažete příkaz.
4. **Command Set Window Format (formát okna sady příkazů):** Slouží k nastavení stylu okna sady příkazů, včetně pozice zobrazení, velikosti písma a neprůhlednosti.
    - Nastavení „Follow Mouse Cursor“ (sledovat kurzor myši) řídí pozici (nad, pod, vlevo nebo vpravo od kurzoru myši), kde se má okno sady příkazů při vyvolání objevit. Můžete si vybrat z následujících čtyř pozic (viz obrázek). V tomto režimu se okno sady příkazů vždy zobrazí u kurzoru myši a následuje jej.
    - Povolení přepínače „Fixed Position“ (pevná pozice) zamkne sadu příkazů na konkrétní místo na obrazovce, takže ji nelze přesunout.





5. Po nakonfigurování sady příkazů ji můžete vyvolat (viz obrázek).
6. Kliknutím na tlačítko vzhledu nastavíte vzhled a neprůhlednost sady příkazů. Můžete také kliknout na tlačítko pozice a nastavit pozici sady příkazů na „Follow Mouse Cursor“ nebo „Fixed Position“.



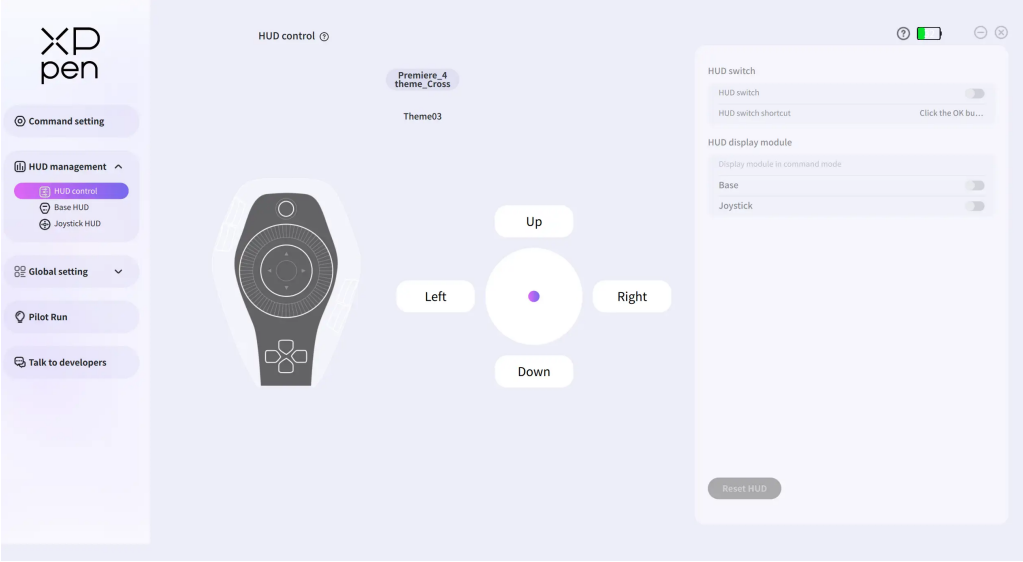
Kroky pro práci se sadou příkazů po jejím vyvolání:

- **Výběr příkazů:** Posuňte joystick nahoru nebo dolů, nebo posuňte myš nahoru nebo dolů.
- **Provedení příkazů:**
  - Příkazy, které nejsou určeny pro knoflík (například Kopírovat a Vložit) lze provést pouze jejich výběrem a stisknutím tlačítka OK nebo kliknutím myší. Otáčení knoflíkem takové příkazy nepotvrzuje.
  - Příkazy knoflíku (například Štětec: Průtok) lze upravit a aktivovat pouze otáčením knoflíku. Kliknutí myší nebo stisknutí tlačítka OK takové příkazy nepotvrzuje.
- **Kroky pro zavření sady příkazů:**
  - V režimu „Fixed Position“ stiskněte tlačítko základny malého knoflíku nebo klikněte na ikonu zavření „×“ myší pro zavření okna sady příkazů.
  - V režimu „Follow Mouse Cursor“ se okno sady příkazů po provedení jakéhokoli příkazu automaticky zavře.

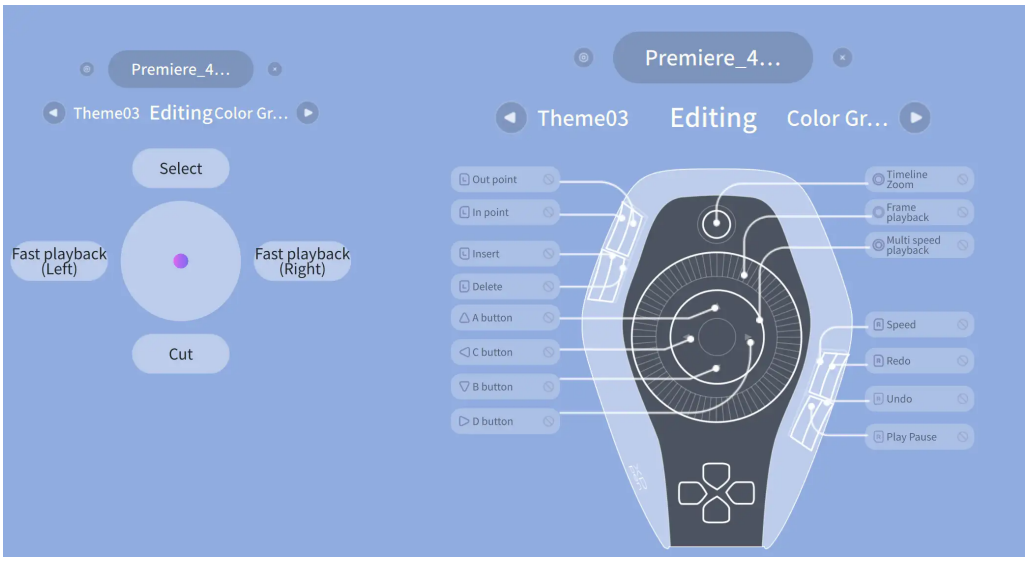
2.9. Správa HUD

Nepamatujete si všechny zkratky, které jste nastavili? Otevřete HUD a podívejte se, které zkratky jsou nakonfigurovány pro každý joystick, tlačítko a knoflík.

V panelu „HUD Control“ v ovladači můžete zapnout/vypnout HUD pro základnu a joystick.

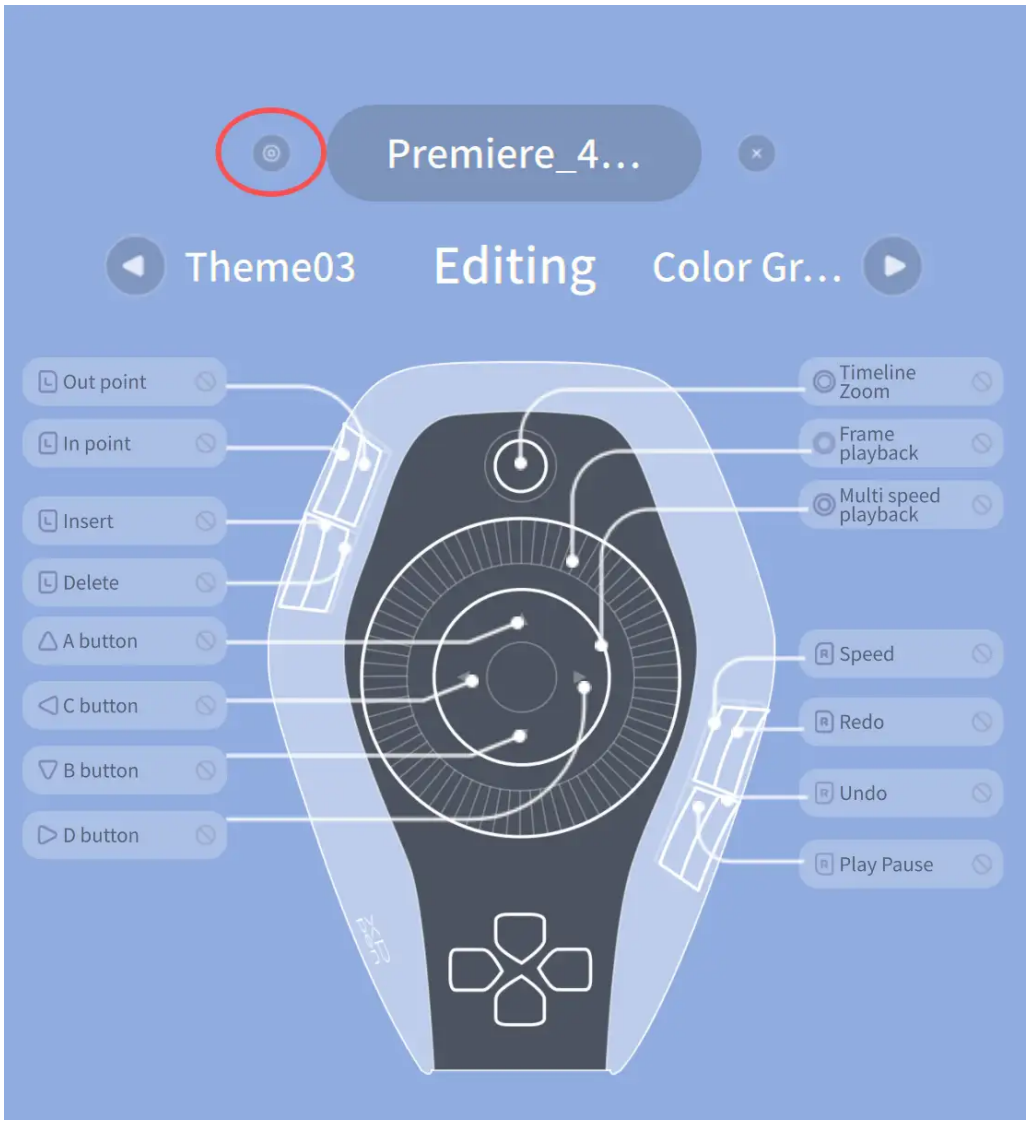


V částech „Base HUD“ a „Joystick HUD“ můžete individuálně upravit vzhled, velikost a průhlednost každého HUD.



Zapnutí/vypnutí HUD:
Stiskněte tlačítko OK v ovladači nebo v softwaru spojeném s aktuálním presetem pro přepnutí HUD. Alternativně můžete HUD zapnout nebo vypnout ručně na stránce „HUD Management“ v ovladači.

Úprava parametrů HUD:
Upravte je v ovladači nebo v levém horním rohu plovoucího okna HUD.

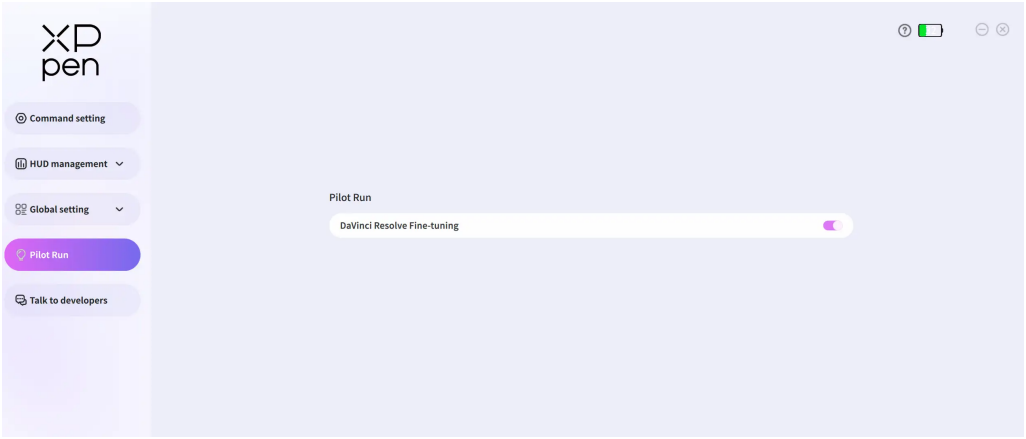


Přepínání motivů v plovoucím okně HUD:
Klikněte na název motivu na levé nebo pravé straně a odpovídající motiv se přesune do středu a aktivuje se.

2.10. Pilot Run

Na rozdíl od základních funkcí ovladače (klávesy a sady příkazů) nabízí modul Pilot Run experimentální funkce, které můžete prozkoumat. V současné době zahrnuje funkci „DaVinci Resolve Fine-tuning“ (jemné doladění pro DaVinci Resolve; aktuálně podporuje DaVinci Resolve 20.2, s částečnou kompatibilitou pro ostatní verze).

Když je ovladač spuštěn a je povolena funkce „DaVinci Resolve Fine-tuning“, můžete Pilot Pro používat k přesnému nastavení komponent, jako jsou barevná kola, posuvníky a hodnoty na stránce Color v DaVinci Resolve.



Když najedete myší na komponentu, zobrazí se kolem ní zvýraznění výběru, což znamená, že je podporována (viz obrázek).



Následující komponenty slouží jako příklady, které ukazují, jak používat funkci jemného doladění:

1. **Hodnota:** Otáčejte malým knoflíkem doleva nebo doprava pro úpravu hodnoty.

2. **Vodorovný posuvník:** Otáčejte malým knoflíkem doleva nebo doprava pro úpravu posuvníku. Otáčením doleva posunete posuvník doleva a otáčením doprava posunete posuvník doprava.

3. **Svislý posuvník:** Otáčejte malým knoflíkem doleva nebo doprava pro úpravu posuvníku. Otáčením doleva posunete posuvník dolů a otáčením doprava posunete posuvník nahoru.

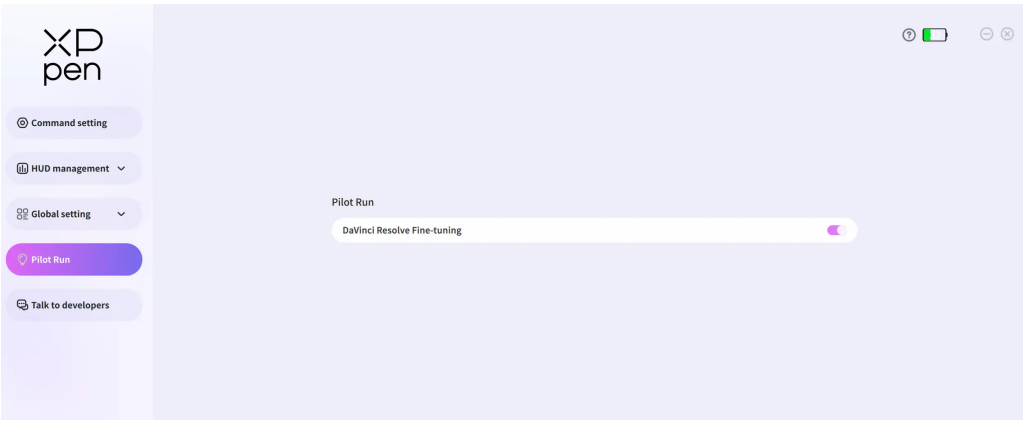
4. **Barevné kolo:** Stiskněte a podržte tlačítko OK a pohybem joysticku posouvejte ukazatel barevného kola v odpovídajícím směru. Uvolněním tlačítka OK ukazatel zastavíte.

5. **Obnovení výchozích hodnot:** Stiskněte tlačítko základny malého knoflíku pro obnovení výše uvedených komponent do jejich výchozích stavů.

2.11. Globální nastavení

1. **Language (jazyk):** Změní jazyk ovladače na jiné jazyky.
2. **Auto-start when turned on (automatické spuštění):**
   - Nastavuje, zda se má ovladač automaticky spouštět při startu systému.
   - Pokud joystick samovolně ujíždí (drift), použijte funkci „Joystick Direction Calibration“ (kalibrace směru joysticku) a postupujte podle kroků k jeho obnovení do normálu. Pokud během kalibrace uděláte chybu, ukončete prosím proces, klikněte na „Restore Default Settings“ a poté kalibraci proveďte znovu.
3. **Prompt during preset switching (výzva při přepínání presetů):** Nastavuje, zda se má při přepínání presetů zobrazit výzva a její doba zobrazení.
4. **Battery monitoring (sledování baterie):** Konfiguruje styl zobrazení úrovně nabití baterie v pravém horním rohu ovladače.
5. **Skin customization (přizpůsobení vzhledu):** Vybírá ze dvou možností vzhledu ovladače: světlý a tmavý.
6. **Product Information (informace o produktu):** Zobrazuje model produktu, verzi ovladače a verzi firmwaru.
7. **Storage Information (informace o úložišti):** Nastavuje umístění uložení zaznamenaných GIFů. Dvakrát klikněte na textové pole pro výběr určené složky pro uložení.

2.12. Spojte se s vývojáři



Pokud si potřebujete stáhnout nejnovější ovladače nebo presety, můžete kliknout na soubor s nejnovějším ovladačem/presetem a stáhnout jej z příslušné stránky na oficiálním webu.

Pokud při používání produktu narazíte na jakékoli problémy, můžete kliknout na „FAQ“ pro zobrazení podrobných informací na oficiálním webu, nebo kliknout na „I want to report product issues & provide suggestions“ a sdílet své názory.

Pokud si přejete sdílet své vlastní presety s ostatními uživateli, klikněte na „Share My Preset File“ pro nahrání a sdílení vašich souborů presetů na oficiálním webu.

3. Kontaktujte nás

Máte-li jakékoli dotazy, kontaktujte nás prosím následujícími způsoby:

E-mail: service@xp-pen.com
Web: `https://www.xp-pen.com`

Distributor
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.cz

XPPen

Pilot Pro

Editačná konzola



Používateľská príručka

Obsah

1 Úvod do produktu **3**

1.1 Prehľad produktu 4
1.2 Zoznam príslušenstva 5
1.3 Pripojenie produktu 5
1.4 Odporúčaná poloha pri používaní 7
1.5 Kompatibilita 8
1.6 Inštalácia ovládača 8
1.7 Odinštalovanie ovládača 9

2 Ovládač **9**

2.1 Stránka pripojenia 9
2.2 Mapa sprievodcu 10
2.3 Sprievodca pre začiatočníkov 11
2.4 Domovská stránka 12
2.5 Predvoľba 13
2.6 Motív 17
2.7 Povolenie/Zakázanie klávesov 19
2.8 Príkaz/Sada príkazov 19
2.9 Správa HUD 25
2.10 Pilot Run 27
2.11 Globálne nastavenia 29
2.12 Rozhovor s vývojármi 29

3 Kontaktujte nás **30**

1. Úvod do produktu



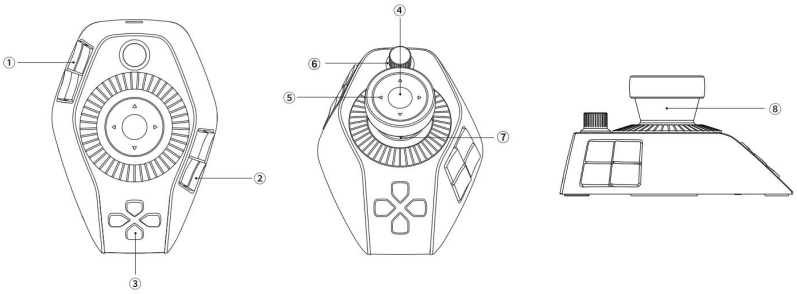
Ďakujeme vám, že ste si vybrali XPPen Pilot Pro. Nech vám toto zariadenie, vytvorené s premyselným dizajnom a technickou vynachádavosťou, prinesie nový zážitok z efektivity a radosti pri vašej editačnej práci.

Aby sa zabezpečil optimálny výkon a predĺžená životnosť zariadenia, prečítajte si prosím túto príručku pred použitím dôkladne a počas používania sa riaďte odporúčanými pokynmi na údržbu a ochranu.

S cieľom podporovať neustále zlepšovanie produktu sa fyzický vzhľad, farby a príslušenstvo môžu odlišovať od skutočného produktu. Spoločnosť si vyhradzuje právo vykonávať technické aktualizácie a revidovať túto príručku bez predchádzajúceho upozornenia. Ďakujeme za pochopenie.

Poznámka: Všetky obrázky v tejto príručke slúžia iba na ilustračné účely.

1.1. Prehľad produktu



Skupina skratkových tlačidiel

① 4 tlačidlá na ľavej strane
② 4 tlačidlá na pravej strane
③ 4 zadné smerové tlačidlá

Skupina funkčných tlačidiel

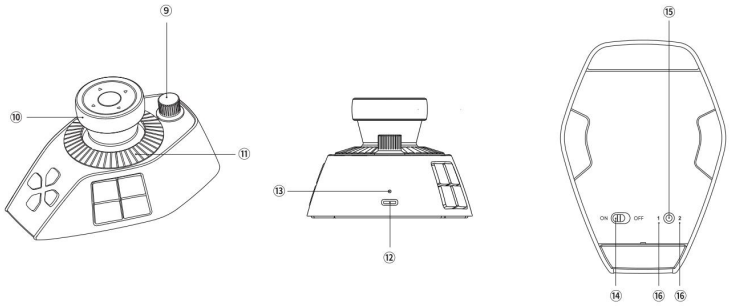
④ Tlačidlo OK
⑤ 4 dotykové tlačidlá

* Dotykové tlačidlá sa predvolene aktivujú dvojitým kliknutím. V ovládači môžete nastaviť aktiváciu jedným alebo dvojitým kliknutím.

⑥ Tlačidlo základne gombíka
⑦ Tlačidlo základne joysticku

Joystick

⑧ 1 joystick



Otočné prvky

⑨ Malý gombík
⑩ Veľký gombík
⑪ Otočný kotúč

Nabíjanie a prenos dát

⑫ Port USB-C
⑬ Indikátor napájania (zelené/červené svetlo)

• Pri bezdrôtovom pripojení:
Zelené svetlo svieti 5 sekúnd a potom zhasne → úspešné zapnutie.
Červené svetlo pomaly bliká → upozornenie na slabú batériu (úroveň batérie $< 20\,\%$).

• Pri káblovom pripojení:
Zelené svetlo pomaly bliká → prebieha nabíjanie.
Zelené svetlo svieti nepretržite → batéria je úplne nabitá ($100\,\%$).

Bluetooth

⑭ Prepínač Bluetooth
⑮ Tlačidlo párovania Bluetooth
⑯ Indikátor Bluetooth (kanál 1 a kanál 2, biele svetlo)

• Pri pripojení cez Bluetooth:
Biele svetlo pomaly bliká → čakanie na spárovanie/pripojenie.
Biele svetlo rýchlo bliká → prebieha párovanie.
Biele svetlo svieti 10 sekúnd a potom zhasne → pripojenie bolo úspešné.

* Všetky obrázky slúžia iba na referenciu. Skutočný produkt sa môže líšiť.

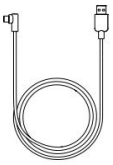
1.2. Zoznam príslušenstva



1× ovládacia konzola Pilot Pro s joystickom



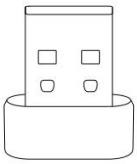
1× prenosné úložné puzdro



1× kábel USB C-A



1× adaptér USB A na C



1× Bluetooth prijímač

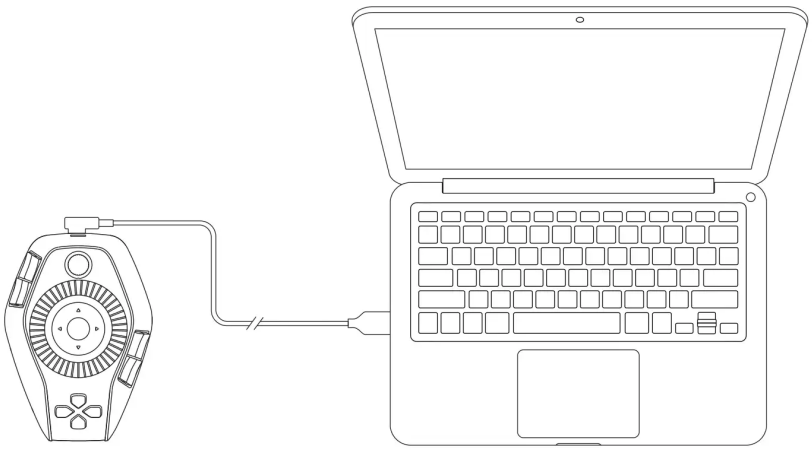


1× stručný návod

* Obrázky a zoznam slúžia iba na referenciu. Skutočný produkt sa môže líšiť.

1.3. Pripojenie produktu

Káblové pripojenie
Pripojte konzolu k počítaču pomocou kábla USB C-A.



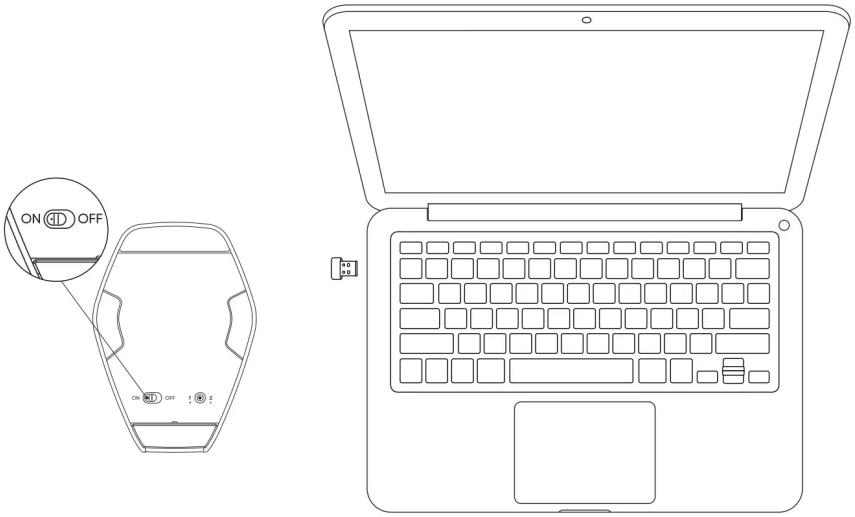
Bezdrôtové pripojenie

A. Pripojenie cez Bluetooth prijímač

1. Pripojte Bluetooth prijímač (dongle) do počítača.
2. Prepnite prepínač Bluetooth na spodnej strane konzoly do polohy „ON“.

3. Biele svetlo svieti 10 sekúnd, potom zhasne → Pripojenie bolo úspešné.

* Ak je potrebné znova spárovať Bluetooth prijímač so zariadením, navštívte oficiálnu webovú stránku XPPen (`https://www.xp-pen.com`), odkiaľ si môžete stiahnuť nástroj na bezdrôtové párovanie pre konkrétny model, a podľa pokynov dokončite párovanie a pripojenie.



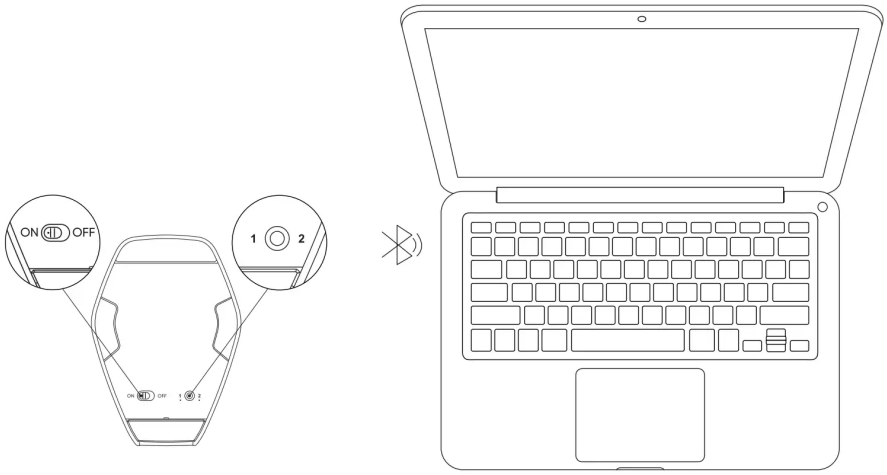
B. Bezdrôtové pripojenie Bluetooth

1. Prepnite prepínač Bluetooth na spodnej strane konzoly do polohy „ON“; biele svetlo pomaly bliká.

2. Stlačte a podržte tlačidlo Bluetooth po dobu 3 sekúnd; biele svetlo rýchlo bliká a zariadenie prejde do režimu párovania.

3. V nastaveniach Bluetooth v počítači pridajte zariadenie Bluetooth, vyhľadajte „PilotPro“ a vyberte ho na párovanie.

4. Ak chcete pripojiť ďalší počítač: Raz krátko stlačte tlačidlo Bluetooth a prepnite na iný kanál Bluetooth, potom zopakujte vyššie uvedené kroky.

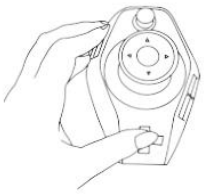


1.4. Odporúčaná poloha pri používaní

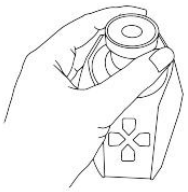
Táto konzola je navrhnutá na použitie ľavou rukou. Po pripojení ju umiestnite na svoju ľavú stranu.



Stlačte bočné tlačidlá



Stlačte zadné smerové tlačidlá



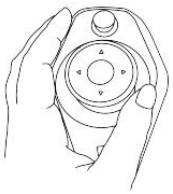
Vychýľte joystick



Otočte malým gombíkom



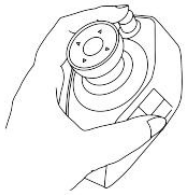
Otočte veľkým gombíkom



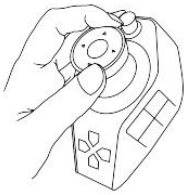
Otočte kotúčom



Stlačte tlačidlo OK



Stlačte tlačidlo základne malého gombíka



Stlačte tlačidlo základne joysticku

1.5. Kompatibilita

Kompatibilný operačný systém

- Mac: macOS 11.0 a novší
- Windows: Windows 10 alebo novší (iba 64-bitový)

Kompatibilný softvér

Odporúčaný softvér: Adobe® Premiere Pro®, CapCut, DaVinci Resolve, Adobe® Lightroom® a Adobe® Photoshop®.

Softvér zo série Adobe®: odporúča sa verzia 2024 alebo novšia.

* Okrem vyššie uvedeného softvéru je po nakonfigurovaní klávesových skratiek podporovaný aj ďalší softvér. Poznámka: V dôsledku rozdielov vo verziách softvéru a základnej architektúre sa môže výkon neodporúčaného softvéru líšiť v závislosti od skutočného použitia.

* Adobe, Premiere Pro, Lightroom a Photoshop sú registrované ochranné známky alebo ochranné známky spoločnosti Adobe Inc. v Spojených štátoch a/alebo iných krajinách alebo regiónoch. Tento produkt nie je autorizovaný, schválený ani sponzorovaný spoločnosťou Adobe Inc.

1.6. Inštalácia ovládača

Zariadenie potrebuje na správne fungovanie ovládač. Pred použitím si prosím nainštalujte ovládač.

Najnovší ovládač pre konkrétny model si stiahnite z oficiálnej webovej stránky XPPen.

Oznámenie

1. Pred inštaláciou vypnite všetok antivírusový a grafický softvér.
2. Stiahnite si a nainštalujte ovládač zodpovedajúci vášmu operačnému systému.
3. Pred inštaláciou odinštalujte ovládač konzoly inej značky.
4. Po inštalácii ovládača reštartujte počítač.
5. Pre optimálny výkon sa odporúča používať najnovšiu verziu ovládača.

Pokyny na inštaláciu

Windows:
Po rozbalení spustite súbor „.exe“ ako správca a podľa pokynov dokončite inštaláciu.

Mac:
Po rozbalení spustite súbor inštalačného balíka a podľa pokynov dokončite inštaláciu. Upozorňujeme, že pri otváraní súboru môže systém zobraziť výzvu s oznámením, „App cannot be opened because Apple cannot check it for malicious software“

(Aplikáciu nemožno otvoriť, pretože ju spoločnosť Apple nedokáže skontrolovať na prítomnosť škodlivého softvéru), a zabrániť inštalácii. Ak sa tento problém vyskytne, môžete postupovať podľa týchto krokov a nainštalovať ovládač:

1. Na počítači Mac kliknite na ponuku Apple → „System Settings“ a potom na bočnom paneli kliknite na „Privacy & Security“. (Je možné, že sa budete musieť posunúť nadol.)
2. Prejdite na stránku „Security“ a potom kliknite na tlačidlo „Open“.
3. Kliknite na tlačidlo „Open Anyway“.
4. Toto tlačidlo je k dispozícii jednu hodinu po tom, čo sa pokúsite otvoriť aplikáciu.
5. Zadajte svoje prihlasovacie heslo a potom kliknite na tlačidlo „OK“.

1.7. Odinštalovanie ovládača

Windows:
V ponuke Štart otvorte „Settings“ → „Applications“ → „Installed Applications“. Vyhľadajte `PilotController`. Kliknite na tlačidlo „Uninstall“. Potom postupujte podľa pokynov na odinštalovanie.

Mac:
V aplikácii [Finder] → [Applications] vyhľadajte „PilotController“ a pomocou vstavaného odinštalátora ho odinštalujte podľa pokynov.

2. Ovládač

2.1. Stránka pripojenia

Po dokončení inštalácie ovládača spustite ovládač a štandardne sa zobrazí stránka pripojenia.



Po úspešnom pripojení ľubovoľnou z nasledujúcich metód: kábel USB C-A, Bluetooth alebo Bluetooth prijímač, môžete prejsť na stránku „Command Settings“ a priradiť klávesom príkazy.

V prípade akýchkoľvek problémov súvisiacich s pripojením alebo firmvérom môžete kliknúť na tlačidlo v dolnej časti stránky a navštíviť oficiálnu webovú stránku, kde nájdete pomocnú dokumentáciu a ďalšie informácie, alebo vyhľadať oficiálnu podporu prostredníctvom kontaktných údajov uvedených na webovej stránke.

Okrem toho, ak sa zariadenie a ovládač odpoja, ovládač sa vráti na stránku pripojenia. Skôr ako budete môcť ovládač používať, musíte zariadenie znova pripojiť.

2.2. Mapa sprievodcu

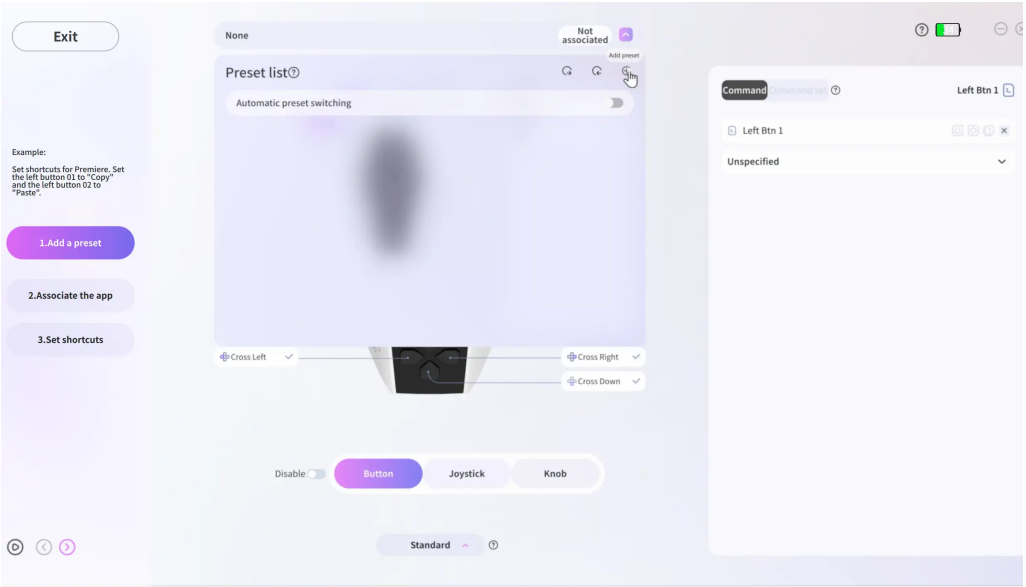
Po prvom úspešnom pripojení zariadenia sa rozhranie automaticky presunie zo stránky pripojenia na stránku „Guide Map“, ktorá obsahuje pokyny na používanie ovládača, predstavenie klávesov, návody na obsluhu a popisy súčastí produktu. Postupujte podľa pokynov a prečítajte si stránku „Guide Map“.



Ak chcete stránku „Guide Map“ zobraziť znova, kliknite na ikonu Pomocník v pravom hornom rohu domovskej stránky.

2.3. Sprievodca pre začiatočníkov

Po prvom úspešnom pripojení zariadenia sa po zobrazení stránky „Guide Map“ dostanete na stránku „Beginner’s Guide“ (sprievodca pre začiatočníkov). V animácii sprievodcu vám ukážeme, ako nakonfigurovať príkazy klávesových skratiek pre tlačidlá na Pilot Pro.



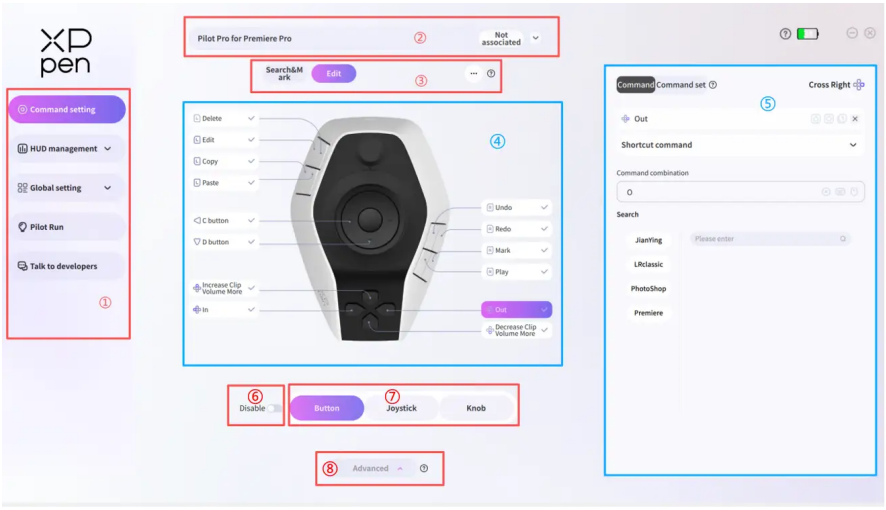
Po prvom dokončení sprievodcu „Beginner’s Guide“ prejdete na domovskú

stránku. Ak si chcete sprievodcu pozrieť znova, kliknite na ikonu Pomocník, ako je znázornené na obrázku nižšie, a získate k nemu znova prístup.

Pri následnom otvorení ovládača prejdete po úspešnom pripojení zariadenia priamo na domovskú stránku.

2.4. Domovská stránka

Domovská stránka je jadrom ovládača a je rozdelená do nasledujúcich 8 modulov, ako znázorňuje obrázok:



96

1. **Navigačný panel:** Tento modul sa používa na prepínanie medzi rôznymi funkčnými stránkami v ovládači. Kliknutím na príslušnú položku v navigačnom paneli prejdete na príslušnú stránku.

2. **Správa predvolieb:** Tento modul sa používa na vytváranie a správu predvolieb a ich prepájanie so zodpovedajúcim softvérom.

3. **Theme Management** (správa motívov)**:** Tento modul sa používa na vytváranie a správu motívov a konfiguráciu klávesu na prepínanie motívov (ďalej len „kláves motívu“).

4. **Visual Key Layout** (vizuálne rozloženie klávesov)**:** Tento modul zobrazuje názvy tlačidiel a ich pozície na zariadení. Môžete vybrať tlačidlo a nakonfigurovať preň príkaz.

5. **Panel konfigurácie príkazov:** Po vybraní tlačidla v module „Visual Key Layout“ môžete v paneli „Command Panel“ na pravej strane nakonfigurovať príkazy alebo sady príkazov. Po nakonfigurovaní sa pri stlačení tlačidla vykoná priradený príkaz.

6. **Enable/Disable** (povoliť/zakázať)**:** Tlačidlá majú dva stavy: povolené a zakázané. Keď je tlačidlo zakázané, jeho spustený príkaz sa neuplatní.

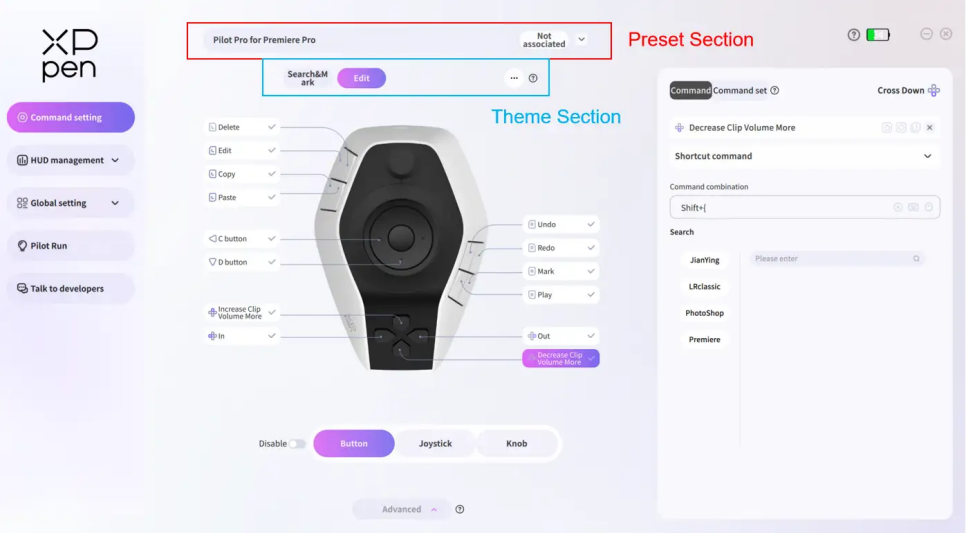
7. **Kategórie klávesov:** Klávesy zariadenia sa delia do troch kategórií: tlačidlá, joysticky a gombíky. Kliknutím na rôzne kategórie prepnete medzi typmi tlačidiel pre konfiguráciu príkazov.

8. **Advanced/Standard Mode** (pokročilý/štandardný režim)**:** Existujú dva režimy ovládača. Režim „Advanced Mode“ umožňuje prístup ku všetkým funkciám a až **7 motívom** na predvoľbu. V režime „Standard Mode“ nie sú k dispozícii funkcie „Command Set Panel“ a „Theme Management“, pričom sú povolené maximálne 4 motívy.

2.5. Predvoľba

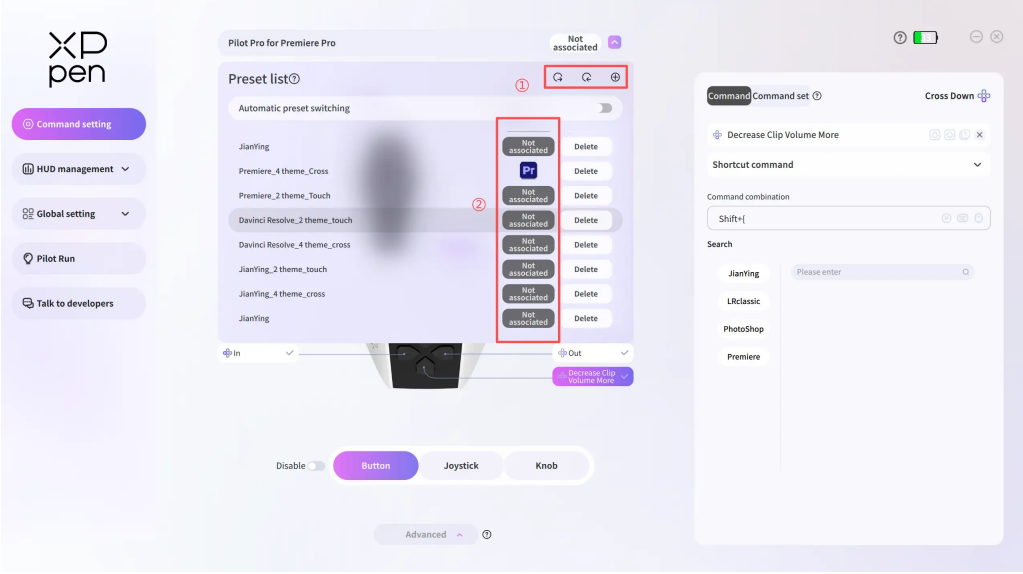
Jedna predvoľba je spojená s jednou aplikáciou a môže obsahovať viacero motívov.

Sekcia predvolieb podporuje vytváranie, importovanie a exportovanie predvolieb v zozname predvolieb. Sekcia motívov sa nachádza pod sekciou predvolieb (pozri obrázok).



Správa predvolieb

Rozbaľte zoznam predvolieb kliknutím na sekciu predvolieb (pozri obrázok). V oblasti ① zoznamu môžete importovať, exportovať a vytvárať nové predvoľby.



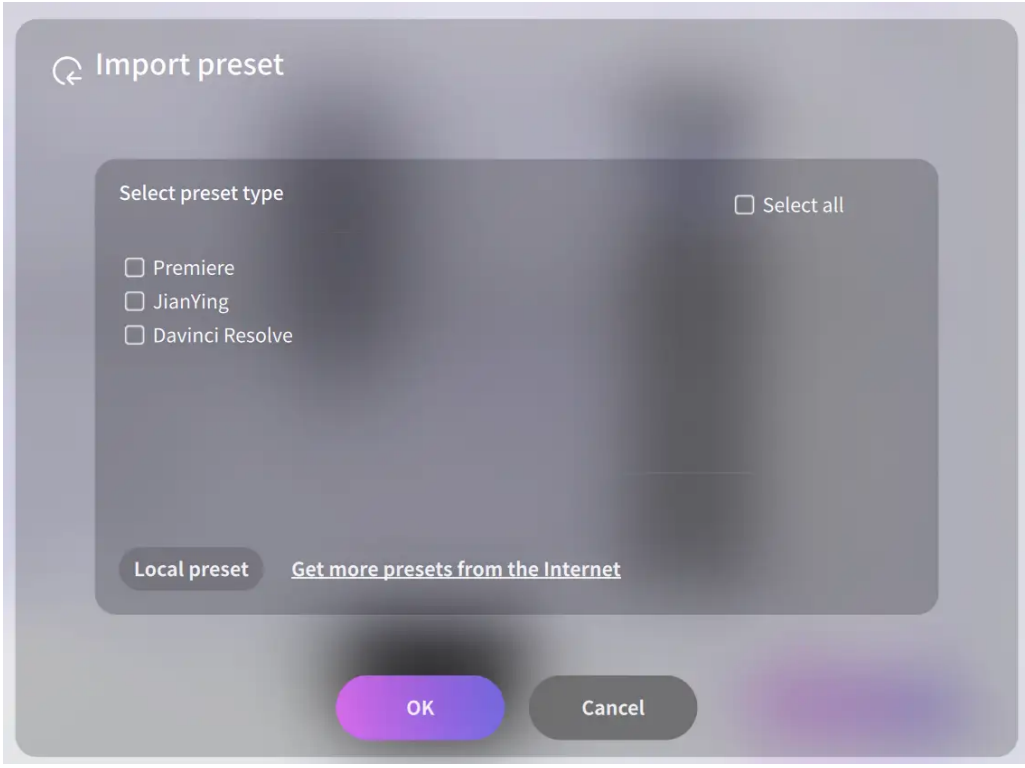
- **Úprava názvu predvoľby:** Dvojklikom na názov ho upravte.
- **Vytvorenie predvoľby:** Kliknutím na tlačidlo vytvoriť pridáte do zoznamu novú predvoľbu.
- **Export predvolieb:** Kliknite na tlačidlo exportovať, vyberte jednu alebo viacero predvolieb a exportujte ich do cieľovej cesty. Predvolený formát súborov predvolieb je `.json`.
- **Import predvolieb:** Ovládač podporuje dva spôsoby importu (pozri obrázok).

Local Preset (lokálna predvoľba)*:* Vyberte lokálny súbor predvoľby `.json` (sú podporované iba súbory `.json` kompatibilné s PilotController) na import.

Official Default Preset (oficiálna predvolená predvoľba)*:* Vyberte a importujte oficiálne predvolené predvoľby (pozri obrázok).

Automatic preset switching (automatické prepínanie predvolieb)
Prepínač je predvolene povolený. Pri prepínaní medzi aplikáciami sa predvoľba automaticky prepne na tú, ktorá je spojená s aktívnou aplikáciou. Pri zakázaní zostane aktuálna predvoľba nezmenená bez ohľadu na používanú aplikáciu.

Ak je s rovnakou aplikáciou spojených viacero predvolieb, pri spustení aplikácie sa uplatní **predvoľba najvyššie v zozname**.



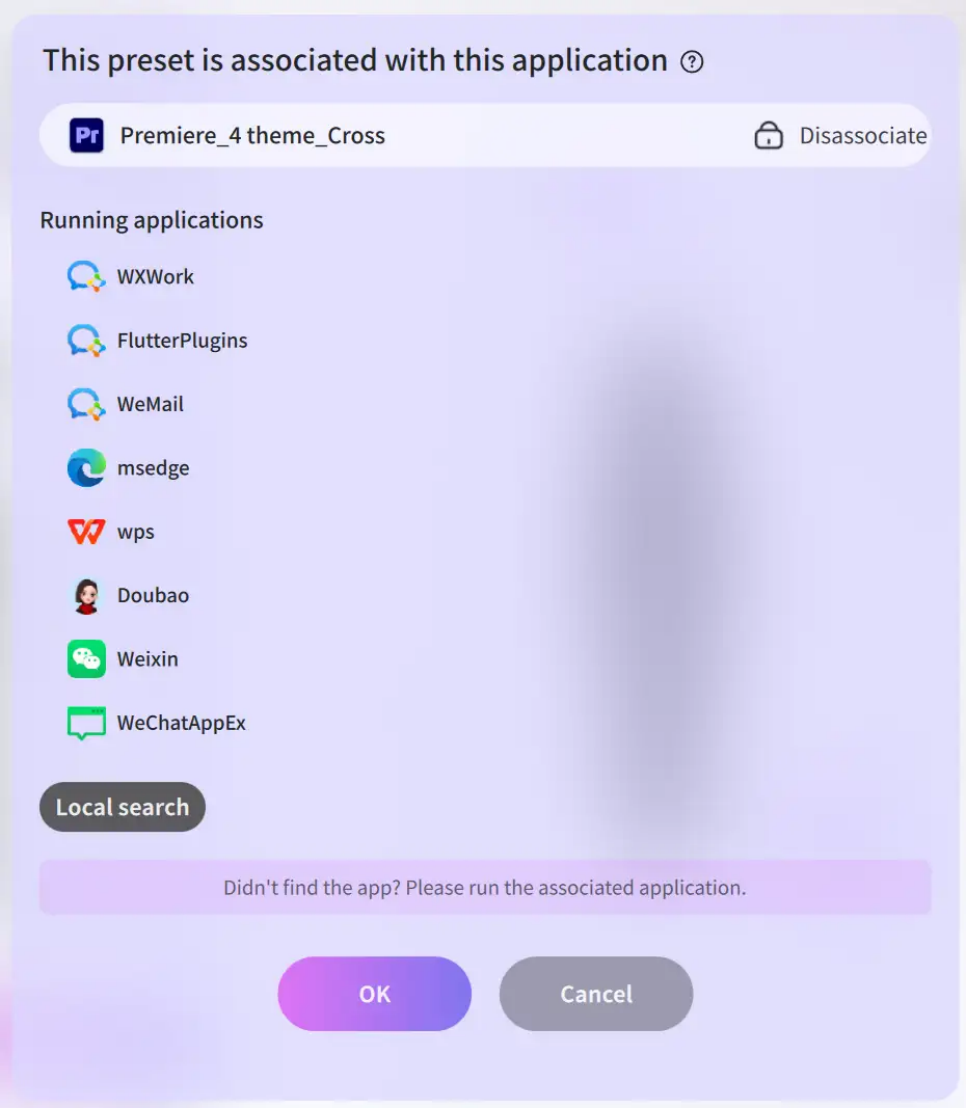
Pridruženie predvoľby k aplikácii

Aby sa predvoľba mohla použiť, musí byť pridružená k cieľovej aplikácii:

1. V oblasti ② zoznamu predvolieb kliknite na tlačidlo „Not Associated“ (pozri obrázok).
2. Vo vyskakovacom okne vyberte cieľovú aplikáciu a kliknutím na tlačidlo „OK“ dokončite pridruženie.

Zrušenie/obnovenie prepojenia predvoľby s aplikáciou

Na stránke **Link Applications** (prepojenie aplikácií) kliknite na ikonu prepojenia a zrušte alebo obnovte prepojenie aktuálne vybraného softvéru. Kliknutím na inú aplikáciu v zozname prepnete výber.



Riešenie problémov s pridružením aplikácií

Ak sa cieľová aplikácia nezobrazuje v zozname pridružení, skontrolujte, či je aplikácia spustená. Spustite ju a znova prejdite na stránku „Link Applications“ – aplikácia sa potom zobrazí v zozname.

Ak sa aplikácia stále nedá nájsť, pridajte jej súbor `.exe` prostredníctvom funkcie „Local Search“ a následne dokončite pridruženie.

Globálna predvoľba

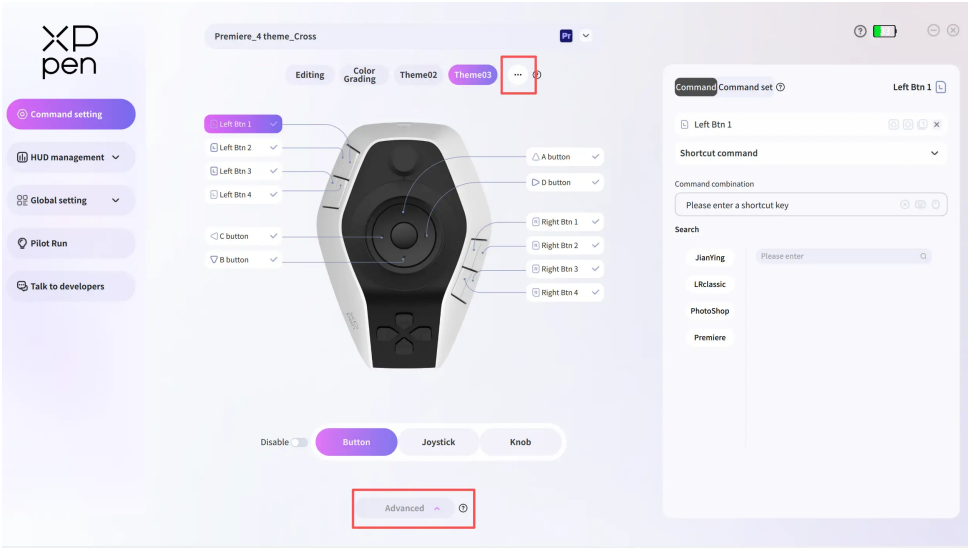
Na rozdiel od bežných predvolieb sa globálna predvoľba spúšťa za špecifických podmienok: keď je povolený prepínač „Automatic Preset Switching“, systém automaticky prepne na globálnu predvoľbu, ak aktuálne rozhranie nepatrí žiadnej aplikácii pridruženej k predvoľbám v zozname.

2.6. Motív

Pre každý motív je možné nakonfigurovať vlastnú sadu skratiek. Napríklad môžete vytvoriť predvoľbu pre „Softvér P“, ktorá bude obsahovať 4 motívy, čím umožníte 4 sady skratiek v rámci „Softvéru P“.

Pri vytváraní novej predvoľby sú predvolene zahrnuté štyri motívy. Klávesy motívov pre tieto motívy sú predvolene priradené dotykovým tlačidlám A/B/C/D na vrchole joysticku a aktivujú sa dvojitým dotykom. V režime „Advanced Mode“ je možné vytvoriť až 7 motívov na predvoľbu.

Kláves na aktiváciu motívu je kláves motívu. Ak chcete spravovať motívy alebo konfigurovať klávesy motívov, prepnite v dolnej časti stránky „Command Settings“ do režimu „Advanced Mode“ a potom prejdite na stránku „Theme Management“.



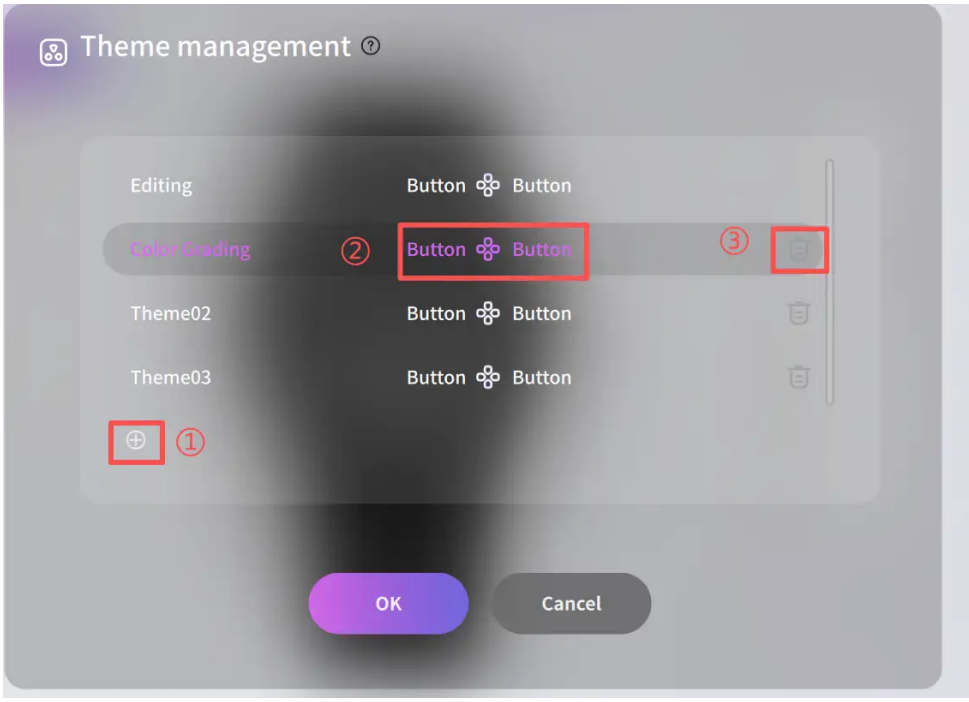
Poznámka:

- Upozorňujeme, že v súčasnosti môže byť každý kláves nastavený buď ako kláves motívu, alebo ako vlastný príkaz. Klávesy priradené ako klávesy motívov preto nebudú zobrazené v module „Visual Key Layout“.
- Ak potrebujete nakonfigurovať príkaz pre kláves, ktorý je už naviazaný na kláves motívu, najprv na stránke „Theme Management“ zrušte jeho priradenie ako klávesu motívu. K dispozícii sú dve metódy:

1. Odstráňte príslušný motív;
2. Zmeňte kláves naviazaný na tento motív.

Po zrušení funkcie klávesu motívu nájdete kláves zobrazený v module „Visual Key Layout“ a na domovskej stránke preň môžete nakonfigurovať príkaz.

Kliknutím na ikonu motívu prejdete na stránku „Theme Management“ (pozri obrázok).



- Dvojklikom na názov motívu ho upravte.
- Kliknutím na tlačidlo „Delete“ odstránite motív.
- Kliknutím na tlačidlo „Create“ pridáte nový motív (pozri obrázok). Pri vytváraní motívu musíte najprv vybrať kláves motívu a kliknutím na tlačidlo „Save“ dokončiť vytvorenie.
- Dvojklikom na kláves motívu ho nastavíte pre daný motív.



2.7. Povolenie/Zakázanie klávesov

Klávesy zariadenia je možné nastaviť do stavu „Enabled“ (povolené) alebo „Disabled“ (zakázané). Ak chcete dočasne zabrániť uplatneniu príkazu konkrétneho klávesu, môžete ho nastaviť do stavu „Disabled“. Keď je kláves motívu zakázaný, už ho nemožno použiť na prepínanie motívov.

Kliknutím na hlavný prepínač povolíte alebo zakážete všetky klávesy všetkých motívov v rámci rovnakej predvoľby.

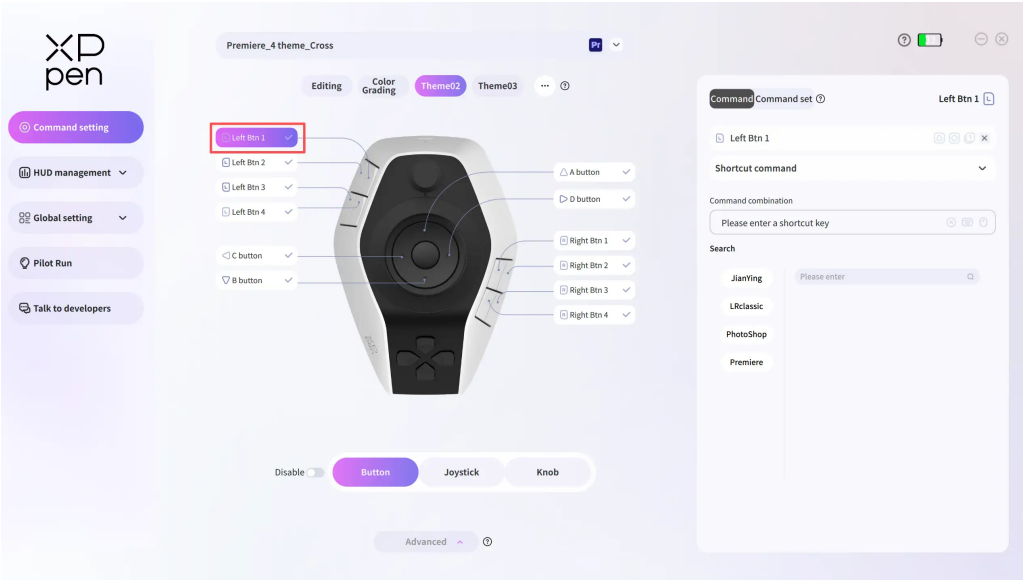
Kliknutím na ikonu zakázania vpravo od klávesu povolíte alebo zakážete konkrétny kláves. Toto nastavenie sa vzťahuje na všetky motívy v rámci rovnakej predvoľby.

2.8. Príkaz/Sada príkazov

Panel príkazov

Po vytvorení predvoľby pre váš softvér musíte v rámci tejto predvoľby nastaviť aj príkazy pre klávesy na Pilot Pro, aby ste ju mohli používať. Príkazy je možné priradiť tlačidlám, joystickom a gombíkom na Pilot Pro.

Nasledujúci príklad „**nastavenia skratky pre ľavé tlačidlo 01**“ ilustruje, ako nakonfigurovať skratky.



1. Stlačte ľavé tlačidlo 01 na zariadení alebo ho vyberte myšou na stránke **Visual Key Layout** v ovládači, potom nakonfigurujte názov skratky a podrobnosti príkazu v paneli „Command Panel“ na pravej strane. Príkaz sa uplatní okamžite po nakonfigurovaní.

2. Pre klávesy klasifikované ako tlačidlá alebo joysticky je možné priradiť každému klávesu iba jeden príkaz skratky. Pre gombíky je možné priradiť prí-

kaz skratky každému smeru; pri konfigurácii príkazov Makro, Vstavané alebo Rýchly nástroj je však možné priradiť iba jeden príkaz jednému gombíku.

3. V paneli „Command Panel“ na pravej strane môžete upraviť názov, typ a podrobnosti príkazu. **Názov príkazu** môžete nastaviť podľa potreby, ale v názve nie sú povolené špeciálne znaky (\ / : * ? « > |).

4. Na konci názvu príkazu sa zobrazuje niekoľko ikon, ktoré sa líšia podľa aktuálne vybraného typu klávesu. **Funkcie a významy týchto ikon** sú nasledovné:

Ikona	**Funkcia**
Send on Press	Odosle príkaz pri stlačení klávesu
Send on Release	Odosle príkaz iba pri uvoľnení klávesu
One-Shot Send	Odosle príkaz raz počas jedného cyklu stlačenia a uvoľnenia
Continuous Send	Opakovane odosiela príkaz, kým je kláves stlačený
One-click Copy	Skopíruje aktuálne nastavenia klávesu do rovnakého klávesu v iných motívoch
Clear Command	Vymaže všetky parametre v aktuálnom paneli „Command Panel“
Joystick Properties	Otvorí stránku „Joystick Settings“
Vibration Intensity	Jednotne upraví intenzitu vibrácií pre všetky gombíky
Rotation Speed	Upraví rýchlosť otáčania pre každý gombík individuálne

5. Pre klávesy je možné nakonfigurovať štyri **typy príkazov**: **Shortcut Command, Macro Command, Built-in Command a Quick Tool**.

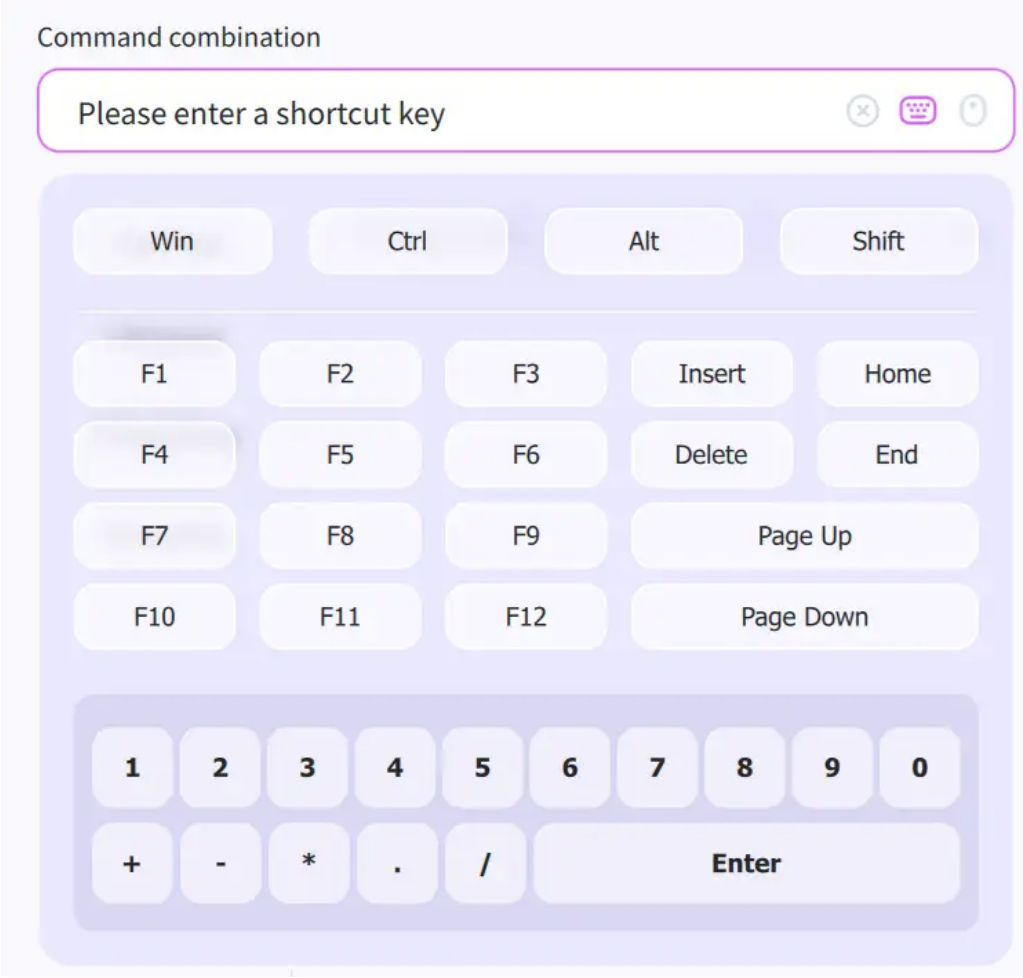
Shortcut Command (príkaz skratky)
Príkazy skratiek sa vzťahujú na kombinácie skratiek softvéru. Napríklad pri strihu videa je bežná skratka pre vstupný bod „I“ a pre výstupný bod „O“.

Existujú **tri spôsoby nastavenia skratiek**:

1. Vyhľadajte požadovanú skratku v knižnici „**Search**“ a kliknutím ju vyberte;

2. Ak knižnica neobsahuje skratku, ktorú chcete nastaviť, môžete **zadať kombináciu skratky priamo pomocou klávesnice**;

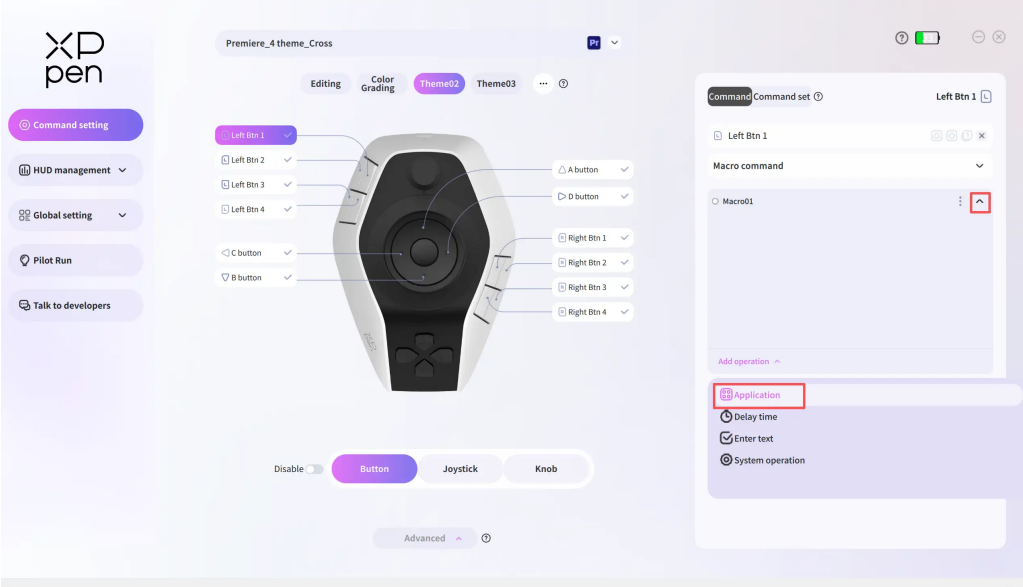
3. Alebo kliknite na tlačidlo klávesnice na obrazovke a **použite klávesnicu na obrazovke**, ktorú poskytuje ovládač (pozri obrázok).



V **klávesnici na obrazovke** je možné vybrať modifikačné klávesy (Win, Ctrl, Alt a Shift) v rôznych kombináciách, zatiaľ čo nemodifikačné klávesy je možné vybrať iba jednotlivo.

Macro Command (príkaz makro)
Funkcia **Macro Command** podporuje konfiguráciu série inštrukcií. Pri spustení sa inštrukcie vykonajú postupne zhora nadol.

- Pod rovnakou predvoľbou je možné vytvoriť viacero makier a všetky klávesy zdieľajú jeden zoznam makier; každý kláves je však možné nakonfigurovať iba s jedným makrom vybraným zo zoznamu.
- Kliknutím na tlačidlo pridať pridáte nové makro.
- Kliknutím na tlačidlo rozbaliť/zbaliť rozbalíte/zbalíte podrobnosti príkazu. V podrobnostiach príkazu kliknite na tlačidlo „Add Action“ a pridajte podradený príkaz. Po pridaní kliknite na „×“ na konci podradeného príkazu a odstráňte ho, alebo dvojklikom na podradený príkaz ho upravte.



- **Application** (aplikácia)**:** Pre konkrétnu aplikáciu je možné nakonfigurovať jeden príkaz, napríklad otvorenie, maximalizácia alebo minimalizácia aplikácie.
- **Delay time** (čas oneskorenia)**:** Riadi interval medzi vykonaním dvoch príkazov. Ak napríklad pridáte takýto príkaz medzi dva susedné podradené príkazy A a B a nastavíte časový interval na 1 000 ms, podradený príkaz B sa vykoná až 1 000 ms po vykonaní podradeného príkazu A.
- **Input text** (zadať text)**:** Pri vykonaní tohto príkazu sa zadá reťazec textu.
- **System operation** (systémová operácia)**:** Tieto príkazy sú primárne inštrukcie týkajúce sa operačného systému a všeobecných skratiek, ako napríklad kopírovanie, prilepenie a zvýšenie/zníženie hlasitosti.

Built-in Command (vstavaný príkaz)
Vstavané príkazy sú príkazy, ktoré zapuzdrujeme pre určité operácie v rámci softvéru, ktoré nemožno vykonať iba pomocou klávesových skratiek. Po priradení ku klávesu umožňujú rýchly prístup k týmto operáciám. Napríklad pri priradení príkazu „color temperature“ (teplota farby) ku gombíku môžete otáčaním gombíka doľava a doprava nastaviť teplotu farby medzi teplou a studenou.

Quick Tool (rýchly nástroj)
Poslednou kategóriou sú príkazy „Quick Tool“, ktoré sú primárne príkazy súvisiace s operačným systémom, napríklad vytváranie snímok obrazovky alebo otvorenie kalkulačky.

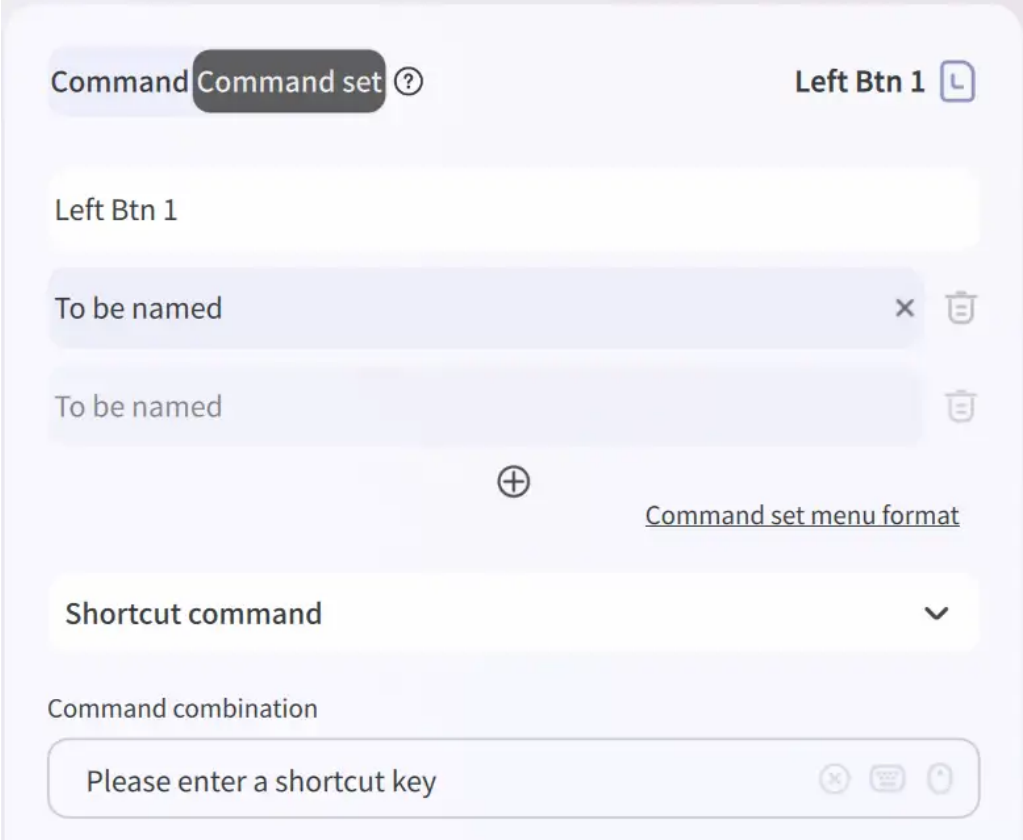
Panel sady príkazov

Ak máte pocit, že priradenie iba jedného príkazu ku klávesu je nedostačujúce, môžete pre tento kláves nakonfigurovať sadu príkazov. Sada príkazov je kolekcia jednotlivých príkazov, obsahujúca až 8 príkazov.

1. Na konfiguráciu sady príkazov musíte najprv prepnúť do režimu „Advanced Mode“ a potom prepnúť na panel „Command Set Panel“. Kliknutím na tlačidlo pridať pridáte do sady príkazov nový príkaz (je možné vytvoriť až 8).

2. Kliknutím na vytvorený príkaz ho vyberte. Následne ho môžete nižšie nakonfigurovať ako skratku, makro, vstavaný príkaz alebo rýchly nástroj. Postup krokov je v súlade s krokmi v sekcii [Príkaz] vyššie.

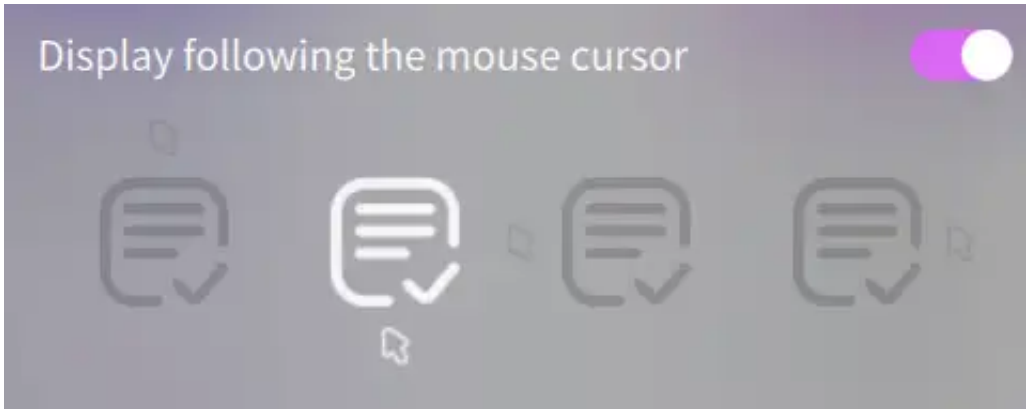
    - Dvojklikom na príkaz ho premenujte.

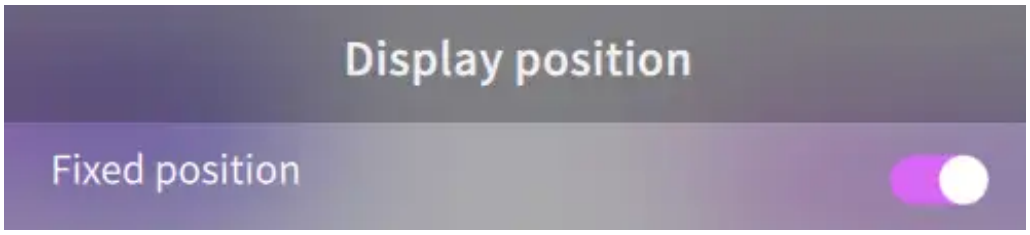


3. Kliknutím na tlačidlo odstrániť odstránite príkaz.

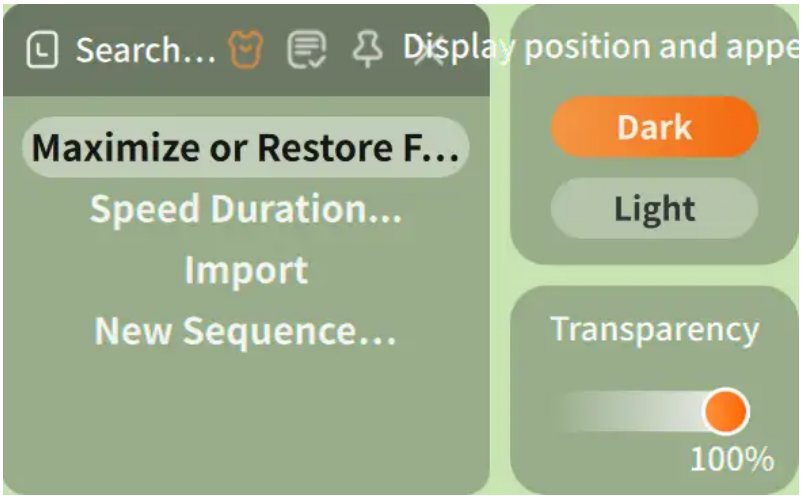
4. **Command Set Window Format** (formát okna sady príkazov)**:** Slúži na nastavenie štýlu okna sady príkazov, vrátane pozície zobrazenia, veľkosti písma a nepriehľadnosti.

    - Nastavenie „Follow Mouse Cursor“ (sledovať kurzor myši) riadi pozíciu (nad, pod, vľavo alebo vpravo od kurzora myši), kde sa má okno sady príkazov zobraziť pri vyvolaní. Môžete si vybrať z nasledujúcich štyroch pozícií (pozri obrázok). V tomto režime sa okno sady príkazov vždy zobrazí pri kurzore myši a sleduje ho.
    - Povolenie prepínača „Fixed Position“ (pevná pozícia) uzamkne sadu príkazov na konkrétne miesto na obrazovke, čím sa stane nepresunuteľnou.





5. Po nakonfigurovaní sady príkazov ju môžete vyvolať (pozri obrázok).
6. Kliknutím na tlačidlo vzhľadu nastavíte vzhľad a nepriehľadnosť sady príkazov. Tiež môžete kliknúť na tlačidlo pozície a nastaviť pozíciu sady príkazov na „Follow Mouse Cursor“ alebo „Fixed Position“.



Kroky na obsluhu sady príkazov po jej vyvolaní:

- **Výber príkazov:** Pohnite joystickom hore alebo dole, alebo pohnite myšou hore alebo dole.
- **Vykonanie príkazov:**

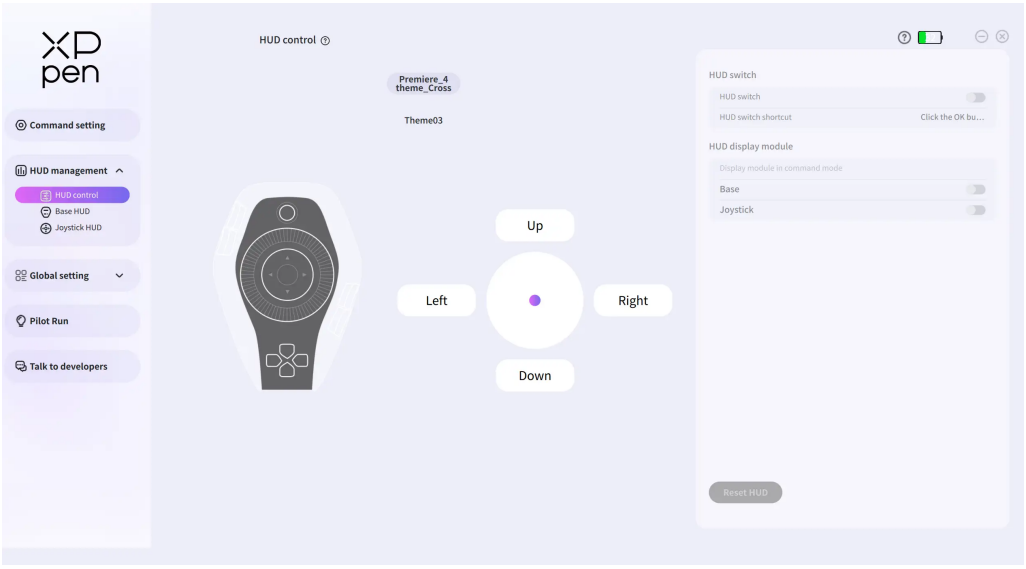
  - Príkazy, ktoré nie sú určené pre gombík (ako napríklad Kopírovať a Prilepiť) je možné vykonať iba ich vybraním a stlačením tlačidla OK alebo kliknutím na ne myšou. Otáčanie gombíka takéto príkazy nepotvrdzuje.
  - Gombíkové príkazy (ako napríklad Štetec: Prietok) je možné upraviť a aktivovať iba otáčaním gombíka. Kliknutie myšou alebo stlačenie tlačidla OK takéto príkazy nepotvrdzuje.

- **Kroky na zatvorenie sady príkazov:**
  - V režime „Fixed Position“ stlačte Tlačidlo základne malého gombíka alebo kliknite na ikonu zavrieť „×“ myšou a zatvoríte okno sady príkazov.
  - V režime „Follow Mouse Cursor“ sa okno sady príkazov po vykonaní ľubovoľného príkazu automaticky zatvorí.

2.9. Správa HUD

Nepamätáte si všetky skratky, ktoré ste nastavili? Otvorte HUD a pozrite sa, aké skratky sú nakonfigurované pre každý joystick, tlačidlo a gombík.

V paneli „HUD Control“ ovládača môžete zapnúť/vypnúť HUD pre základňu a joystick.

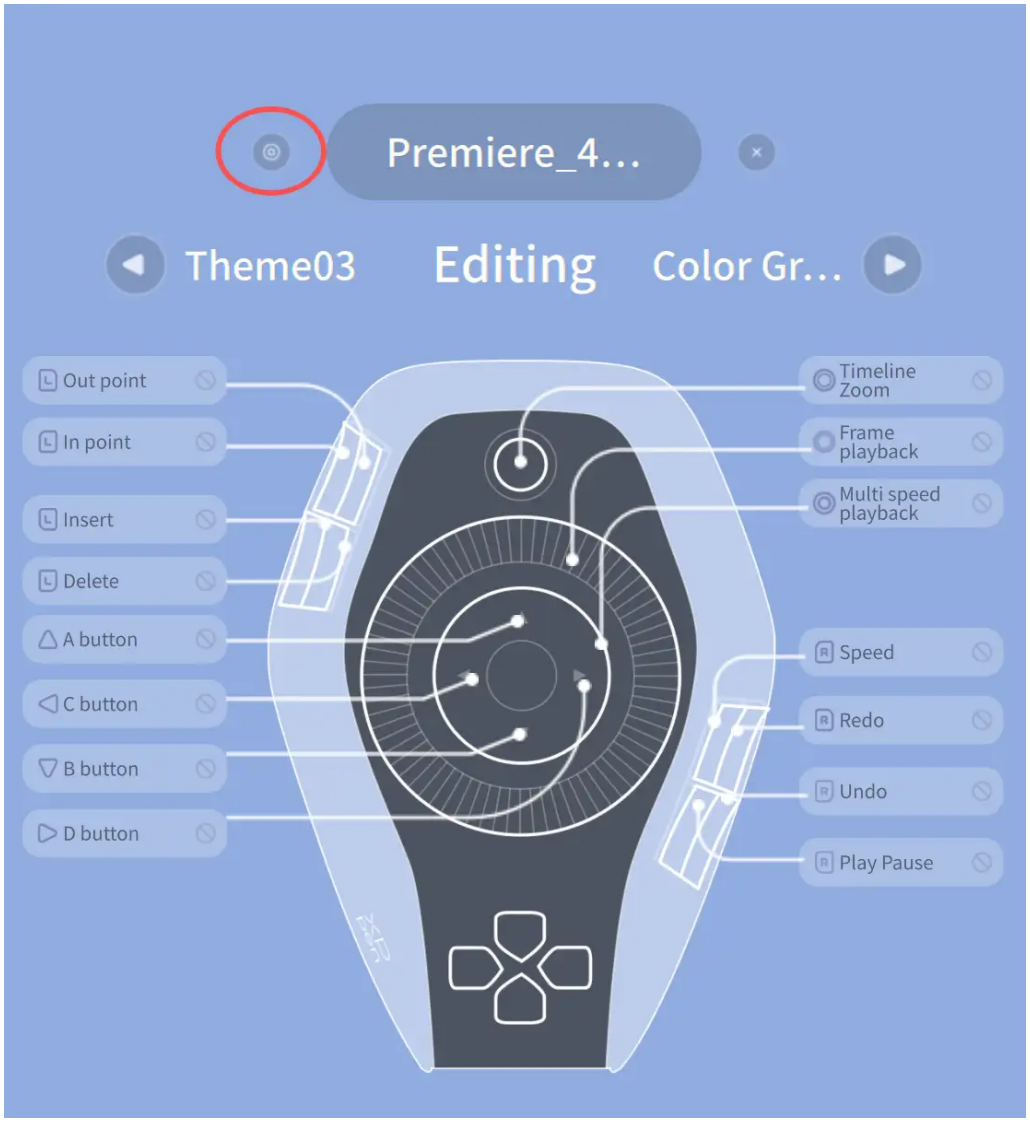


V paneloch „Base HUD“ a „Joystick HUD“ môžete jednotlivo upraviť vzhľad, veľkosť a priehľadnosť každého HUD.



Zapnutie/vypnutie HUD:
Stlačte tlačidlo OK v ovládači alebo v softvéri spojenom s aktuálnou predvoľbou a prepnete HUD. Prípadne môžete HUD manuálne zapnúť alebo vypnúť na stránke „HUD Management“ v ovládači.

Úprava parametrov HUD:
Upravte ich v ovládači alebo v ľavom hornom rohu plávajúceho okna HUD.

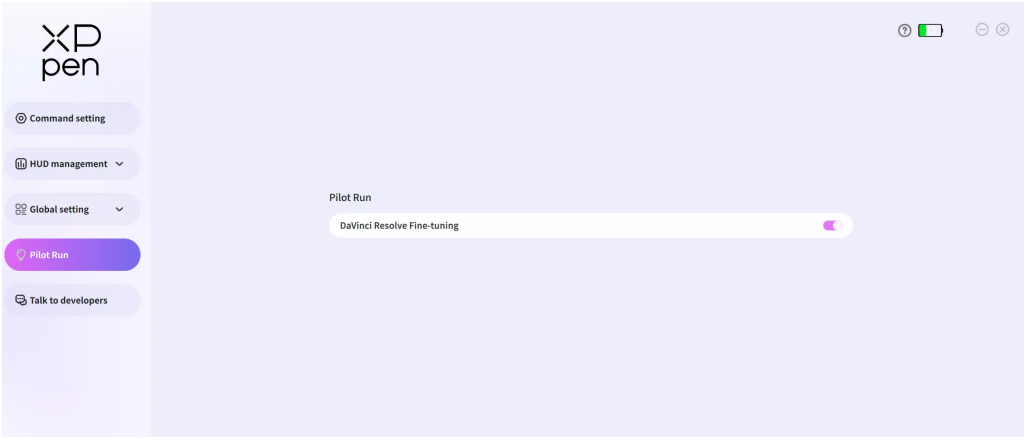


Prepínanie motívov v plávajúcom okne HUD:
Kliknite na názov motívu na ľavej alebo pravej strane a príslušný motív sa otočí do stredu a aktivuje sa.

2.10. Pilot Run

Na rozdiel od základných funkcií ovládača (klávesy a sady príkazov) poskytuje modul Pilot Run experimentálne funkcie na preskúmanie. V súčasnosti obsahuje funkciu „DaVinci Resolve Fine-tuning“ (dolaďovanie pre DaVinci Resolve; v súčasnosti podporuje DaVinci Resolve 20.2, s čiastočnou kompatibilitou pre iné verzie).

Keď je ovládač spustený a je povolená funkcia „DaVinci Resolve Fine-tuning“, môžete použiť Pilot Pro na presné nastavenie prvkov, ako sú farebné kolesá, posúvače a hodnoty na stránke Color v DaVinci Resolve.



Keď umiestnite kurzor myši nad prvok, okolo nej sa zobrazí zvýraznenie výberu, čo znamená, že je podporovaná (pozri obrázok).



Nasledujúce prvky sa používajú ako príklady na ilustráciu použitia funkcie doladovania:

1. **Hodnota:** Otáčajte malým gombíkom doľava alebo doprava a upravíte hodnotu.

2. **Vodorovný posúvač:** Otáčajte malým gombíkom doľava alebo doprava a upravíte posúvač. Otáčaním doľava posuniete posúvač doľava a otáčaním doprava posuniete posúvač doprava.

3. **Zvislý posúvač:** Otáčajte malým gombíkom doľava alebo doprava a upravíte posúvač. Otáčaním doľava posuniete posúvač nadol a otáčaním doprava posuniete posúvač nahor.

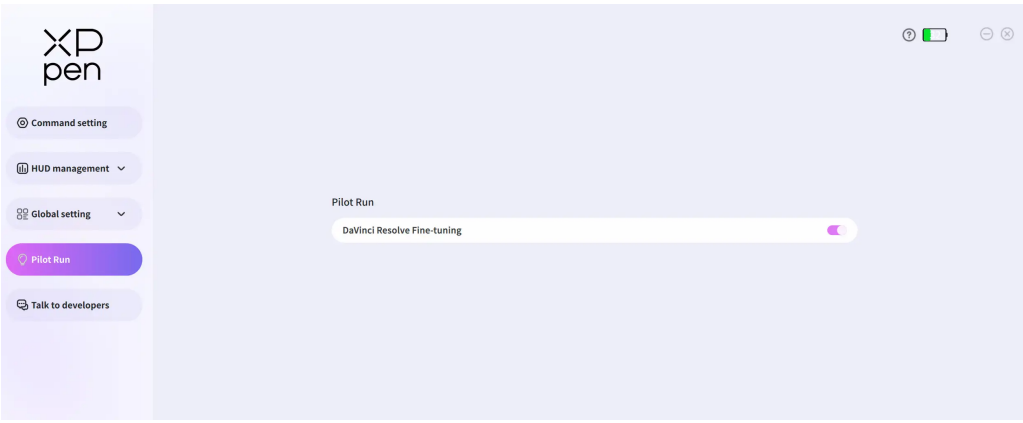
4. **Farebné koleso:** Stlačte a podržte tlačidlo OK a súčasne pohnite joystickom a posuniete ukazovateľ farebného kolesa v príslušnom smere. Uvoľnením tlačidla OK ukazovateľ zastavíte.

5. **Obnovenie predvolených hodnôt:** Stlačte Tlačidlo základne malého gombíka a resetujete vyššie uvedené prvky do ich predvolených stavov.

2.11. Globálne nastavenia

1. **Language** (jazyk)**:** Zmení jazyk ovládača na iné jazyky.
2. **Auto-start when turned on** (automatické spustenie pri zapnutí)**:**
   - Nastavuje, či sa ovládač má automaticky spúšťať pri štarte systému.
   - Ak joystick samovoľne uteká (drift), použite funkciu „Joystick Direction Calibration“ (kalibrácia smeru joysticku) a postupujte podľa krokov, aby ste ho obnovili do normálu. Ak počas kalibrácie urobíte chybu, ukončite proces, kliknite na tlačidlo „Restore Default Settings“ a potom vykonajte kalibráciu znova.
3. **Prompt during preset switching** (výzva pri prepínaní predvolieb)**:** Nastavuje, či sa pri prepínaní predvolieb má zobrazovať výzva a jej trvanie.
4. **Battery monitoring** (monitorovanie batérie)**:** Konfiguruje štýl zobrazenia stavu batérie v pravom hornom rohu ovládača.
5. **Skin customization** (prispôsobenie vzhľadu)**:** Umožňuje vybrať jednu z dvoch možností vzhľadu ovládača: svetlý a tmavý.
6. **Product Information** (informácie o produkte)**:** Zobrazí model produktu, verziu ovládača a verziu firmvéru.
7. **Storage Information** (informácie o úložisku)**:** Nastavuje umiestnenie ukladania nahratých GIF-ov. Dvojklikom na textové pole vyberte určený priečinok na ukladanie.

2.12. Rozhovor s vývojármi



Ak si potrebujete stiahnuť najnovšie ovládače alebo predvoľby, môžete kliknúť na najnovší súbor ovládača/predvoľby a stiahnuť si ich z príslušnej stránky na oficiálnej webovej stránke.

Ak pri používaní produktu narazíte na akékoľvek problémy, môžete kliknúť na „FAQ“ a zobraziť podrobné informácie na oficiálnej webovej stránke, alebo kliknúť na „I want to report product issues & provide suggestions“ (chcem nahlásiť problémy s produktom a poskytnúť návrhy) a podeliť sa o svoje názory.

Ak si želáte zdieľať svoje vlastné predvoľby s inými používateľmi, kliknite na „Share My Preset File“ (zdieľať môj súbor predvoľby) a nahrajte a zdieľajte svoje súbory predvolieb na oficiálnej webovej stránke.

3. Kontaktujte nás

V prípade akýchkoľvek otázok nás kontaktujte nasledujúcimi spôsobmi:

E-mail: service@xp-pen.com
Webová stránka: `https://www.xp-pen.com`

Distribútor
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.sk

XPPen

Pilot Pro

Konsola edycyjna



Instrukcja obsługi

Zawartość

1 Wprowadzenie do produktu **3**

1.1 Przegląd produktu 4
1.2 Lista akcesoriów 6
1.3 Połączenie produktu 6
1.4 Zalecana postawa użytkownika 8
1.5 Zgodność 9
1.6 Instalacja sterownika 9
1.7 Odinstalowywanie sterownika 10

2 Sterownik **10**

2.1 Strona połączenia 10
2.2 Mapa przewodnika 11
2.3 Przewodnik dla początkujących 12
2.4 Strona główna 13
2.5 Ustawienie wstępne 14
2.6 Motyw 18
2.7 Włącz/wyłącz klawisze 20
2.8 Polecenie/Zestaw poleceń 20
2.9 Zarządzanie HUD 26
2.10 Pilot Run 28
2.11 Ustawienia globalne 30
2.12 Porozmawiaj z programistami 30

3 Skontaktuj się z nami **31**

1. Wprowadzenie do produktu



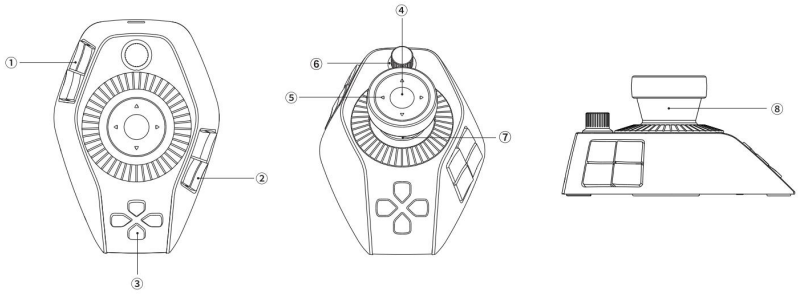
Dziękujemy za wybór XPPen Pilot Pro. Niech to urządzenie, zaprojektowane z myślą o przemyślanej konstrukcji i zaawansowanej technologii, przyniesie Ci nowe doświadczenia w zakresie wydajności i radości podczas pracy nad edycją.

Aby zapewnić optymalną wydajność i dłuższą żywotność urządzenia, przed użyciem należy dokładnie przeczytać tę instrukcję i w trakcie użytkowania stosować się do zalecanych wytycznych dotyczących konserwacji i ochrony.

Aby wspierać ciągłe doskonalenie produktu, wygląd fizyczny, kolory i akcesoria mogą różnić się od rzeczywistego produktu. Firma zastrzega sobie prawo do wprowadzania aktualizacji technicznych i zmian w niniejszej instrukcji bez uprzedniego powiadomienia. Dziękujemy za zrozumienie.

Uwaga: Wszystkie zdjęcia w tym podręczniku mają charakter wyłącznie poglądowy.

1.1. Przegląd produktu



Grupa Przycisków Skrótów

① 4 Przyciski po Lewej Stronie
② 4 Przyciski po Prawej Stronie
③ 4 Tylne Przyciski Kierunkowe

Grupa Przycisków Funkcyjnych

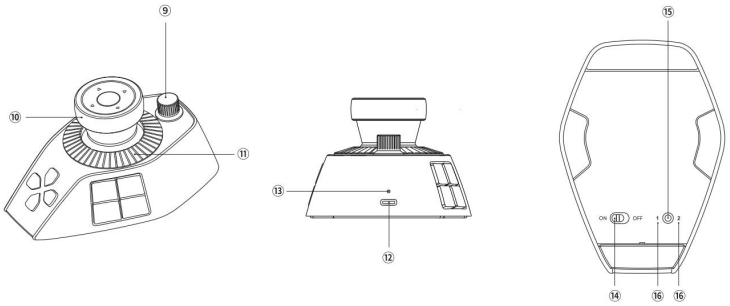
④ Przycisk OK
⑤ 4 Przyciski Dotykowe

* Przyciski dotykowe są domyślnie uruchamiane dwuklikiem. Użytkownicy mogą ustawić uruchamianie pojedynczym/dwukrotnym kliknięciem w sterowniku.

⑥ Przycisk Podstawy Pokrętła
⑦ Przycisk Podstawy Drążka Sterującego

Joystick

⑧ 1 Joystick



Obracające się elementy

(9) Małe pokrętło
(10) Duże pokrętło
(11) Tarcza

Ładowanie i transmisja danych

(12) Port USB-C
(13) Wskaźnik zasilania (zielone/czerwone światło)

• W przypadku połączenia bezprzewodowego:
Zielone światło świeci się przez 5 sekund i gaśnie → Pomyślne włączenie.
Czerwone światło powoli miga → Alert niskiego poziomu naładowania (poziom baterii $< 20\%$).

• W przypadku połączenia przewodowego:
Zielone światło powoli miga → Trwa ładowanie.
Zielone światło ciągle świeci → Bateria w pełni naładowana (100%).

Bluetooth

(14) Przełącznik Bluetooth
(15) Przycisk parowania Bluetooth
(16) Wskaźnik Bluetooth (Kanał 1 i Kanał 2, białe światło)

• W połączeniu Bluetooth:
Białe światło miga powoli → Oczekiwanie na parowanie/połączenie.
Białe światło miga szybko → Trwa parowanie.
Białe światło świeci się przez 10 sekund, a następnie gaśnie → Połączenie udane.

* Wszystkie zdjęcia mają charakter poglądowy. Rzeczywisty produkt może się różnić.

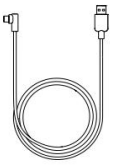
1.2. Lista akcesoriów



1 × Kontroler z joystickiem Pilot Pro



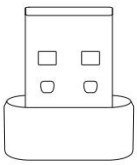
1 × Torba transportowa



1 × Kabel USB C-A



1 × Adapter USB A-C



1 × Odbiornik Bluetooth

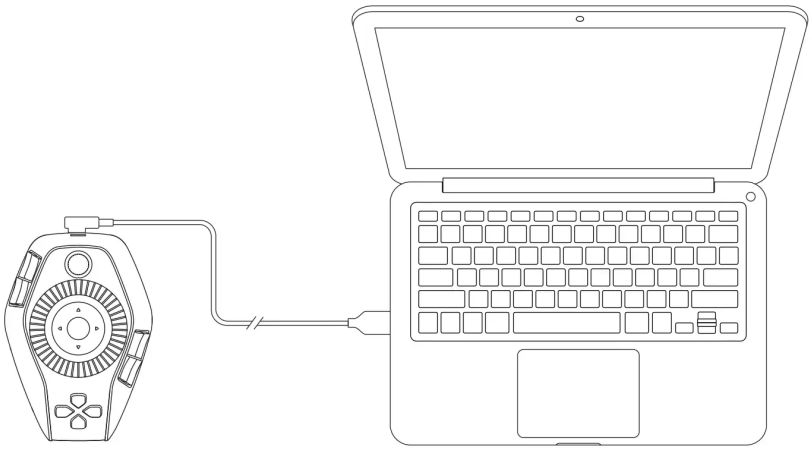


1 × Krótka instrukcja obsługi

* Zdjęcia i lista mają charakter poglądowy. Rzeczywisty produkt może się różnić.

1.3. Połączenie produktu

Połączenie przewodowe
Podłącz kontroler do komputera za pomocą kabla USB C-A.



Połączenie bezprzewodowe

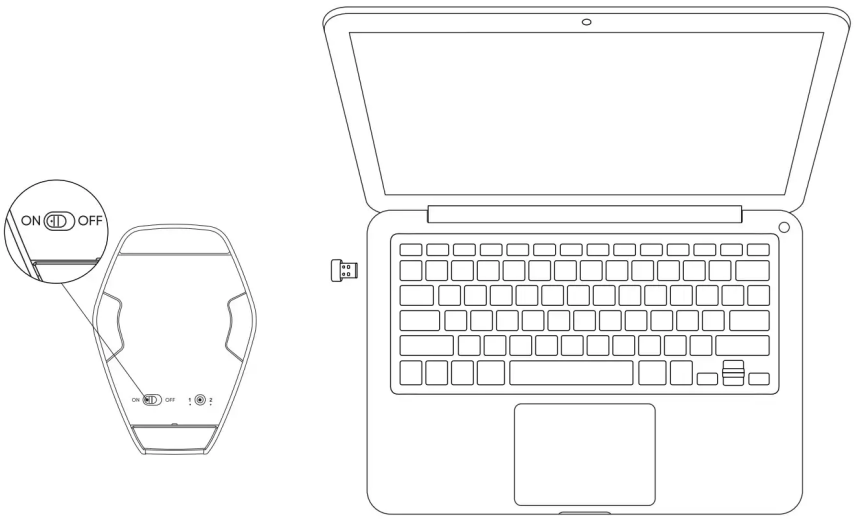
A. Połączenie odbiornika Bluetooth

1. Podłącz odbiornik Bluetooth (klucz sprzętowy) do komputera.

2. Przełącz przełącznik Bluetooth znajdujący się na spodzie kontrolera na pozycję „ON”.

3. Białe światło świeci się przez 10 sekund, a następnie gaśnie → Połączenie zostało nawiązane.

* Jeśli odbiornik Bluetooth musi zostać ponownie sparowany z urządzeniem, odwiedź oficjalną stronę internetową XPPen (`https://www.xp-pen.com/pl`), aby pobrać narzędzie do parowania bezprzewodowego przeznaczone dla konkretnego modelu, a następnie postępuj zgodnie z instrukcjami, aby dokończyć parowanie i nawiązać połączenie.



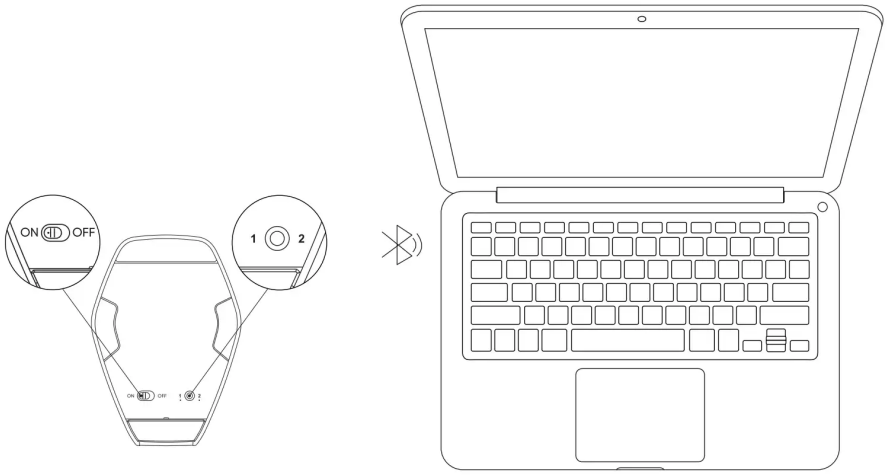
B. Połączenie bezprzewodowe Bluetooth

1. Przełącz przełącznik Bluetooth znajdujący się na spodzie kontrolera na pozycję „ON”; białe światło zacznie powoli migać.

2. Naciśnij i przytrzymaj przycisk Bluetooth przez 3 sekundy. Białe światło zacznie szybko migać, co oznacza przejście w tryb parowania.

3. W ustawieniach Bluetooth komputera dodaj urządzenie Bluetooth, wyszukaj „PilotPro” i wybierz je do sparowania.

4. Aby podłączyć dodatkowy komputer: Naciśnij krótko przycisk Bluetooth raz, aby przełączyć się na inny kanał Bluetooth, a następnie powtórz powyższe kroki.

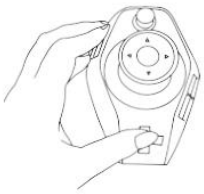


1.4. Zalecana postawa użytkownika

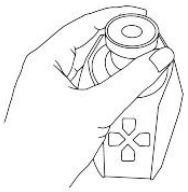
Ten kontroler jest przeznaczony do użytku leworęcznego. Po podłączeniu należy umieścić go po lewej stronie.



Naciśnij Przyciski Boczne



Naciśnij Tylne Przyciski Kierunkowe



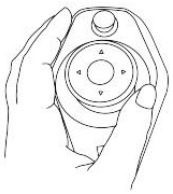
Wychyl Drążek Sterowy



Obróć Małe Pokrętło



Obróć Duże Pokrętło



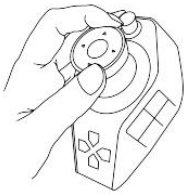
Obróć Pokrętło



Naciśnij Przycisk OK



Naciśnij Przycisk u Podstawy Małego Pokrętła



Naciśnij Przycisk u Podstawy Drążka Sterowego

1.5. Zgodność

Kompatybilny system operacyjny

- Mac: macOS 11.0 i nowsze
- Windows: Windows 10 lub nowszy (tylko 64-bitowy)

Kompatybilne oprogramowanie

Zalecane oprogramowanie: Adobe® Premiere Pro®, CapCut, DaVinci Resolve, Adobe® Lightroom® i Adobe® Photoshop®.

Oprogramowanie serii Adobe®: zalecana jest wersja 2024 lub nowsza.

* Oprócz oprogramowania wymienionego powyżej, po skonfigurowaniu skrótów obsługiwane jest również inne oprogramowanie. Uwaga: Ze względu na różnice w wersjach oprogramowania i architekturze, wydajność niezalecanego oprogramowania może się różnić w zależności od rzeczywistego użytkowania.

* Adobe, Premiere Pro, Lightroom i Photoshop są zastrzeżonymi znakami towarowymi lub znakami towarowymi firmy Adobe Inc. w Stanach Zjednoczonych i/lub innych krajach lub regionach. Ten produkt nie jest autoryzowany, wspierany ani sponsorowany przez firmę Adobe Inc.

1.6. Instalacja sterownika

Urządzenie wymaga sterownika do prawidłowego działania. Zainstaluj sterownik przed użyciem.

Pobierz najnowszy sterownik dla konkretnego modelu z oficjalnej strony XPPen.

Uwagi

1. Przed instalacją wyłącz wszystkie programy antywirusowe i graficzne.
2. Pobierz i zainstaluj sterownik odpowiedni dla Twojego systemu operacyjnego.
3. Przed instalacją odinstaluj sterownik kontrolera innej marki.
4. Po zainstalowaniu sterownika uruchom ponownie komputer.
5. Aby uzyskać optymalną wydajność, zaleca się korzystanie z najnowszej wersji sterownika.

Instrukcja instalacji

Windows:
Po dekompresji uruchom plik „.exe” jako administrator i postępuj zgodnie z instrukcjami, aby dokończyć instalację.

Mac:
Po rozpakowaniu uruchom plik pakietu instalacyjnego i postępuj zgodnie z instrukcjami, aby dokończyć instalację. Należy pamiętać, że podczas otwierania pliku system może wyświetlić komunikat „Nie można otworzyć aplikacji, ponieważ Apple nie może sprawdzić jej pod kątem złośliwego oprogramowania" i uniemożliwić instalację. W przypadku wystąpienia tego problemu, wykonaj następujące kroki, aby zainstalować sterownik:

1. Na komputerze Mac kliknij menu Apple → Ustawienia systemowe, a następnie kliknij Prywatność i bezpieczeństwo na pasku bocznym. (Może być konieczne przewinięcie w dół).
2. Przejdź do strony Bezpieczeństwo i kliknij Otwórz.
3. Kliknij Otwórz mimo to.
4. Przycisk ten będzie dostępny przez godzinę od momentu próby otwarcia aplikacji.
5. Wprowadź hasło logowania i kliknij OK.

1.7. Odinstalowywanie sterownika

Windows:
W menu Start otwórz Ustawienia → Aplikacje → Zainstalowane aplikacje. Znajdź `PilotController`. Kliknij Odinstaluj. Następnie postępuj zgodnie z instrukcjami odinstalowania.

Mac:
W [Finder] → [Aplikacje] znajdź „PilotController" i odinstaluj go za pomocą wbudowanego programu do odinstalowywania, postępując zgodnie z wyświetlanymi instrukcjami.

2. Sterownik

2.1. Strona połączenia

Po zakończeniu instalacji sterownika uruchom go, a strona połączenia zostanie wyświetlona domyślnie.



Po pomyślnym nawiązaniu połączenia za pomocą jednej z następujących metod: kabla USB C-A, Bluetooth lub odbiornika Bluetooth, możesz uzyskać dostęp do strony Ustawień poleceń, aby przypisać polecenia do klawiszy.

W przypadku jakichkolwiek problemów z połączeniem lub oprogramowaniem sprzętowym, kliknij przycisk u dołu strony, aby odwiedzić oficjalną witrynę internetową, gdzie znajdziesz dokumentację pomocy i inne informacje, lub możesz zwrócić się o pomoc do oficjalnego wsparcia, korzystając z danych kontaktowych podanych na stronie internetowej.

Dodatkowo, jeśli urządzenie i sterownik zostaną rozłączone, sterownik powróci do strony połączenia. Aby móc korzystać ze sterownika, należy ponownie podłączyć urządzenie.

2.2. Mapa przewodnika

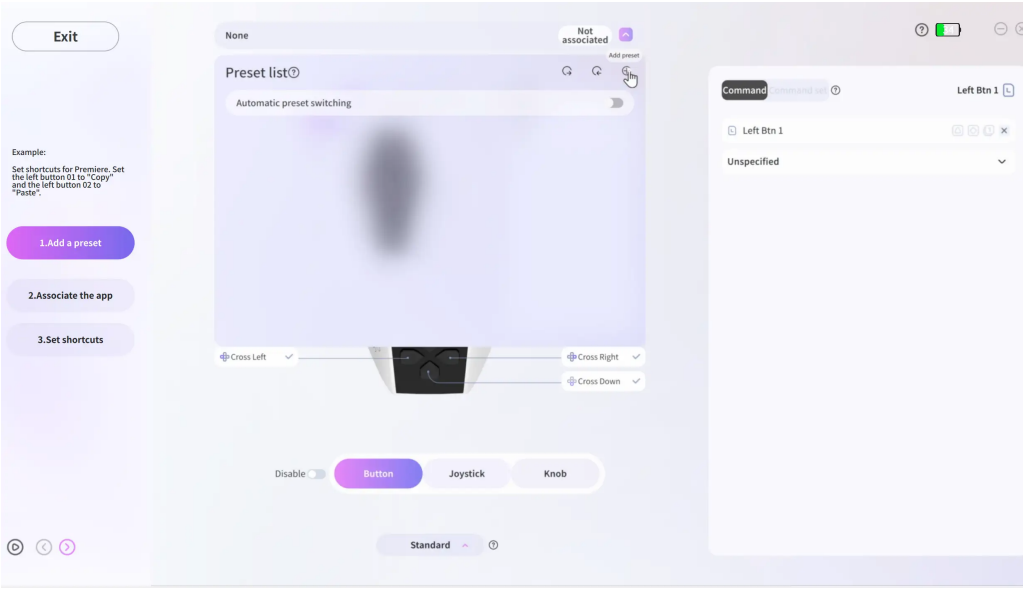
Po pomyślnym pierwszym podłączeniu urządzenia, interfejs automatycznie przejdzie ze strony połączenia na stronę Mapy Przewodnika, która zawiera instrukcje obsługi sterownika, kluczowe informacje wprowadzające, wskazówki dotyczące obsługi oraz opisy komponentów produktu. Postępuj zgodnie z instrukcjami, aby zapoznać się z Mapą Przewodnika.



Aby ponownie wyświetlić Mapę Przewodnika, kliknij ikonę Pomocy w prawym górnym rogu strony głównej.

2.3. Przewodnik dla początkujących

Po pomyślnym pierwszym podłączeniu urządzenia, po wyświetleniu Mapy Przewodnika, uzyskasz dostęp do strony „Przewodnik dla początkujących". W animacji przewodnika pokażemy, jak skonfigurować skróty klawiszowe dla klawiszy Pilota Pro.

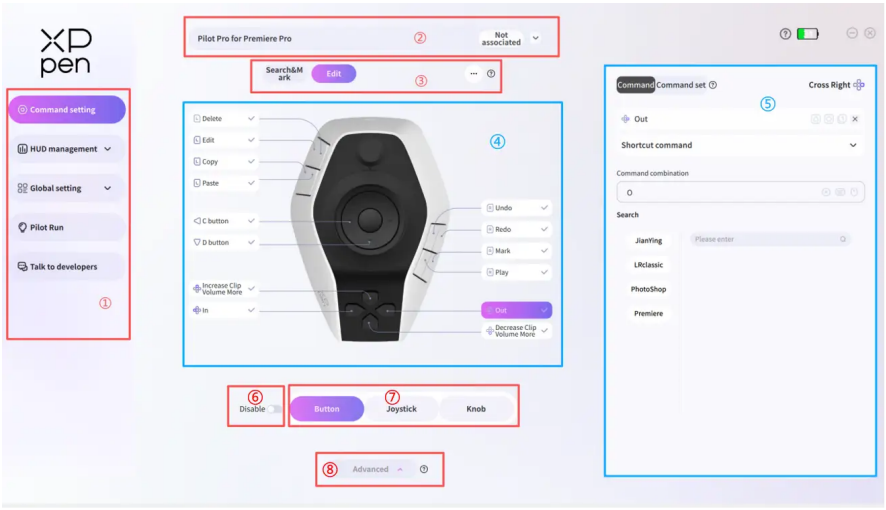


Po pierwszym przejściu Przewodnika dla początkujących przejdziesz na stronę główną. Aby ponownie wyświetlić przewodnik, kliknij ikonę Pomocy, jak pokazano na poniższym rysunku.

Gdy następnie otworzysz sterownik, po pomyślnym podłączeniu urządzenia zostaniesz przeniesiony bezpośrednio na stronę główną.

2.4. Strona główna

Strona główna jest główną stroną sterownika i jest podzielona na następujące 8 modułów, jak pokazano na rysunku:



96

1. **Pasek nawigacyjny:** Ten moduł służy do przełączania się między różnymi stronami funkcji w sterowniku. Kliknij odpowiednie menu na pasku nawigacyjnym, aby przejść do odpowiedniej strony.

2. **Zarządzanie ustawieniami wstępnymi:** Ten moduł umożliwia tworzenie i zarządzanie ustawieniami wstępnymi oraz przypisywanie ich do odpowiedniego oprogramowania.

3. **Zarządzanie motywami:** Ten moduł służy do tworzenia i zarządzania motywami oraz konfigurowania klawisza przełączania motywów (zwanego dalej „klawiszem motywu").

4. **Wizualny układ klawiszy:** Ten moduł wyświetla nazwy przycisków i ich położenie na urządzeniu. Możesz wybrać przycisk i skonfigurować dla niego polecenie.

5. **Panel konfiguracji poleceń:** Po wybraniu przycisku w module Visual Key Layout, możesz skonfigurować dla niego polecenia lub zestawy poleceń w Panelu poleceń po prawej stronie. Po skonfigurowaniu, naciśnięcie przycisku spowoduje wykonanie przypisanego polecenia.

6. **Włącz/Wyłącz:** Klawisze mają dwa stany: włączony i wyłączony. Gdy klawisz jest wyłączony, wywołane przez niego polecenie nie zostanie zrealizowane.

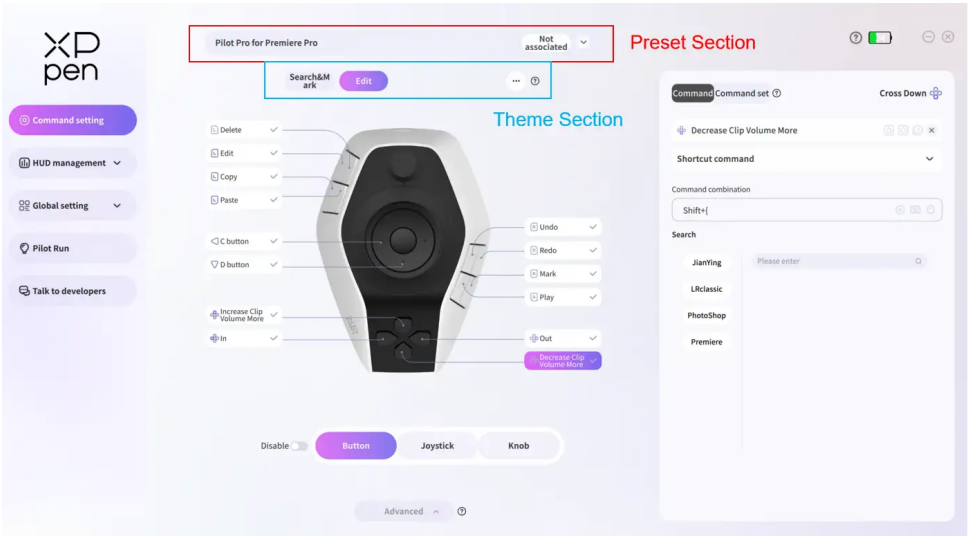
7. **Kategorie klawiszy:** Klawisze urządzenia dzielą się na trzy kategorie: przyciski, joysticki i pokrętła. Klikając różne kategorie, można przełączać się między typami przycisków i konfigurować polecenia.

8. **Tryb zaawansowany/standardowy:** Dostępne są dwa tryby sterownika. Tryb zaawansowany umożliwia dostęp do wszystkich funkcji i do **7 motywów** na każdy preset. W trybie standardowym funkcje Panelu Zestawu Poleceń i Zarządzania Motywami są niedostępne, a dozwolone są maksymalnie 4 motywy.

2.5. Ustawienie wstępne

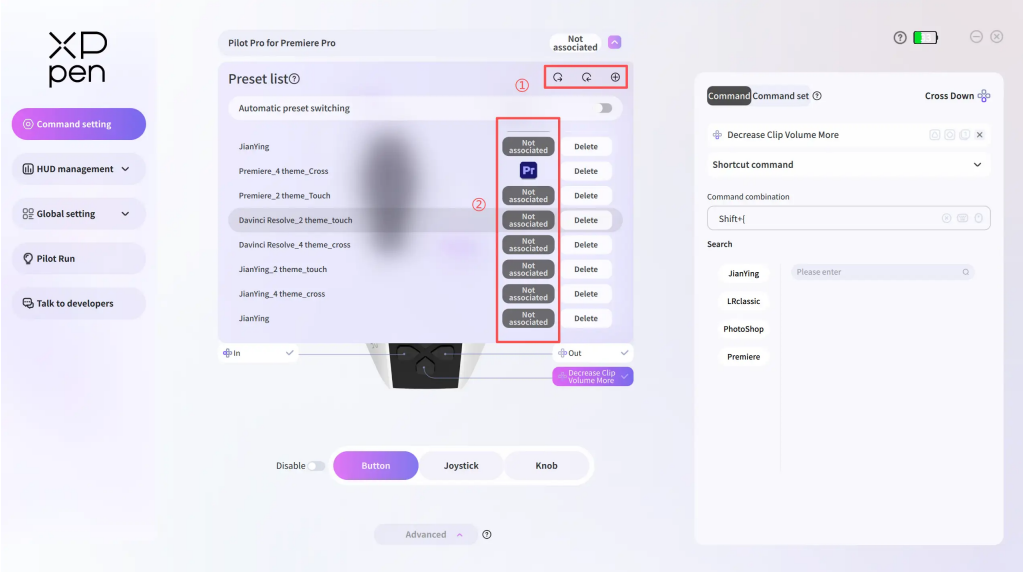
Pojedyncze ustawienie predefiniowane jest powiązane z jedną aplikacją i może obejmować wiele motywów.

Sekcja ustawień wstępnych umożliwia tworzenie, importowanie i eksportowanie ustawień wstępnych z listy ustawień wstępnych. Sekcja motywu znajduje się poniżej sekcji ustawień wstępnych (patrz rysunek).



Zarządzanie ustawieniami wstępnymi

Rozwiń listę presetów, klikając sekcję presetów (patrz rysunek). Możesz importować, eksportować i tworzyć nowe presety w obszarze ① listy.



- **Edytuj nazwę ustawienia wstępnego:** Aby edytować nazwę, kliknij ją dwukrotnie.
- **Utwórz ustawienie wstępne:** Kliknij przycisk Utwórz, aby dodać nowe ustawienie wstępne do listy.
- **Eksportuj ustawienia wstępne:** Kliknij przycisk eksportu, wybierz jedno lub więcej ustawień wstępnych i wyeksportuj je do ścieżki docelowej. Domyślny format plików ustawień wstępnych to `.json`.
- **Importowanie ustawień wstępnych:** Sterownik obsługuje dwie metody importowania (patrz rysunek).

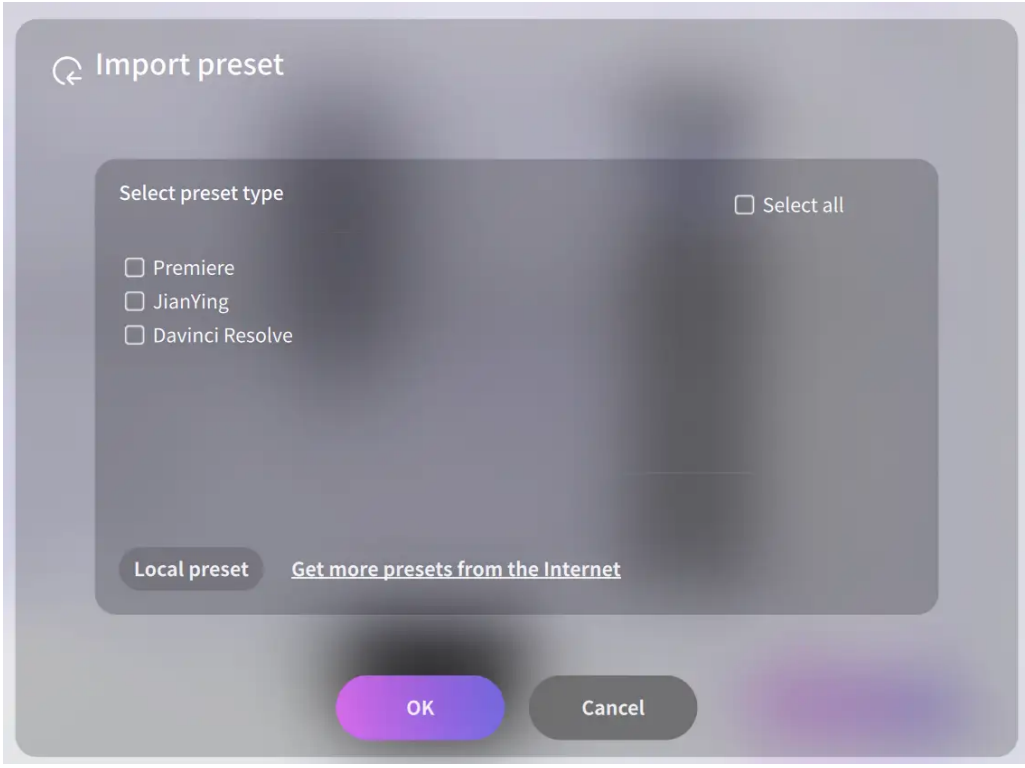
Lokalny zestaw ustawień: Wybierz lokalny plik ustawień wstępnych `.json` (obsługiwane są tylko pliki `.json` zgodne z PilotController) w celu zaimportowania.

Oficjalne ustawienia domyślne: Wybierz i zaimportuj oficjalne ustawienia domyślne (patrz rysunek).

Automatyczne przełączanie ustawień wstępnych

Przełącznik jest domyślnie włączony. Podczas przełączania między aplikacjami, ustawienie wstępne automatycznie przełącza się na to powiązane z aktywną aplikacją. Po wyłączeniu, bieżące ustawienie wstępne pozostaje niezmienione, niezależnie od używanej aplikacji.

Jeśli z tą samą aplikacją skojarzonych jest kilka ustawień wstępnych, po uruchomieniu aplikacji zostanie zastosowany **ten ustawiony najwyżej** na liście.



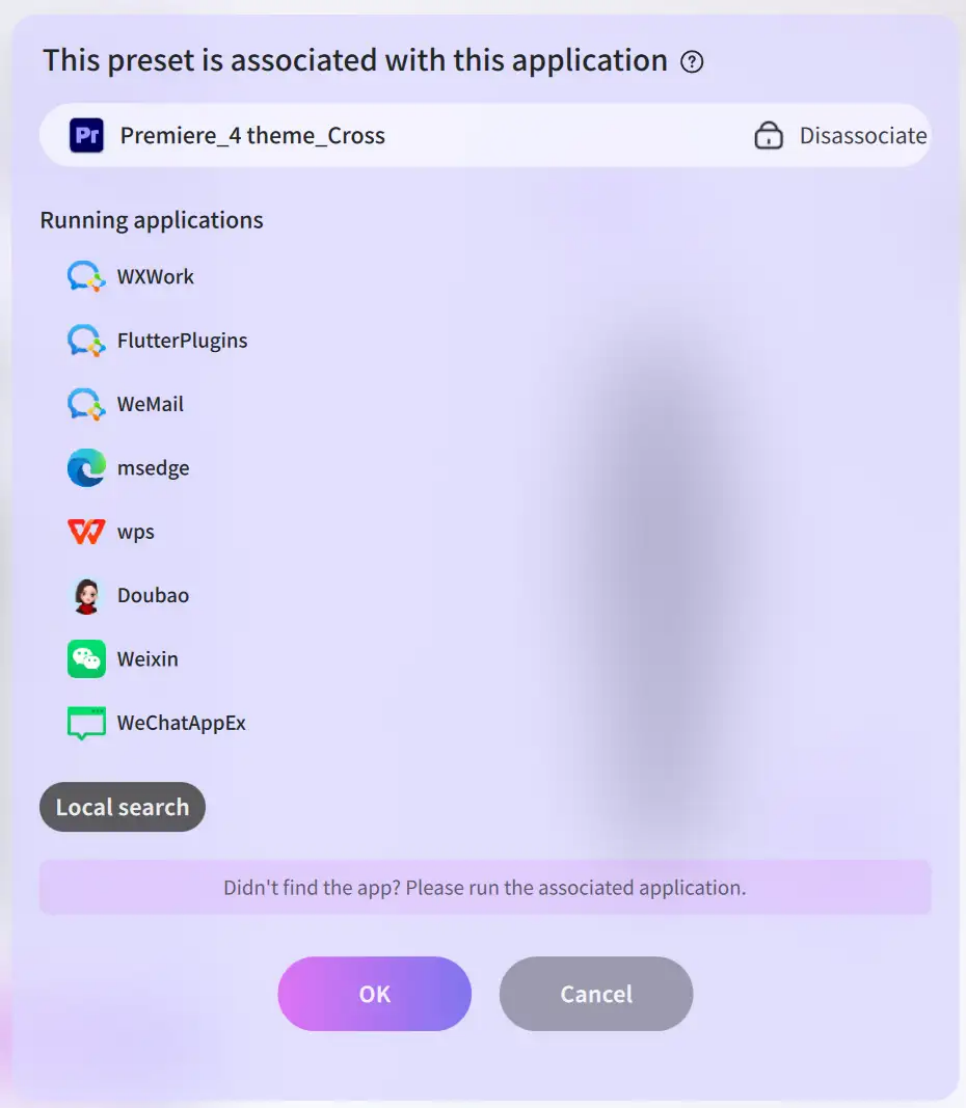
Powiązanie ustawienia wstępnego z aplikacją

Aby użyć ustawienia wstępnego, musi ono być skojarzone z aplikacją docelową:

1. W obszarze ② listy ustawień wstępnych kliknij przycisk Nie skojarzono (patrz rysunek).
2. Wybierz aplikację docelową w oknie podręcznym i kliknij OK, aby zakończyć skojarzenie.

Odłącz/Połącz ponownie ustawienia wstępne z aplikacją

Na stronie „Połącz aplikacje” kliknij ikonę połączenia, aby odłączyć lub ponownie połączyć aktualnie wybrane oprogramowanie. Kliknij inną aplikację na liście, aby zmienić wybór.



Rozwiązywanie problemów ze skojarzeniem aplikacji

Jeśli aplikacja docelowa nie jest wyświetlana na liście skojarzeń, sprawdź, czy jest uruchomiona. Uruchom ją i ponownie wejdź na stronę „Połącz aplikacje” – aplikacja pojawi się wtedy na liście.

Jeśli nadal nie można znaleźć aplikacji, dodaj jej plik `.exe` za pomocą funkcji wyszukiwania lokalnego i dopiero wtedy dokończ skojarzenie.

Globalne ustawienie wstępne

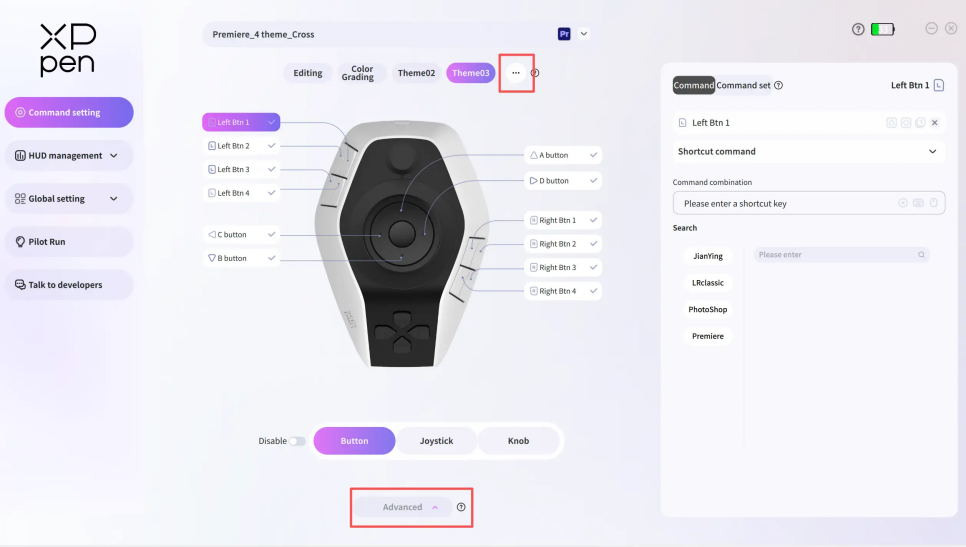
W przeciwieństwie do zwykłych ustawień predefiniowanych, ustawienia globalne są aktywowane w określonych warunkach: po włączeniu opcji Automatyczne przełączanie ustawień predefiniowanych system automatycznie przełącza się na ustawienia globalne, jeśli bieżący interfejs nie jest powiązany z żadną aplikacją skojarzoną z ustawieniami predefiniowanymi na liście.

2.6. Motyw

Każdy motyw można skonfigurować z własnym zestawem skrótów. Na przykład, można utworzyć ustawienie wstępne dla „Oprogramowania P", które zawiera 4 motywy, umożliwiając w ten sposób dostęp do 4 zestawów skrótów w „Oprogramowaniu P".

Podczas tworzenia nowego presetu domyślnie dostępne są cztery motywy. Klawisze tych motywów są domyślnie przypisane do przycisków dotykowych A/B/C/D na górze joysticka, aktywowanych dwukrotnym dotknięciem. W trybie zaawansowanym można utworzyć do 7 motywów dla każdego presetu.

Klawisz służący do aktywacji motywu to klawisz motywu. Aby zarządzać motywami lub konfigurować klawisze motywu, przejdź do trybu zaawansowanego na dole strony Ustawienia poleceń, a następnie przejdź do strony Zarządzanie motywami.



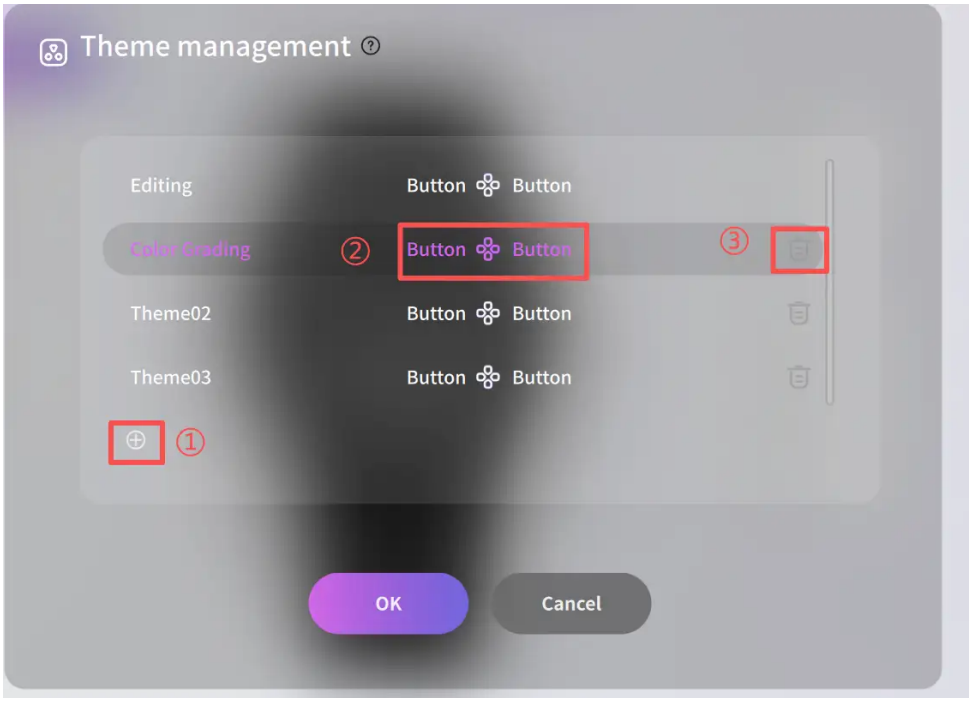
*** Notatka:**

- Należy pamiętać, że obecnie każdy klawisz można ustawić jedynie jako klawisz motywu lub polecenie niestandardowe. W związku z tym klawisze przypisane jako klawisze motywu nie będą wyświetlane w układzie klawiszy wizualnych.
- Jeśli chcesz skonfigurować polecenie dla klawisza, który jest już powiązany z klawiszem motywu, najpierw wyłącz przypisanie klawisza motywu na stronie Zarządzanie motywami. Dostępne są dwie metody:

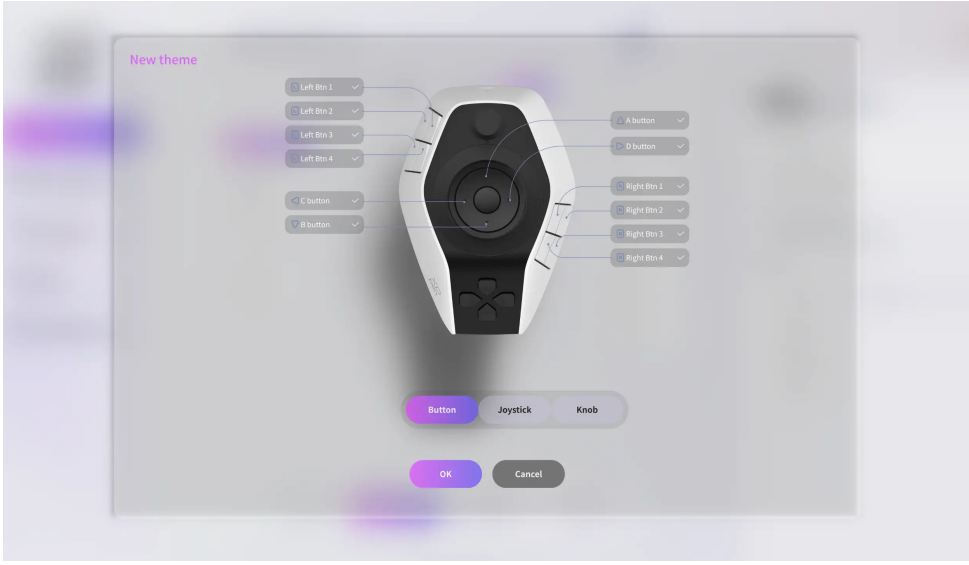
1. Usuń odpowiedni motyw;
2. Zmień klawisz przypisany do tego motywu.

Po odłączeniu funkcji klawisza motywu możesz wyświetlić klawisz w układzie klawiszy wizualnych i skonfigurować polecenie dla klawisza na stronie głównej.

Kliknij ikonę motywu, aby uzyskać dostęp do strony zarządzania motywami (patrz rysunek).



- Aby edytować nazwę motywu, kliknij ją dwukrotnie.
- Aby usunąć motyw, kliknij przycisk Usuń (jak pokazano w punkcie ③).
- Kliknij przycisk „Utwórz” (jak pokazano na rysunku ①), aby dodać nowy motyw (patrz rysunek). Podczas tworzenia motywu należy najpierw wybrać klawisz motywu i kliknąć „Zapisz”, aby zakończyć tworzenie.
- Kliknij dwukrotnie klawisz motywu, aby ustawić go dla danego motywu.



2.7. Włącz/wyłącz klawisze

Klawisze urządzenia można ustawić jako Włączone lub Wyłączone. Jeśli chcesz tymczasowo zablokować działanie polecenia przypisanego do konkretnego klawisza, możesz ustawić go jako Wyłączony. Po wyłączeniu klawisza motywu nie można już używać go do zmiany motywu.

Kliknij przełącznik główny, aby włączyć lub wyłączyć wszystkie klawisze dla wszystkich motywów w ramach tego samego ustawienia wstępnego.

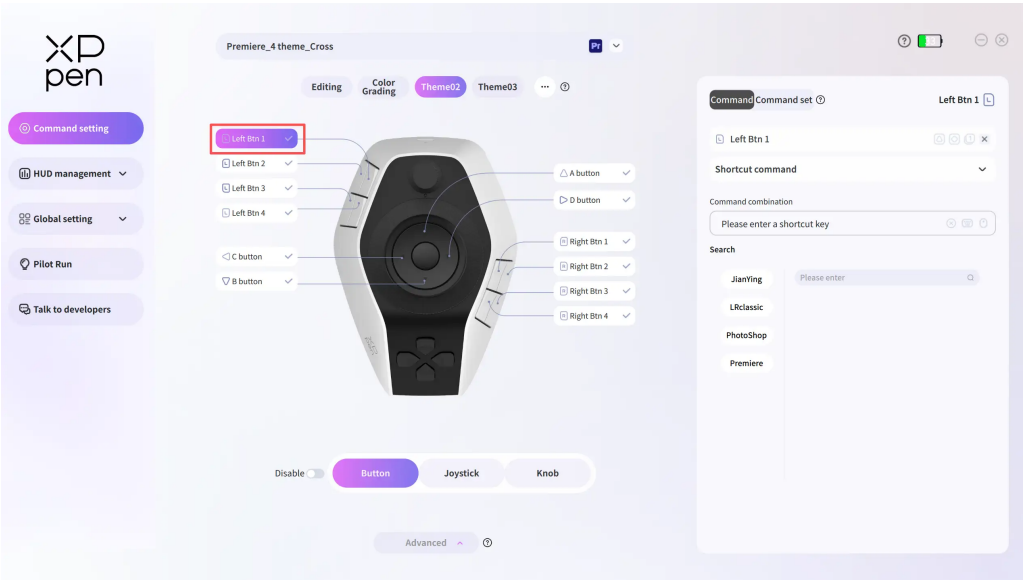
Kliknij ikonę wyłączania po prawej stronie klawisza, aby włączyć lub wyłączyć dany klawisz. To ustawienie dotyczy wszystkich motywów w ramach tego samego ustawienia wstępnego.

2.8. Polecenie/Zestaw poleceń

Panel poleceń

Po utworzeniu ustawienia wstępnego dla oprogramowania, należy również ustawić polecenia dla klawiszy Pilota Pro w ramach tego ustawienia wstępnego, aby z niego korzystać. Polecenia można przypisać do przycisków, joysticków i pokręteł w Pilot Pro.

Poniższy przykład „**ustawiania skrótu dla lewego przycisku 01**” ilustruje sposób konfiguracji skrótów.



1. Naciśnij lewy przycisk 01 na urządzeniu lub wybierz go myszką na stronie „**Visual Key Layout**” sterownika, a następnie skonfiguruj nazwę skrótu i szczegóły polecenia w Panelu poleceń po prawej stronie. Polecenie zacznie działać natychmiast po skonfigurowaniu.

2. W przypadku klawiszy klasyfikowanych jako przyciski lub joysticki do każdego klawisza można przypisać tylko jedno polecenie skrótu. W przypadku

pokręteł, polecenie skrótu można przypisać do każdego kierunku; jednak podczas konfigurowania poleceń makro, wbudowanych lub szybkich narzędzi, jedno polecenie można przypisać tylko do jednego pokrętła.

3. W Panelu Poleceń po prawej stronie możesz edytować nazwę, typ i szczegóły polecenia. Możesz ustawić **nazwę polecenia** według potrzeb, ale znaki specjalne (\ / : * ? « > |) nie są dozwolone w nazwie.

4. Na końcu nazwy polecenia wyświetlanych jest kilka ikon, które różnią się w zależności od aktualnie wybranego typu klawisza. **Funkcje i znaczenie tych ikon** są następujące:

Ikona	**Funkcja**
Wyślij po naciśnięciu	Wysyła polecenie po naciśnięciu klawisza
Wyślij po zwolnieniu	Wysyła polecenie tylko po zwolnieniu klawisza
Wysyłanie jednorazowe	Wysyła polecenie raz podczas jednego cyklu naciśnięcia i zwolnienia
Ciągłe wysyłanie	Wysyła polecenie wielokrotnie, dopóki klawisz jest wciśnięty
Kopiowanie jednym kliknięciem	Kopiuje bieżące ustawienia klawiszy do tego samego klawisza w innych motywach
Wyczyść polecenie	Czyści wszystkie parametry w bieżącym panelu poleceń
Właściwości joysticka	Otwiera stronę ustawień joysticka
Intensywność wibracji	Dostosowuje intensywność wibracji dla wszystkich pokręteł w sposób równomierny
Prędkość obrotowa	Dostosowuje prędkość obrotową dla każdego pokrętła indywidualnie

5. Dla klawiszy można skonfigurować cztery **typy poleceń**: **Skrót, Makro, Wbudowane i Szybkie narzędzie**.

Polecenie skrótu

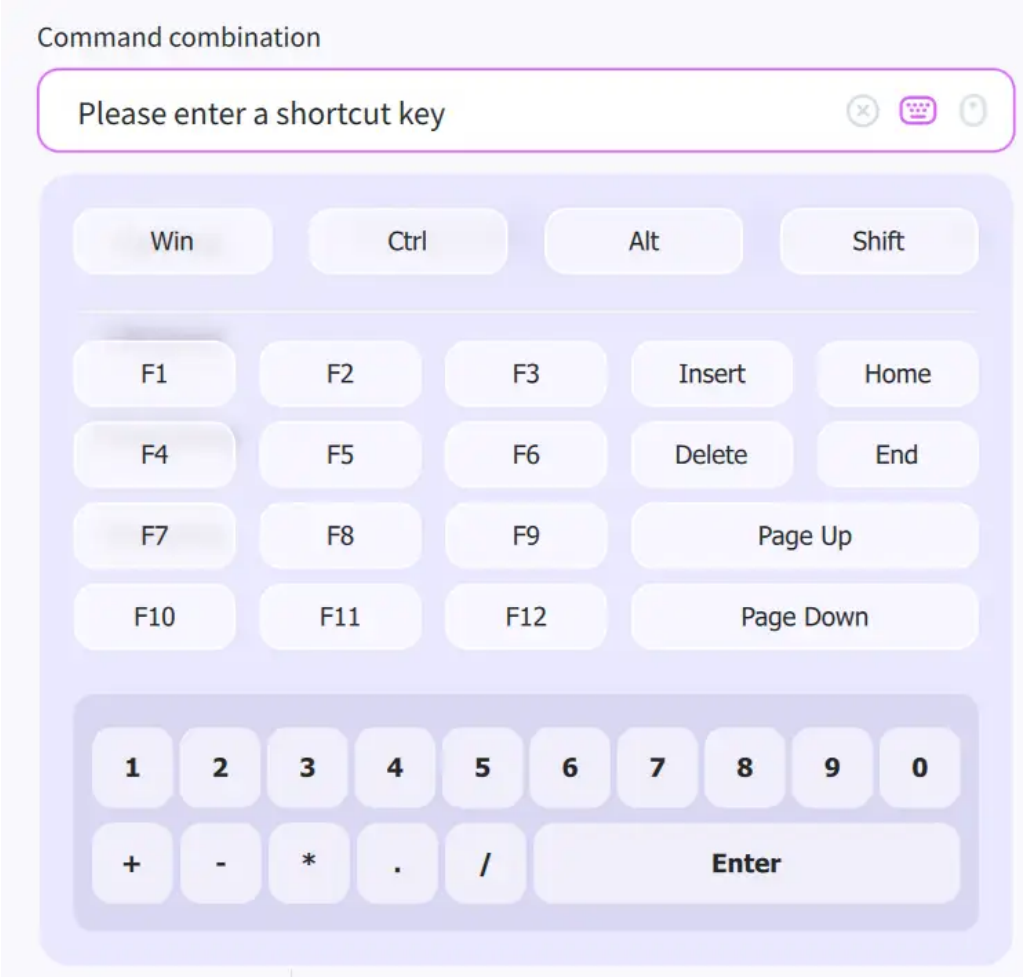
Polecenia skrótów odnoszą się do kombinacji skrótów programowych. Na przykład, w montażu wideo, typowym skrótem dla punktu wejściowego jest „I", a dla punktu wyjściowego – „O".

Istnieją **trzy sposoby ustawiania skrótów**:

1. Wyszukaj żądany skrót w bibliotece „**Szukaj**" i kliknij, aby go wybrać;

2. Jeżeli biblioteka nie zawiera skrótu, który chcesz ustawić, możesz **wpisać kombinację skrótów bezpośrednio za pomocą klawiatury**;

3. Lub kliknij przycisk klawiatury ekranowej, aby **skorzystać z klawiatury ekranowej** dostarczonej przez sterownik (patrz rysunek).

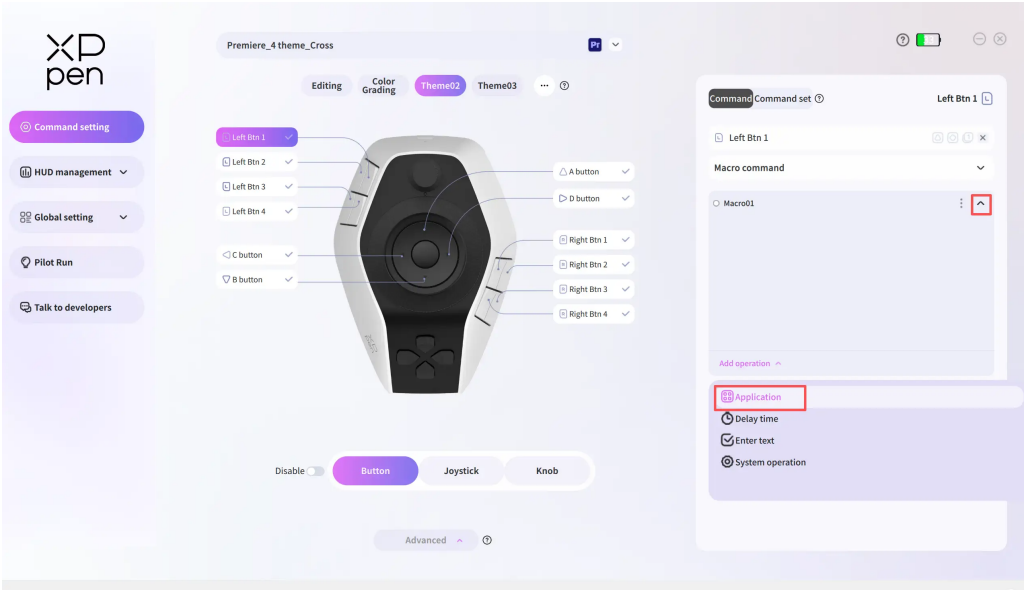


Na **klawiaturze ekranowej** klawisze modyfikujące (Win, Ctrl, Alt i Shift) można wybierać w wielu kombinacjach, natomiast klawisze niemodyfikujące można wybierać tylko pojedynczo.

Polecenie makro

Funkcja **makropoleceń** obsługuje konfigurowanie serii instrukcji. Po uruchomieniu instrukcje są wykonywane sekwencyjnie od góry do dołu.

- Można utworzyć wiele makr w ramach jednego ustawienia wstępnego, a wszystkie klawisze korzystają z jednej listy makr. Należy jednak pamiętać, że każdy klawisz może być skonfigurowany tylko za pomocą jednego makra wybranego z listy.
- Kliknij przycisk dodawania, aby dodać nowe makro.
- Kliknij przycisk rozwijania/zwijania, aby rozwinąć/zwinąć szczegóły polecenia. W szczegółach polecenia kliknij „Dodaj akcję”, aby dodać podpolecenie. Po dodaniu kliknij „×” na końcu podpolecenia, aby je usunąć, lub kliknij je dwukrotnie, aby je edytować.



- **Zastosowanie:** Jedno polecenie można skonfigurować dla konkretnej aplikacji, takiej jak otwieranie, maksymalizowanie lub minimalizowanie aplikacji.
- **Czas opóźnienia:** Kontroluje odstęp czasu między wykonaniem dwóch poleceń. Na przykład, jeśli dodasz takie polecenie między dwa sąsiednie podpolecenia A i B i ustawisz odstęp czasu na 1000 ms, podpolecenie B zostanie wykonane dopiero 1000 ms po wykonaniu podpolecenia A.
- **Tekst wejściowy:** Po wykonaniu tego polecenia zostanie wprowadzony ciąg tekstu.
- **Działanie systemu:** Polecenia te to przede wszystkim instrukcje dotyczące systemu operacyjnego i uniwersalnych skrótów, takich jak kopiowanie, wklejanie oraz zwiększanie/zmniejszanie głośności.

Wbudowane polecenie

Wbudowane polecenia to polecenia, które hermetyzujemy dla określonych operacji w oprogramowaniu, których nie można wykonać za pomocą samych skrótów klawiaturowych. Po przypisaniu do klawisza, umożliwiają one szybki dostęp do tych operacji. Na przykład, przypisując polecenie „temperatura barwowa" do pokrętła, można regulować temperaturę barwową między ciepłą a zimną, obracając pokrętło w lewo i w prawo.

Szybkie narzędzie

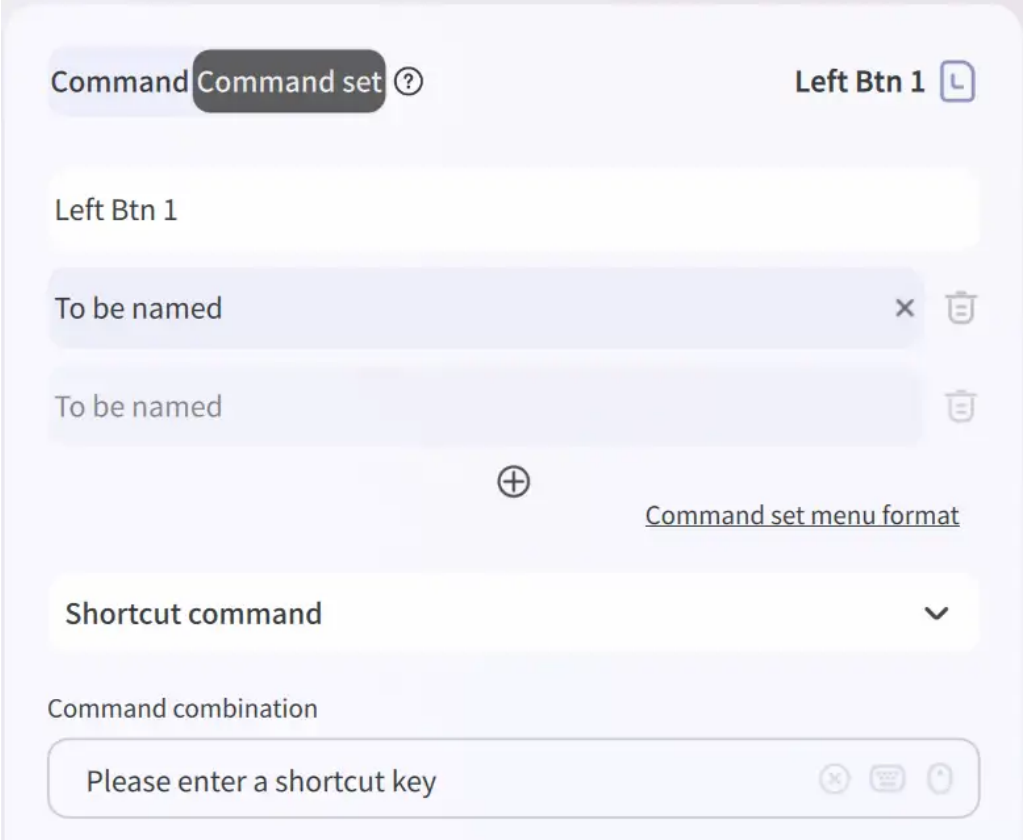
Ostatnia kategoria to polecenia Quick Tool, które są głównie poleceniami związanymi z systemem operacyjnym, takimi jak robienie zrzutów ekranu lub otwieranie kalkulatora.

Panel zestawu poleceń

Jeśli uważasz, że przypisanie tylko jednego polecenia do klawisza jest niewystarczające, możesz skonfigurować zestaw poleceń dla tego klawisza. Zestaw poleceń to

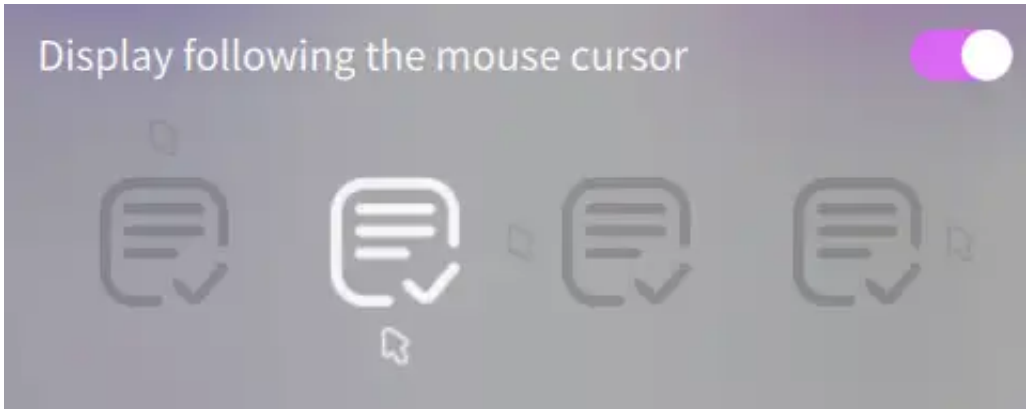
zbiór pojedynczych poleceń, zawierający maksymalnie 8 poleceń.

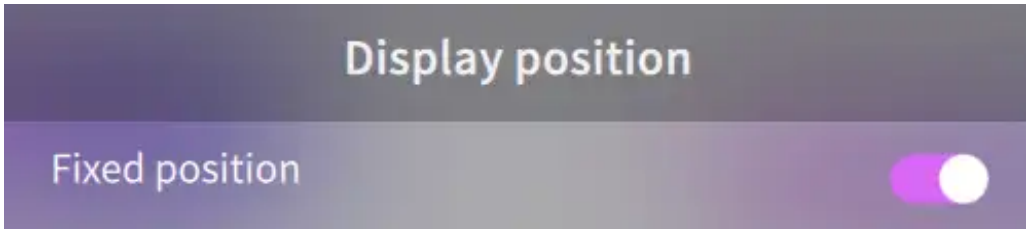
1. Aby skonfigurować zestaw poleceń, należy najpierw przełączyć się do trybu zaawansowanego, a następnie kliknąć odpowiedni przycisk, aby przejść do panelu zestawu poleceń. Kliknij przycisk dodawania, aby dodać nowe polecenie do zestawu poleceń (można utworzyć maksymalnie 8).
2. Kliknij utworzone polecenie, aby je wybrać. Następnie możesz je skonfigurować jako skrót, makro, polecenie wbudowane lub szybkie polecenie narzędzia poniżej. Kroki działania są zgodne z tymi opisanymi powyżej w sekcji [Polecenie].
    - Kliknij dwukrotnie polecenie, którego nazwę chcesz zmienić.



3. Kliknij przycisk usuwania, aby usunąć polecenie.
4. **Format okna zestawu poleceń:** Służy do ustawiania stylu okna zestawu poleceń, w tym pozycji wyświetlania, rozmiaru czcionki i nieprzezroczystości.
    - Ustawienie „Podążaj za kursorem myszy” kontroluje pozycję (powyżej, poniżej, po lewej lub prawej stronie kursora myszy), w której okno zestawu poleceń ma się pojawiać po wywołaniu. Można wybrać jedną z czterech pozycji (patrz rysunek). W tym trybie okno zestawu poleceń zawsze pojawia się za kursorem myszy.

- Włączenie przełącznika Stała pozycja zablokuje zestaw poleceń w określonej lokalizacji na ekranie, uniemożliwiając jego przeniesienie.





5. Po skonfigurowaniu zestawu poleceń możesz go wywołać (patrz rysunek).
6. Kliknij przycisk wyglądu, aby ustawić wygląd i krycie zestawu poleceń. Możesz również kliknąć przycisk pozycji, aby ustawić pozycję zestawu poleceń na „Podążaj za kursorem myszy” lub „Pozycja stała”.



Kroki obsługi zestawu poleceń po jego wywołaniu:

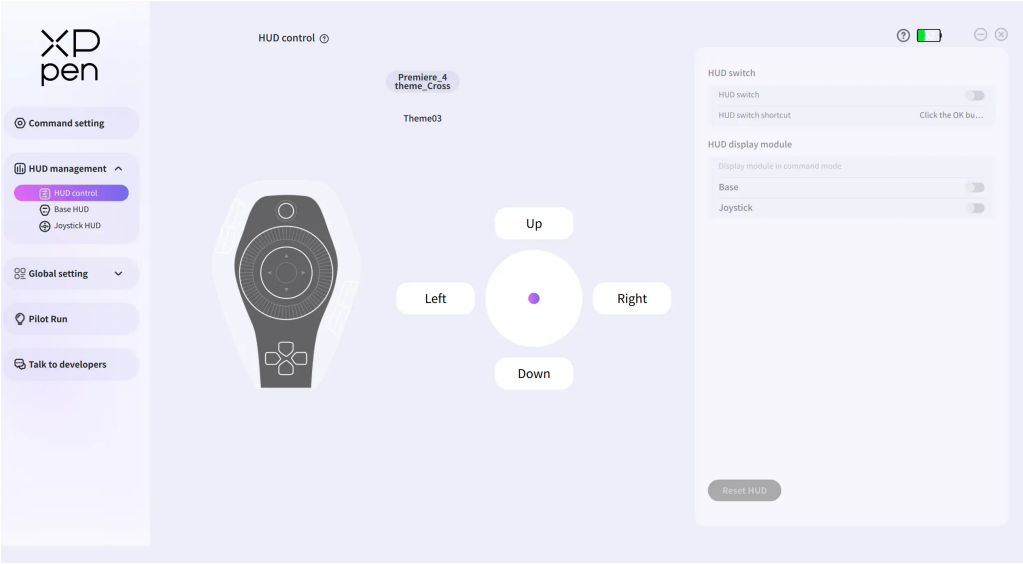
- **Wybierz polecenia:** Przesuń joystick w górę lub w dół albo przesuń mysz w górę lub w dół.

- **Wykonaj polecenia:**
  - Polecenia inne niż pokrętła (takie jak Kopiuj i Wklej) można wykonać tylko poprzez ich zaznaczenie i naciśnięcie przycisku OK lub kliknięcie myszką. Obrót pokrętła nie zatwierdza tych poleceń.
  - Polecenia pokrętła (takie jak Pędzel: Przepływ) można regulować i aktywować tylko poprzez obrót pokrętła. Kliknięcie myszką lub naciśnięcie przycisku OK nie zatwierdza tych poleceń.
- **Kroki zamykania zestawu poleceń:**
  - W trybie stałej pozycji naciśnij przycisk u podstawy małego pokrętła lub kliknij ikonę zamykania „×” za pomocą myszy, aby zamknąć okno zestawu poleceń.
  - W trybie śledzenia myszy okno zestawu poleceń zamknie się automatycznie po wykonaniu dowolnego polecenia.

2.9. Zarządzanie HUD

Nie pamiętasz wszystkich ustawionych skrótów? Otwórz HUD, aby zobaczyć, które skróty są skonfigurowane dla każdego joysticka, przycisku i pokrętła.

W panelu sterowania HUD sterownika można włączać i wyłączać HUD dla podstawy i joysticka.

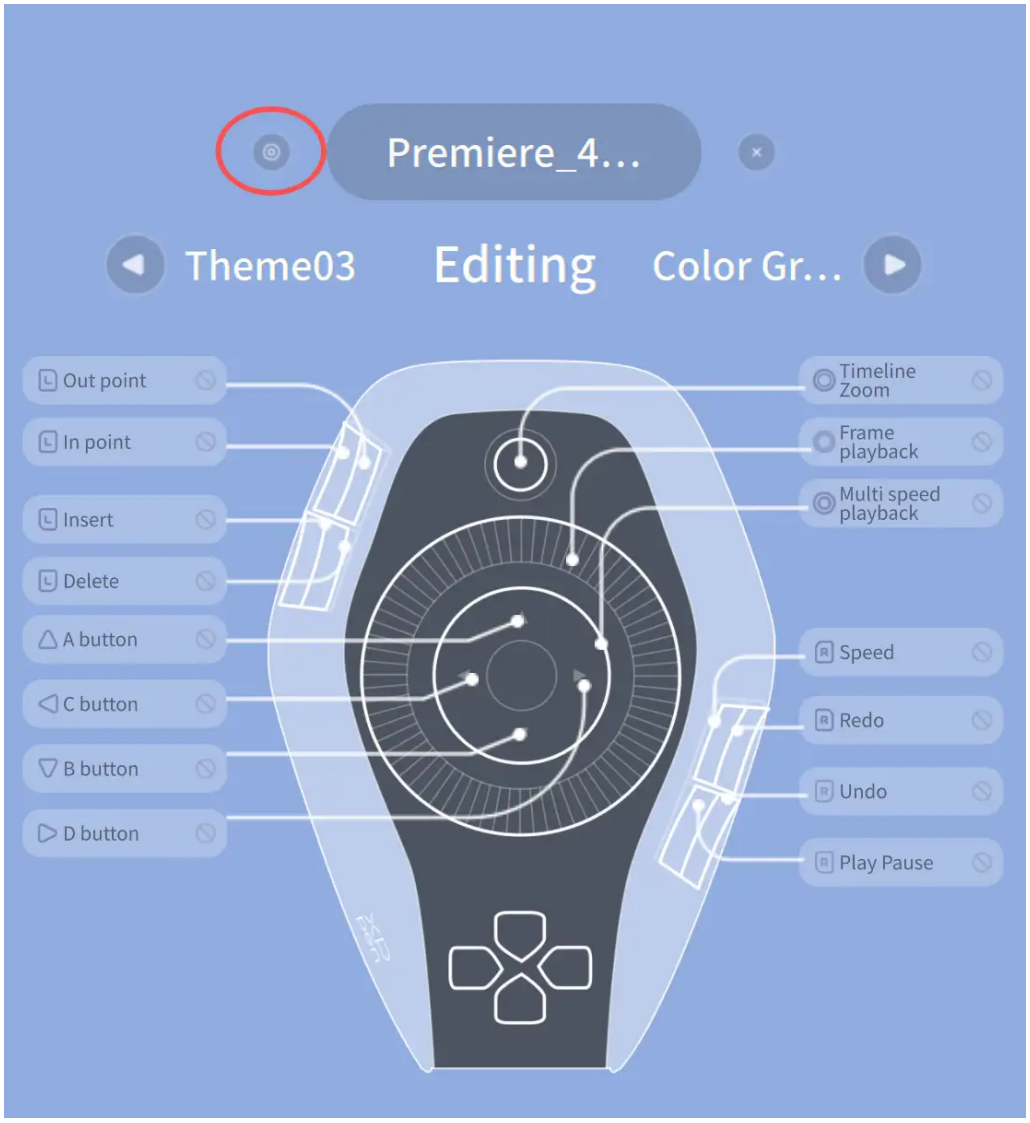


W Base HUD i Joystick HUD możesz indywidualnie dostosować wygląd, rozmiar i przezroczystość każdego HUD-a.



Włączanie/wyłączanie HUD-a:
Kliknij przycisk OK w sterowniku lub w oprogramowaniu powiązanym z bieżącym ustawieniem, aby przełączyć HUD. Możesz również ręcznie włączyć lub wyłączyć HUD na stronie zarządzania HUD w sterowniku.

Dostosuj parametry HUD:
Możesz je dostosować w sterowniku lub w lewym górnym rogu pływającego okna HUD.

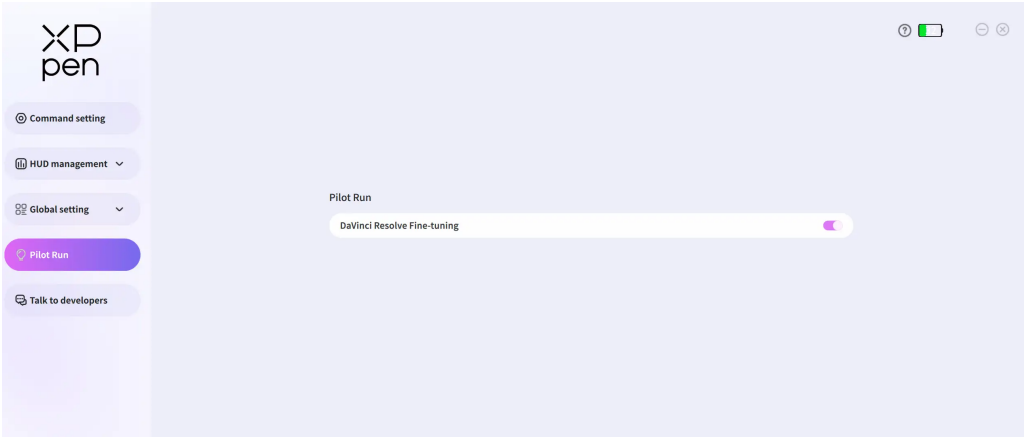


Przełączanie motywów w pływającym oknie HUD:
Kliknij nazwę motywu po lewej lub prawej stronie, a odpowiedni motyw zostanie obrócony do środka i zastosowany.

2.10. Pilot Run

W przeciwieństwie do głównego klucza sterownika – Command Set – moduł Pilot Run oferuje funkcje eksperymentalne do odkrycia. Obecnie zawiera funkcję dostrajania oprogramowania DaVinci Resolve (aktualnie obsługuje DaVinci Resolve 20.2, z częściową zgodnością z innymi wersjami).

Gdy sterownik jest uruchomiony i funkcja dostrajania DaVinci Resolve jest włączona, możesz użyć urządzenia Pilot Pro, aby precyzyjnie dostosować komponenty, takie jak koła kolorów, suwaki i wartości na stronie Kolor DaVinci Resolve.



Po najechaniu kursorem myszy na komponent, wokół niego pojawia się podświetlenie, wskazujące, że komponent jest obsługiwany (patrz rysunek).



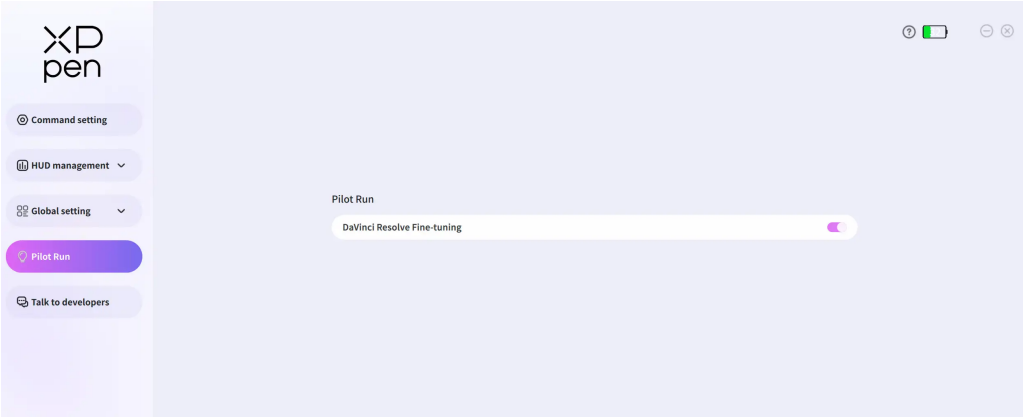
Poniższe komponenty służą jako przykłady ilustrujące sposób korzystania z funkcji dokładnego dostrajania:

1. **Wartość:** Obróć małe pokrętło w lewo lub prawo, aby dostosować wartość.
2. **Suwak poziomy:** Obróć małe pokrętło w lewo lub w prawo, aby dostosować położenie suwaka. Obróć je w lewo, aby przesunąć suwak w lewo, lub w prawo, aby przesunąć suwak w prawo.
3. **Suwak pionowy:** Obróć małe pokrętło w lewo lub w prawo, aby dostosować położenie suwaka. Obróć je w lewo, aby przesunąć suwak w dół, lub w prawo, aby przesunąć suwak w górę.
4. **Koło kolorów:** Naciśnij i przytrzymaj przycisk OK, poruszając joystickiem, aby przesunąć wskaźnik koła kolorów w odpowiednim kierunku. Puść przycisk OK, aby zatrzymać wskaźnik.
5. **Przywróć ustawienia domyślne:** Naciśnij przycisk u podstawy małego pokrętła, aby przywrócić powyższe komponenty do ich stanów domyślnych.

2.11. Ustawienia globalne

1. **Język:** Zmienia język sterownika na inny język.
2. **Automatyczne uruchamianie, gdy włączony:**
   - Ustawia, czy sterownik ma być uruchamiany automatycznie przy starcie systemu.
   - Jeśli joystick dryfuje, skorzystaj z funkcji „Kalibracja kierunku joysticka" i postępuj zgodnie z instrukcjami krok po kroku, aby przywrócić go do normalnego stanu. Jeśli podczas kalibracji wystąpi błąd, zamknij proces, kliknij „Przywróć ustawienia domyślne", a następnie ponownie przeprowadź kalibrację.
3. **Monit podczas przełączania ustawień wstępnych:** Ustawia, czy wyświetlać monit podczas przełączania ustawień wstępnych, a także czas jego wyświetlania.
4. **Monitorowanie baterii:** Konfiguruje styl wyświetlania poziomu naładowania baterii w prawym górnym rogu sterownika.
5. **Personalizacja skórki:** Wybierz jedną z dwóch opcji wyglądu sterownika: jasną i ciemną.
6. **Informacje o produkcie:** Wyświetla model produktu, wersję sterownika i wersję oprogramowania sprzętowego.
7. **Informacje o pamięci:** Ustawia lokalizację zapisu nagranych plików GIF. Kliknij dwukrotnie pole tekstowe, aby wybrać wyznaczony folder zapisu.

2.12. Porozmawiaj z programistami



Jeśli chcesz pobrać najnowsze sterowniki lub ustawienia wstępne, kliknij najnowszy plik sterownika/ustawienia wstępnego, aby je pobrać ze strony oficjalnej witryny.

Jeśli w trakcie korzystania z produktu napotkasz jakiekolwiek problemy, możesz kliknąć „FAQ", aby wyświetlić szczegółowe informacje na oficjalnej stronie internetowej, lub kliknąć „Chcę zgłosić problemy z produktem i przekazać sugestie", aby podzielić się swoją opinią.

Jeśli chcesz udostępnić swoje niestandardowe ustawienia innym użytkownikom, kliknij Udostępnij mój plik ustawień wstępnych, aby przesłać i udostępnić pliki ustawień wstępnych na oficjalnej stronie internetowej.

3. Skontaktuj się z nami

W razie pytań prosimy o kontakt w następujący sposób:

Adres e-mail: service@xp-pen.com
Strona internetowa: `https://www.xp-pen.com/pl`

Dystrybutor
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.pl

XPPen

Pilot Pro

Szerkesztő konzol



Felhasználói kézikönyv

Tartalomjegyzék

1. Termék bemutatása **3**

1.1. Termék áttekintése 4
1.2. Tartozékok listája 5
1.3. A termék csatlakoztatása 5
1.4. Ajánlott használati testtartás 7
1.5. Kompatibilitás 8
1.6. Illesztőprogram telepítése 8
1.7. Illesztőprogram eltávolítása 9

2. Illesztőprogram **9**

2.1. Csatlakozási oldal 9
2.2. Útmutató térkép 10
2.3. Kezdő útmutató 11
2.4. Kezdőlap 12
2.5. Előbeállítás 13
2.6. Téma 17
2.7. Gombok engedélyezése/letiltása 19
2.8. Parancs/Parancskészlet 19
2.9. HUD-kezelés 25
2.10. Pilot Run 27
2.11. Globális beállítások 29
2.12. Beszélgetés a fejlesztőkkel 29

3. Kapcsolat **30**

1. Termék bemutatása



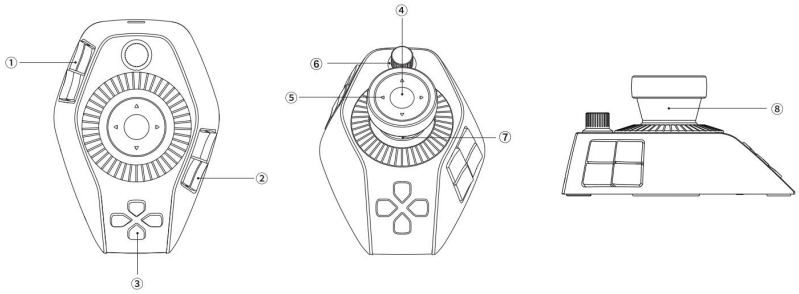
Köszönjük, hogy az XPPen Pilot Pro terméket választotta. Reméljük, hogy ez az átgondolt tervezéssel és műszaki leleménnyel elkészített eszköz új, hatékonyabb és örömtelibb élményt kínál a szerkesztőmunkája során.

Az optimális teljesítmény és a készülék hosszabb élettartamának biztosítása érdekében kérjük, hogy használat előtt alaposan olvassa el ezt a kézikönyvet, és használat közben tartsa be a javasolt karbantartási és védelmi irányelveket.

A folyamatos termékfejlesztés támogatása érdekében a fizikai megjelenés, a színek és a tartozékok eltérhetnek a tényleges terméktől. A Cég fenntartja a jogot a műszaki frissítések elvégzésére és a kézikönyv módosítására előzetes értesítés nélkül. Köszönjük a megértését.

Megjegyzés: A kézikönyvben szereplő összes kép csak szemléltető célú.

1.1. Termék áttekintése



Gyorsbillentyű-gombok

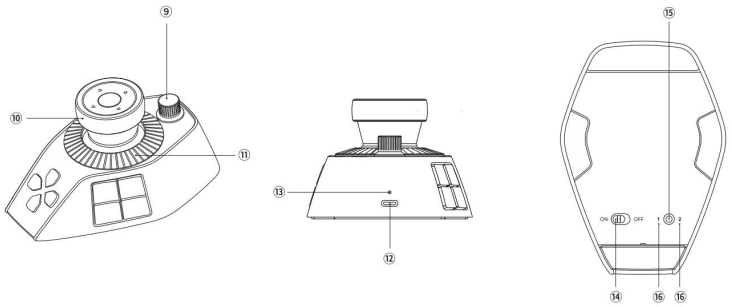
① 4 bal oldali gomb
② 4 jobb oldali gomb
③ 4 hátsó iránygomb

Funkciógombok

④ OK gomb
⑤ 4 érintőgomb
* Az érintőgombok alapértelmezés szerint dupla kattintásra aktiválódnak. Az illesztőprogramban beállítható az egyszeri vagy dupla kattintásos aktiválás.
⑥ A forgógomb alapgombja
⑦ A joystick alapgombja

Joystick

⑧ 1 joystick



Forgó elemek

⑨ Kis forgógomb
⑩ Nagy forgógomb
⑪ Tárcsa

Töltés és adatátvitel

⑫ USB-C port
⑬ Tápellátásjelző (zöld/piros fény)
• Vezeték nélküli kapcsolatnál:
A zöld fény 5 másodpercig világít, majd kialszik → sikeres bekapcsolás.
A piros fény lassan villog → alacsony töltöttség (az akkumulátor töltöttsége $< 20\%$).
• Vezetékes kapcsolatnál:
A zöld fény lassan villog → töltés folyamatban.
A zöld fény folyamatosan világít → az akkumulátor teljesen feltöltve (100%).

Bluetooth

⑭ Bluetooth-kapcsoló
⑮ Bluetooth-párosítógomb
⑯ Bluetooth-jelző (1. és 2. csatorna, fehér fény)
• Bluetooth-kapcsolatnál:
A fehér fény lassan villog → párosításra/csatlakozásra vár.
A fehér fény gyorsan villog → párosítás folyamatban.
A fehér fény 10 másodpercig világít, majd kialszik → sikeres csatlakozás.

* Az összes kép csak tájékoztató jellegű. A tényleges termék eltérhet.

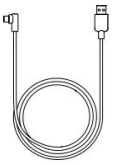
1.2. Tartozékok listája



1 × Pilot Pro joystickos vezérlő



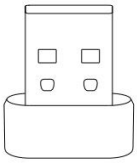
1 × hordozható tárolótáska



1 × USB C-A kábel



1 × USB A–C adapter



1 × Bluetooth-vevő

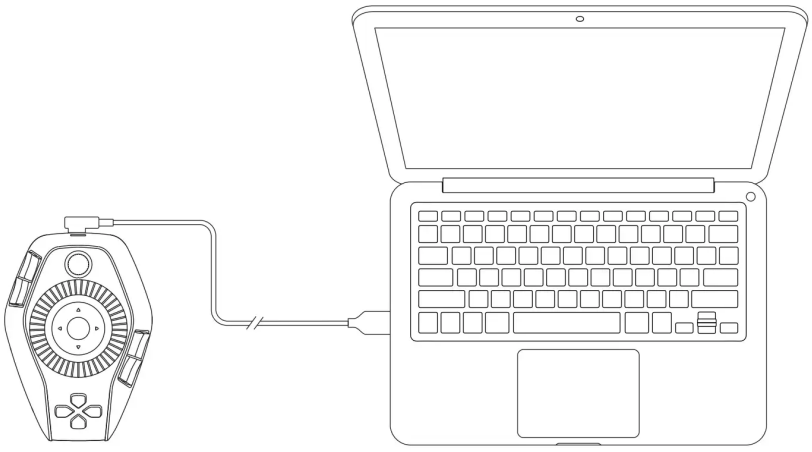


1 × rövid útmutató

* A képek és a lista csak tájékoztató jellegűek. A tényleges termék eltérhet.

1.3. A termék csatlakoztatása

Vezetékes csatlakozás
Csatlakoztassa a vezérlőt a számítógéphez az USB C-A kábellel.



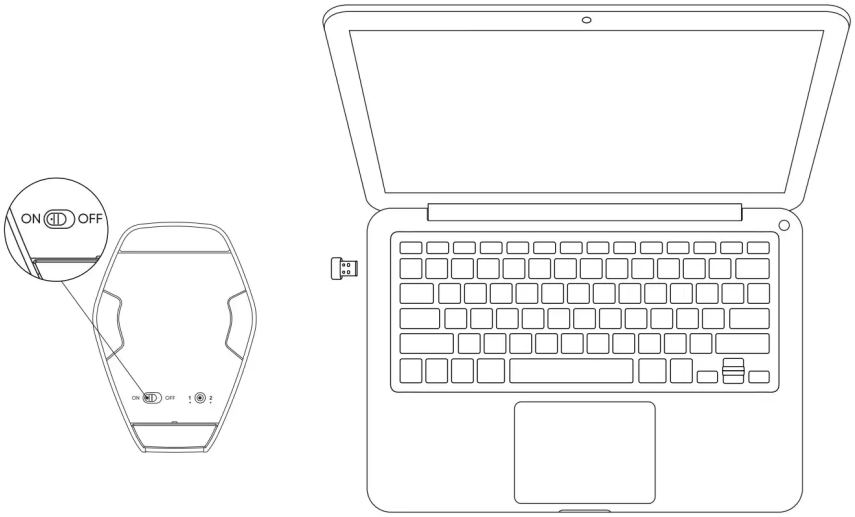
Vezeték nélküli csatlakozás

A. Bluetooth vevő csatlakoztatása

1. Helyezze a Bluetooth vevőt (dongle) a számítógépbe.
2. Kapcsolja a vezérlő alsó részén lévő Bluetooth-kapcsolót „ON” (Be) állásba.

3. A fehér fény 10 másodpercig ég, majd kialszik → A csatlakozás sikeres.

* Ha a Bluetooth vevőt újra kell párosítani az eszközzel, keresse fel az XPPen hivatalos webhelyét (`https://www.xp-pen.com`), és töltse le az adott modellhez tartozó vezeték nélküli párosító eszközt, majd a megjelenő utasításokat követve végezze el a párosítást és a csatlakozást.



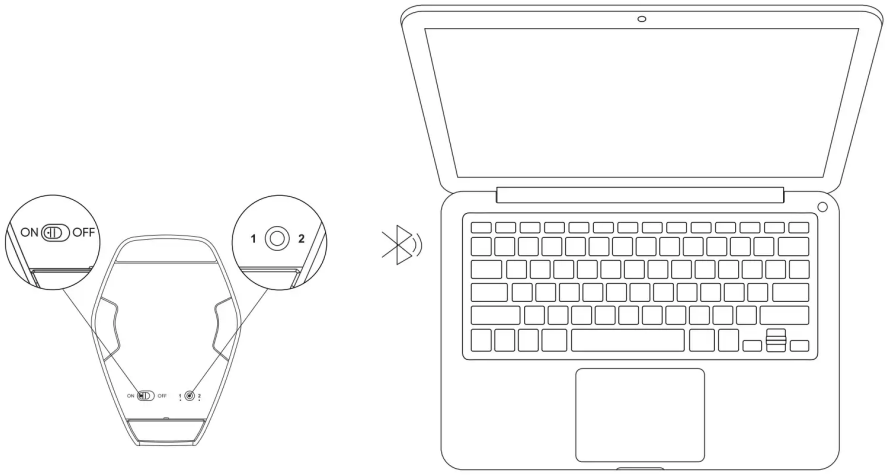
B. Bluetooth vezeték nélküli csatlakozás

1. Kapcsolja a vezérlő alsó részén lévő Bluetooth-kapcsolót „ON” (Be) állásba; a fehér fény lassan villog.

2. Nyomja le és tartsa lenyomva a Bluetooth gombot 3 másodpercig; a fehér fény gyorsan villogni kezd, és az eszköz párosítási módba lép.

3. A számítógép Bluetooth-beállításaiban adjon hozzá egy Bluetooth-eszközt, keresse meg a „PilotPro” nevet, és válassza ki a párosításhoz.

4. További számítógép csatlakoztatásához: Nyomja meg röviden egyszer a Bluetooth gombot egy másik Bluetooth-csatornára váltáshoz, majd ismételje meg a fenti lépéseket.

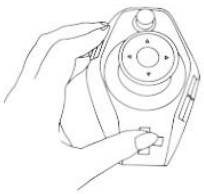


1.4. Ajánlott használati testtartás

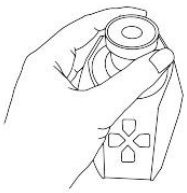
Ez a vezérlő bal kézre történő használatra lett tervezve. Csatlakoztatás után helyezze el a bal oldalán.



Oldalsó gombok megnyomása



Hátsó iránygombok megnyomása



A joystick billentése



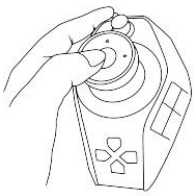
A kis forgógomb elforgatása



A nagy forgógomb elforgatása



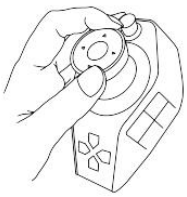
A tárcsa elforgatása



Az OK gomb megnyomása



A kis forgógomb alapgombjának megnyomása



A joystick alapgombjának megnyomása

1.5. Kompatibilitás

Kompatibilis operációs rendszerek

- Mac: macOS 11.0 és újabb verziók
- Windows: Windows 10 vagy újabb (csak 64 bites)

Kompatibilis szoftverek

Ajánlott szoftverek: Adobe® Premiere Pro®, CapCut, DaVinci Resolve, Adobe® Lightroom® és Adobe® Photoshop®.

Az Adobe® szoftvercsaládhoz: 2024-es vagy újabb verzió ajánlott.

* A fent felsorolt szoftvereken kívül más szoftverek is támogatottak a billentyűparancsok beállítása után. Megjegyzés: A szoftververziók és a mögöttes architektúra eltérései miatt a nem ajánlott szoftverek teljesítménye a tényleges használattól függően változhat.

* Az Adobe, a Premiere Pro, a Lightroom és a Photoshop az Adobe Inc. bejegyzett védjegyei vagy védjegyei az Egyesült Államokban és/vagy más országokban vagy régiókban. Ezt a terméket az Adobe Inc. nem engedélyezte, nem hagyta jóvá és nem szponzorálja.

1.6. Illesztőprogram telepítése

Az eszköz megfelelő működéséhez illesztőprogram szükséges. Kérjük, használat előtt telepítse az illesztőprogramot.

Kérjük, töltse le az adott modellhez tartozó legújabb illesztőprogramot az XPPen hivatalos webhelyéről.

Figyelem

1. A telepítés előtt kapcsoljon ki minden vírusirtó és grafikai szoftvert.
2. Töltse le és telepítse az operációs rendszerének megfelelő illesztőprogramot.
3. A telepítés előtt távolítsa el más márkájú vezérlők illesztőprogramját.
4. Az illesztőprogram telepítése után indítsa újra a számítógépet.
5. Az optimális teljesítmény érdekében a legújabb illesztőprogram-verzió használata javasolt.

Telepítési utasítások

Windows:
A kicsomagolás után futtassa a „.exe” fájlt rendszergazdaként, és a megjelenő utasításokat követve fejezze be a telepítést.

Mac:
A kicsomagolás után futtassa a telepítőcsomag-fájlt, és a megjelenő utasításokat követve fejezze be a telepítést. Vegye figyelembe, hogy a fájl megnyitásakor a rendszer megjelenít egy üzenetet: „App cannot be opened because Apple cannot check it for malicious software" (Az app nem nyitható meg, mert az Apple nem tudja ellenőrizni, hogy tartalmaz-e kártékony szoftvert), és megakadályozhatja a telepítést. Ha ez a probléma jelentkezik, a következő lépésekkel telepítheti az illesztőprogramot:

1. A Macen kattintson az Apple menü → „System Settings" (Rendszerbeállítások) elemre, majd kattintson a „Privacy & Security" (Adatvédelem és biztonság) pontra az oldalsávon. (Lehet, hogy le kell görgetnie.)
2. Nyissa meg a „Security" oldalt, majd kattintson az „Open" gombra.
3. Kattintson az „Open Anyway" (Megnyitás mindenképp) gombra.
4. Ez a gomb egy óráig érhető el az app megnyitási kísérlete után.
5. Adja meg a bejelentkezési jelszavát, majd kattintson az OK gombra.

1.7. Illesztőprogram eltávolítása

Windows:
A Start menüben nyissa meg a „Settings" → „Applications" → „Installed Applications" menüpontot. Keresse meg a `PilotController` elemet. Kattintson az „Uninstall" (Eltávolítás) gombra. Ezután kövesse az utasításokat az eltávolításhoz.

Mac:
A [Finder] → [Applications] mappában keresse meg a „PilotController" alkalmazást, és a beépített eltávolító segítségével távolítsa el, követve az utasításokat.

2. Illesztőprogram

2.1. Csatlakozási oldal

Az illesztőprogram telepítésének befejezése után indítsa el az illesztőprogramot, és alapértelmezés szerint a csatlakozási oldal jelenik meg.



A következő módok bármelyikével történő sikeres csatlakozás után (USB C-A kábel, Bluetooth vagy Bluetooth vevő) hozzáférhet a „Command Settings” (Parancsbeállítások) oldalhoz, és parancsokat rendelhet a gombokhoz.

Csatlakozási vagy firmware-rel kapcsolatos problémák esetén kattinthat az oldal alján lévő gombra, hogy felkeresse a hivatalos webhelyet a súgódokumentumokért és egyéb információkért, vagy a webhelyen megadott kapcsolattartási adatokon keresztül hivatalos támogatást kérhet.

Emellett, ha az eszköz és az illesztőprogram között megszakad a kapcsolat, az illesztőprogram visszatér a csatlakozási oldalra. Az illesztőprogram használata előtt újra kell csatlakoztatnia az eszközt.

2.2. Útmutató térkép

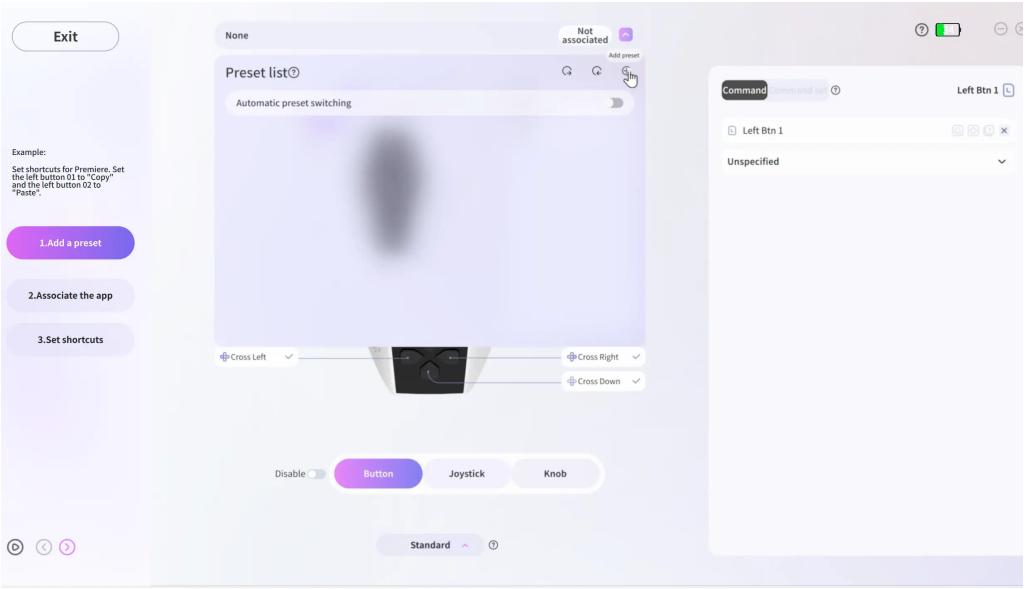
Az eszköz első sikeres csatlakoztatásakor a felület automatikusan átnavigál a csatlakozási oldalról a „Guide Map” (Útmutató térkép) oldalra, amely tartalmazza az illesztőprogram használati utasításait, a gombok bemutatását, a műveleti útmutatót és a termékalkatrészek leírását. Kérjük, kövesse az utasításokat, és olvassa végig a „Guide Map” tartalmát.



A „Guide Map” újbóli megtekintéséhez kattintson a Súgó ikonra a kezdőlap jobb felső sarkában.

2.3. Kezdő útmutató

Az eszköz első sikeres csatlakoztatásakor a „Guide Map” megtekintése után a „Beginner’s Guide” (Kezdő útmutató) oldalra kerül. Az útmutató animációban bemutatjuk, hogyan lehet billentyűparancsokat beállítani a Pilot Pro gombjaihoz.

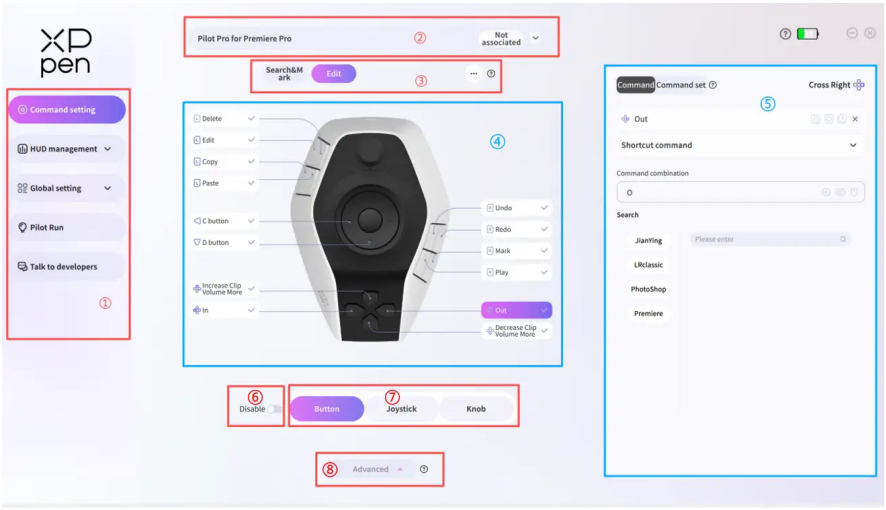


A „Beginner’s Guide” első befejezése után a kezdőlapra kerül. Ha újra meg szeretné tekinteni az útmutatót, kattintson az alábbi ábrán látható Súgó ikonra az újbóli eléréshez.

Amikor ezt követően megnyitja az illesztőprogramot, az eszköz sikeres csatlakoztatása után közvetlenül a kezdőlapra kerül.

2.4. Kezdőlap

A kezdőlap az illesztőprogram központi oldala, és a következő 8 modulra van osztva, ahogy az ábrán látható:



96

1. **Navigációs sáv:** Ezt a modult az illesztőprogram különböző funkcióoldalai közötti váltáshoz használják. Kattintson a megfelelő menüpontra a navigációs sávon a megfelelő oldalra ugráshoz.

2. **Előbeállítás-kezelés:** Ezt a modult előbeállítások létrehozásához és kezeléséhez, valamint a megfelelő szoftverekhez történő társításukhoz használják.

3. **Theme Management (Téma kezelése):** Ezt a modult témák létrehozásához és kezeléséhez, valamint a témaváltó gomb (a továbbiakban: „témagomb") beállításához használják.

4. **Visual Key Layout (Vizuális gombelrendezés):** Ez a modul megjeleníti a gombok neveit és elhelyezkedését az eszközön. Kiválaszthat egy gombot, és parancsot állíthat be hozzá.

5. **Parancskonfigurációs panel:** A „Visual Key Layout" modulban egy gomb kiválasztása után a jobb oldali „Command Panel" (Parancspanel) területen parancsokat vagy parancskészleteket állíthat be hozzá. A beállítás után a gomb megnyomásakor végrehajtásra kerül a hozzárendelt parancs.

6. **Enable/Disable (Engedélyezés/Letiltás):** A gomboknak két állapota van: engedélyezett és letiltott. Amikor egy gomb le van tiltva, az általa aktivált parancs nem lép érvénybe.

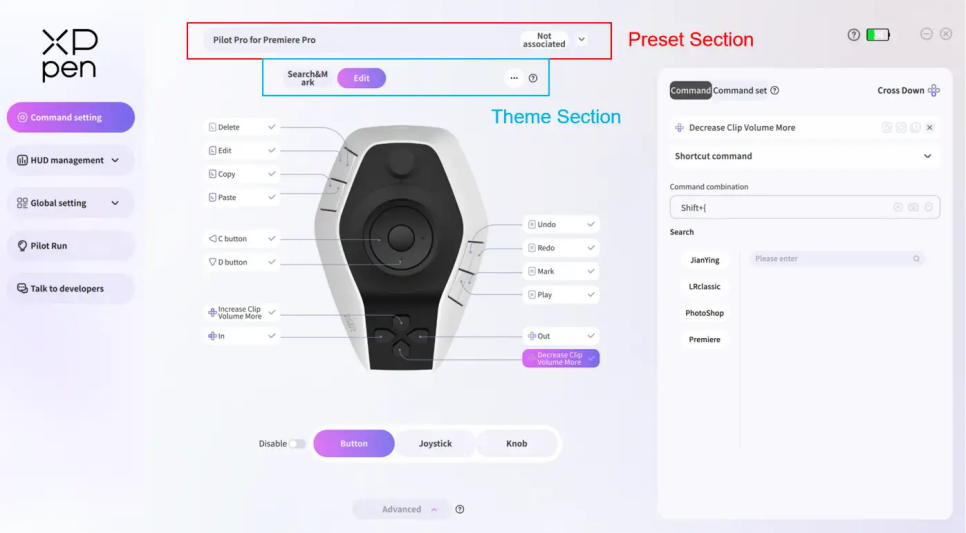
7. **Gombkategóriák:** Az eszköz gombjait három kategóriára osztják: gombok, joystickok és forgógombok. Kattintson a különböző kategóriákra a gombtípusok közötti váltáshoz a parancskonfigurációhoz.

8. **Advanced/Standard Mode (Speciális/Standard mód):** Két illesztőprogram-mód létezik. Az „Advanced Mode” hozzáférést biztosít az összes funkcióhoz, és előbeállításonként legfeljebb **7 témát** engedélyez. „Standard Mode” használatakor a „Command Set Panel” és a „Theme Management” funkciók nem érhetők el, és legfeljebb 4 téma engedélyezett.

2.5. Előbeállítás

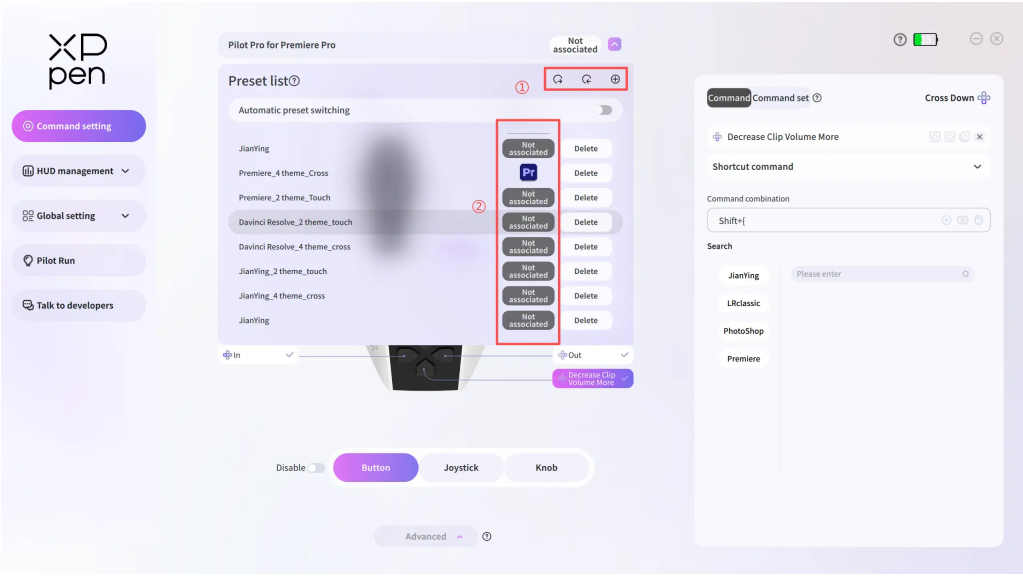
Egyetlen előbeállítás egy alkalmazáshoz van társítva, és több témát is tartalmazhat.

Az előbeállítás szakasz támogatja az előbeállítások létrehozását, importálását és exportálását az előbeállítási listában. A téma szakasz az előbeállítás szakasz alatt található (lásd az ábrát).



Előbeállítás-kezelés

Kattintson az előbeállítás szakaszra az előbeállítási lista kibontásához (lásd az ábrát). A lista ①-essel jelölt területén importálhat, exportálhat és új előbeállításokat hozhat létre.



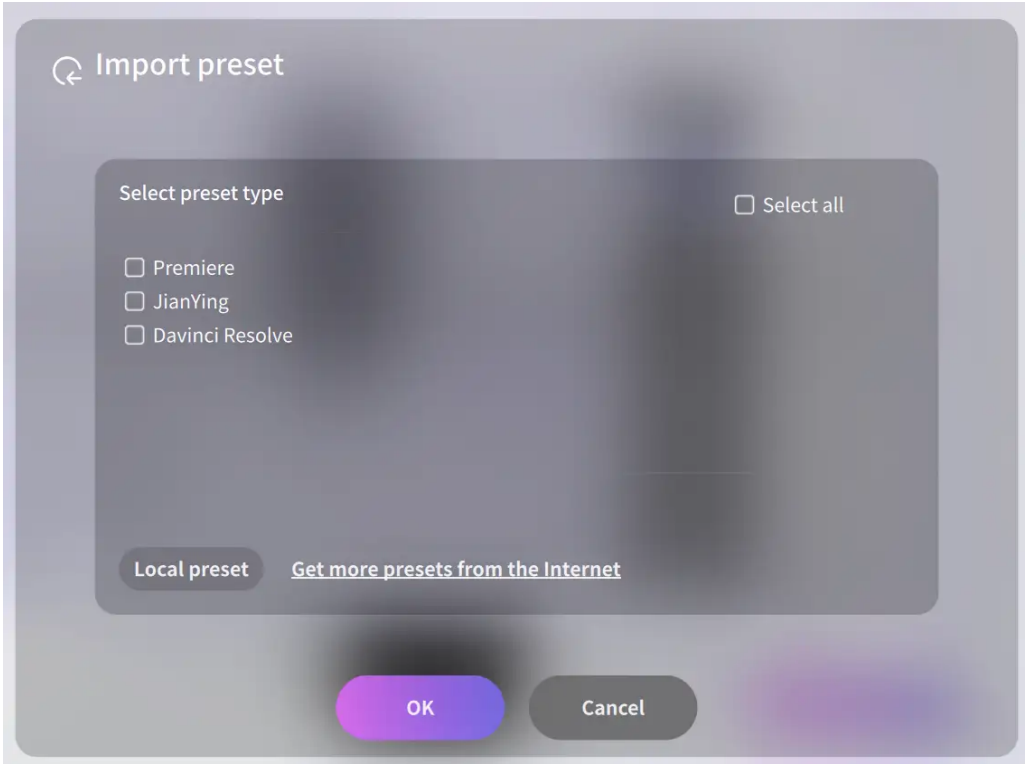
- **Előbeállítás nevének szerkesztése:** Kattintson duplán a névre a szerkesztéshez.
- **Előbeállítás létrehozása:** Kattintson a létrehozás gombra egy új előbeállítás listához adásához.
- **Előbeállítások exportálása:** Kattintson az exportálás gombra, válasszon ki egy vagy több előbeállítást, és exportálja őket a célútvonalra. Az előbeállítási fájlok alapértelmezett formátuma `.json`.
- **Előbeállítások importálása:** Az illesztőprogram két importálási módot támogat (lásd az ábrát).

Local Preset (Helyi előbeállítás): Válasszon ki egy helyi `.json` előbeállítási fájlt (csak a PilotController programmal kompatibilis `.json` fájlok támogatottak) az importáláshoz.

Official Default Preset (Hivatalos alapértelmezett előbeállítás): Válassza ki és importálja a hivatalos alapértelmezett előbeállításokat (lásd az ábrát).

Automatic preset switching (Automatikus előbeállítás-váltás)
A kapcsoló alapértelmezés szerint engedélyezve van. Alkalmazások közötti váltáskor az előbeállítás automatikusan az aktív alkalmazáshoz társított előbeállításra vált. Letiltott állapotban az aktuális előbeállítás változatlan marad, függetlenül a használt alkalmazástól.

Ha több előbeállítás van ugyanahhoz az alkalmazáshoz társítva, az alkalmazás indításakor a lista **legfelső előbeállítása** lép érvénybe.

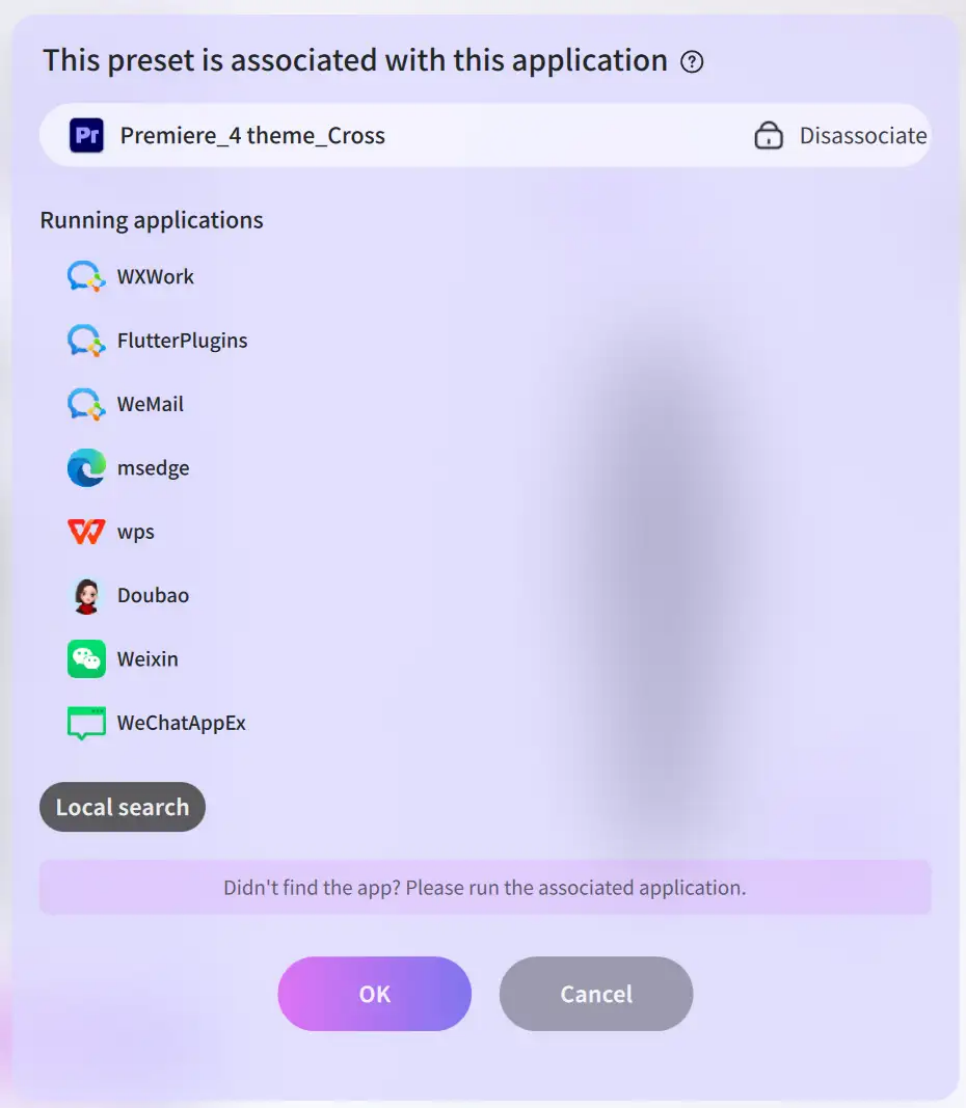


Előbeállítás-alkalmazás társítás
Egy előbeállítást társítani kell egy célalkalmazáshoz a használathoz:

1. Az előbeállítási lista ②-essel jelölt területén kattintson a „Not Associated” (Nincs társítva) gombra (lásd az ábrát).

2. Válassza ki a célalkalmazást a felugró ablakban, majd kattintson az OK gombra a társítás befejezéséhez.

Előbeállítás társításának megszüntetése/újbóli létrehozása az alkalmazással
A „Link Applications” (Alkalmazások társítása) oldalon kattintson a hivatkozás ikonra a jelenleg kiválasztott szoftver társításának megszüntetéséhez vagy újbóli létrehozásához. Kattintson egy másik alkalmazásra a listában a kijelölés módosításához.



Az alkalmazás-társítás hibaelhárítása

Ha a célalkalmazás nem jelenik meg a társítási listában, ellenőrizze, hogy az alkalmazás fut-e. Indítsa el, és lépjen be újra a „Link Applications” oldalra – az alkalmazás ezután megjelenik a listában.

Ha az alkalmazás továbbra sem található, adja hozzá az `.exe` fájlját a „Local Search” (Helyi keresés) funkcióval, majd fejezze be a társítást.

Globális előbeállítás

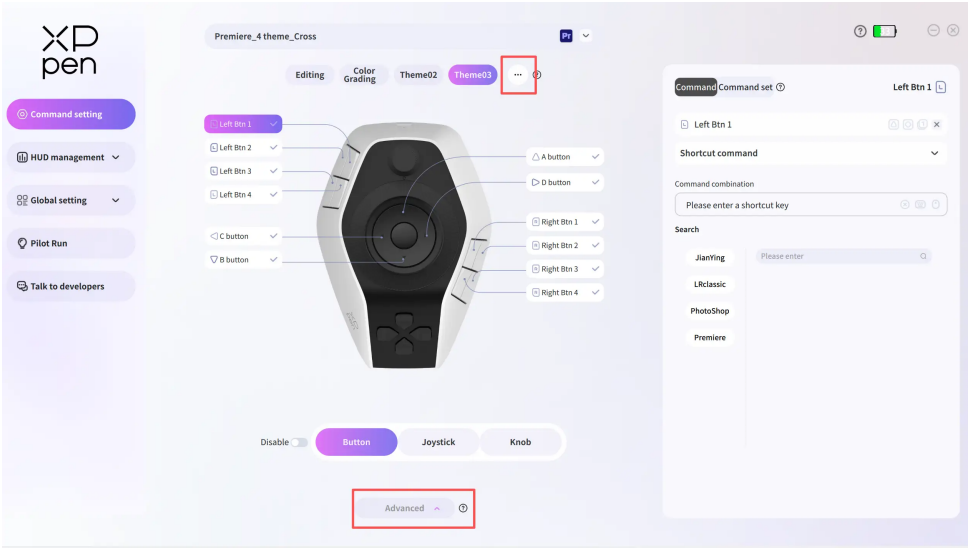
A normál előbeállításoktól eltérően a globális előbeállítás meghatározott feltételek mellett aktiválódik: ha az „Automatic Preset Switching” kapcsoló engedélyezve van, a rendszer automatikusan a globális előbeállításra vált, ha az aktuális felület nem tartozik egyetlen, a listában szereplő előbeállítással társított alkalmazáshoz sem.

2.6. Téma

Minden témához saját billentyűparancs-készlet állítható be. Létrehozhat például egy előbeállítást a „Szoftver P” számára, amely 4 témát tartalmaz, és így 4 billentyűparancs-készletet tehet elérhetővé a „Szoftver P”-ben.

Az új előbeállítás létrehozásakor alapértelmezés szerint négy témát tartalmaz. Ezeknek a témáknak a témagombjai alapértelmezés szerint a joystick tetején lévő A/B/C/D érintőgombokhoz vannak rendelve, és dupla érintéssel aktiválhatók. Az „Advanced Mode” használatakor előbeállításonként legfeljebb 7 téma hozható létre.

A téma aktiválásához használt gomb a témagomb. A témák kezeléséhez vagy a témagombok beállításához váltson a „Command Settings” oldal alján található „Advanced Mode” beállításra, majd lépjen a „Theme Management” oldalra.



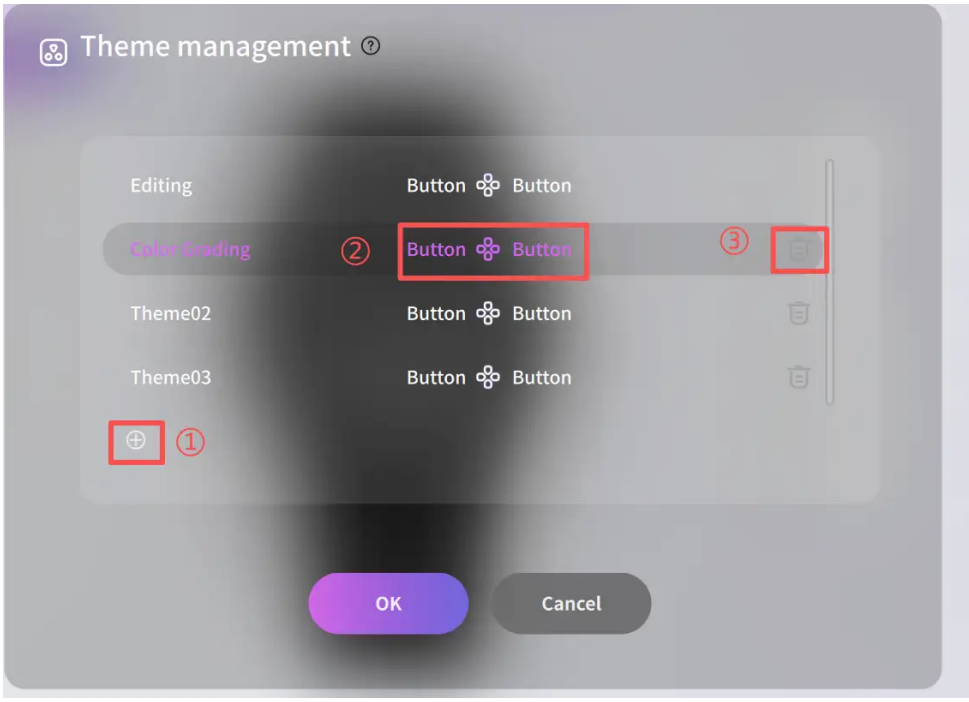
Megjegyzés:

- Kérjük, vegye figyelembe, hogy jelenleg minden gomb csak témagombként vagy egyéni parancsként állítható be. Ezért a témagombként beállított gombok nem jelennek meg a „Visual Key Layout” területen.
- Ha egy olyan gombhoz szeretne parancsot beállítani, amely már témagombhoz van kötve, először tiltsa le a témagomb-hozzárendelését a „Theme Management” oldalon. Két módszer áll rendelkezésre:

1. Törölje a megfelelő témát;
2. Módosítsa a témához kötött gombot.

A témagomb funkció kötésének megszüntetése után a gomb megjelenik a „Visual Key Layout” területen, és a kezdőlapon parancsot állíthat be hozzá.

Kattintson a téma ikonra a „Theme Management” oldal megnyitásához (lásd az ábrát).



- Kattintson duplán a téma nevére a szerkesztéshez.
- Kattintson a „Delete” (Törlés) gombra a téma törléséhez.
- Kattintson a „Create” (Létrehozás) gombra egy új téma hozzáadásához (lásd az ábrát). Téma létrehozásakor először válasszon ki egy témagombot, majd kattintson a „Save” (Mentés) gombra a létrehozás befejezéséhez.
- Kattintson duplán a témagombra annak beállításához az adott témához.



2.7. Gombok engedélyezése/letiltása

Az eszköz gombjai „Enabled” (engedélyezve) vagy „Disabled” (letiltva) állapotba állíthatók. Ha átmenetileg meg szeretné akadályozni egy adott gomb parancsának érvénybe lépését, „Disabled” állapotba állíthatja. Amikor a témagomb le van tiltva, többé nem használható a témák közötti váltáshoz.

Kattintson a főkapcsolóra az ugyanahhoz az előbeállításhoz tartozó összes témában lévő összes gomb engedélyezéséhez vagy letiltásához.

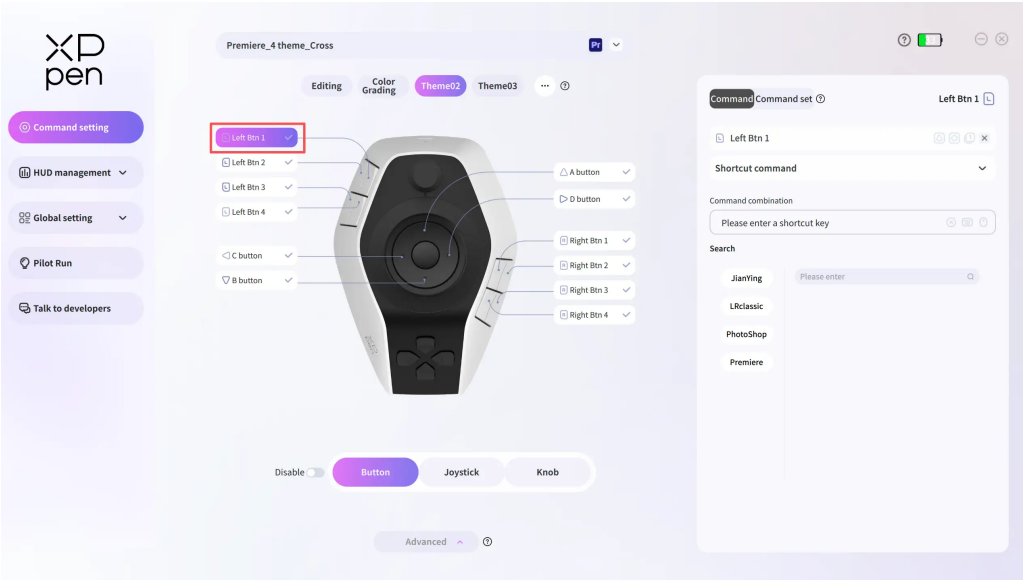
Kattintson egy gomb jobb oldalán lévő letiltás ikonra az adott gomb engedélyezéséhez vagy letiltásához. Ez a beállítás az ugyanahhoz az előbeállításhoz tartozó összes témára vonatkozik.

2.8. Parancs/Parancskészlet

Parancspanel

Miután létrehozott egy előbeállítást a szoftveréhez, a használathoz az adott előbeállításon belül be kell állítania a Pilot Pro gombjaihoz tartozó parancsokat is. Parancsok rendelhetők a Pilot Pro gombjaihoz, joystickjához és forgógombjaihoz.

Az alábbi „**billentyűparancs beállítása a bal oldali 01-es gombhoz**” példa bemutatja, hogyan lehet billentyűparancsokat beállítani.



1. Nyomja meg a bal oldali 01-es gombot az eszközön, vagy jelölje ki az egérrel az illesztőprogram **Visual Key Layout** oldalán, majd állítsa be a billentyűparancs nevét és parancsrészleteit a jobb oldali „Command Panel” területen. A parancs a beállítás után azonnal érvénybe lép.

2. A gombként vagy joystickként besorolt gombokhoz csak egyetlen billentyűparancs rendelhető. A forgógombokhoz minden irányhoz rendelhető billentyű-

parancs; azonban Makró, Beépített vagy Gyorseszköz parancsok beállításakor egy parancs csak egyetlen forgógombhoz rendelhető.

3. A jobb oldali „Command Panel" területen szerkesztheti a parancs nevét, típusát és részleteit. A **parancs nevét** igény szerint beállíthatja, de a névben nem engedélyezettek a speciális karakterek (\ / : * ? " < > |).

4. A parancsnév végén több ikon jelenik meg, amelyek a jelenleg kiválasztott gombtípusnak megfelelően változnak. **Ezen ikonok funkciói és jelentései** a következők:

Ikon	**Funkció**
Send on Press	A gomb lenyomásakor küldi a parancsot
Send on Release	Csak a gomb felengedésekor küldi a parancsot
One-Shot Send	Egyetlen lenyomás-felengedés ciklus alatt egyszer küldi a parancsot
Continuous Send	A gomb nyomva tartása alatt ismételten küldi a parancsot
One-click Copy	Az aktuális gombbeállításokat átmásolja ugyanarra a gombra a többi témában
Clear Command	Törli az összes paramétert az aktuális „Command Panel" területen
Joystick Properties	Megnyitja a „Joystick Settings" oldalt
Vibration Intensity	Egységesen beállítja az összes forgógomb rezgési erősségét
Rotation Speed	Egyenként beállítja az egyes forgógombok forgási sebességét

5. Négy **parancstípus** konfigurálható a gombokhoz: **Shortcut Command, Macro Command, Built-in Command és Quick Tool**.

Shortcut Command (billentyűparancs)

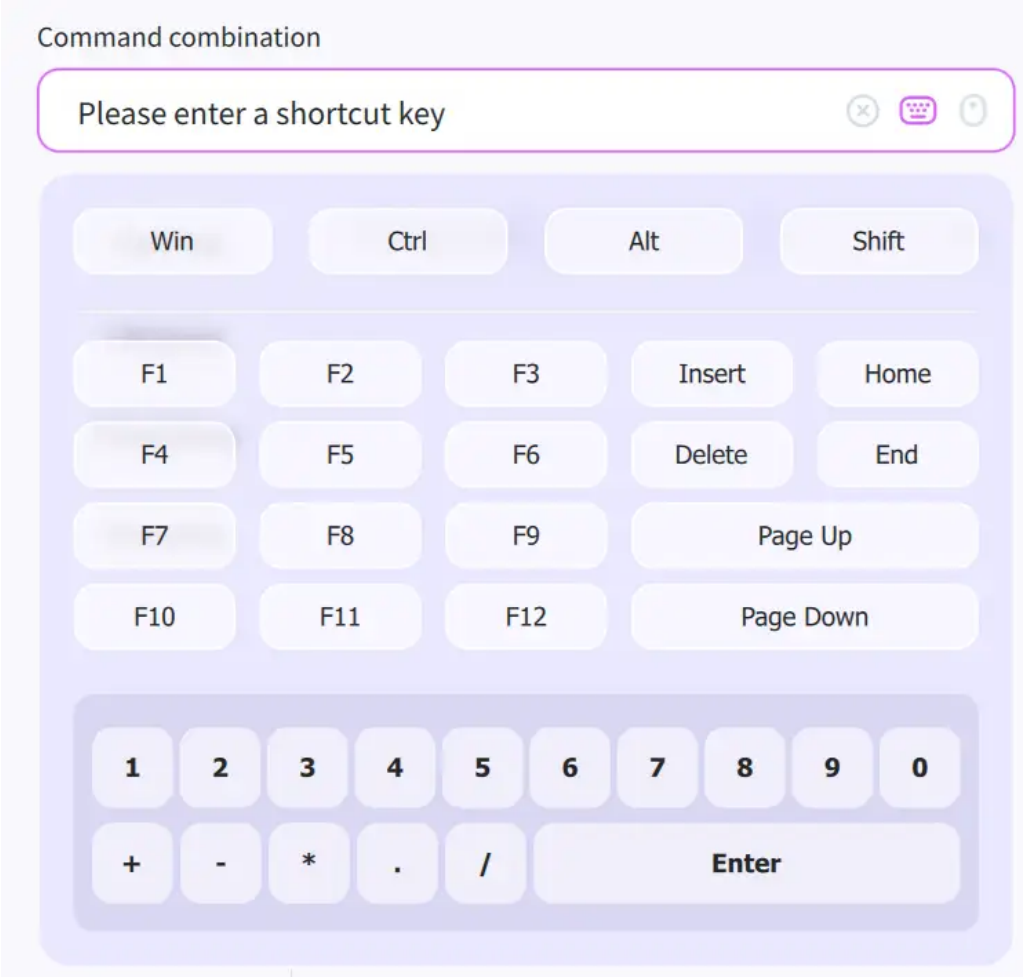
A billentyűparancsok szoftveres billentyűkombinációkra vonatkoznak. Például videoszerkesztésben a belépési pont általános gyorsbillentyűje az „I", a kilépési ponté pedig az „O".

Három mód létezik a billentyűparancsok beállítására:

1. Keresse meg a kívánt billentyűparancsot a „**Search**" (Keresés) könyvtárban, és kattintson rá a kiválasztásához;

2. Ha a könyvtár nem tartalmazza a beállítani kívánt billentyűparancsot, akkor **gépelje be a billentyűkombinációt közvetlenül a billentyűzetével**;

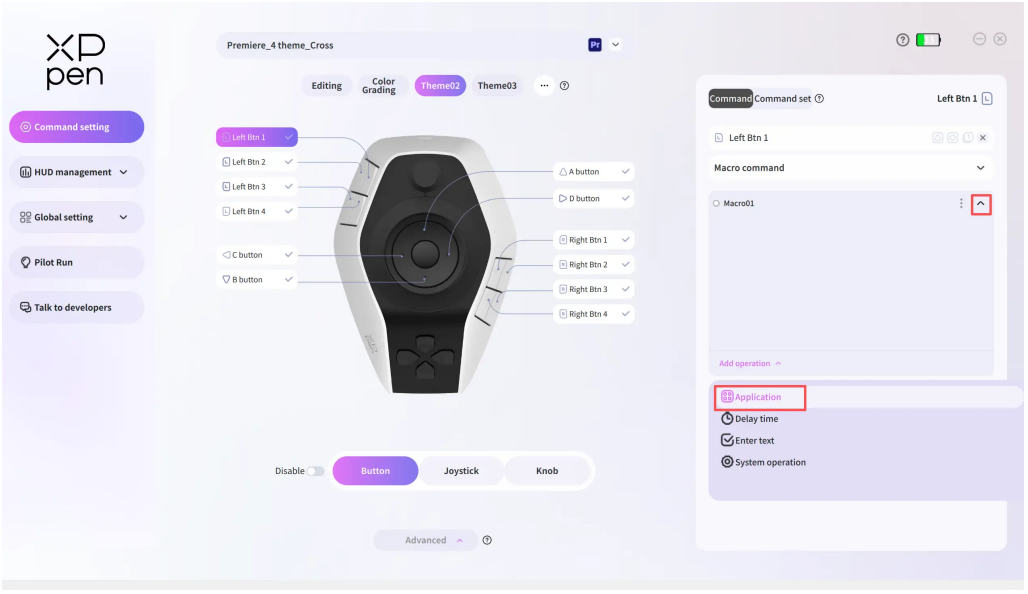
3. Vagy kattintson a képernyő-billentyűzet gombra, és **használja az illesztőprogram által biztosított képernyő-billentyűzetet** (lásd az ábrát).



A **képernyő-billentyűzetben** a módosítóbillentyűk (Win, Ctrl, Alt és Shift) több kombinációban is kiválaszthatók, míg a nem módosító billentyűk csak egyenként választhatók ki.

Macro Command (makróparancs)
A **Macro Command** funkció támogatja egy utasítássorozat konfigurálását. Aktiváláskor az utasítások felülről lefelé, sorrendben hajtódnak végre.

- Ugyanahhoz az előbeállításhoz több makró is létrehozható, és minden gomb közös makrólistát használ; azonban minden gombhoz csak egyetlen, a listából kiválasztott makró konfigurálható.
- Kattintson a hozzáadás gombra egy új makró hozzáadásához.
- Kattintson a kibontás/összecsukás gombra a parancsrészletek kibontásához/összecsukásához. A parancsrészletekben kattintson az „Add Action” (Művelet hozzáadása) gombra alparancs hozzáadásához. Hozzáadás után kattintson az alparancs végén lévő „×”-re a törléséhez, vagy kattintson duplán az alparancsra a szerkesztéséhez.



- **Application (Alkalmazás):** Egy adott alkalmazáshoz egy parancs konfigurálható, például az alkalmazás megnyitása, maximalizálása vagy minimalizálása.
- **Delay time (Késleltetési idő):** Két parancs végrehajtása közötti időközt szabályozza. Ha például egy ilyen parancsot az A és B szomszédos alparancsok közé szúr be, és az időközt 1 000 ms-ra állítja, a B alparancs csak az A alparancs végrehajtása után 1 000 ms-mal kerül végrehajtásra.
- **Input text (Szövegbevitel):** A parancs végrehajtásakor egy szövegsor kerül beírásra.
- **System operation (Rendszerművelet):** Ezek a parancsok elsősorban az operációs rendszerrel és az általános billentyűparancsokkal kapcsolatos utasítások, például másolás, beillesztés és hangerő fel/le.

Built-in Command (beépített parancs)

A beépített parancsok olyan szoftveren belüli műveletekhez vannak becsomagolva, amelyek nem hajthatók végre kizárólag billentyűparancsokkal. Ha egy gombhoz rendeljük őket, lehetővé teszik ezen műveletek gyors elérését. Ha például a „color temperature” (színhőmérséklet) parancsot egy forgógombhoz rendeljük, a forgógomb balra és jobbra történő forgatásával a színhőmérséklet a meleg és a hideg között állítható.

Quick Tool (gyorseszköz)

Az utolsó kategória a „Quick Tool” parancsok, amelyek elsősorban operációs rendszerrel kapcsolatos parancsok, például képernyőképek készítése vagy a számológép megnyitása.

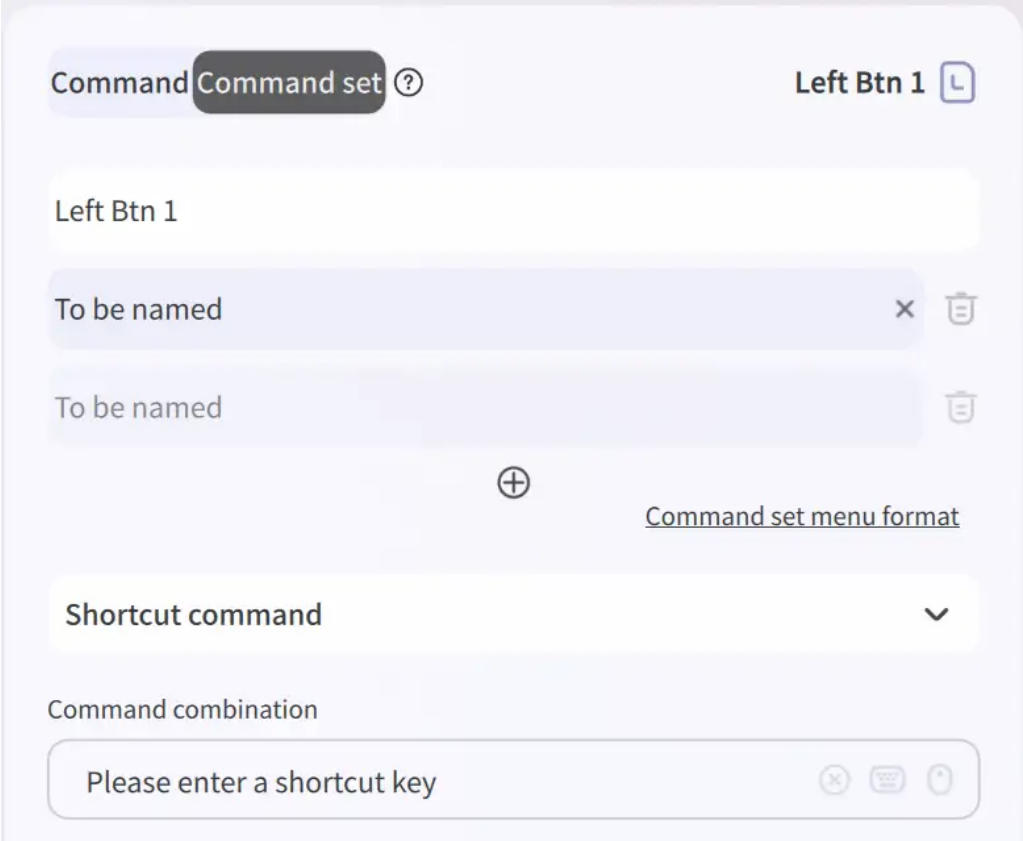
Parancskészlet panel

Ha úgy érzi, hogy egy gombhoz csak egyetlen parancs hozzárendelése nem elegendő, konfigurálhat parancskészletet ahhoz a gombhoz. A parancskészlet egyéni parancsok gyűjteménye, legfeljebb 8 parancsot tartalmaz.

1. Parancskészlet konfigurálásához először váltson az „Advanced Mode" beállításra, majd váltson a „Command Set Panel" (Parancskészlet panel) nézetre. Kattintson a hozzáadás gombra új parancs parancskészlethez adásához (legfeljebb 8 hozható létre).

2. Kattintson egy létrehozott parancsra a kiválasztásához. Ezután alább beállíthatja billentyűparancs-, makró-, beépített vagy gyorseszköz-parancsként. A műveleti lépések megegyeznek a fenti [Parancs] szakaszban leírtakkal.

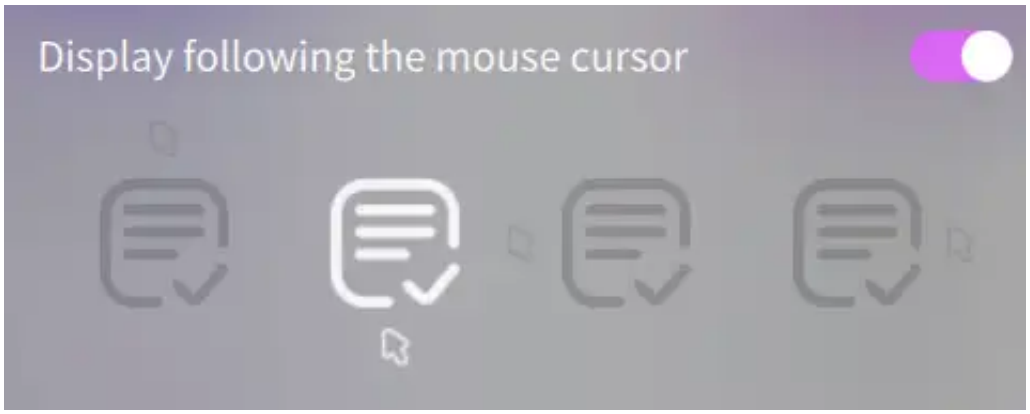
   - Kattintson duplán a parancsra az átnevezéshez.

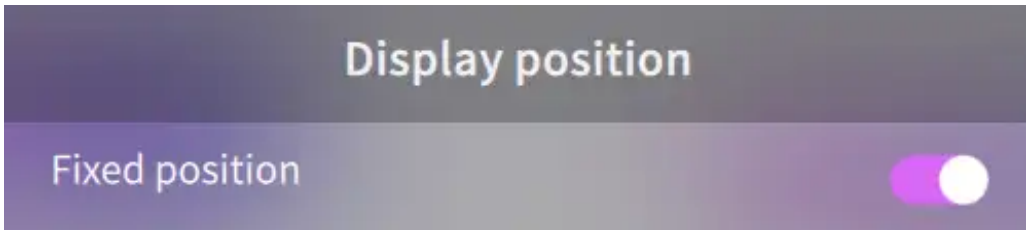


3. Kattintson a törlés gombra a parancs törléséhez.

4. **Command Set Window Format (Parancskészlet-ablak formátuma):** A parancskészlet-ablak stílusának beállítására szolgál, beleértve a megjelenítési pozíciót, a betűméretet és az átlátszatlanságot.

- A „Follow Mouse Cursor” (Egérkurzor követése) beállítás szabályozza azt a pozíciót (az egérkurzor felett, alatt, bal vagy jobb oldalán), ahol a parancskészlet-ablaknak meg kell jelennie a meghívásakor. A következő négy pozíció közül választhat (lásd az ábrát). Ebben a módban a parancskészlet-ablak mindig az egérkurzort követve jelenik meg.
- A „Fixed Position” (Rögzített pozíció) kapcsoló engedélyezése rögzíti a parancskészletet a képernyő egy adott pontjához, így az nem mozgatható.





5. A parancskészlet konfigurálása után meghívhatja (lásd az ábrát).
6. Kattintson a megjelenés gombra a parancskészlet megjelenésének és átlátszatlanságának beállításához. A pozíció gombra kattintva a parancskészlet pozícióját „Follow Mouse Cursor” vagy „Fixed Position” értékre állíthatja.



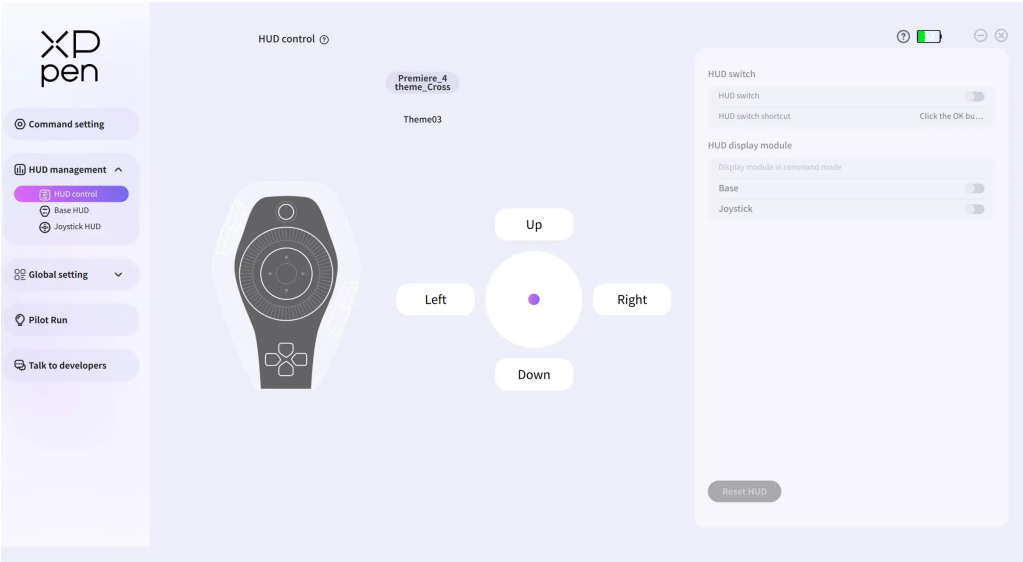
A parancskészlet működtetésének lépései a meghívása után:

- **Parancsok kiválasztása:** Mozgassa a joystickot felfelé vagy lefelé, vagy mozgassa az egeret felfelé vagy lefelé.
- **Parancsok végrehajtása:**
  - Nem forgógombos parancsok (például Másolás és Beillesztés) csak kiválasztásukkal és az OK gomb megnyomásával, illetve az egérrel rájuk kattintva hajthatók végre. A forgógomb forgatása nem hajtja végre az ilyen parancsokat.
  - Forgógombos parancsok (például Ecset: Áramlás) csak a forgógomb forgatásával állíthatók és aktiválhatók. Az egérrel történő kattintás vagy az OK gomb megnyomása nem hajtja végre az ilyen parancsokat.
- **A parancskészlet bezárásának lépései:**
  - „Fixed Position” módban nyomja meg a kis forgógomb alapgombját, vagy kattintson az egérrel a bezárás „×” ikonra a parancskészlet-ablak bezárásához.
  - „Follow Mouse Cursor” módban a parancskészlet-ablak bármely parancs végrehajtása után automatikusan bezárul.

2.9. HUD-kezelés

Nem emlékszik az összes beállított billentyűparancsra? Nyissa meg a HUD-ot, és megláthatja, mely billentyűparancsok vannak beállítva az egyes joystickokhoz, gombokhoz és forgógombokhoz.

Az illesztőprogram „HUD Control” paneljében be- és kikapcsolhatja a HUD-ot az alaphoz és a joystickhoz.

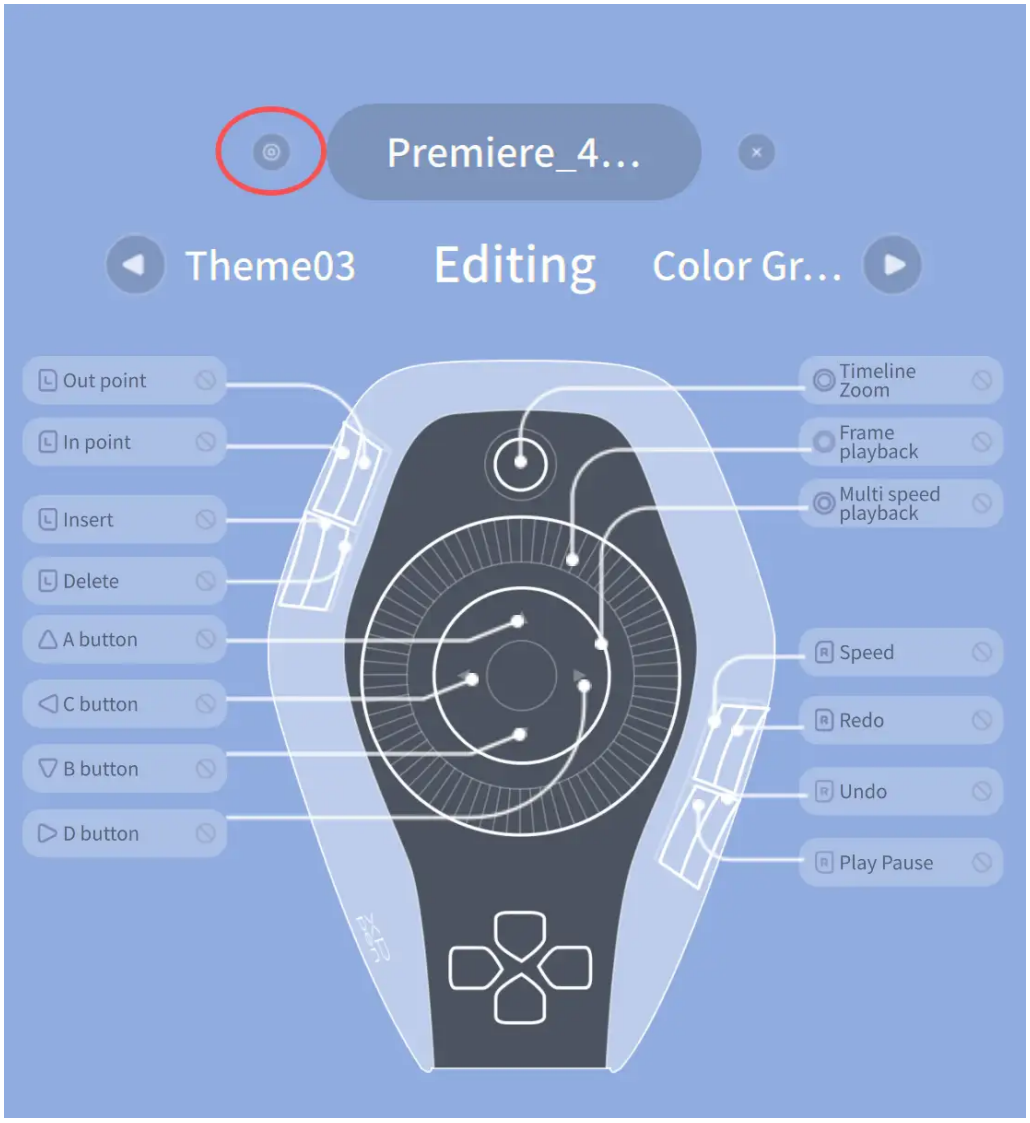


A „Base HUD” és a „Joystick HUD” beállításaiban egyenként állíthatja az egyes HUD megjelenését, méretét és átlátszóságát.



HUD be-/kikapcsolása:
Nyomja meg az OK gombot az illesztőprogramban vagy az aktuális előbeállításhoz társított szoftverben a HUD átváltásához. Alternatív megoldásként az illesztőprogram „HUD Management” oldalán manuálisan be- vagy kikapcsolhatja a HUD-ot.

HUD paramétereinek módosítása:
Módosítsa őket az illesztőprogramban vagy a HUD lebegő ablakának bal felső sarkában.

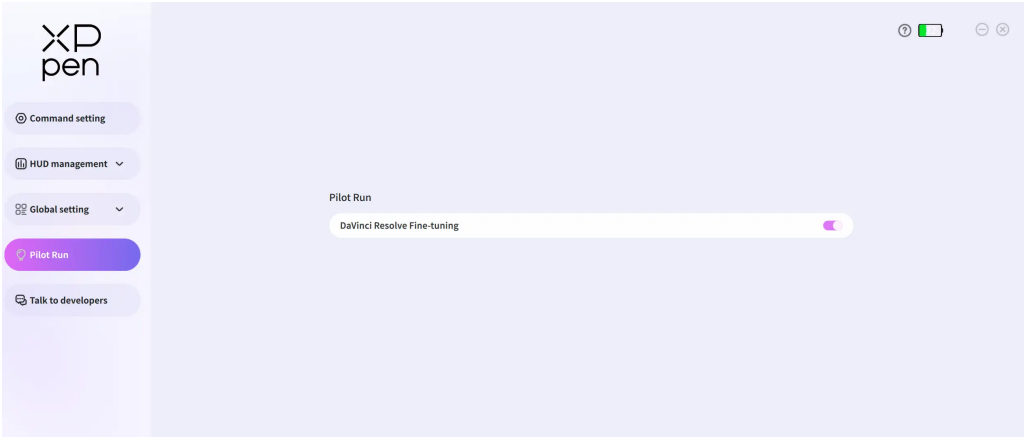


Témaváltás a HUD lebegő ablakában:
Kattintson a téma nevére a bal vagy a jobb oldalon, és a megfelelő téma középre fordul, majd érvénybe lép.

2.10. Pilot Run

Az illesztőprogram alapfunkcióitól (gombok és parancskészletek) eltérően a Pilot Run modul kísérleti funkciókat kínál felfedezésre. Jelenleg a DaVinci Resolve finomhangolási funkciót tartalmazza (jelenleg a DaVinci Resolve 20.2-t támogatja, más verziókhoz részleges kompatibilitással).

Amikor az illesztőprogram fut, és a „DaVinci Resolve Fine-tuning" funkció engedélyezve van, a Pilot Pro segítségével pontosan állíthatja az olyan összetevőket, mint a színkerekek, a csúszkák és az értékek a DaVinci Resolve Color oldalán.



Ha az egeret egy összetevő fölé viszi, egy kijelölési kiemelés jelenik meg az összetevő körül, ami jelzi, hogy az támogatott (lásd az ábrát).



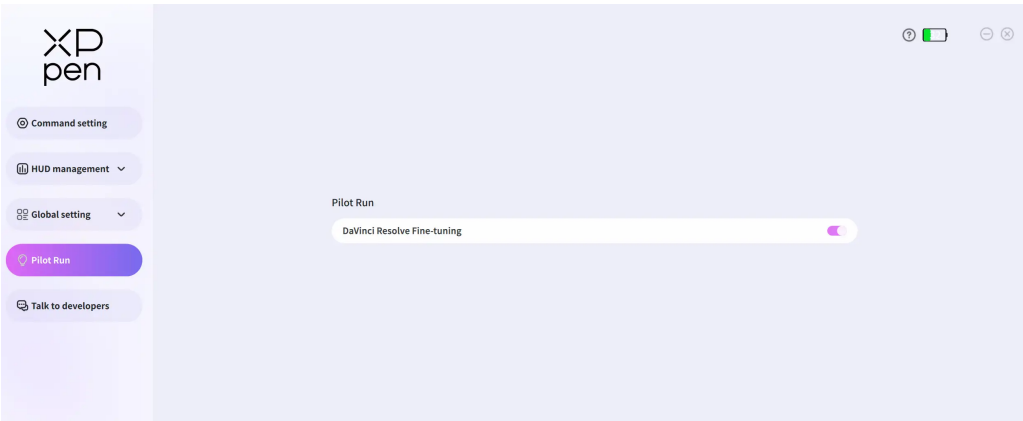
A következő összetevőket használjuk példaként a finomhangolási funkció használatának bemutatására:

1. **Érték:** Forgassa a kis forgógombot balra vagy jobbra az érték beállításához.
2. **Vízszintes csúszka:** Forgassa a kis forgógombot balra vagy jobbra a csúszka beállításához. Balra forgatva a csúszka balra mozdul el, jobbra forgatva pedig jobbra.
3. **Függőleges csúszka:** Forgassa a kis forgógombot balra vagy jobbra a csúszka beállításához. Balra forgatva a csúszka lefelé mozdul el, jobbra forgatva pedig felfelé.
4. **Színkerék:** Tartsa lenyomva az OK gombot a joystick mozgatása közben, hogy a színkerék mutatóját a megfelelő irányba mozgassa. Engedje fel az OK gombot a mutató megállításához.
5. **Alapértelmezés visszaállítása:** Nyomja meg a kis forgógomb alapgombját a fenti összetevők alapértelmezett állapotba való visszaállításához.

2.11. Globális beállítások

1. **Language (Nyelv):** Megváltoztatja az illesztőprogram nyelvét más nyelvekre.
2. **Auto-start when turned on (Automatikus indítás bekapcsoláskor):**
   - Beállítja, hogy az illesztőprogram automatikusan elinduljon-e a rendszer indításakor.
   - Ha a joystick sodródik (drift), használja a „Joystick Direction Calibration” (joystick iránykalibrálás) funkciót, és kövesse a lépésenkénti utasításokat a normál állapot visszaállításához. Ha hibázik a kalibrálás során, lépjen ki a folyamatból, kattintson a „Restore Default Settings” (alapértelmezett beállítások visszaállítása) gombra, majd végezze el újra a kalibrálást.
3. **Prompt during preset switching (Értesítés előbeállítás-váltáskor):** Beállítja, hogy megjelenjen-e értesítés az előbeállítások váltásakor, valamint a megjelenítés időtartamát.
4. **Battery monitoring (Akkumulátor-figyelés):** Beállítja az akkumulátor töltöttségi szintjének megjelenítési stílusát az illesztőprogram jobb felső sarkában.
5. **Skin customization (Felület testreszabása):** Két illesztőprogram-megjelenés közül választhat: világos és sötét.
6. **Product Information (Termékinformáció):** Megtekintheti a termék modelljét, az illesztőprogram verzióját és a firmware verzióját.
7. **Storage Information (Tárolási információ):** Beállítja a rögzített GIF-ek mentési helyét. Kattintson duplán a szövegmezőre egy kijelölt mentési mappa kiválasztásához.

2.12. Beszélgetés a fejlesztőkkel



Ha a legújabb illesztőprogramokat vagy előbeállításokat szeretné letölteni, kattinthat a legújabb illesztőprogram-/előbeállítás-fájlra a letöltésükhöz a hivatalos webhely megfelelő oldaláról.

Ha bármilyen problémába ütközik a termék használata során, kattinthat a „FAQ" gombra a részletes információk megtekintéséhez a hivatalos webhelyen, vagy kattinthat az „I want to report product issues & provide suggestions" (termékproblémák bejelentése és javaslatok) gombra a véleménye megosztásához.

Ha egyéni előbeállításait más felhasználókkal szeretné megosztani, kattintson a „Share My Preset File" (saját előbeállítási fájl megosztása) gombra az előbeállítási fájlok feltöltéséhez és megosztásához a hivatalos webhelyen.

3. Kapcsolat

Bármilyen kérdés esetén kérjük, lépjen velünk kapcsolatba az alábbi módokon:

E-mail: service@xp-pen.com
Weboldal: `https://www.xp-pen.com`

Forgalmazó
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.hu

XPPen

Pilot Pro

Consolă de editare



Ghid de utilizare

Cuprins

1 Introducere produs **3**

1.1 Prezentare generală a produsului 4
1.2 Lista de accesorii 5
1.3 Conectarea produsului 5
1.4 Postură recomandată de utilizare 7
1.5 Compatibilitate 8
1.6 Instalarea driverului 8
1.7 Dezinstalarea driverului 9

2 Driver **9**

2.1 Pagina de conectare 9
2.2 Hartă de ghidare 10
2.3 Ghid pentru începători 11
2.4 Pagina principală 12
2.5 Presetare 13
2.6 Temă 17
2.7 Activare/Dezactivare taste 19
2.8 Comandă/Set de comenzi 19
2.9 Gestionare HUD 25
2.10 Pilot Run 27
2.11 Setări globale 29
2.12 Discutați cu dezvoltatorii 29

3 Contactați-ne **30**

1. Introducere produs



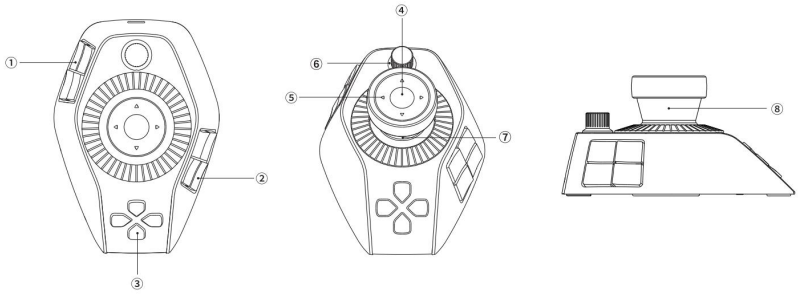
Vă mulțumim că ați ales XPPen Pilot Pro. Fie ca acest dispozitiv, creat cu un design atent și ingeniozitate tehnică, să vă ofere o experiență nouă de eficiență și bucurie în timpul lucrului de editare.

Pentru a asigura performanța optimă și o durată de viață extinsă a dispozitivului, vă rugăm să citiți cu atenție acest Ghid înainte de utilizare și să respectați recomandările de întreținere și protecție în timpul utilizării.

Pentru a susține îmbunătățirea continuă a produsului, aspectul fizic, culorile și accesoriile pot diferi de produsul real. Compania își rezervă dreptul de a face actualizări tehnice și de a revizui acest Ghid fără notificare prealabilă. Vă mulțumim pentru înțelegere.

Notă: Toate imaginile din acest Ghid au doar rol ilustrativ.

1.1. Prezentare generală a produsului



Grupul butoanelor de comenzi rapide

(1) 4 butoane pe partea stângă
(2) 4 butoane pe partea dreaptă
(3) 4 butoane direcționale spate

Grupul butoanelor funcționale

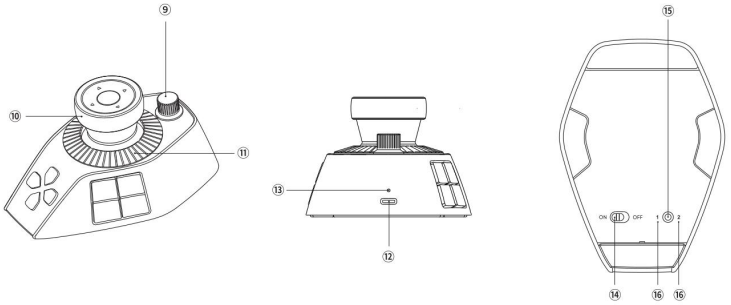
(4) Butonul OK
(5) 4 butoane tactile

* În mod implicit, butoanele tactile se activează prin dublu clic. Utilizatorii pot seta în driver activarea prin clic simplu sau dublu clic.

(6) Butonul de bază al butonului rotativ
(7) Butonul de bază al joystick-ului

Joystick

(8) 1 joystick



Componente rotative

(9) Buton rotativ mic
(10) Buton rotativ mare
(11) Disc rotativ

Încărcare și transfer de date

(12) Port USB-C
(13) Indicator de alimentare (lumină verde/roșie)

• La conexiunea wireless:
Lumina verde rămâne aprinsă 5 secunde, apoi se stinge → pornire reușită.
Lumina roșie clipește lent → avertizare baterie descărcată (nivelul bateriei $< 20\%$).

• La conexiunea prin cablu:
Lumina verde clipește lent → încărcare în curs.
Lumina verde rămâne aprinsă → baterie complet încărcată (100%).

Bluetooth

(14) Comutator Bluetooth
(15) Buton de împerechere Bluetooth
(16) Indicator Bluetooth (canalul 1 și canalul 2, lumină albă)

• La conexiunea Bluetooth:
Lumina albă clipește lent → se așteaptă împerecherea/conectarea.
Lumina albă clipește rapid → împerechere în curs.
Lumina albă rămâne aprinsă 10 secunde, apoi se stinge → conectare reușită.

* Toate imaginile au doar rol orientativ. Produsul real poate varia.

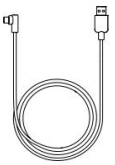
1.2. Lista de accesorii



1 × controller cu joystick Pilot Pro



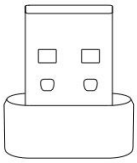
1 × husă de depozitare portabilă



1 × cablu USB C-A



1 × adaptor USB A–C



1 × receptor Bluetooth

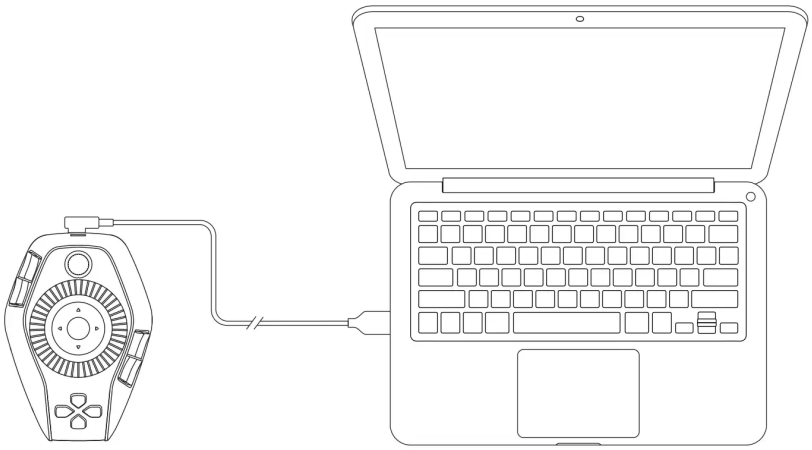


1 × ghid rapid

* Imaginile și lista au doar rol orientativ. Produsul real poate varia.

1.3. Conectarea produsului

Conexiune cu cablu
Conectați controllerul la computer folosind cablul USB C-A.

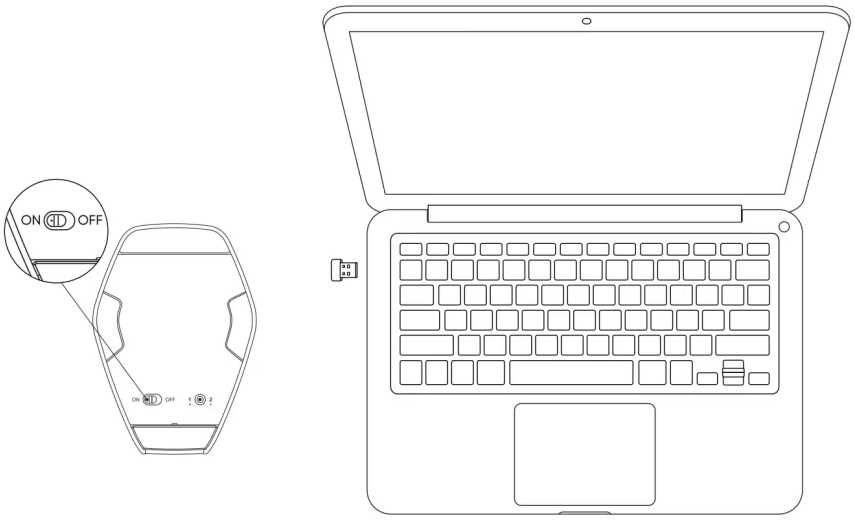


Conexiune wireless

A. Conexiune prin receptor Bluetooth

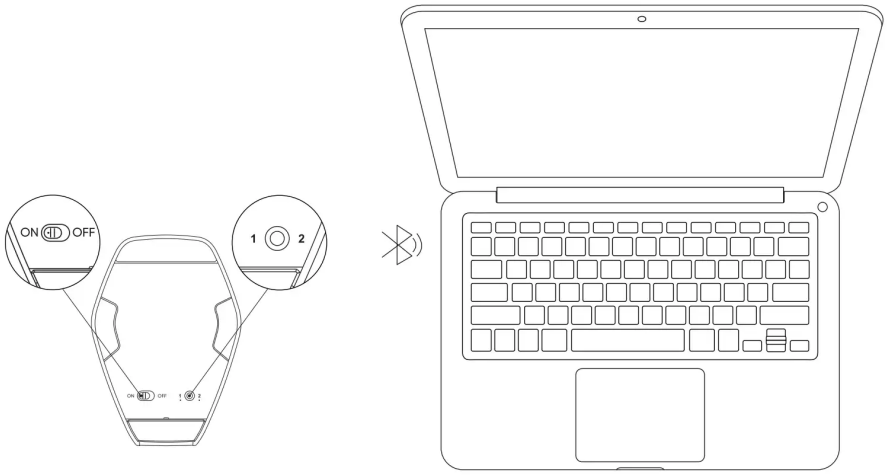
1. Introduceți receptorul Bluetooth (dongle) în computer.
2. Comutați comutatorul Bluetooth de pe partea inferioară a controllerului pe „ON”.
3. Lumina albă rămâne aprinsă timp de 10 secunde, apoi se stinge → Conexiune reușită.

* Dacă receptorul Bluetooth trebuie împerecheat din nou cu dispozitivul, vă rugăm să vizitați site-ul oficial XPPen (`https://www.xp-pen.com`) pentru a descărca instrumentul de împerechere wireless pentru modelul dumneavoastră specific și să urmați instrucțiunile pentru a finaliza împerecherea și conectarea.



B. Conexiune wireless Bluetooth

1. Comutați comutatorul Bluetooth de pe partea inferioară a controllerului pe „ON”; lumina albă clipește lent.
2. Apăsați și mențineți butonul Bluetooth timp de 3 secunde; lumina albă clipește rapid, iar dispozitivul intră în modul de împerechere.
3. În setările Bluetooth ale computerului, adăugați un dispozitiv Bluetooth, căutați „PilotPro” și selectați-l pentru împerechere.
4. Pentru a conecta un computer suplimentar: Apăsați scurt butonul Bluetooth o dată pentru a comuta pe un alt canal Bluetooth, apoi repetați pașii de mai sus.

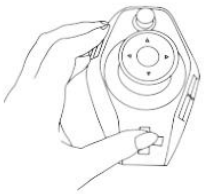


1.4. Postură recomandată de utilizare

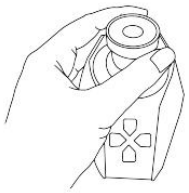
Acest controller este conceput pentru utilizare cu mâna stângă. După conectare, plasați-l în partea stângă.



Apăsați butoanele laterale



Apăsați butoanele direcționale spate



Înclinați joystick-ul



Rotiți butonul rotativ mic



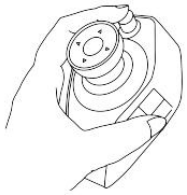
Rotiți butonul rotativ mare



Rotiți discul rotativ



Apăsați butonul OK



Apăsați butonul de bază al butonului rotativ mic



Apăsați butonul de bază al joystick-ului

1.5. Compatibilitate

Sistem de operare compatibil

- Mac: macOS 11.0 și versiunile ulterioare
- Windows: Windows 10 sau o versiune ulterioară (doar pe 64 de biți)

Software compatibil

Software recomandat: Adobe® Premiere Pro®, CapCut, DaVinci Resolve, Adobe® Lightroom® și Adobe® Photoshop®.

Pentru software-ul din seria Adobe® se recomandă versiunea 2024 sau o versiune ulterioară.

* Pe lângă software-ul menționat mai sus, este acceptat și alt software după configurarea comenzilor rapide. Notă: Din cauza diferențelor dintre versiunile de software și arhitectura de bază, performanța software-ului nerecomandat poate varia în funcție de utilizarea efectivă.

* Adobe, Premiere Pro, Lightroom și Photoshop sunt mărci comerciale înregistrate sau mărci comerciale ale Adobe Inc. în Statele Unite și/sau în alte țări sau regiuni. Acest produs nu este autorizat, susținut sau sponsorizat de Adobe Inc.

1.6. Instalarea driverului

Dispozitivul necesită un driver pentru a funcționa corect. Vă rugăm să instalați driverul înainte de utilizare.

Vă rugăm să descărcați cel mai recent driver pentru modelul dumneavoastră specific de pe site-ul oficial XPPen.

Notificare

1. Închideți toate software-urile antivirus și grafice înainte de instalare.
2. Descărcați și instalați driverul corespunzător sistemului dumneavoastră de operare.
3. Dezinstalați driverul controllerului de altă marcă înainte de instalare.
4. Reporniți computerul după instalarea driverului.
5. Se recomandă utilizarea celei mai recente versiuni a driverului pentru performanță optimă.

Instrucțiuni de instalare

Windows:
După dezarhivare, rulați fișierul „.exe” ca administrator și urmați instrucțiunile pentru a finaliza instalarea.

Mac:
După dezarhivare, rulați fișierul pachetului de instalare și urmați instrucțiunile pentru a finaliza instalarea. Vă rugăm să rețineți că, la deschiderea fișierului, sistemul poate afișa un mesaj care spune „App cannot be opened because Apple cannot check it for malicious software" (Aplicația nu poate fi deschisă deoarece Apple nu o poate verifica pentru software rău-intenționat) și poate bloca instalarea. Dacă apare această problemă, puteți urma acești pași pentru a instala driverul:

1. Pe Mac-ul dumneavoastră, faceți clic pe meniul Apple → „System Settings", apoi faceți clic pe „Privacy & Security" în bara laterală. (Este posibil să fie nevoie să derulați în jos.)
2. Mergeți la pagina „Security", apoi faceți clic pe „Open".
3. Faceți clic pe „Open Anyway".
4. Acest buton este disponibil timp de o oră după ce încercați să deschideți aplicația.
5. Introduceți parola de conectare, apoi faceți clic pe „OK".

1.7. Dezinstalarea driverului

Windows:
În meniul Start, deschideți „Settings" → „Applications" → „Installed Applications". Localizați `PilotController`. Faceți clic pe „Uninstall". Apoi urmați instrucțiunile pentru dezinstalare.

Mac:
În [Finder] → [Applications], localizați „PilotController" și utilizați dezinstalatorul integrat pentru a-l dezinstala, urmând instrucțiunile.

2. Driver

2.1. Pagina de conectare

După finalizarea instalării driverului, lansați driverul, iar pagina de conectare va fi afișată implicit.



După conectarea cu succes prin oricare dintre următoarele metode: cablu USB C-A, Bluetooth sau receptor Bluetooth, puteți accesa pagina „Command Settings” (setări comenzi) pentru a atribui comenzi tastelor.

În cazul oricăror probleme legate de conexiune sau firmware, puteți face clic pe butonul din partea de jos a paginii pentru a vizita site-ul oficial pentru documentație de ajutor și alte informații, sau puteți solicita asistență oficială prin informațiile de contact furnizate pe site.

În plus, dacă dispozitivul și driverul se deconectează, driverul va reveni la pagina de conectare. Trebuie să reconectați dispozitivul înainte de a putea folosi driverul.

2.2. Hartă de ghidare

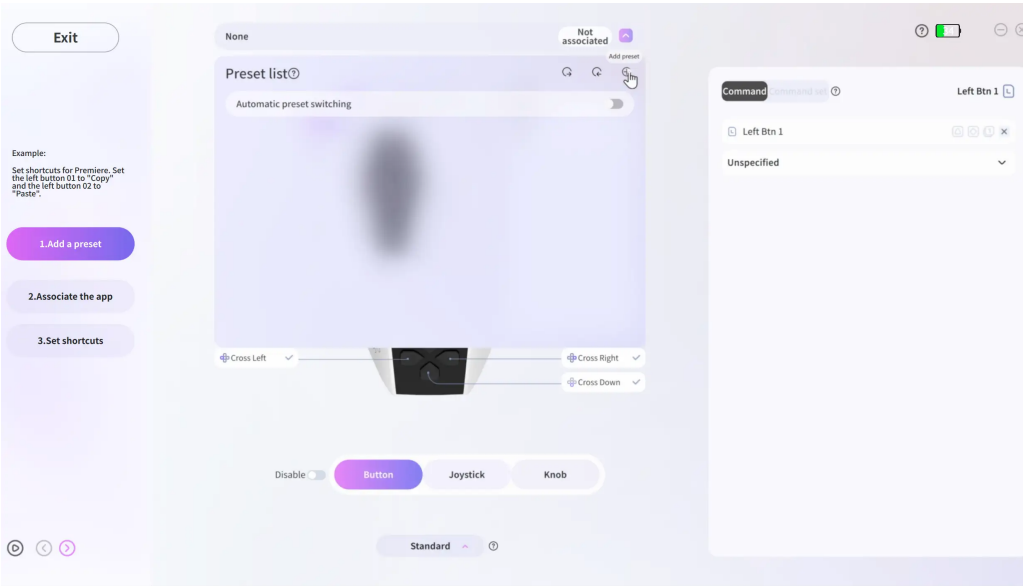
După conectarea cu succes a dispozitivului pentru prima dată, interfața va naviga automat de la pagina de conectare la pagina „Guide Map” (hartă de ghidare), care include instrucțiuni de utilizare a driverului, prezentări ale tastelor, îndrumări de operare și descrieri ale componentelor produsului. Vă rugăm să urmați instrucțiunile pentru a parcurge pagina „Guide Map”.



Pentru a vizualiza din nou pagina „Guide Map”, faceți clic pe pictograma de Ajutor din colțul din dreapta sus al paginii principale.

2.3. Ghid pentru începători

După conectarea cu succes a dispozitivului pentru prima dată, veți accesa pagina „Beginner's Guide” (ghid pentru începători) după vizualizarea paginii „Guide Map”. În animația ghidului, vom demonstra cum să configurați comenzile rapide pentru butoanele de pe Pilot Pro.



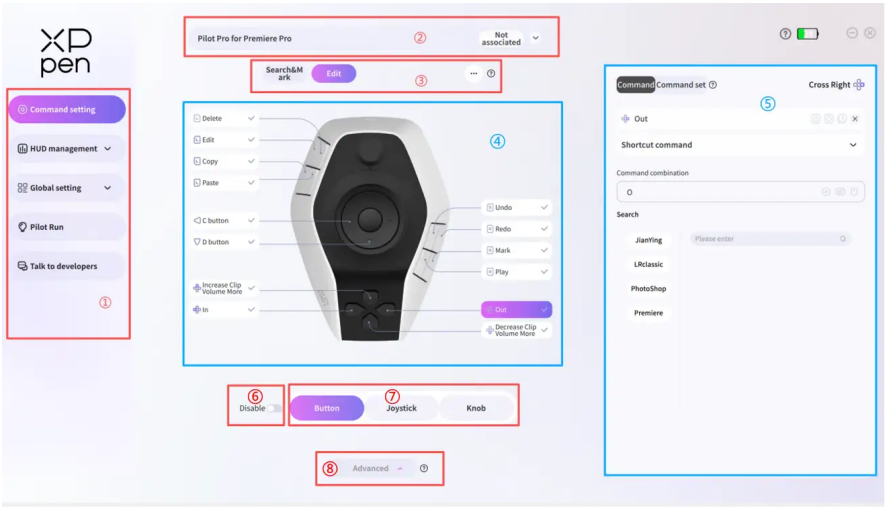
După finalizarea ghidului „Beginner's Guide” pentru prima dată, veți intra pe

pagina principală. Dacă doriți să vizualizați din nou ghidul, faceți clic pe pictograma de Ajutor, așa cum se arată în figura de mai jos, pentru a-l accesa din nou.

Când deschideți ulterior driverul, veți ajunge direct pe pagina principală după ce dispozitivul se conectează cu succes.

2.4. Pagina principală

Pagina principală este pagina centrală a driverului și este împărțită în următoarele 8 module, așa cum se arată în figură:



96

1. **Bară de navigare:** Acest modul este utilizat pentru a comuta între diferite pagini de funcții din driver. Faceți clic pe meniul corespunzător din bara de navigare pentru a trece la pagina relevantă.

2. **Gestionarea presetărilor:** Acest modul este utilizat pentru a crea și gestiona presetări și pentru a le asocia cu software-ul corespunzător.

3. **Theme Management** (gestionarea temelor)**:** Acest modul este utilizat pentru a crea și gestiona teme și pentru a configura tasta de comutare a temei (denumită în continuare „tasta temei").

4. **Visual Key Layout** (aranjament vizual al tastelor)**:** Acest modul afișează numele butoanelor și pozițiile lor pe dispozitiv. Puteți selecta un buton și îi puteți configura o comandă.

5. **Panou de configurare a comenzilor:** După selectarea unui buton în modulul „Visual Key Layout", îi puteți configura comenzi sau seturi de comenzi în panoul „Command Panel" din dreapta. Odată configurată, apăsarea butonului va executa comanda atribuită.

6. **Enable/Disable** (activare/dezactivare)**:** Butoanele au două stări: activate și dezactivate. Când un buton este dezactivat, comanda sa declanșată nu va avea efect.

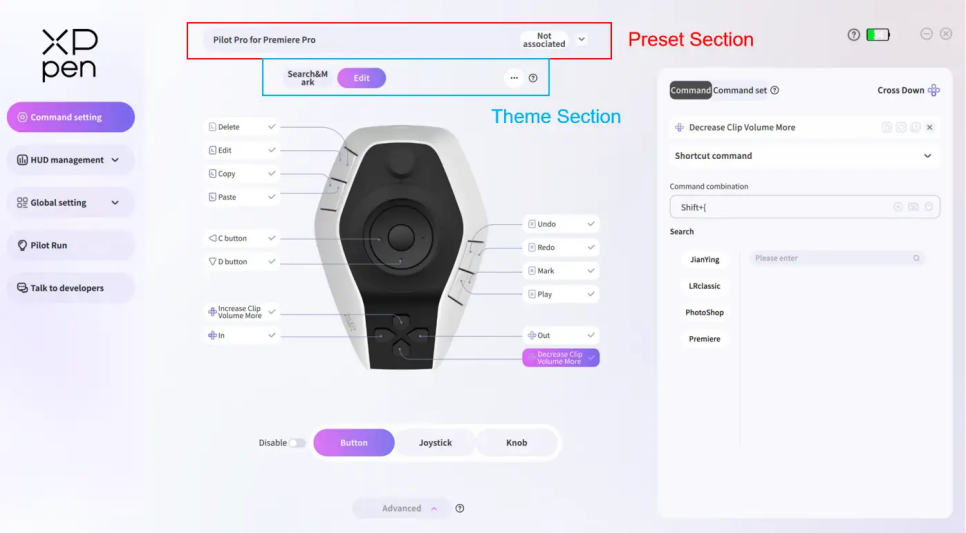
7. **Categorii de taste:** Tastele dispozitivului sunt împărțite în trei categorii: butoane, joystick-uri și butoane rotative. Faceți clic pe categorii diferite pentru a comuta între tipurile de butoane pentru configurarea comenzilor.

8. **Advanced/Standard Mode** (mod avansat/standard)**:** Există două moduri ale driverului. Modul „Advanced Mode" permite accesul la toate funcțiile și până la **7 teme** per presetare. În modul „Standard Mode", funcțiile „Command Set Panel" și „Theme Management" nu sunt disponibile, fiind permis un maxim de 4 teme.

2.5. Presetare

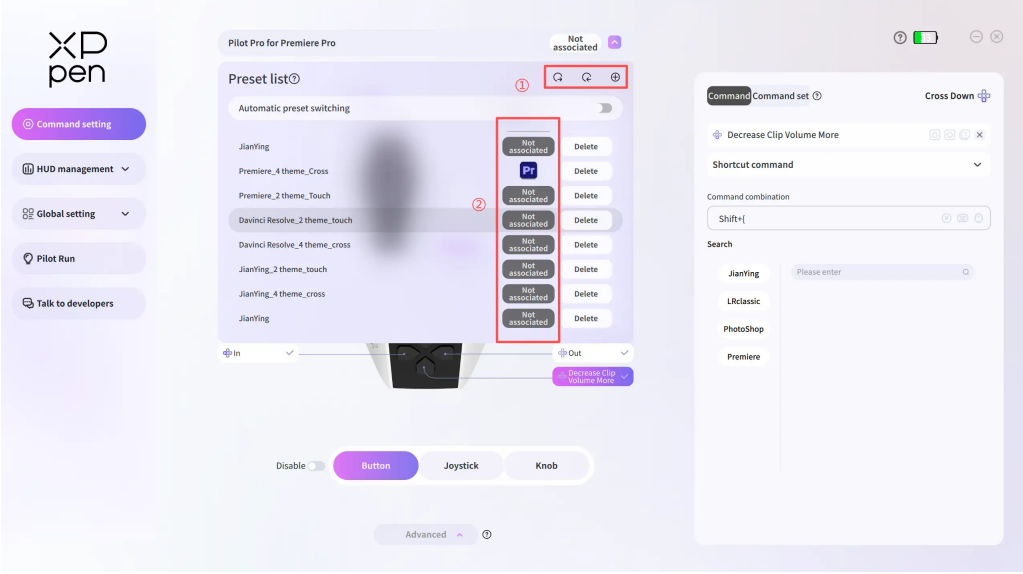
O singură presetare este asociată cu o aplicație și poate include mai multe teme.

Secțiunea de presetări permite crearea, importul și exportul presetărilor în lista de presetări. Secțiunea de teme se află sub secțiunea de presetări (vezi figura).



Gestionarea presetărilor

Extindeți lista de presetări făcând clic pe secțiunea de presetări (vezi figura). Puteți importa, exporta și crea presetări noi în Zona ① a listei.



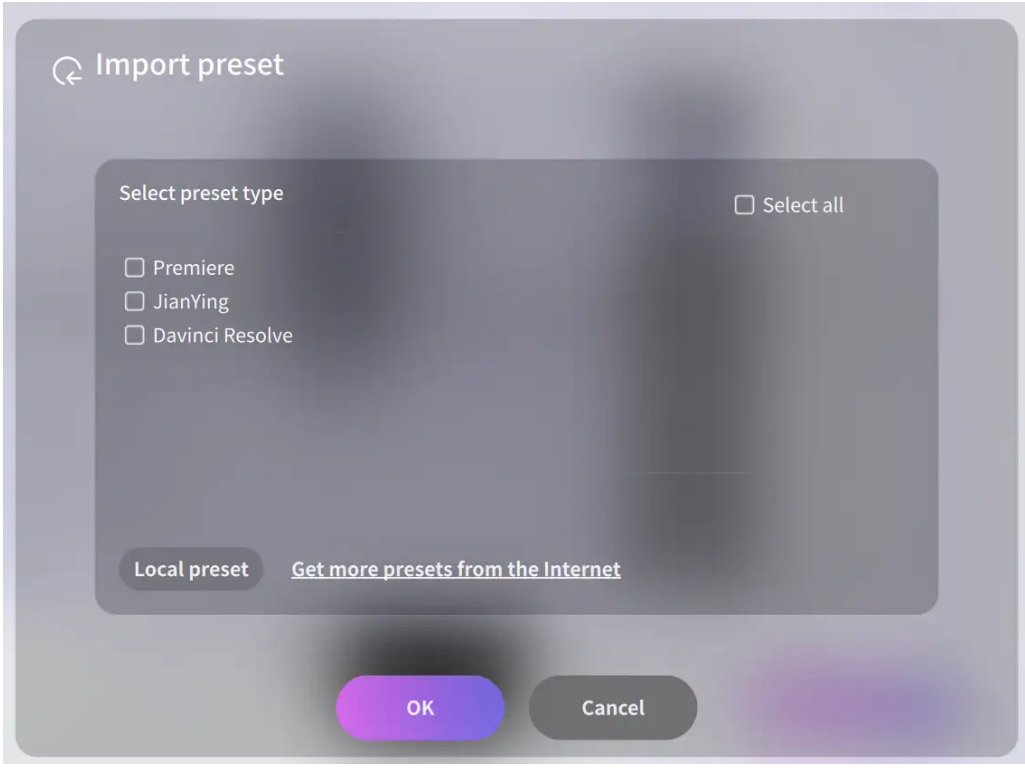
- **Editare nume presetare:** Faceți dublu clic pe nume pentru a-l edita.
- **Creare presetare:** Faceți clic pe butonul de creare pentru a adăuga o presetare nouă în listă.
- **Export presetări:** Faceți clic pe butonul de export, selectați una sau mai multe presetări și exportați-le în calea țintă. Formatul implicit al fișierelor de presetare este `.json`.
- **Import presetări:** Driverul suportă două metode de import (vezi figura).

Local Preset (presetare locală)*:* Selectați un fișier de presetare `.json` local (sunt acceptate doar fișierele `.json` compatibile cu PilotController) pentru import.

Official Default Preset (presetare implicită oficială)*:* Selectați și importați presetările implicite oficiale (vezi figura).

Automatic preset switching (comutare automată a presetărilor)
Comutatorul este activat implicit. La comutarea între aplicații, presetarea se comută automat la cea asociată aplicației active. Când este dezactivat, presetarea curentă rămâne neschimbată, indiferent de aplicația utilizată.

Dacă mai multe presetări sunt asociate cu aceeași aplicație, **presetarea din partea de sus** a listei are efect la lansarea aplicației.



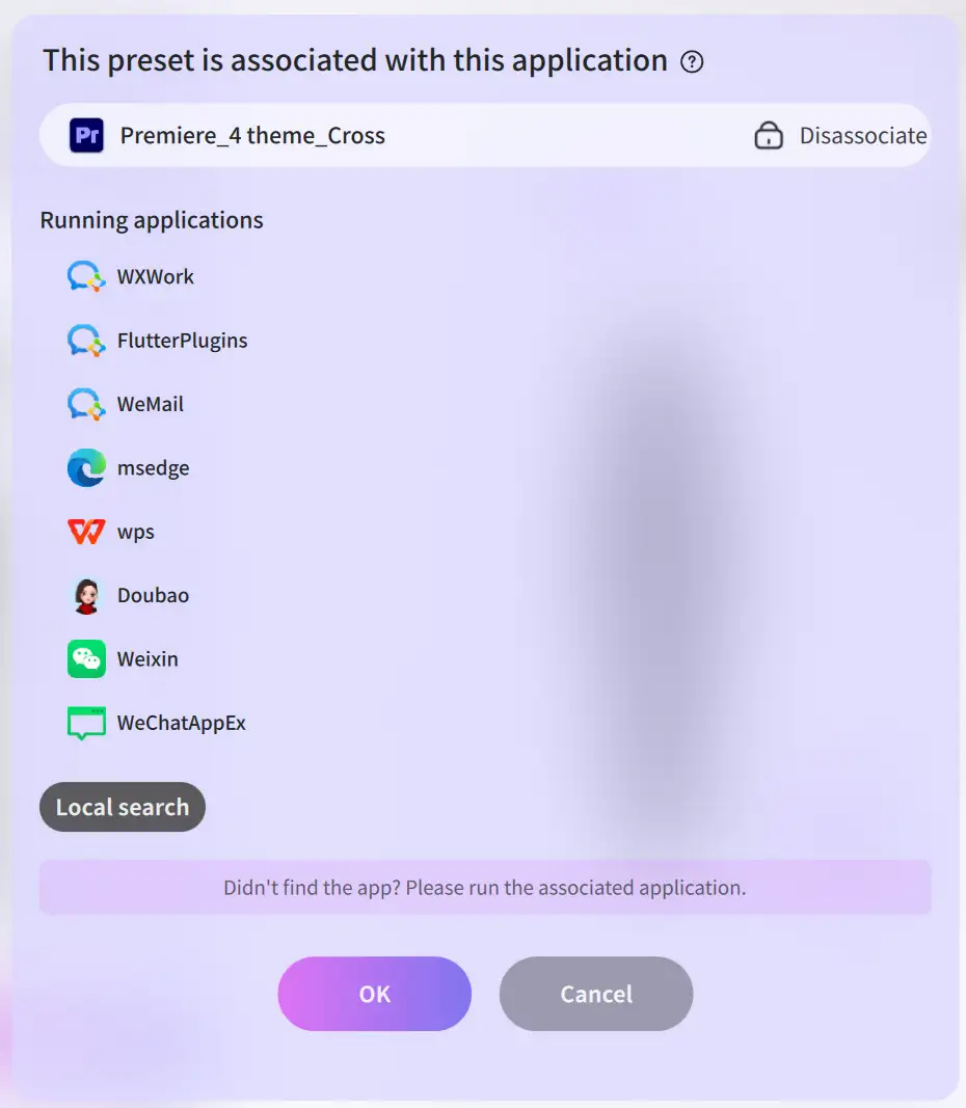
Asocierea presetare-aplicație

O presetare trebuie să fie asociată cu o aplicație țintă pentru a putea fi utilizată:

1. În Zona ② a listei de presetări, faceți clic pe butonul „Not Associated” (neasociat) (vezi figura).
2. Selectați aplicația țintă în fereastra pop-up și faceți clic pe „OK” pentru a finaliza asocierea.

Dezasociere/Reasociere presetare de la aplicație

În pagina **Link Applications** (asociere aplicații), faceți clic pe pictograma de legătură pentru a dezasocia sau reasocia software-ul selectat curent. Faceți clic pe o altă aplicație din listă pentru a schimba selecția.



Depanare pentru asocierea aplicației

Dacă aplicația țintă nu este afișată în lista de asociere, verificați dacă aplicația rulează. Lansați-o și reintrați în pagina „Link Applications” – aplicația va apărea apoi în listă.

Dacă aplicația încă nu este găsită, adăugați fișierul său `.exe` prin „Local Search” (căutare locală) și finalizați ulterior asocierea.

Presetare globală

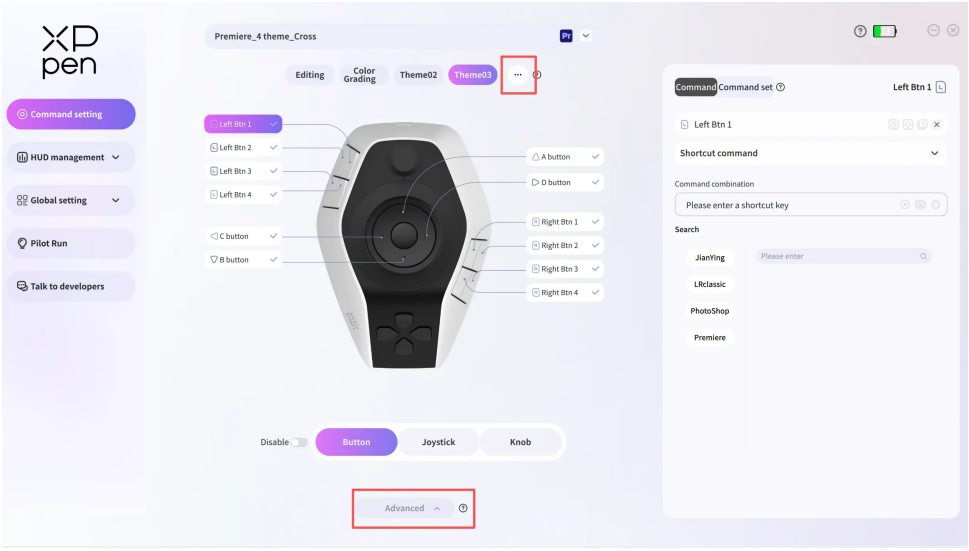
Spre deosebire de presetările obișnuite, presetarea globală este declanșată în condiții specifice: atunci când comutatorul „Automatic Preset Switching” este activat, sistemul comută automat la presetarea globală dacă interfața curentă nu aparține niciunei aplicații asociate cu presetări din listă.

2.6. Temă

Fiecare temă poate fi configurată cu propriul set de comenzi rapide. De exemplu, puteți crea o presetare pentru „Software P” care conține 4 teme, permițând astfel 4 seturi de comenzi rapide în „Software P”.

La crearea unei presetări noi, sunt incluse implicit patru teme. Tastelor de temă pentru aceste teme le sunt atribuite implicit butoanele tactile A/B/C/D din partea superioară a joystick-ului, activate prin atingere dublă. În modul „Advanced Mode”, pot fi create până la 7 teme per presetare.

Tasta pentru activarea temei este tasta temei. Pentru a gestiona temele sau a configura tastele de temă, comutați la modul „Advanced Mode” în partea de jos a paginii „Command Settings”, apoi mergeți la pagina „Theme Management”.



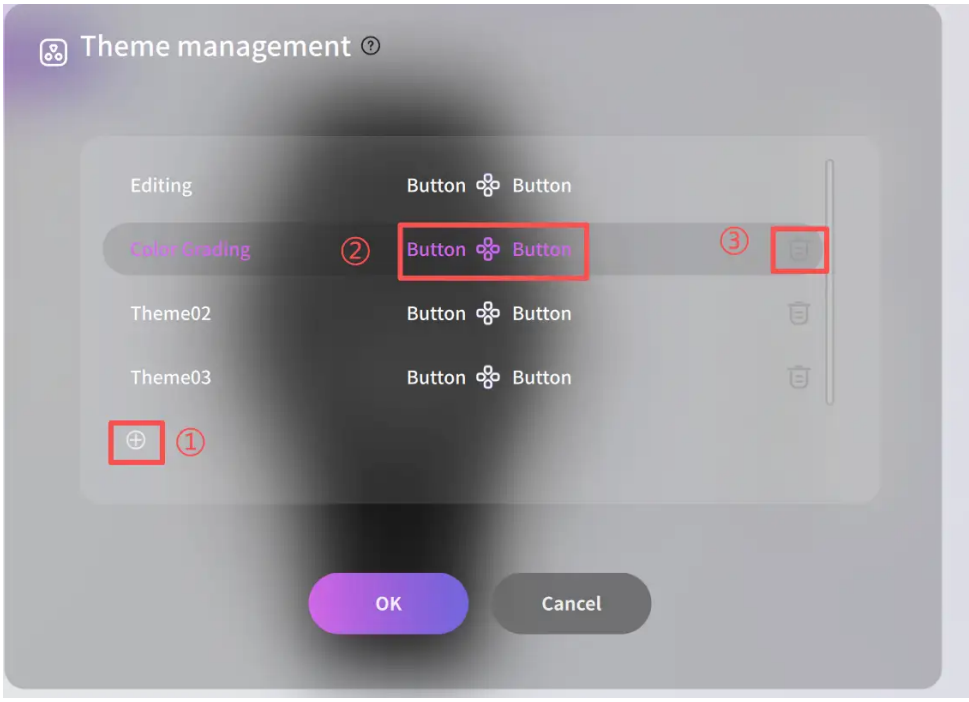
Notă:

- Vă rugăm să rețineți că, în prezent, fiecare tastă poate fi setată fie ca tastă de temă, fie ca comandă personalizată. Prin urmare, tastele atribuite ca taste de temă nu vor fi afișate în „Visual Key Layout”.
- Dacă trebuie să configurați o comandă pentru o tastă care este deja legată de o tastă de temă, dezactivați mai întâi atribuirea tastei sale de temă în pagina „Theme Management”. Sunt disponibile două metode:

1. Ștergeți tema corespunzătoare;
2. Modificați tasta legată de acea temă.

După dezlegarea funcției tastei de temă, puteți găsi tasta afișată în „Visual Key Layout” și puteți configura o comandă pentru tastă pe pagina principală.

Faceți clic pe pictograma temei pentru a accesa pagina „Theme Management” (vezi figura).



- Faceți dublu clic pe numele temei pentru a-l edita.
- Faceți clic pe butonul „Delete” pentru a șterge tema.
- Faceți clic pe butonul „Create” pentru a adăuga o temă nouă (vezi figura). La crearea unei teme, trebuie mai întâi să selectați o tastă de temă și să faceți clic pe „Save” pentru a finaliza crearea.
- Faceți dublu clic pe tasta temei pentru a o seta pentru acea temă.



2.7. Activare/Dezactivare taste

Tastele dispozitivului pot fi setate pe „Enabled” (activat) sau „Disabled” (dezactivat). Dacă doriți să împiedicați temporar ca comanda unei anumite taste să aibă efect, o puteți seta pe „Disabled”. Când tasta temei este dezactivată, nu mai poate fi utilizată pentru a comuta între teme.

Faceți clic pe comutatorul principal pentru a activa sau dezactiva toate tastele pentru toate temele din aceeași presetare.

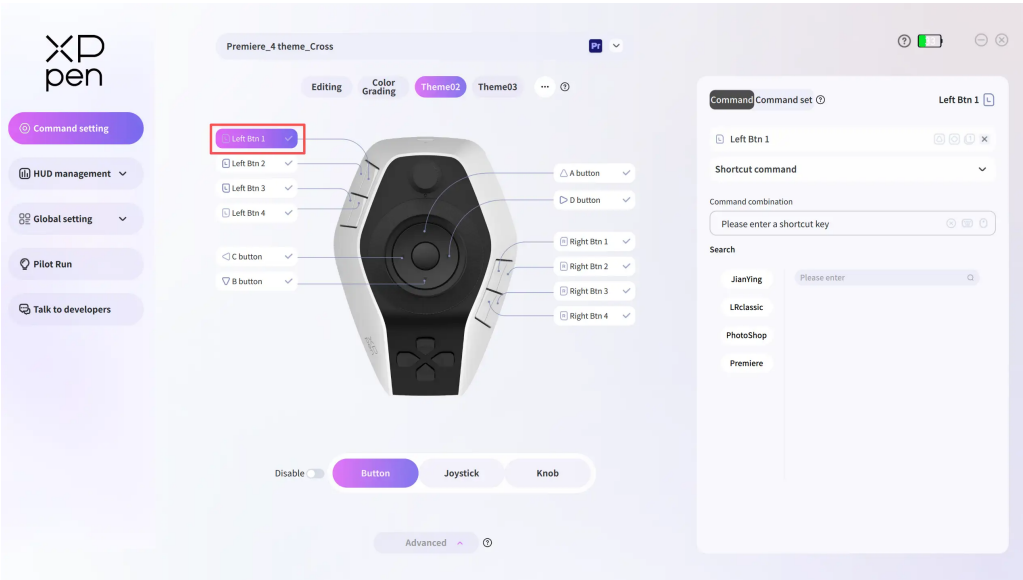
Faceți clic pe pictograma de dezactivare din dreapta unei taste pentru a activa sau dezactiva acea tastă specifică. Această setare se aplică tuturor temelor din aceeași presetare.

2.8. Comandă/Set de comenzi

Panou de comenzi

După crearea unei presetări pentru software-ul dumneavoastră, trebuie să setați și comenzile pentru tastele de pe Pilot Pro în cadrul acelei presetări pentru a o utiliza. Comenzile pot fi atribuite butoanelor, joystick-urilor și butoanelor rotative de pe Pilot Pro.

Următorul exemplu de „**setare a unei comenzi rapide pentru butonul 01 din partea stângă**” ilustrează modul de configurare a comenzilor rapide.



1. Apăsați butonul 01 din partea stângă a dispozitivului sau selectați-l cu mouse-ul în pagina **Visual Key Layout** a driverului, apoi configurați numele comenzii rapide și detaliile comenzii în panoul „Command Panel” din dreapta. Comanda va avea efect imediat după configurare.

2. Pentru tastele clasificate ca butoane sau joystick-uri, fiecărei taste îi poate fi atribuită o singură comandă rapidă. Pentru butoanele rotative, o comandă

rapidă poate fi atribuită fiecărei direcții; cu toate acestea, la configurarea comenzilor Macro, Integrate sau Instrument rapid, o comandă poate fi atribuită doar unui singur buton rotativ.

3. În panoul „Command Panel" din dreapta, puteți edita numele comenzii, tipul și detaliile. Puteți seta **numele comenzii** după nevoie, dar caracterele speciale (`\ / : * ? " < > |`) nu sunt permise în nume.

4. Mai multe pictograme sunt afișate la sfârșitul numelui comenzii, variind în funcție de tipul de tastă selectat curent. **Funcțiile și semnificațiile acestor pictograme** sunt următoarele:

Pictogramă	**Funcție**
Send on Press	Trimite comanda la apăsarea tastei
Send on Release	Trimite comanda doar la eliberarea tastei
One-Shot Send	Trimite comanda o singură dată în timpul unui ciclu apăsare-eliberare
Continuous Send	Trimite comanda în mod repetat cât timp tasta este menținută apăsată
One-click Copy	Copiază setările curente ale tastei în aceeași tastă din alte teme
Clear Command	Șterge toți parametrii din panoul „Command Panel" curent
Joystick Properties	Deschide pagina „Joystick Settings"
Vibration Intensity	Ajustează uniform intensitatea vibrației pentru toate butoanele rotative
Rotation Speed	Ajustează individual viteza de rotație pentru fiecare buton rotativ

5. Patru **tipuri de comenzi** pot fi configurate pentru taste: **Shortcut Command, Macro Command, Built-in Command și Quick Tool**.

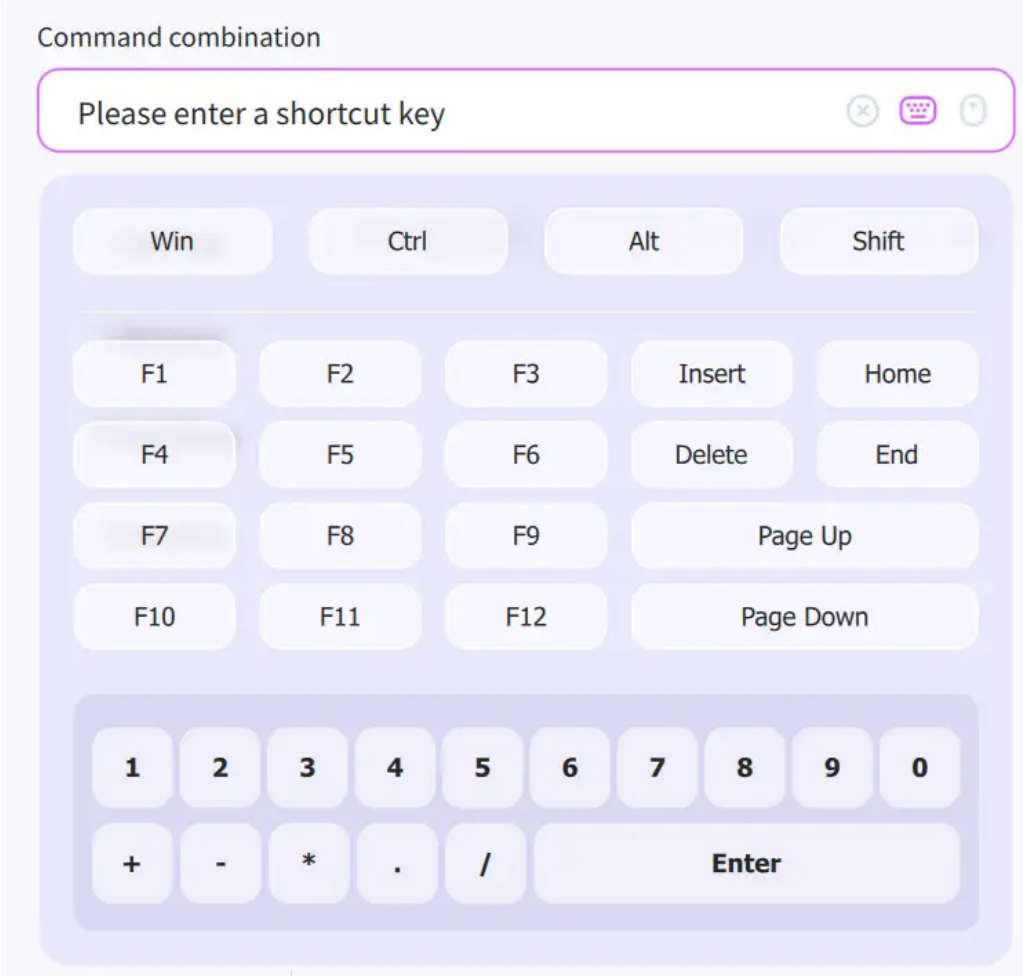
Shortcut Command (comandă rapidă)
Comenzile rapide se referă la combinațiile de comenzi rapide din software. De exemplu, în editarea video, comanda rapidă obișnuită pentru punctul de intrare este „I", iar pentru punctul de ieșire este „O".

Există **trei moduri de a seta comenzi rapide**:

1. Căutați comanda rapidă dorită în biblioteca „**Search**" (căutare) și faceți clic pentru a o selecta;

2. Dacă biblioteca nu conține comanda rapidă pe care doriți să o setați, puteți fie să **tastați combinația de comandă rapidă direct folosind tastatura**;

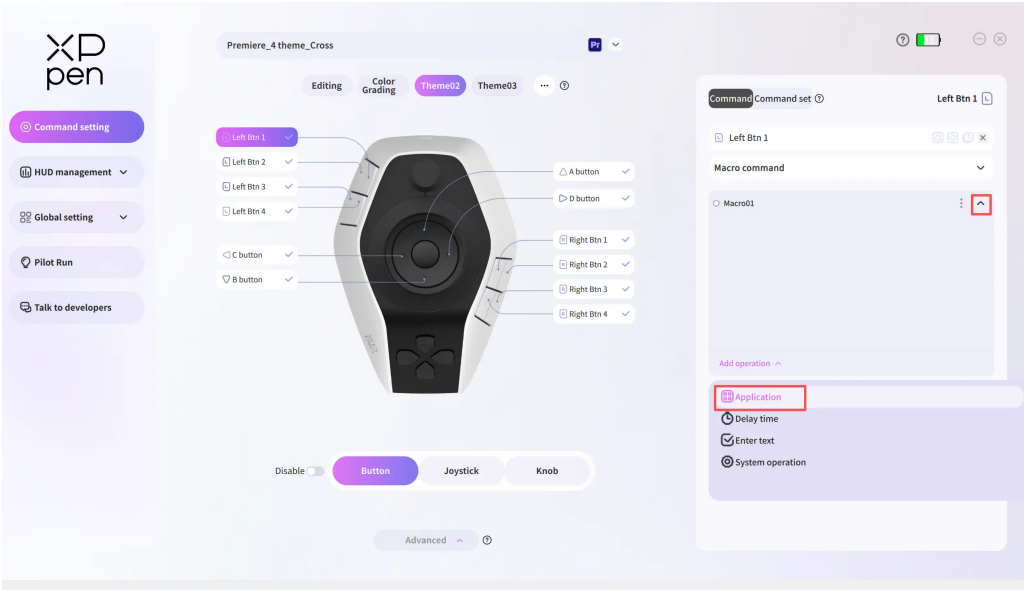
3. Sau faceți clic pe butonul tastaturii virtuale pentru a **utiliza tastatura virtuală** furnizată de driver (vezi figura).



În **tastatura virtuală**, tastele modificatoare (Win, Ctrl, Alt și Shift) pot fi selectate în combinații multiple, în timp ce tastele non-modificatoare pot fi selectate doar individual.

Macro Command (comandă macro)
Funcția **Macro Command** suportă configurarea unei serii de instrucțiuni. La declanșare, instrucțiunile sunt executate în secvență de sus în jos.

- Pot fi create mai multe macrouri în aceeași presetare, iar toate tastele partajează o singură listă de macrouri; cu toate acestea, fiecărei taste îi poate fi configurat un singur macrou selectat din listă.
- Faceți clic pe butonul de adăugare pentru a adăuga un macrou nou.
- Faceți clic pe butonul de extindere/restrângere pentru a extinde/restrânge detaliile comenzii. În detaliile comenzii, faceți clic pe „Add Action” (adăugare acțiune) pentru a adăuga o subcomandă. Odată adăugată, faceți clic pe „×” de la sfârșitul unei subcomenzi pentru a o șterge sau faceți dublu clic pe subcomandă pentru a o edita.



- **Application** (aplicație)**:** O comandă poate fi configurată pentru o aplicație specifică, cum ar fi deschiderea, maximizarea sau minimizarea aplicației.
- **Delay time** (timp de întârziere)**:** Controlează intervalul dintre execuția a două comenzi. De exemplu, dacă adăugați o astfel de comandă între două subcomenzi adiacente A și B și setați intervalul de timp la 1.000 ms, subcomanda B va fi executată doar la 1.000 ms după ce este executată subcomanda A.
- **Input text** (introducere text)**:** La executarea acestei comenzi, va fi introdus un șir de text.
- **System operation** (operațiune de sistem)**:** Aceste comenzi sunt în principal instrucțiuni legate de sistemul de operare și comenzi rapide universale, cum ar fi copiere, lipire și creșterea/scăderea volumului.

Built-in Command (comandă integrată)
Comenzile integrate sunt comenzi pe care le încapsulăm pentru anumite operațiuni din software care nu pot fi efectuate doar folosind comenzi rapide de tastatură. Odată atribuite unei taste, ele permit accesul rapid la acele operațiuni. De exemplu, la atribuirea comenzii „color temperature” (temperatură de culoare) unui buton rotativ, puteți ajusta temperatura de culoare între cald și rece rotind butonul rotativ la stânga și la dreapta.

Quick Tool (instrument rapid)
Ultima categorie o reprezintă comenzile „Quick Tool”, care sunt în principal comenzi legate de sistemul de operare, cum ar fi realizarea de capturi de ecran sau deschiderea calculatorului.

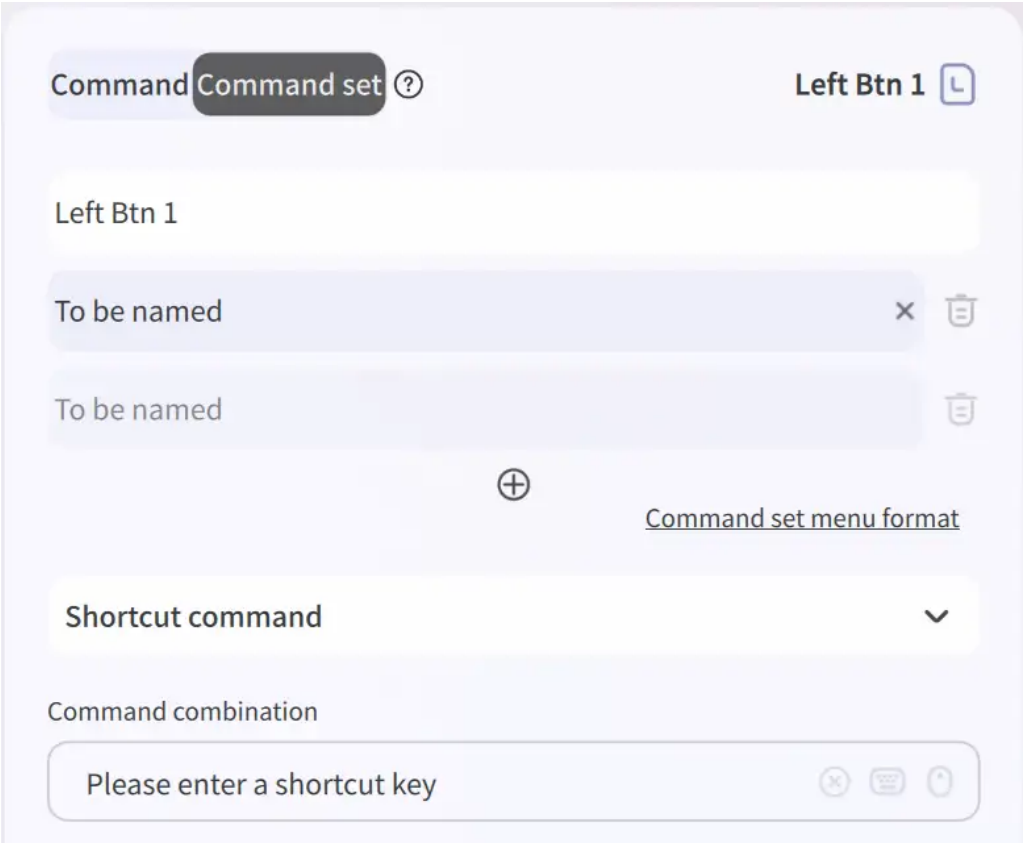
Panou set de comenzi

Dacă considerați că atribuirea unei singure comenzi unei taste este insuficientă, puteți configura un set de comenzi pentru acea tastă. Un set de comenzi este o colecție de comenzi individuale, conținând până la 8 comenzi.

1. Pentru a configura un set de comenzi, trebuie mai întâi să comutați la modul „Advanced Mode", apoi să comutați la panoul „Command Set Panel". Faceți clic pe butonul de adăugare pentru a adăuga o comandă nouă în setul de comenzi (pot fi create până la 8).

2. Faceți clic pe o comandă creată pentru a o selecta. Apoi o puteți configura mai jos ca o comandă rapidă, macrou, integrată sau instrument rapid. Pașii de operare sunt consecvenți cu cei din secțiunea [Comandă] de mai sus.

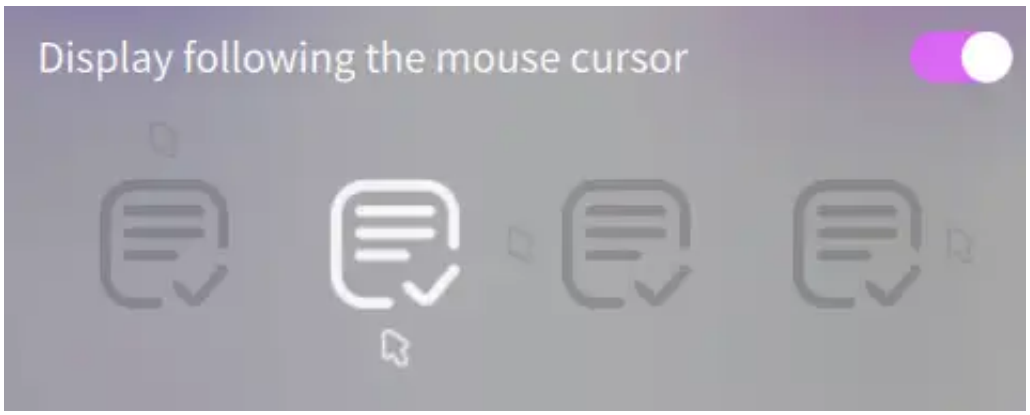
   - Faceți dublu clic pe comandă pentru a o redenumi.

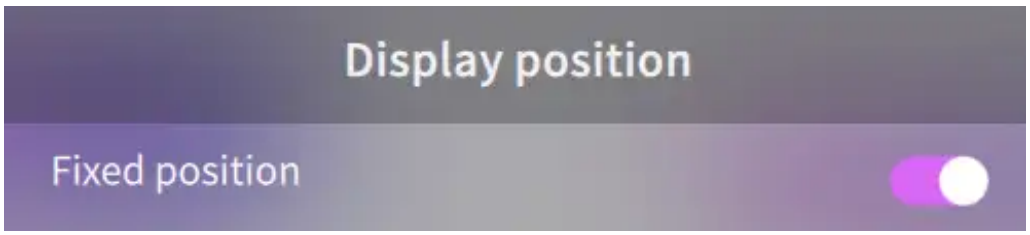


3. Faceți clic pe butonul de ștergere pentru a șterge comanda.

4. **Command Set Window Format** (formatul ferestrei setului de comenzi)**:** Este utilizat pentru a seta stilul ferestrei setului de comenzi, inclusiv poziția de afișare, dimensiunea fontului și opacitatea.

- Setarea „Follow Mouse Cursor” (urmărește cursorul mouse-ului) controlează poziția (deasupra, dedesubt, în stânga sau în dreapta cursorului mouse-ului) în care trebuie să apară fereastra setului de comenzi la invocare. Puteți alege dintre următoarele patru poziții (vezi figura). În acest mod, fereastra setului de comenzi apare mereu urmărind cursorul mouse-ului.
- Activarea comutatorului „Fixed Position” (poziție fixă) va bloca setul de comenzi într-o anumită locație de pe ecran, făcându-l imobil.





5. După configurarea setului de comenzi, îl puteți invoca (vezi figura).
6. Faceți clic pe butonul de aspect pentru a seta aspectul și opacitatea setului de comenzi. De asemenea, puteți face clic pe butonul de poziție pentru a seta poziția setului de comenzi pe „Follow Mouse Cursor” sau „Fixed Position”.



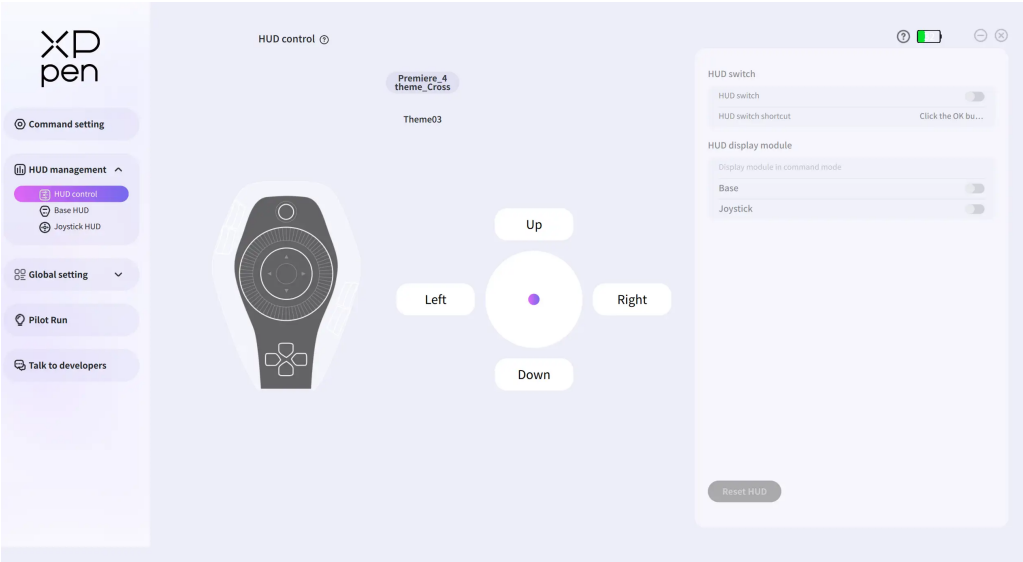
Pași pentru operarea setului de comenzi după invocare:

- **Selectare comenzi:** Mutați joystick-ul în sus sau în jos, sau mutați mouse-ul în sus sau în jos.
- **Executare comenzi:**
  - Comenzile care nu sunt pentru butonul rotativ (cum ar fi Copiere și Lipire) pot fi executate doar selectându-le și apăsând butonul OK sau făcând clic pe ele cu mouse-ul. Rotirea butonului rotativ nu declanșează astfel de comenzi.
  - Comenzile pentru butonul rotativ (cum ar fi Pensulă: Debit) pot fi ajustate și activate doar rotind butonul rotativ. Clicul cu mouse-ul sau apăsarea butonului OK nu declanșează astfel de comenzi.
- **Pași pentru închiderea setului de comenzi:**
  - În modul „Fixed Position”, apăsați Butonul de bază al butonului rotativ mic sau faceți clic pe pictograma de închidere „×” cu mouse-ul pentru a închide fereastra setului de comenzi.
  - În modul „Follow Mouse Cursor”, fereastra setului de comenzi se va închide automat după executarea oricărei comenzi.

2.9. Gestionare HUD

Nu vă amintiți toate comenzile rapide pe care le-ați setat? Deschideți HUD-ul pentru a vedea ce comenzi rapide sunt configurate pentru fiecare joystick, buton și buton rotativ.

În panoul „HUD Control” al driverului, puteți activa/dezactiva HUD-ul pentru bază și pentru joystick.

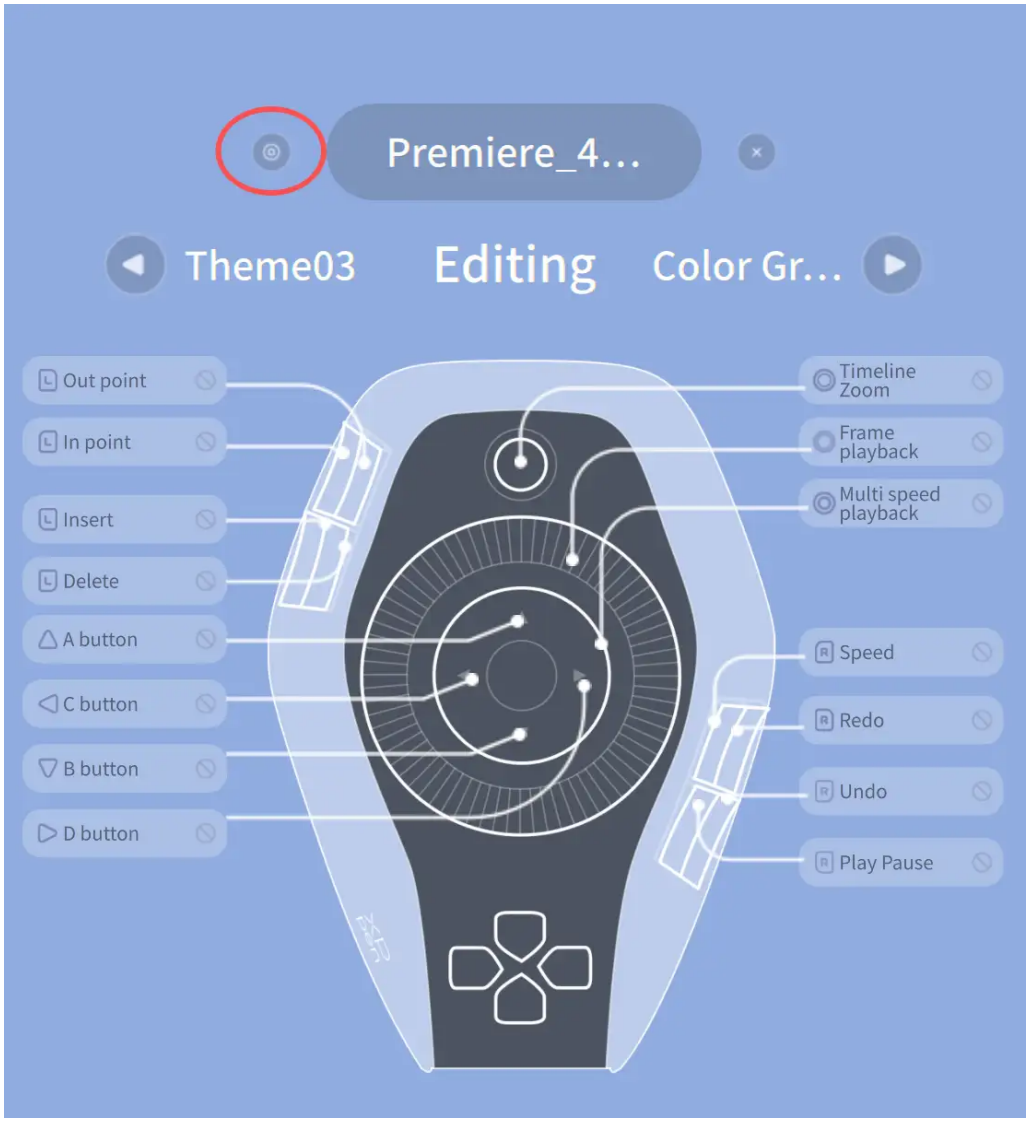


În „Base HUD” (HUD-ul bazei) și „Joystick HUD” (HUD-ul joystick-ului), puteți ajusta individual aspectul, dimensiunea și transparența fiecărui HUD.



Activare/dezactivare HUD:
Apăsați butonul OK din driver sau în software-ul asociat presetării curente pentru a comuta HUD-ul. Alternativ, activați sau dezactivați manual HUD-ul în pagina „HUD Management” a driverului.

Ajustare parametri HUD:
Ajustați-i în driver sau în colțul din stânga sus al ferestrei flotante HUD.

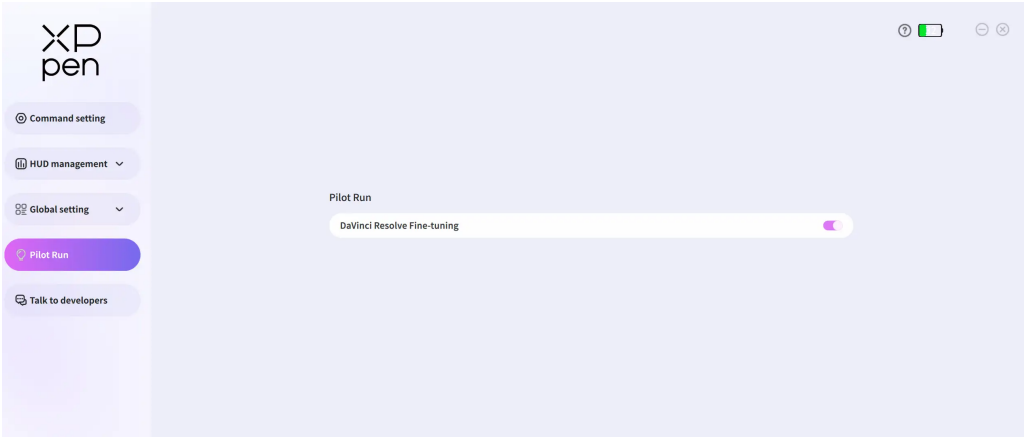


Comutare teme în fereastra flotantă HUD:
Faceți clic pe numele temei fie pe partea stângă, fie pe cea dreaptă, iar tema corespunzătoare se va roti spre centru și va avea efect.

2.10. Pilot Run

Spre deosebire de funcțiile de bază ale driverului (taste și seturi de comenzi), modulul Pilot Run oferă funcții experimentale pe care le puteți explora. Acesta include în prezent funcția de reglare fină DaVinci Resolve (suportă în prezent DaVinci Resolve 20.2, cu compatibilitate parțială pentru alte versiuni).

Când driverul rulează și funcția „DaVinci Resolve Fine-tuning" este activată, puteți utiliza Pilot Pro pentru a ajusta cu precizie componente precum roțile de culoare, glisoarele și valorile din pagina Color a DaVinci Resolve.



Când plasați cursorul mouse-ului peste o componentă, apare o evidențiere a selecției în jurul componentei, indicând că este acceptată (vezi figura).



Următoarele componente sunt utilizate ca exemple pentru a ilustra modul de utilizare a funcției de reglare fină:

1. **Valoare:** Rotiți butonul rotativ mic la stânga sau la dreapta pentru a ajusta valoarea.

2. **Glisor orizontal:** Rotiți butonul rotativ mic la stânga sau la dreapta pentru a ajusta glisorul. Rotiți-l la stânga pentru a muta glisorul la stânga și rotiți-l la dreapta pentru a muta glisorul la dreapta.

3. **Glisor vertical:** Rotiți butonul rotativ mic la stânga sau la dreapta pentru a ajusta glisorul. Rotiți-l la stânga pentru a muta glisorul în jos și rotiți-l la dreapta pentru a muta glisorul în sus.

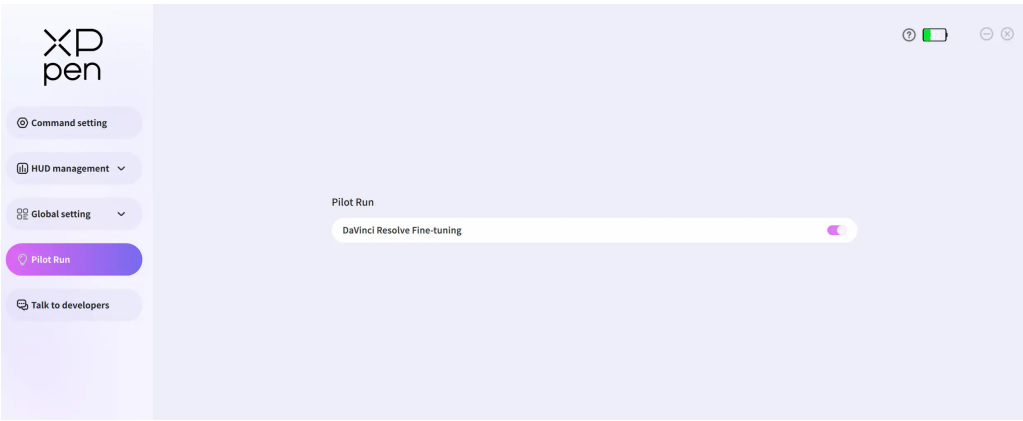
4. **Roată de culoare:** Apăsați și mențineți butonul OK în timp ce mutați joystick-ul pentru a deplasa indicatorul roții de culoare în direcția corespunzătoare. Eliberați butonul OK pentru a opri indicatorul.

5. **Restabilire valori implicite:** Apăsați Butonul de bază al butonului rotativ mic pentru a reseta componentele de mai sus la stările lor implicite.

2.11. Setări globale

1. **Language** (limbă)**:** Schimbă limba driverului în alte limbi.
2. **Auto-start when turned on** (pornire automată)**:**
   - Setează dacă driverul pornește automat la pornirea sistemului.
   - Dacă joystick-ul deviază singur (drift), utilizați funcția „Joystick Direction Calibration" (calibrare direcție joystick) și urmați instrucțiunile pas cu pas pentru a-l restabili la normal. Dacă greșiți în timpul calibrării, vă rugăm să ieșiți din proces, să faceți clic pe „Restore Default Settings", apoi să efectuați din nou calibrarea.
3. **Prompt during preset switching** (mesaj la comutarea presetărilor)**:** Setează dacă se afișează un mesaj la comutarea presetărilor și durata sa de afișare.
4. **Battery monitoring** (monitorizare baterie)**:** Configurează stilul de afișare a nivelului bateriei în colțul din dreapta sus al driverului.
5. **Skin customization** (personalizare aspect)**:** Permite alegerea dintre două opțiuni de aspect ale driverului: deschis și întunecat.
6. **Product Information** (informații produs)**:** Vizualizează modelul produsului, versiunea driverului și versiunea firmware-ului.
7. **Storage Information** (informații stocare)**:** Setează locația de salvare pentru GIF-urile înregistrate. Faceți dublu clic pe caseta de text pentru a selecta un folder de salvare desemnat.

2.12. Discutați cu dezvoltatorii



Dacă trebuie să descărcați cele mai recente drivere sau presetări, puteți face clic pe cel mai recent fișier driver/presetare pentru a le descărca din pagina corespunzătoare de pe site-ul oficial.

Dacă întâmpinați probleme în timpul utilizării produsului, puteți face clic pe „FAQ" pentru a vizualiza informații detaliate pe site-ul oficial sau puteți face clic pe „I want to report product issues & provide suggestions" (vreau să raportez probleme ale produsului și să ofer sugestii) pentru a vă împărtăși opiniile.

Dacă doriți să vă partajați presetările personalizate cu alți utilizatori, faceți clic pe „Share My Preset File" pentru a încărca și partaja fișierele de presetare pe site-ul oficial.

3. Contactați-ne

Pentru orice întrebări, vă rugăm să ne contactați în următoarele moduri:

E-mail: service@xp-pen.com
Site web: `https://www.xp-pen.com`

Distribuitor
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.ro

XPPen

Pilot Pro

Urejevalna konzola



Navodila za uporabo

Kazalo

1 Predstavitev izdelka **3**

1.1 Pregled izdelka 4
1.2 Seznam dodatkov 5
1.3 Povezava izdelka 5
1.4 Priporočen položaj uporabe 7
1.5 Združljivost 8
1.6 Namestitev gonilnika 8
1.7 Odstranitev gonilnika 9

2 Gonilnik **9**

2.1 Stran povezave 9
2.2 Vodnik po funkcijah 10
2.3 Vodič za začetnike 11
2.4 Domača stran 12
2.5 Prednastavitev 13
2.6 Tema 17
2.7 Omogoči/onemogoči tipke 19
2.8 Ukaz/Nabor ukazov 19
2.9 Upravljanje HUD 25
2.10 Pilot Run 27
2.11 Globalne nastavitve 29
2.12 Pogovor z razvijalci 29

3 Kontaktirajte nas **30**

1. Predstavitev izdelka



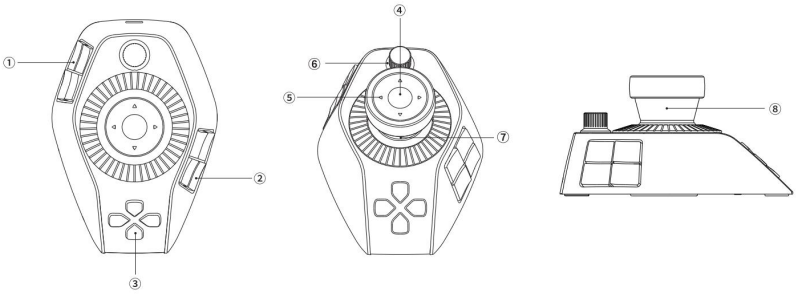
Zahvaljujemo se vam, ker ste izbrali XPPen Pilot Pro. Naj vam ta naprava, ustvarjena s premišljeno zasnovo in tehnično izvirnostjo, prinese novo izkušnjo učinkovitosti in zadovoljstva pri delu z urejanjem.

Za optimalno delovanje in podaljšano življenjsko dobo naprave temeljito preberite ta priročnik pred uporabo in med uporabo upoštevajte priporočene smernice za vzdrževanje in zaščito.

V podporo stalnemu izboljševanju izdelkov se lahko fizični videz, barve in dodatki razlikujejo od dejanskega izdelka. Podjetje si pridržuje pravico do tehničnih posodobitev in revizije tega priročnika brez predhodnega obvestila. Hvala za razumevanje.

Opomba: Vse slike v tem priročniku so zgolj ilustrativne narave.

1.1. Pregled izdelka



Skupina bližnjičnih gumbov

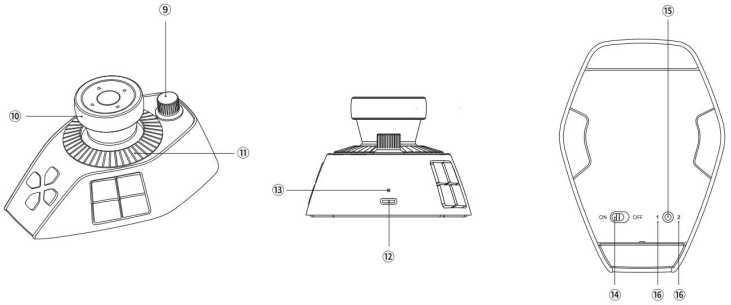
① 4 gumbi na levi strani
② 4 gumbi na desni strani
③ 4 zadnji smerni gumbi

Skupina funkcijskih gumbov

④ Gumb OK
⑤ 4 gumbi na dotik
* Gumbi na dotik se privzeto sprožijo z dvojnim klikom. V gonilniku lahko nastavite sprožitev z enojnim ali dvojnim klikom.
⑥ Gumb osnove gumba za vrtenje
⑦ Gumb osnove igralne palice

Igralna palica

⑧ 1 igralna palica



Vrtljivi elementi

⑨ Mali gumb za vrtenje
⑩ Veliki gumb za vrtenje
⑪ Vrtljivi kolut

Polnjenje in prenos podatkov

⑫ Vrata USB-C
⑬ Indikator napajanja (zelena/rdeča lučka)
• Pri brezžični povezavi:
Zelena lučka sveti 5 sekund in nato ugasne → uspešen vklop.
Rdeča lučka počasi utripa → opozorilo na nizko raven baterije (raven baterije $< 20\,\%$).
• Pri žični povezavi:
Zelena lučka počasi utripa → polnjenje poteka.
Zelena lučka neprekinjeno sveti → baterija je povsem napolnjena ($100\,\%$).

Bluetooth

⑭ Stikalo Bluetooth
⑮ Gumb za parjenje Bluetooth
⑯ Indikator Bluetooth (kanal 1 in kanal 2, bela lučka)
• Pri povezavi Bluetooth:
Bela lučka počasi utripa → čakanje na parjenje/povezavo.
Bela lučka hitro utripa → parjenje poteka.
Bela lučka sveti 10 sekund in nato ugasne → povezava je uspešna.

* Vse slike so samo za referenco. Dejanski izdelek se lahko razlikuje.

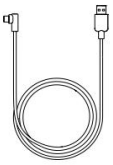
1.2. Seznam dodatkov



1 × krmilnik Pilot Pro z igralno palico



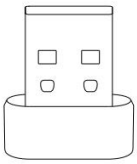
1 × prenosna torbica za shranjevanje



1 × kabel USB C-A



1 × adapter USB A–C



1 × Bluetooth sprejemnik

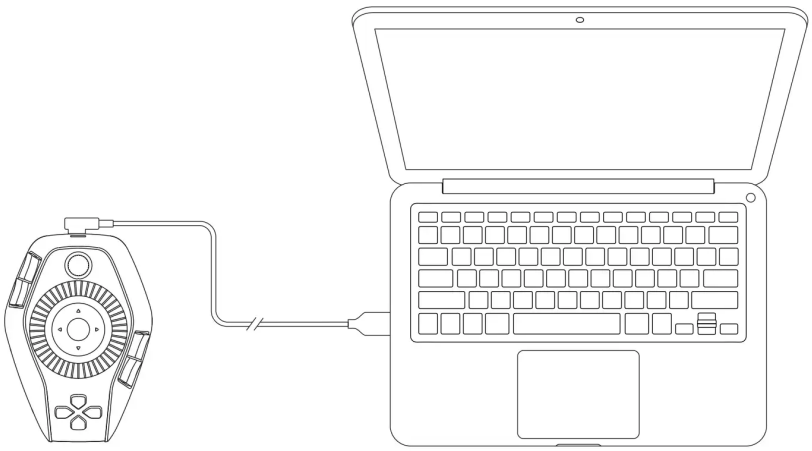


1 × kratka navodila

* Slike in seznam so samo za referenco. Dejanski izdelek se lahko razlikuje.

1.3. Povezava izdelka

Žična povezava
Krmilnik povežite z računalnikom s kablom USB C-A.



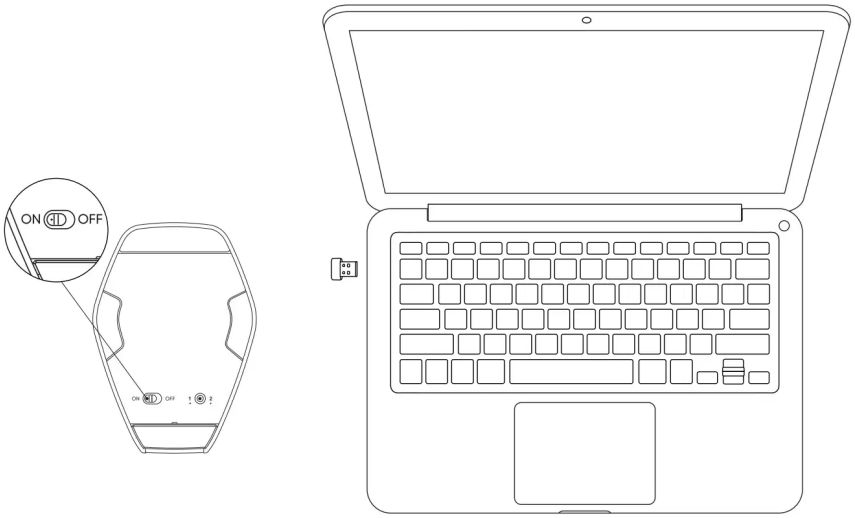
Brezžična povezava

A. Povezava z Bluetooth sprejemnikom

1. Vstavite Bluetooth sprejemnik (dongle) v računalnik.
2. Preklopite stikalo Bluetooth na dnu krmilnika v položaj „ON“.

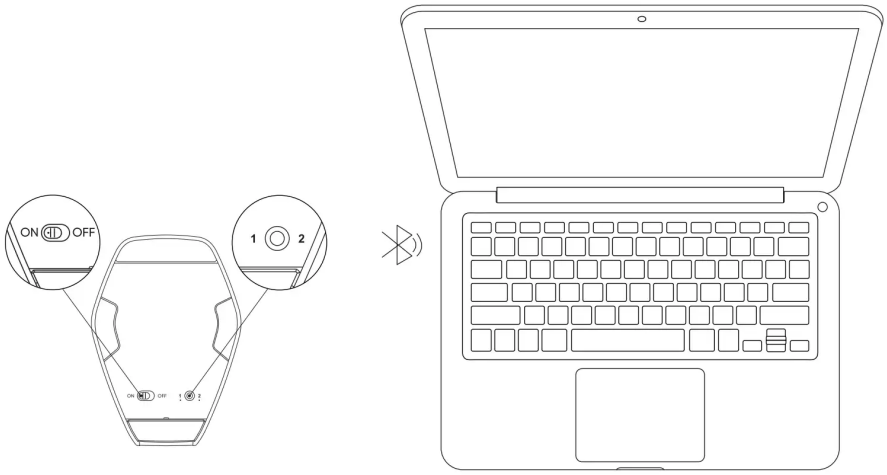
3. Bela lučka sveti 10 sekund, nato ugasne → Povezava uspešna.

* Če je treba Bluetooth sprejemnik znova pariti z napravo, obiščite uradno spletno mesto XPPen (`https://www.xp-pen.com`), prenesite orodje za brezžično parjenje za svoj model in sledite navodilom za dokončanje parjenja in povezave.



B. Brezžična povezava Bluetooth

1. Preklopite stikalo Bluetooth na dnu krmilnika v položaj „ON“; bela lučka počasi utripa.
2. Pritisnite in držite gumb Bluetooth 3 sekunde; bela lučka hitro utripa in naprava preide v način parjenja.
3. V nastavitvah Bluetooth v računalniku dodajte Bluetooth napravo, poiščite „PilotPro“ in jo izberite za parjenje.
4. Za povezavo dodatnega računalnika: enkrat na kratko pritisnite gumb Bluetooth za preklop na drug kanal Bluetooth, nato ponovite zgornje korake.

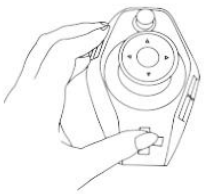


1.4. Priporočen položaj uporabe

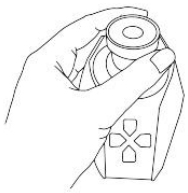
Ta krmilnik je zasnovan za uporabo z levo roko. Po povezavi ga postavite na svojo levo stran.



Pritisnite stranske gumbe



Pritisnite zadnje smerne gumbe



Nagnite igralno palico



Zavrtite mali gumb za vrtenje



Zavrtite veliki gumb za vrtenje



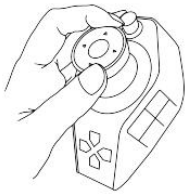
Zavrtite vrtljivi kolut



Pritisnite gumb OK



Pritisnite gumb osnove malega gumba za vrtenje



Pritisnite gumb osnove igralne palice

1.5. Združljivost

Združljivi operacijski sistemi

- Mac: macOS 11.0 in novejši
- Windows: Windows 10 ali novejši (samo 64-bitni)

Združljiva programska oprema

Priporočena programska oprema: Adobe® Premiere Pro®, CapCut, DaVinci Resolve, Adobe® Lightroom® in Adobe® Photoshop®.

Programska oprema serije Adobe®: priporočena je različica 2024 ali novejša.

* Poleg zgoraj navedene programske opreme so po nastavitvi bližnjic podprti tudi drugi programi. Opomba: Zaradi razlik v različicah programske opreme in osnovni arhitekturi se učinkovitost nepriporočene programske opreme lahko razlikuje glede na dejansko uporabo.

* Adobe, Premiere Pro, Lightroom in Photoshop so registrirane blagovne znamke ali blagovne znamke podjetja Adobe Inc. v Združenih državah in/ali drugih državah ali regijah. Ta izdelek ni pooblaščen, odobren ali sponzoriran s strani podjetja Adobe Inc.

1.6. Namestitev gonilnika

Naprava za pravilno delovanje potrebuje gonilnik. Pred uporabo namestite gonilnik.

Najnovejši gonilnik za svoj model prenesite z uradnega spletnega mesta XPPen.

Obvestilo

1. Pred namestitvijo izklopite vso protivirusno in grafično programsko opremo.
2. Prenesite in namestite gonilnik, ki ustreza vašemu operacijskemu sistemu.
3. Pred namestitvijo odstranite gonilnik krmilnika druge blagovne znamke.
4. Po namestitvi gonilnika znova zaženite računalnik.
5. Za optimalno delovanje priporočamo uporabo najnovejše različice gonilnika.

Navodila za namestitev

Windows:
Po razširitvi zaženite datoteko „.exe“ kot skrbnik in sledite navodilom za dokončanje namestitve.

Mac:
Po razširitvi zaženite datoteko namestitvenega paketa in sledite navodilom za dokončanje namestitve. Upoštevajte, da lahko sistem ob odpiranju datoteke prikaže

obvestilo „App cannot be opened because Apple cannot check it for malicious software“ (Aplikacije ni mogoče odpreti, ker Apple ne more preveriti, ali vsebuje zlonamerno programsko opremo) in prepreči namestitev. Če pride do te težave, lahko gonilnik namestite tako, da sledite tem korakom:

1. Na svojem Macu kliknite meni Apple → „System Settings“, nato v stranski vrstici kliknite „Privacy & Security“. (Morda se boste morali pomakniti navzdol.)
2. Pojdite na stran „Security“ in nato kliknite „Open“.
3. Kliknite „Open Anyway“.
4. Ta gumb je na voljo eno uro po poskusu odpiranja aplikacije.
5. Vnesite svoje prijavno geslo in kliknite „OK“.

1.7. Odstranitev gonilnika

Windows:
V meniju Start odprite „Settings“ → „Applications“ → „Installed Applications“. Poiščite `PilotController`. Kliknite „Uninstall“. Nato sledite navodilom za odstranitev.

Mac:
V aplikaciji [Finder] → [Applications] poiščite „PilotController“ in za odstranitev uporabite vgrajeno orodje za odstranitev ter sledite navodilom.

2. Gonilnik

2.1. Stran povezave

Po dokončanju namestitve gonilnika zaženite gonilnik in privzeto bo prikazana stran povezave.



Po uspešni povezavi s katero koli od naslednjih metod: kabel USB C-A, Bluetooth ali Bluetooth sprejemnik, lahko dostopate do strani „Command Settings“ (nastavitve ukazov) in tipkam dodelite ukaze.

V primeru težav s povezavo ali vdelano programsko opremo lahko kliknete gumb na dnu strani, da obiščete uradno spletno mesto za dokumentacijo pomoči in druge informacije, ali pa poiščete uradno podporo prek kontaktnih podatkov na spletnem mestu.

Poleg tega se bo gonilnik, če se povezava med napravo in gonilnikom prekine, vrnil na stran povezave. Pred uporabo gonilnika morate napravo znova povezati.

2.2. Vodnik po funkcijah

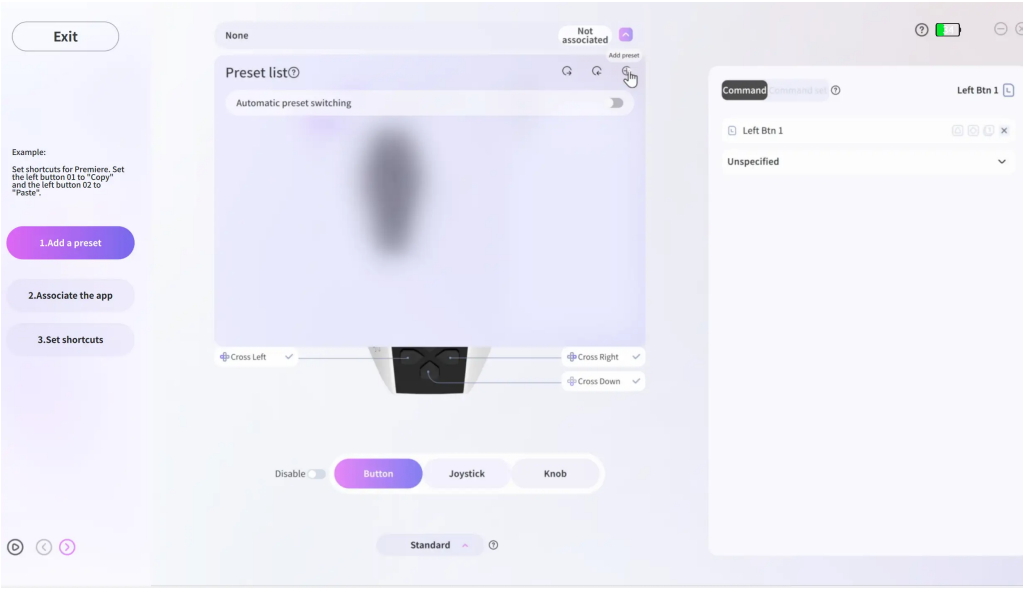
Po prvi uspešni povezavi naprave se vmesnik samodejno premakne s strani povezave na stran „Guide Map“ (vodnik po funkcijah), ki vključuje navodila za uporabo gonilnika, predstavitev tipk, navodila za uporabo in opise sestavnih delov izdelka. Sledite navodilom in si oglejte stran „Guide Map“.



Če si želite stran „Guide Map“ ogledati znova, kliknite ikono za pomoč v zgornjem desnem kotu domače strani.

2.3. Vodič za začetnike

Po prvi uspešni povezavi naprave boste po ogledu strani „Guide Map“ dostopali do strani „Beginner’s Guide“ (vodič za začetnike). V animiranem vodiču vam bomo pokazali, kako konfigurirati bližnjične ukaze za gumbe na napravi Pilot Pro.

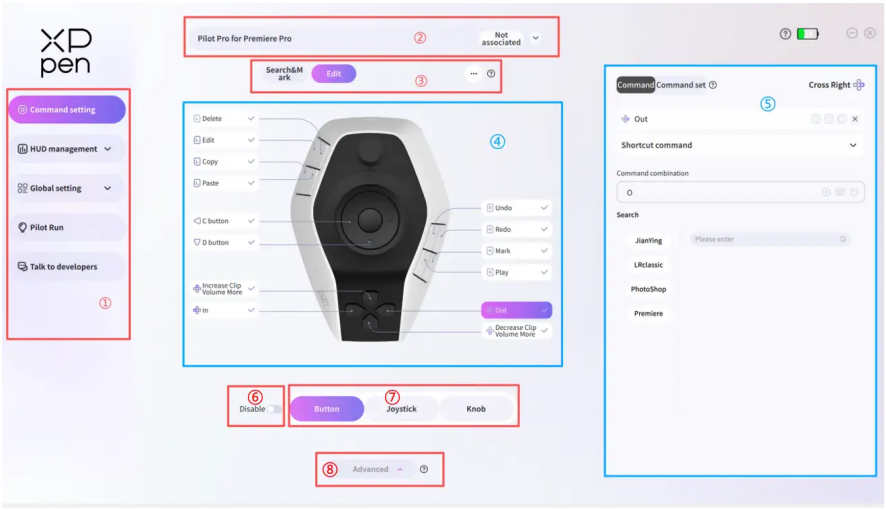


Po prvem ogledu strani „Beginner’s Guide“ boste vstopili na domačo stran. Če si želite vodič ogledati znova, kliknite ikono za pomoč, kot je prikazano na spodnji sliki, da znova dostopate do njega.

Ko boste gonilnik pozneje odprli, se boste po uspešni povezavi naprave neposredno pomaknili na domačo stran.

2.4. Domača stran

Domača stran je jedrna stran gonilnika in je razdeljena na naslednjih 8 modulov, kot je prikazano na sliki:



96

1. **Navigacijska vrstica:** Ta modul se uporablja za preklop med različnimi stranmi s funkcijami v gonilniku. Kliknite ustrezen meni v navigacijski vrstici za skok na ustrezno stran.

2. **Upravljanje prednastavitev:** Ta modul se uporablja za ustvarjanje in upravljanje prednastavitev ter njihovo povezovanje z ustrezno programsko opremo.

3. **Theme Management** (upravljanje tem)**:** Ta modul se uporablja za ustvarjanje in upravljanje tem ter konfiguracijo tipke za preklop tem (v nadaljevanju „tipka teme“).

4. **Visual Key Layout** (vizualna postavitev tipk)**:** Ta modul prikazuje imena tipk in njihove položaje na napravi. Izberete lahko tipko in ji konfigurirate ukaz.

5. **Plošča za konfiguracijo ukazov:** Po izbiri tipke v modulu „Visual Key Layout“ lahko v plošči „Command Panel“ na desni zanjo konfigurirate ukaze ali nabore ukazov. Po konfiguraciji bo ob pritisku tipke izveden dodeljeni ukaz.

6. **Enable/Disable** (omogoči/onemogoči)**:** Tipke imajo dve stanji: omogočeno in onemogočeno. Ko je tipka onemogočena, njen ukaz ne bo izveden.

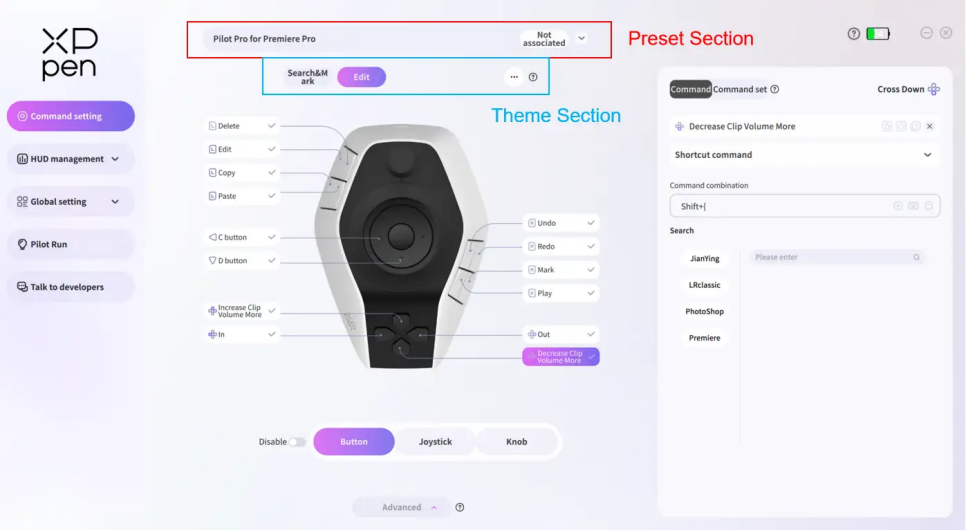
7. **Kategorije tipk:** Tipke naprave so razdeljene v tri kategorije: gumbi, igralne palice in gumbi za vrtenje. Kliknite različne kategorije za preklop med vrstami tipk za konfiguracijo ukazov.

8. **Advanced/Standard Mode** (napredni/standardni način)**:** Na voljo sta dva načina gonilnika. Način „Advanced Mode“ omogoča dostop do vseh funkcij in do **7 tem** na prednastavitev. V načinu „Standard Mode“ plošča „Command Set Panel“ in funkcija „Theme Management“ nista na voljo, dovoljene so največ 4 teme.

2.5. Prednastavitev

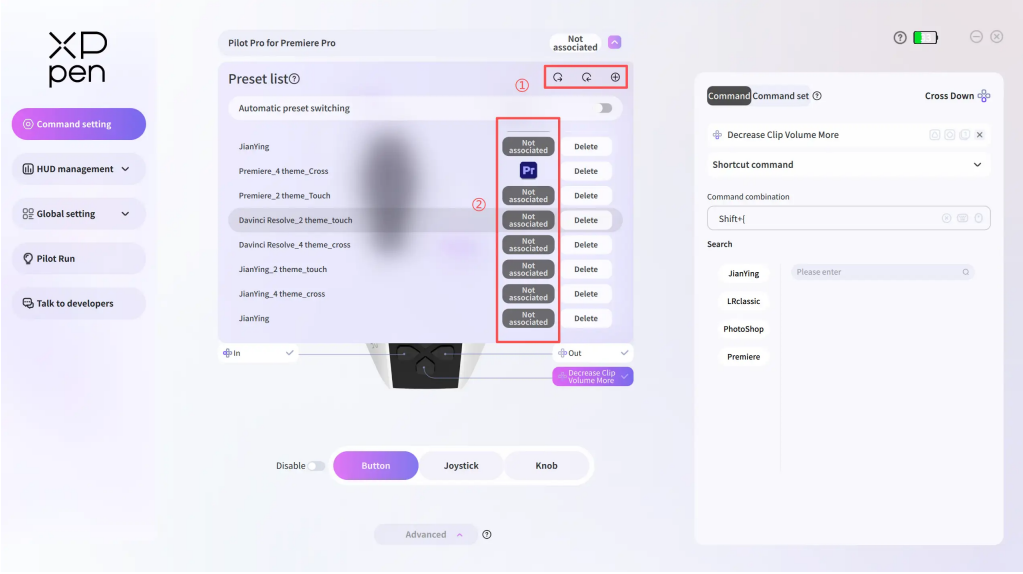
Posamezna prednastavitev je povezana z eno aplikacijo in lahko vključuje več tem.

Del za prednastavitve podpira ustvarjanje, uvažanje in izvažanje prednastavitev na seznamu prednastavitev. Del za teme se nahaja pod delom za prednastavitve (glej sliko).



Upravljanje prednastavitev

Razširite seznam prednastavitev s klikom na del za prednastavitve (glej sliko). V območju ① seznama lahko uvažate, izvažate in ustvarjate nove prednastavitve.



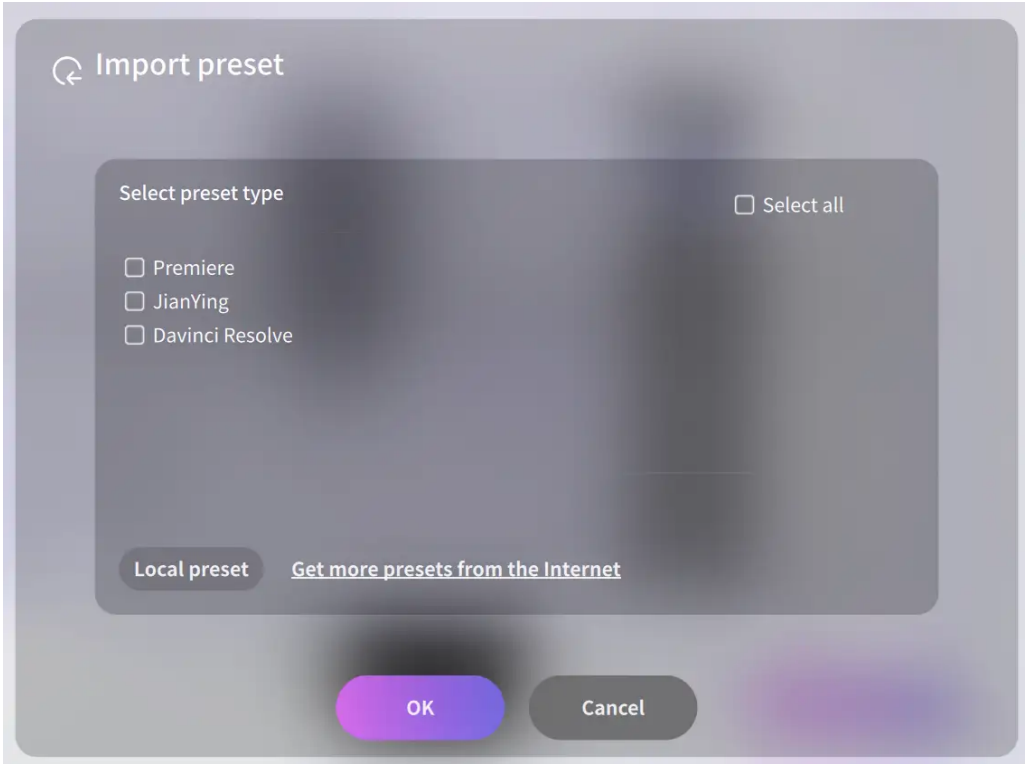
- **Urejanje imena prednastavitve:** Dvokliknite ime za urejanje.
- **Ustvarjanje prednastavitve:** Kliknite gumb za ustvarjanje, da na seznam dodate novo prednastavitev.
- **Izvažanje prednastavitev:** Kliknite gumb za izvažanje, izberite eno ali več prednastavitev in jih izvozite na ciljno pot. Privzeta oblika datotek prednastavitev je `.json`.
- **Uvažanje prednastavitev:** Gonilnik podpira dva načina uvažanja (glej sliko).

Local Preset (lokalna prednastavitev)*:* Izberite lokalno datoteko prednastavitve `.json` (podprte so samo datoteke `.json`, združljive s PilotController) za uvoz.

Official Default Preset (uradna privzeta prednastavitev)*:* Izberite in uvozite uradne privzete prednastavitve (glej sliko).

Automatic preset switching (samodejno preklapljanje prednastavitev) Stikalo je privzeto omogočeno. Ob preklopu med aplikacijami se prednastavitev samodejno preklopi na tisto, ki je povezana z aktivno aplikacijo. Ko je onemogočeno, trenutna prednastavitev ostane nespremenjena ne glede na aplikacijo v uporabi.

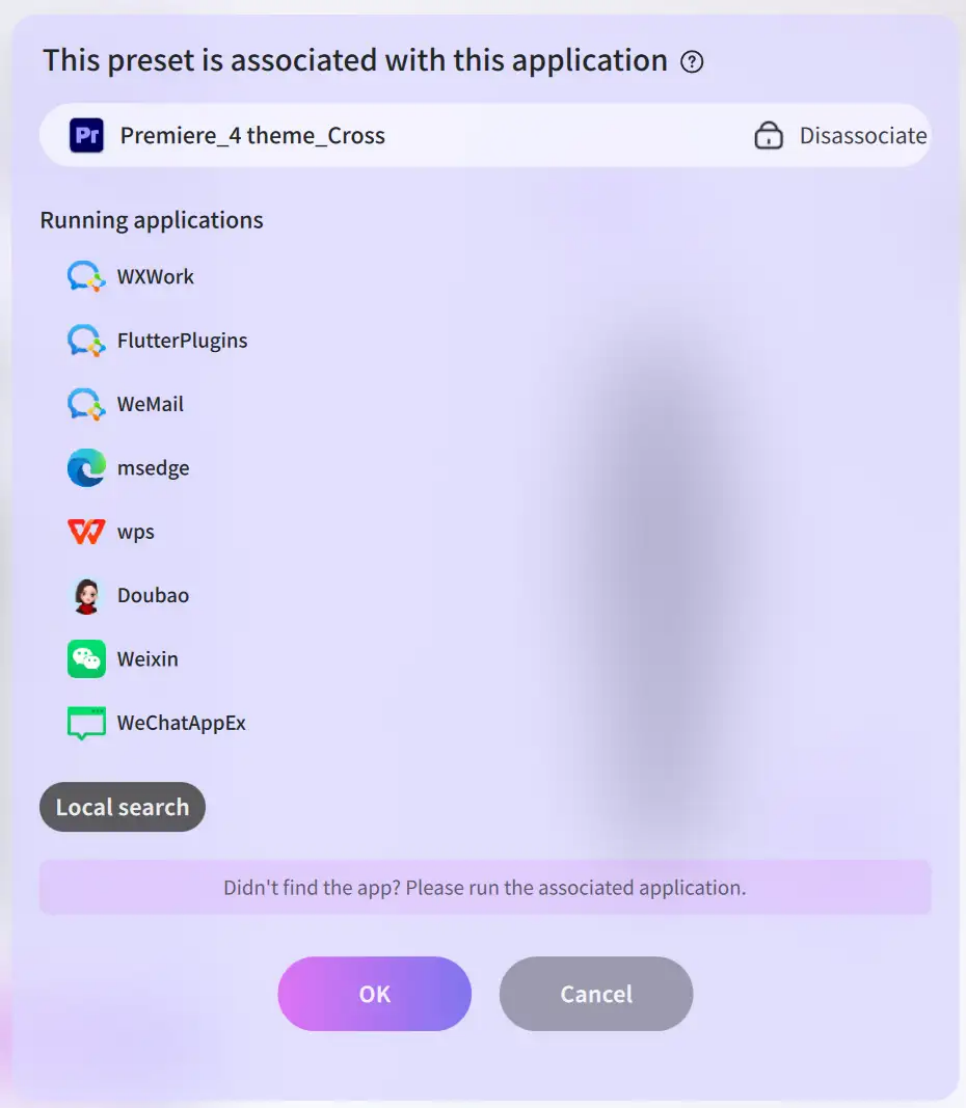
Če je z isto aplikacijo povezanih več prednastavitev, ob zagonu aplikacije začne veljati **zgornja prednastavitev** na seznamu.



Povezovanje prednastavitve z aplikacijo
Prednastavitev mora biti povezana s ciljno aplikacijo, da se lahko uporabi:

1. V območju ② seznama prednastavitev kliknite gumb „Not Associated“ (glej sliko).
2. V pojavnem oknu izberite ciljno aplikacijo in kliknite „OK“, da dokončate povezovanje.

Prekini/Ponovno poveži prednastavitev z aplikacijo
Na strani **Link Applications** kliknite ikono povezave, da prekinete ali ponovno povežete trenutno izbrano programsko opremo. Kliknite drugo aplikacijo na seznamu za preklop izbire.



Odpravljanje težav s povezovanjem aplikacij

Če ciljna aplikacija ni prikazana na seznamu povezav, preverite, ali je aplikacija zagnana. Zaženite jo in znova odprite stran „Link Applications“ – aplikacija se bo nato pojavila na seznamu.

Če aplikacije še vedno ni mogoče najti, dodajte njeno datoteko `.exe` prek funkcije „Local Search“ in nato dokončajte povezavo.

Globalna prednastavitev

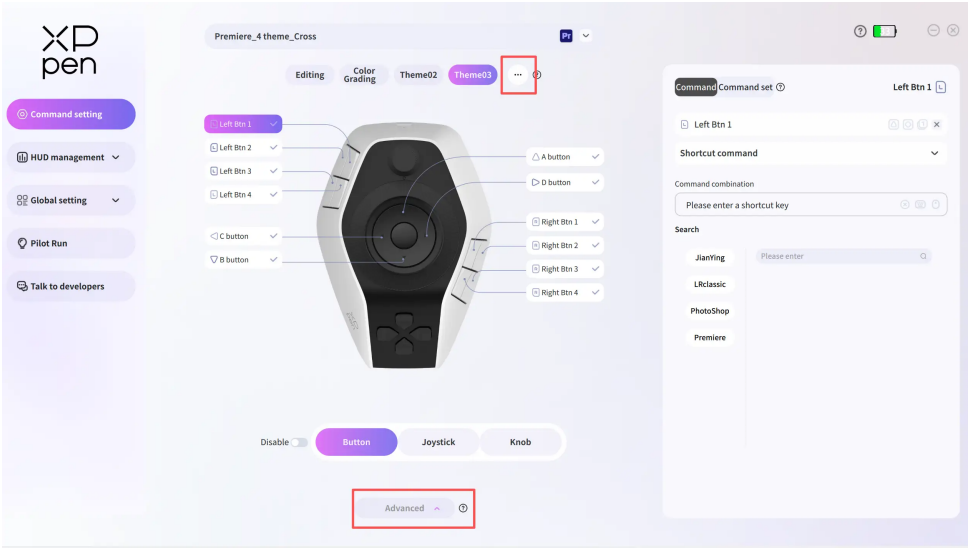
V nasprotju z običajnimi prednastavitvami se globalna prednastavitev sproži pod določenimi pogoji: ko je stikalo „Automatic Preset Switching“ omogočeno, sistem samodejno preklopi na globalno prednastavitev, če trenutni vmesnik ne pripada nobeni aplikaciji, povezani s prednastavitvami na seznamu.

2.6. Tema

Vsaka tema je lahko konfigurirana z lastnim naborom bližnjic. Ustvarite lahko na primer prednastavitev za „Programsko opremo P“, ki vsebuje 4 teme in s tem omogoči 4 nabore bližnjic znotraj „Programske opreme P“.

Pri ustvarjanju nove prednastavitve so privzeto vključene štiri teme. Tipke tem za te teme so privzeto dodeljene na dotik občutljivim gumbom A/B/C/D na vrhu igralne palice, aktivirane z dvojnim dotikom. V načinu „Advanced Mode“ je mogoče na prednastavitev ustvariti do 7 tem.

Tipka za aktiviranje teme je tipka teme. Za upravljanje tem ali konfiguracijo tipk teme preklopite v način „Advanced Mode“ na dnu strani „Command Settings“, nato pojdite na stran „Theme Management“.



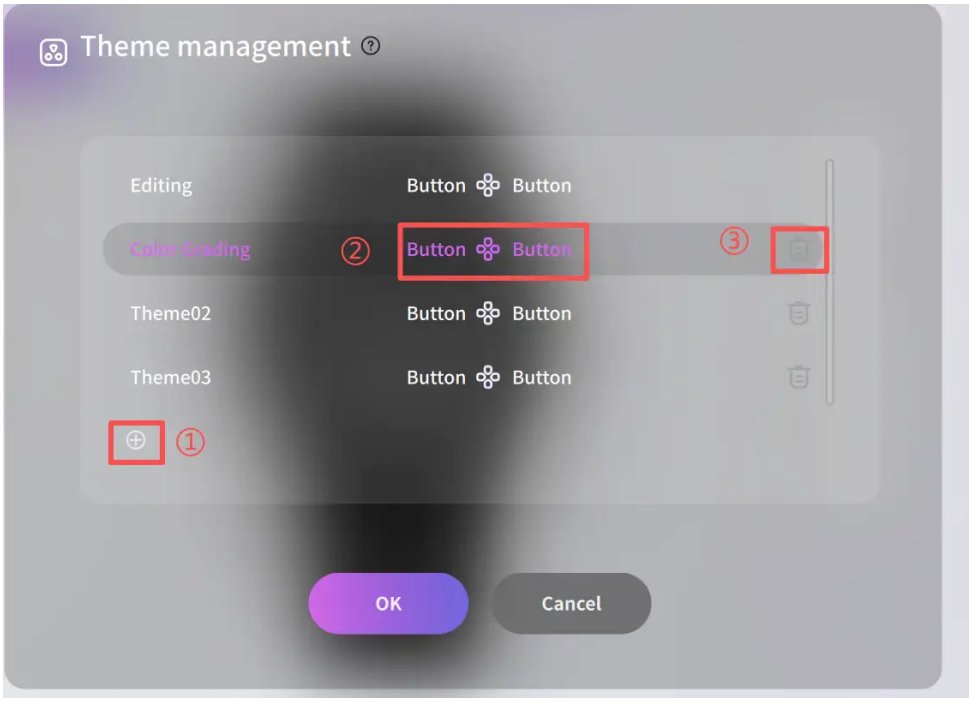
Opomba:

- Upoštevajte, da je trenutno lahko vsaka tipka nastavljena bodisi kot tipka teme bodisi kot ukaz po meri. Zato tipke, dodeljene kot tipke tem, ne bodo prikazane v pogledu „Visual Key Layout“.
- Če želite za tipko, ki je že vezana na tipko teme, konfigurirati ukaz, najprej onemogočite njeno dodelitev tipke teme na strani „Theme Management“. Na voljo sta dva načina:

1. Izbrišite ustrezno temo;
2. Spremenite tipko, ki je vezana na to temo.

Po preklicu funkcije tipke teme lahko tipko najdete v pogledu „Visual Key Layout“ in ji na domači strani konfigurirate ukaz.

Kliknite ikono teme za dostop do strani „Theme Management“ (glej sliko).



- Dvokliknite ime teme za urejanje.
- Kliknite gumb „Delete“ za izbris teme.
- Kliknite gumb „Create“ za dodajanje nove teme (glej sliko). Pri ustvarjanju teme morate najprej izbrati tipko teme in klikniti „Save“ za dokončanje ustvarjanja.
- Dvokliknite tipko teme, če jo želite nastaviti za to temo.



2.7. Omogoči/onemogoči tipke

Tipke naprave je mogoče nastaviti na stanje „Enabled“ (omogočeno) ali „Disabled“ (onemogočeno). Če začasno želite preprečiti učinkovanje ukaza določene tipke, jo lahko nastavite na „Disabled“. Ko je tipka teme onemogočena, je ni mogoče več uporabiti za preklop tem.

Kliknite glavno stikalo za omogočitev ali onemogočitev vseh tipk za vse teme pod isto prednastavitvijo.

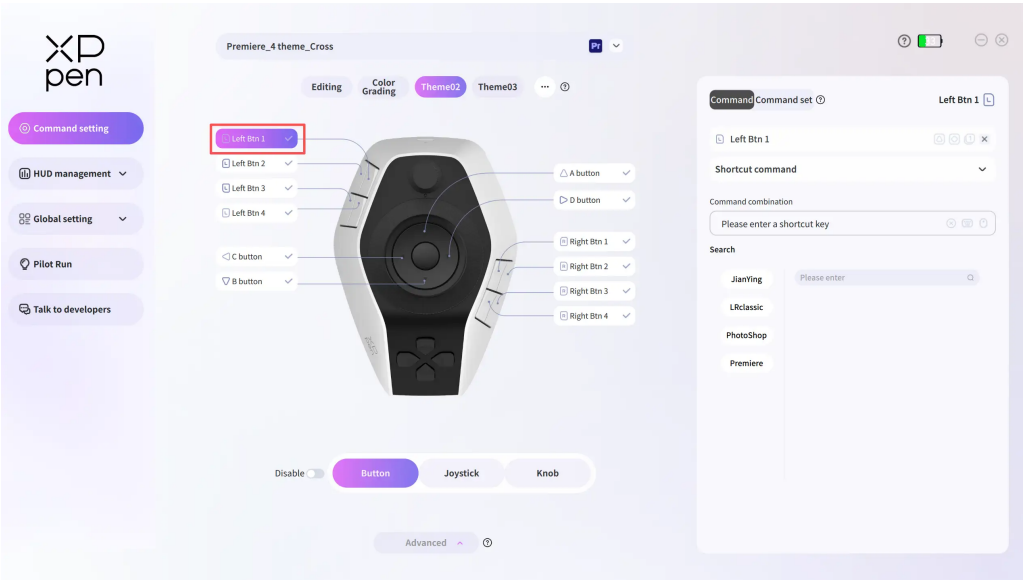
Kliknite ikono za onemogočanje na desni strani tipke, če želite omogočiti ali onemogočiti to posamezno tipko. Ta nastavitev velja za vse teme pod isto prednastavitvijo.

2.8. Ukaz/Nabor ukazov

Plošča ukazov

Po ustvarjanju prednastavitve za svojo programsko opremo morate znotraj te prednastavitve za tipke na napravi Pilot Pro nastaviti tudi ukaze, ki jih boste uporabljali. Ukazi so lahko dodeljeni gumbom, igralnim palicam in gumbom za vrtenje na napravi Pilot Pro.

Naslednji primer „**nastavitve bližnjice za levi gumb 01**“ ponazarja, kako konfigurirati bližnjice.



1. Pritisnite levi gumb 01 na napravi ali ga izberite z miško na strani **Visual Key Layout** v gonilniku, nato v plošči „Command Panel“ na desni konfigurirajte ime bližnjice in podrobnosti ukaza. Ukaz bo takoj začel veljati, ko ga konfigurirate.

2. Za tipke, razvrščene kot gumbi ali igralne palice, je mogoče vsaki tipki dodeliti le en bližnjični ukaz. Za gumbe za vrtenje je lahko vsaki smeri dodeljen en

bližnjični ukaz; pri konfiguraciji makro ukazov, vgrajenih ukazov ali ukazov hitrega orodja pa je en ukaz mogoče dodeliti le enemu gumbu za vrtenje.

3. V plošči „Command Panel“ na desni lahko urejate ime, vrsto in podrobnosti ukaza. **Ime ukaza** lahko nastavite po potrebi, vendar v imenu niso dovoljeni posebni znaki (\ / : * ? « > |).

4. Na koncu imena ukaza je prikazanih več ikon, ki se razlikujejo glede na trenutno izbrano vrsto tipke. **Funkcije in pomeni teh ikon** so naslednji:

Ikona	**Funkcija**
Send on Press	Pošlje ukaz, ko pritisnete tipko
Send on Release	Pošlje ukaz šele, ko sprostite tipko
One-Shot Send	Pošlje ukaz enkrat med enim ciklom pritiska in sprostitve
Continuous Send	Pošilja ukaz ponavljajoče, medtem ko držite tipko pritisnjeno
One-click Copy	Kopira trenutne nastavitve tipke v isto tipko v drugih temah
Clear Command	Počisti vse parametre v trenutni plošči „Command Panel“
Joystick Properties	Odpre stran „Joystick Settings“
Vibration Intensity	Enakomerno prilagaja jakost vibracij za vse gumbe za vrtenje
Rotation Speed	Posamezno prilagaja hitrost vrtenja za vsak gumb za vrtenje

5. Za tipke je mogoče konfigurirati štiri **vrste ukazov**: **Shortcut Command, Macro Command, Built-in Command in Quick Tool**.

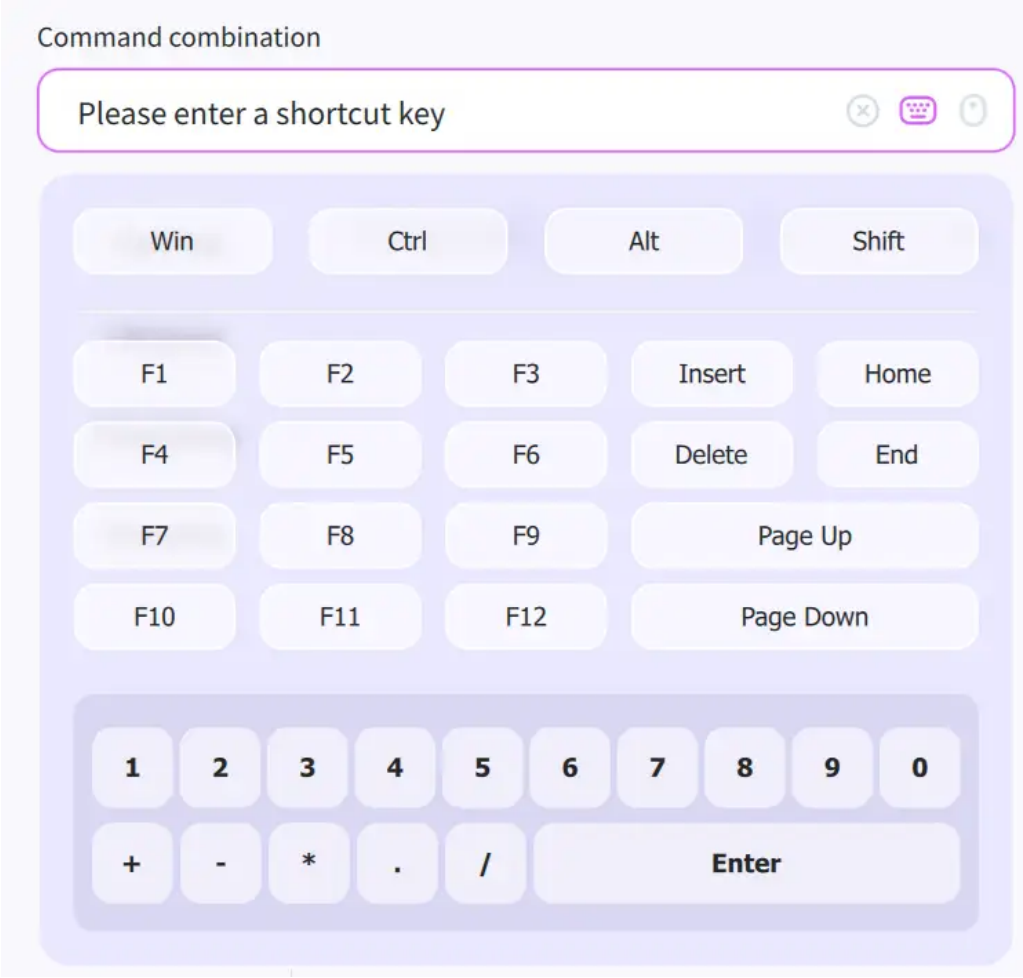
Shortcut Command (bližnjični ukaz)
Bližnjični ukazi se nanašajo na kombinacije bližnjic programske opreme. Pri urejanju videa je na primer pogosta bližnjica za vhodno točko „I“, za izhodno točko pa „O“.

Na voljo so **trije načini nastavitve bližnjic**:

1. V knjižnici „**Search**“ poiščite željeno bližnjico in kliknite za izbiro;

2. Če knjižnica ne vsebuje bližnjice, ki jo želite nastaviti, lahko **kombinacijo bližnjice vnesete neposredno s tipkovnico**;

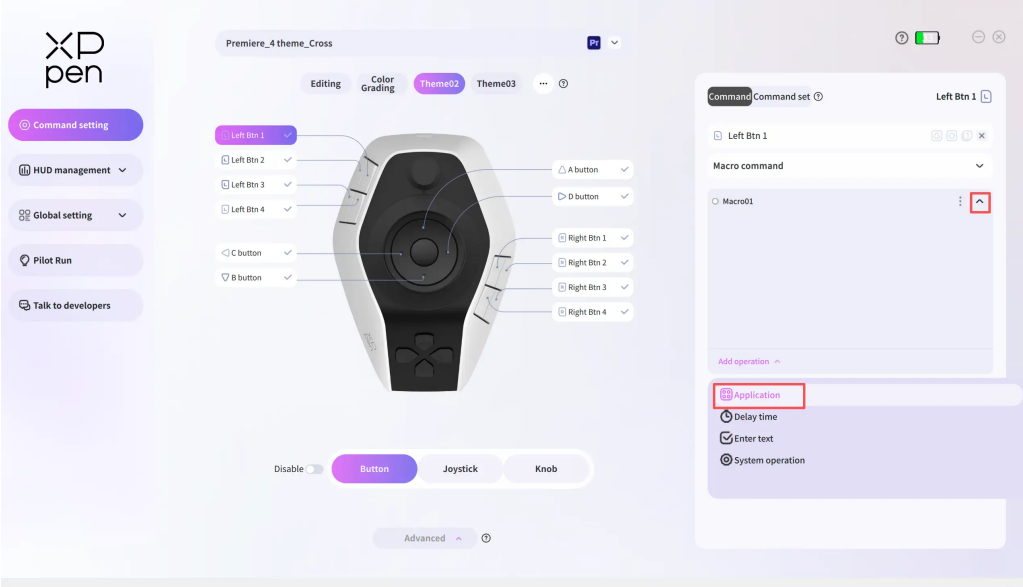
3. Ali pa kliknite gumb zaslonske tipkovnice in **uporabite zaslonsko tipkovnico**, ki jo ponuja gonilnik (glej sliko).



V **zaslonski tipkovnici** je mogoče modifikacijske tipke (Win, Ctrl, Alt in Shift) izbrati v več kombinacijah, medtem ko je druge tipke mogoče izbrati le posamično.

Macro Command (makro ukaz)
Funkcija **Macro Command** podpira konfiguracijo zaporedja ukazov. Ko se sproži, se ukazi izvajajo zaporedno od zgoraj navzdol.

- Pod isto prednastavitvijo je mogoče ustvariti več makrov, vse tipke si delijo en sam seznam makrov; vsaka tipka je lahko konfigurirana le z enim makrom, izbranim s seznama.
- Kliknite gumb za dodajanje, da dodate nov makro.
- Kliknite gumb razširi/skrči, da razširite ali skrčite podrobnosti ukaza. V podrobnostih ukaza kliknite „Add Action“, da dodate podrejeni ukaz. Ko je dodan, kliknite „×“ na koncu podrejenega ukaza za njegov izbris ali dvokliknite podrejeni ukaz za urejanje.



- **Application** (aplikacija)**:** Za določeno aplikacijo je mogoče konfigurirati en ukaz, na primer odpiranje, maksimiranje ali minimiranje aplikacije.
- **Delay time** (zakasnitev)**:** Nadzira interval med izvedbo dveh ukazov. Če na primer dodate tak ukaz med sosednja podrejena ukaza A in B ter nastavite časovni interval na 1.000 ms, bo podrejeni ukaz B izveden šele 1.000 ms po izvedbi podrejenega ukaza A.
- **Input text** (vnos besedila)**:** Ko se ta ukaz izvede, bo vnesen niz besedila.
- **System operation** (sistemska operacija)**:** Ti ukazi so predvsem navodila, povezana z operacijskim sistemom in splošnimi bližnjicami, kot so kopiranje, lepljenje in povečevanje/zmanjševanje glasnosti.

Built-in Command (vgrajeni ukaz)
Vgrajeni ukazi so ukazi, ki jih zajemamo za določene operacije znotraj programske opreme, ki jih ni mogoče izvesti samo s tipkovničnimi bližnjicami. Ko so dodeljeni tipki, omogočajo hiter dostop do teh operacij. Ko na primer gumbu za vrtenje dodelite ukaz „color temperature“ (temperatura barve), lahko z vrtenjem gumba levo in desno prilagajate temperaturo barve med toplo in hladno.

Quick Tool (hitro orodje)
Zadnja kategorija so ukazi „Quick Tool“, ki so predvsem ukazi, povezani z operacijskim sistemom, na primer zajem zaslona ali odpiranje kalkulatorja.

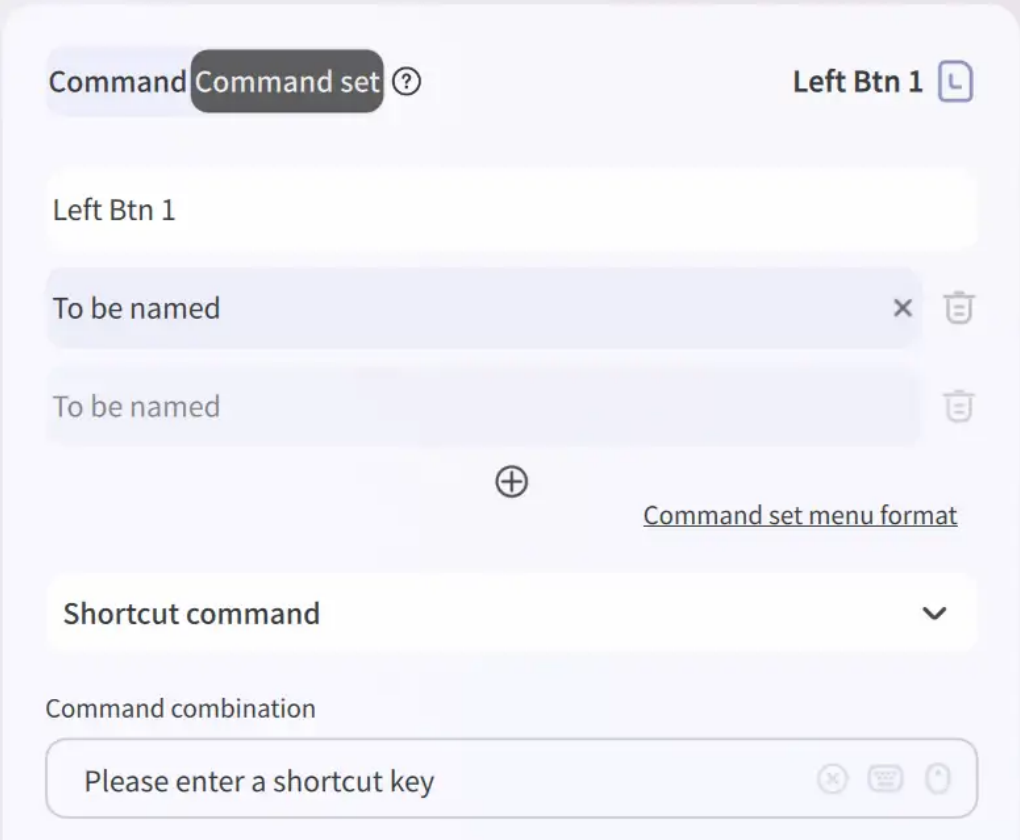
Plošča nabora ukazov

Če menite, da dodeljevanje samo enega ukaza tipki ni dovolj, lahko za to tipko konfigurirate nabor ukazov. Nabor ukazov je zbirka posameznih ukazov, ki vsebuje do 8 ukazov.

1. Za konfiguracijo nabora ukazov morate najprej preklopiti v način „Advanced Mode“ in nato preklopiti na ploščo „Command Set Panel“. Kliknite gumb za dodajanje, da v nabor dodate nov ukaz (ustvarite jih lahko do 8).

2. Kliknite ustvarjeni ukaz za izbiro. Nato ga spodaj lahko konfigurirate kot bližnjico, makro, vgrajeni ukaz ali ukaz hitrega orodja. Koraki delovanja so skladni s tistimi v razdelku [Ukaz] zgoraj.

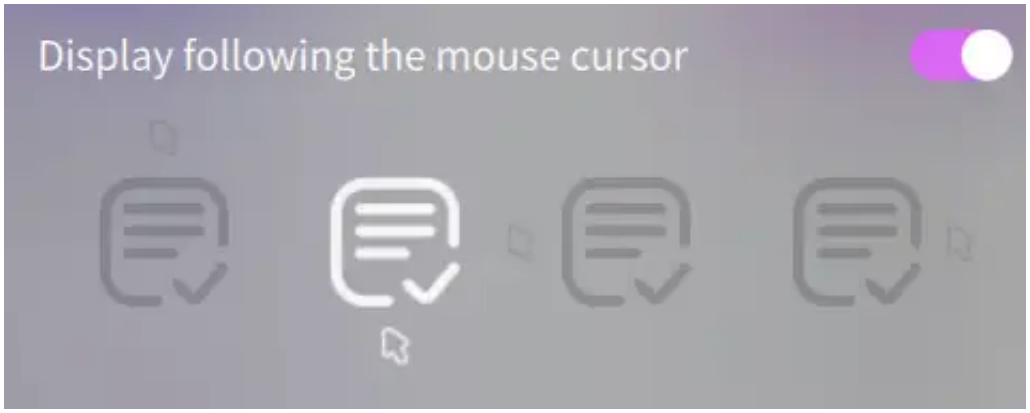
   - Dvokliknite ukaz za preimenovanje.

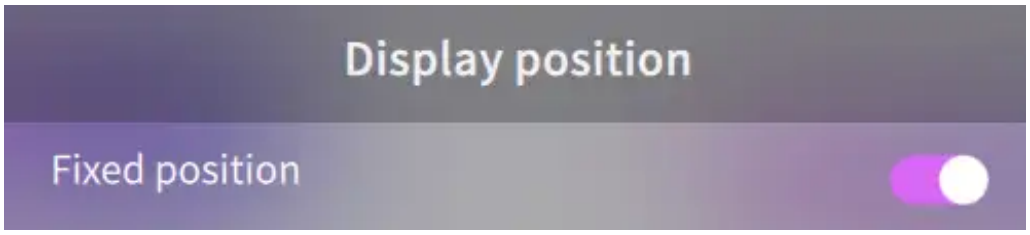


3. Kliknite gumb za izbris, če želite izbrisati ukaz.

4. **Command Set Window Format** (oblika okna nabora ukazov)**:** Uporablja se za nastavitev sloga okna nabora ukazov, vključno s položajem prikaza, velikostjo pisave in neprosojnostjo.

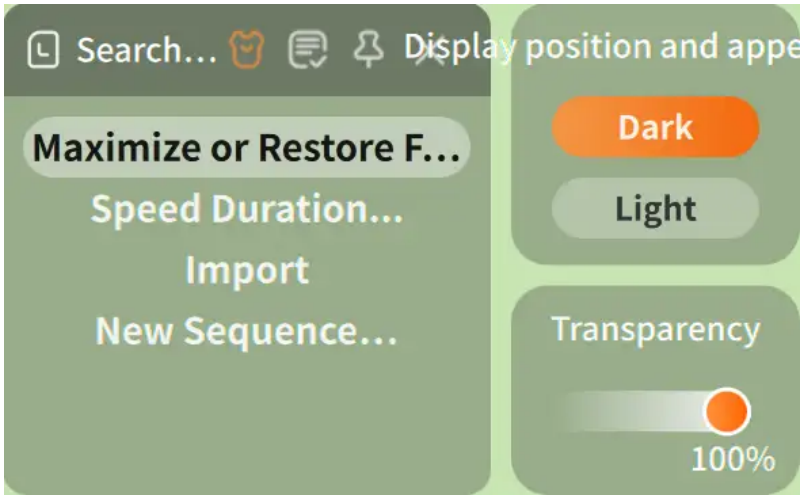
   - Nastavitev „Follow Mouse Cursor“ (sledi kazalcu miške) nadzira položaj (nad, pod, levo ali desno od kazalca miške), kjer naj se prikaže okno nabora ukazov ob klicu. Izbirate lahko med naslednjimi štirimi položaji (glejte sliko). V tem načinu se okno nabora ukazov vedno prikaže ob kazalcu miške in mu sledi.
   - Če omogočite stikalo „Fixed Position“ (fiksni položaj), bo nabor ukazov zaklenjen na določeno mesto na zaslonu in nepremakljiv.





5. Po konfiguraciji nabora ukazov ga lahko prikličete (glej sliko).

6. Kliknite gumb za videz, da nastavite videz in neprosojnost nabora ukazov. Lahko tudi kliknete gumb za položaj in nastavite položaj nabora ukazov na „Follow Mouse Cursor“ ali „Fixed Position“.



Koraki za upravljanje nabora ukazov po njegovem klicu:

- **Izbira ukazov:** Premaknite igralno palico gor ali dol ali premaknite miško gor ali dol.
- **Izvedba ukazov:**

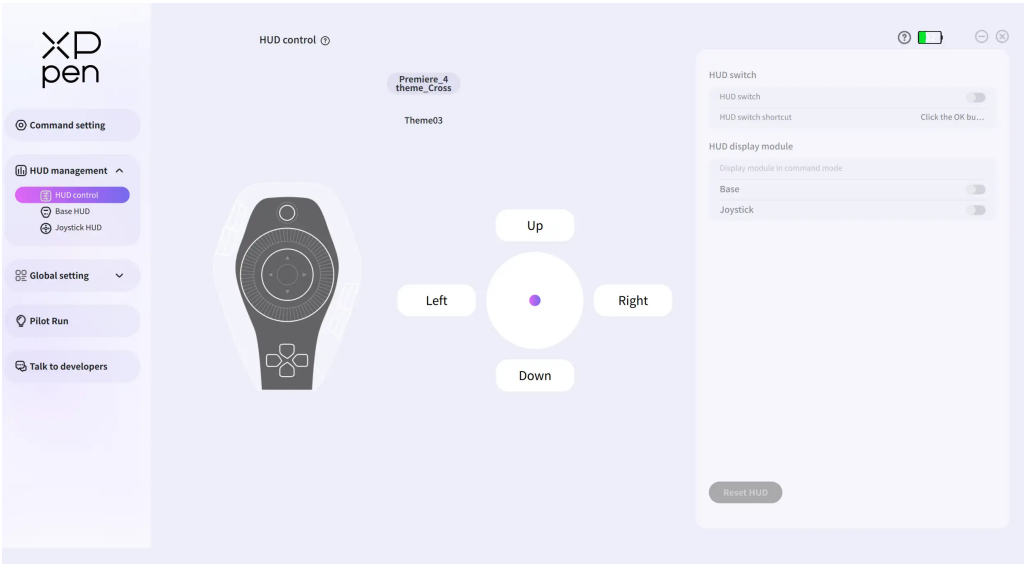
  - Ukazi, ki niso namenjeni gumbu za vrtenje (kot sta Kopiraj in Prilepi) so lahko izvedeni samo tako, da jih izberete in pritisnete gumb OK ali jih kliknete z miško. Vrtenje gumba ne sproži takih ukazov.
  - Ukazi gumbov za vrtenje (kot je Čopič: Pretok) so lahko prilagojeni in aktivirani samo z vrtenjem gumba. Klik z miško ali pritisk gumba OK ne sproži takih ukazov.

- **Koraki za zapiranje nabora ukazov:**
  - V načinu „Fixed Position“ pritisnite gumb osnove malega gumba za vrtenje ali kliknite ikono za zapiranje „×“ z miško, da zaprete okno nabora ukazov.
  - V načinu „Follow Mouse Cursor“ se bo okno nabora ukazov po izvedbi katerega koli ukaza samodejno zaprlo.

2.9. Upravljanje HUD

Ne spomnite se vseh bližnjic, ki ste jih nastavili? Odprite HUD in si oglejte, katere bližnjice so konfigurirane za vsako igralno palico, gumb in gumb za vrtenje.

V plošči „HUD Control“ v gonilniku lahko vklopite/izklopite HUD za osnovo in igralno palico.

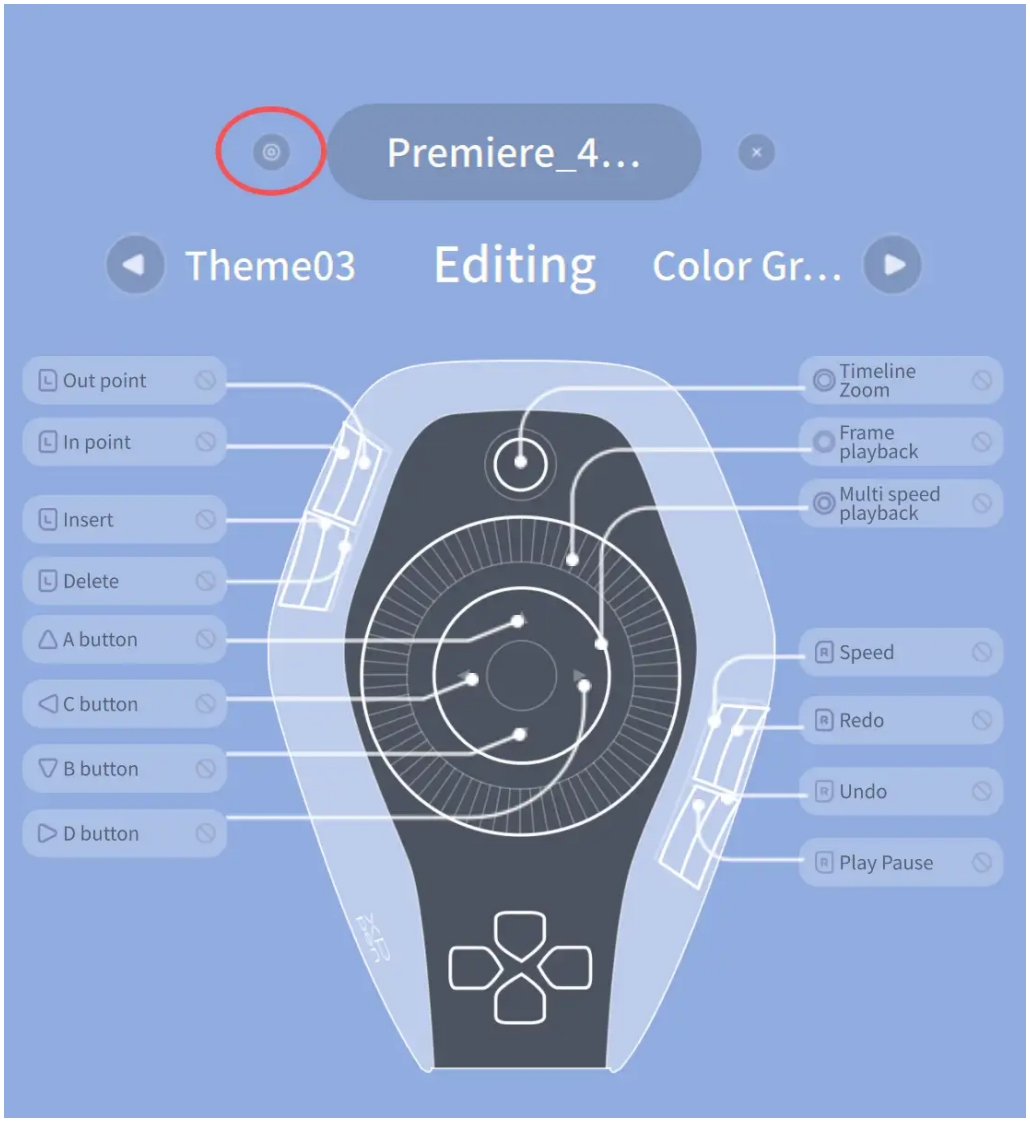


V razdelkih „Base HUD“ in „Joystick HUD“ lahko posamično prilagodite videz, velikost in prosojnost vsakega HUD.



Vklop/izklop HUD:
Pritisnite gumb OK v gonilniku ali v programski opremi, povezani s trenutno prednastavitvijo, za preklop HUD. Lahko pa HUD ročno vklopite ali izklopite na strani „HUD Management“ v gonilniku.

Prilagajanje parametrov HUD:
Prilagodite jih v gonilniku ali v zgornjem levem kotu plavajočega okna HUD.

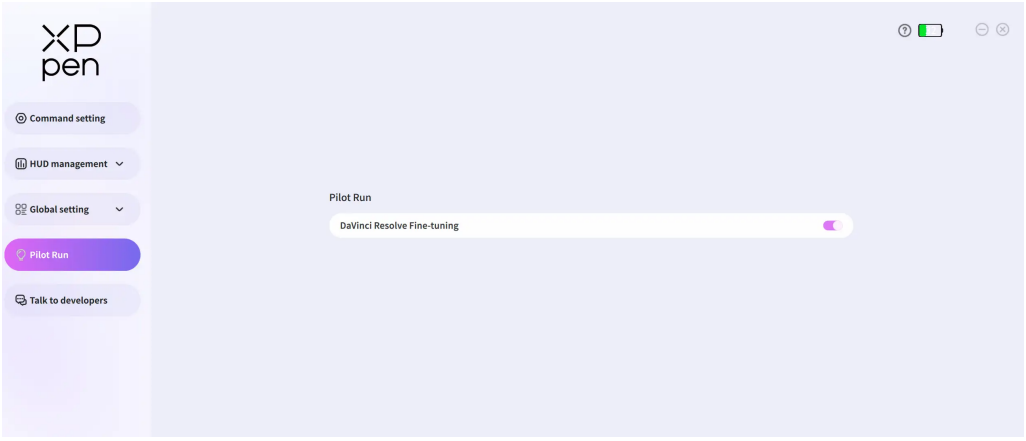


Preklop tem v plavajočem oknu HUD:
Kliknite ime teme na levi ali desni strani in ustrezna tema se bo zavrtela v sredino in začela veljati.

2.10. Pilot Run

V nasprotju z osnovnimi funkcijami gonilnika (tipke in nabori ukazov) modul Pilot Run ponuja poskusne funkcije za raziskovanje. Trenutno vključuje funkcijo za fino nastavitev v DaVinci Resolve (trenutno podpira DaVinci Resolve 20.2, z delno združljivostjo za druge različice).

Ko gonilnik deluje in je omogočena funkcija „DaVinci Resolve Fine-tuning“ (fina nastavitev za DaVinci Resolve), lahko z Pilot Pro natančno prilagajate komponente, kot so barvna kolesa, drsniki in vrednosti na strani Color v DaVinci Resolve.



Ko premaknete kazalec miške nad komponento, se okoli nje prikaže označba izbire, kar nakazuje, da je podprta (glej sliko).



Naslednje komponente so uporabljene kot primeri za ponazoritev uporabe funkcije za fino nastavitev:

1. **Vrednost:** Zavrtite mali gumb za vrtenje levo ali desno za prilagajanje vrednosti.

2. **Vodoravni drsnik:** Zavrtite mali gumb za vrtenje levo ali desno za prilagajanje drsnika. Zavrtite ga levo, da premaknete drsnik levo, in desno, da premaknete drsnik desno.

3. **Navpični drsnik:** Zavrtite mali gumb za vrtenje levo ali desno za prilagajanje drsnika. Zavrtite ga levo, da premaknete drsnik navzdol, in desno, da premaknete drsnik navzgor.

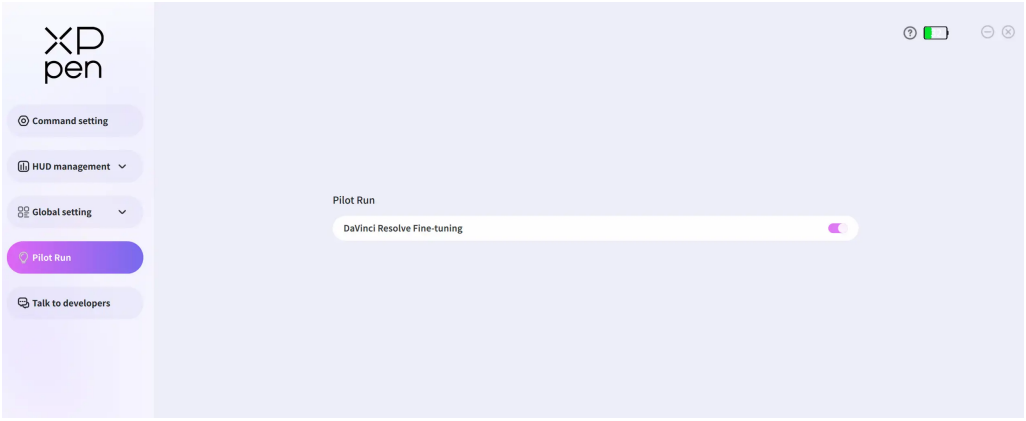
4. **Barvno kolo:** Pritisnite in držite gumb OK ter premikajte igralno palico, da premaknete kazalec barvnega kolesa v ustrezni smeri. Spustite gumb OK, da ustavite kazalec.

5. **Obnova privzetih nastavitev:** Pritisnite gumb osnove malega gumba za vrtenje, če želite zgornje komponente ponastaviti na njihova privzeta stanja.

2.11. Globalne nastavitve

1. **Language** (jezik)**:** Spremeni jezik gonilnika v druge jezike.
2. **Auto-start when turned on** (samodejni zagon ob vklopu)**:**
   - Nastavi, ali se gonilnik samodejno zažene ob zagonu sistema.
   - Če igralna palica sama odstopa (drift), uporabite funkcijo „Joystick Direction Calibration“ (kalibracija smeri igralne palice) in sledite postopnim navodilom, da jo obnovite v normalno stanje. Če med kalibracijo naredite napako, zapustite postopek, kliknite „Restore Default Settings“ in nato kalibracijo izvedite znova.
3. **Prompt during preset switching** (obvestilo med preklopom prednastavitev)**:** Nastavi, ali naj se pri preklopu prednastavitev prikaže obvestilo, in trajanje njegovega prikaza.
4. **Battery monitoring** (nadzor baterije)**:** Konfigurira slog prikaza stanja baterije v zgornjem desnem kotu gonilnika.
5. **Skin customization** (prilagajanje videza)**:** Omogoča izbiro med dvema možnostima videza gonilnika: svetlo in temno.
6. **Product Information** (informacije o izdelku)**:** Prikazuje model izdelka, različico gonilnika in različico vdelane programske opreme.
7. **Storage Information** (informacije o shrambi)**:** Nastavi mesto shranjevanja posnetih datotek GIF. Dvokliknite besedilno polje, da izberete določeno mapo za shranjevanje.

2.12. Pogovor z razvijalci



Če želite prenesti najnovejše gonilnike ali prednastavitve, lahko kliknete najnovejšo datoteko gonilnika/prednastavitve in jo prenesete z ustrezne strani na uradnem spletnem mestu.

Če med uporabo izdelka naletite na težave, lahko kliknete „FAQ“ za ogled podrobnih informacij na uradnem spletnem mestu ali kliknete „I want to report product issues & provide suggestions“ (želim prijaviti težave z izdelkom in podati predloge), da delite svoja mnenja.

Če želite deliti svoje prednastavitve po meri z drugimi uporabniki, kliknite „Share My Preset File“ za nalaganje in deljenje svojih datotek prednastavitev na uradnem spletnem mestu.

3. Kontaktirajte nas

Za vsa vprašanja nas kontaktirajte na naslednje načine:

E-pošta: service@xp-pen.com
Spletno mesto: `https://www.xp-pen.com`

Distributer
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.si

XPPen
Pilot Pro
Конзола за редактиране



Ръководство за потребителя

Съдържание

1 Представяне на продукта **3**

1.1 Обзор на продукта 4
1.2 Списък с аксесоари 5
1.3 Свързване на продукта 5
1.4 Препоръчителна поза за използване 7
1.5 Съвместимост 8
1.6 Инсталиране на драйвера 8
1.7 Деинсталиране на драйвера 9

2 Драйвер **9**

2.1 Страница за свързване 9
2.2 Карта на ръководството 10
2.3 Ръководство за начинаещи 11
2.4 Начална страница 12
2.5 Пресет 13
2.6 Тема 17
2.7 Активиране/Деактивиране на клавиши 19
2.8 Команда/Команден набор 19
2.9 Управление на HUD 25
2.10 Pilot Run 27
2.11 Глобални настройки 29
2.12 Комуникация с разработчиците 29

3 Свържете се с нас **30**

1. Представяне на продукта



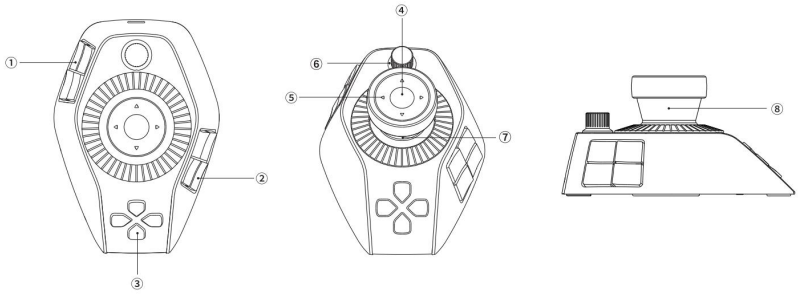
Благодарим ви, че избрахте XPPen Pilot Pro. Нека това устройство, създадено с продуман дизайн и техническо майсторство, ви донесе ново преживяване на ефективност и удоволствие по време на работата ви по редактиране.

За да осигурите оптимална производителност и удължен срок на експлоатация на устройството, моля, прочетете внимателно това Ръководство преди употреба и спазвайте препоръчаните указания за поддръжка и защита по време на работа.

В подкрепа на непрекъснатото подобряване на продукта, външният вид, цветовете и аксесоарите могат да се различават от реалния продукт. Компанията си запазва правото да прави технически обновявания и да преработва това Ръководство без предишно уведомяване. Благодарим ви за разбирането.

Забележка: Всички изображения в това Ръководство служат само за илюстративни цели.

1.1. Обзор на продукта



Група бутони за бързи команди

① 4 бутона отляво
② 4 бутона отдясно
③ 4 задни бутона за посока

Група функционални бутони

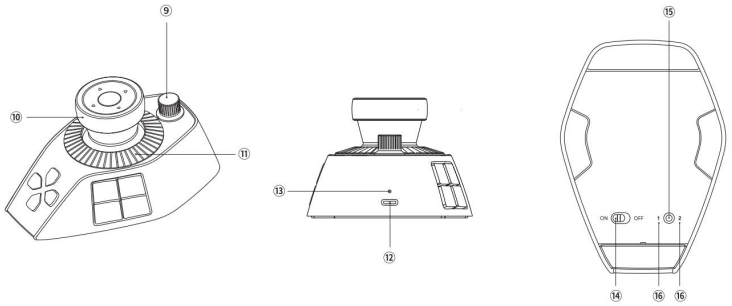
④ Бутон OK
⑤ 4 сензорни бутона

* По подразбиране сензорните бутони се задействат с двойно кликване. В драйвера може да зададете задействане с единично или двойно кликване.

⑥ Бутон в основата на копчето
⑦ Бутон в основата на джойстика

Джойстик

⑧ 1 джойстик



Въртящи се елементи

⑨ Малко копче
⑩ Голямо копче
⑪ Диск

Зареждане и пренос на данни

⑫ USB-C порт
⑬ Индикатор за захранване (зелена/червена светлина)

• При безжична връзка:
Зелената светлина свети 5 секунди, след което изгасва → успешно включване.
Червената светлина мига бавно → предупреждение за изтощена батерия (ниво на батерията < 20%).

• При кабелна връзка:
Зелената светлина мига бавно → тече зареждане.
Зелената светлина свети постоянно → батерията е напълно заредена (100%).

Bluetooth

⑭ Bluetooth превключвател
⑮ Бутон за Bluetooth сдвояване
⑯ Bluetooth индикатор (канал 1 и канал 2, бяла светлина)

• При Bluetooth връзка:
Бялата светлина мига бавно → изчакване на сдвояване/свързване.
Бялата светлина мига бързо → тече сдвояване.
Бялата светлина свети 10 секунди, след което изгасва → успешно свързване.

* Всички изображения са само за справка. Реалният продукт може да се разли-

чава.

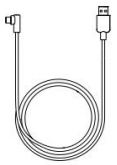
1.2. Списък с аксесоари



1 × контролер с джойстик Pilot Pro



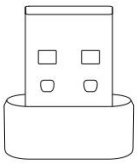
1 × преносима чанта за съхранение



1 × USB C-A кабел



1 × USB A–C адаптер



1 × Bluetooth приемник

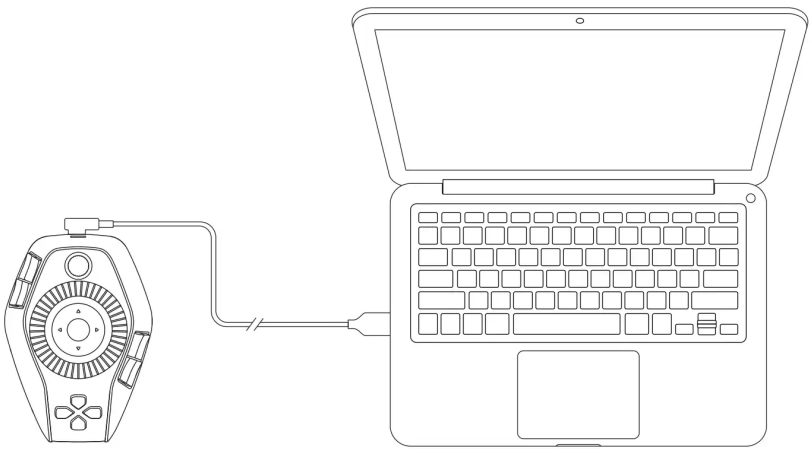


1 × кратко ръководство

***** Изображенията и списъкът са само за справка. Реалният продукт може да се различава.

1.3. Свързване на продукта

Кабелна връзка
Свържете контролера с компютъра чрез USB C-A кабела.

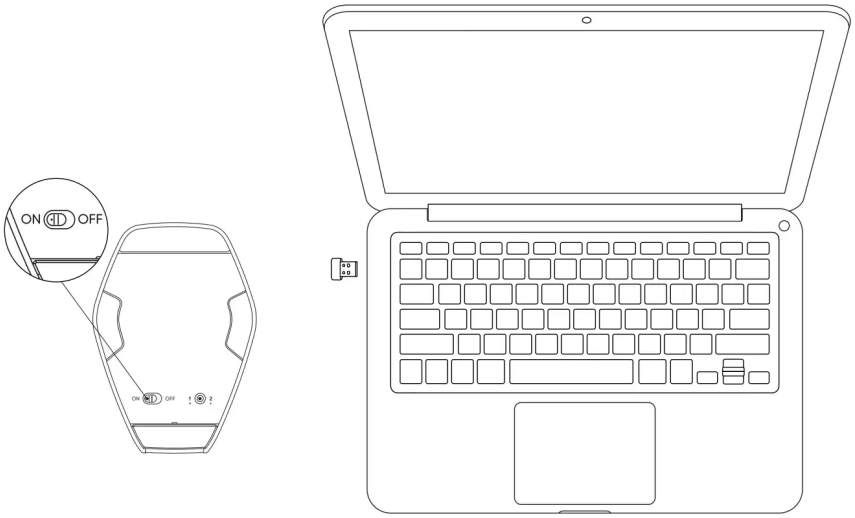


Безжична връзка

A. Свързване чрез Bluetooth приемник

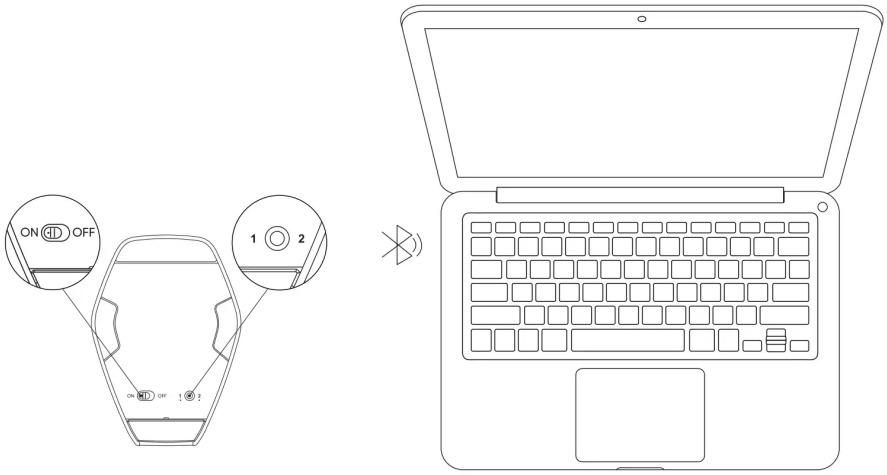
1. Поставете Bluetooth приемника (dongle) в компютъра.
2. Превключете превключвателя за Bluetooth на дъното на контролера в положение „ON“.
3. Бялата светлина остава включена за 10 секунди, след което изгасва → Успешно свързване.

* Ако Bluetooth приемникът трябва да бъде сдвоен отново с устройството, моля, посетете официалния сайт на XPPen (`https://www.xp-pen.com`), за да изтеглите безжичния инструмент за сдвояване за вашия конкретен модел, и следвайте подсказките, за да завършите сдвояването и свързването.



Б. Безжична Bluetooth връзка

1. Превключете превключвателя за Bluetooth на дъното на контролера в положение „ON“; бялата светлина мига бавно.
2. Натиснете и задръжте бутона за Bluetooth за 3 секунди; бялата светлина мига бързо и устройството влиза в режим на сдвояване.
3. В настройките за Bluetooth на компютъра добавете Bluetooth устройство, потърсете „PilotPro“ и го изберете за сдвояване.
4. За да свържете допълнителен компютър: Натиснете кратко бутона за Bluetooth веднъж, за да превключите на друг Bluetooth канал, след което повторете горните стъпки.

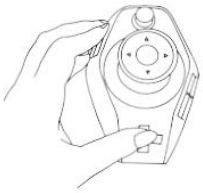


1.4. Препоръчителна поза за използване

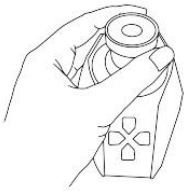
Този контролер е предназначен за използване с лявата ръка. След свързването го поставете от лявата си страна.



Натиснете страничните бутони



Натиснете задните бутони за посока



Наклонете джойстика



Завъртете малкото копче



Завъртете голямото копче



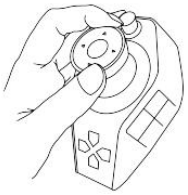
Завъртете диска



Натиснете бутона OK



Натиснете бутона в основата на малкото копче



Натиснете бутона в основата на джойстика

1.5. Съвместимост

Съвместими операционни системи

- Mac: macOS 11.0 и по-нови
- Windows: Windows 10 или по-нова (само 64-битова)

Съвместим софтуер

Препоръчителен софтуер: Adobe® Premiere Pro®, CapCut, DaVinci Resolve, Adobe® Lightroom® и Adobe® Photoshop®.

За софтуера от серията Adobe®: препоръчва се версия 2024 или по-нова.

* Освен изброения по-горе софтуер, се поддържа и друг софтуер след конфигуриране на клавишни комбинации. Забележка: Поради разлики в софтуерните версии и основната архитектура, производителността на непрепоръчания софтуер може да варира в зависимост от реалната употреба.

* Adobe, Premiere Pro, Lightroom и Photoshop са регистрирани търговски марки или търговски марки на Adobe Inc. в Съединените щати и/или други държави или региони. Този продукт не е упълномощен, одобрен или спонсориран от Adobe Inc.

1.6. Инсталиране на драйвера

Устройството се нуждае от драйвер, за да функционира правилно. Моля, инсталирайте драйвера преди употреба.

Моля, изтеглете най-новия драйвер за вашия конкретен модел от официалния сайт на XPPen.

Забележка

1. Изключете целия антивирусен софтуер и софтуер за графика преди инсталиране.
2. Изтеглете и инсталирайте драйвера, съответстващ на вашата операционна система.
3. Деинсталирайте драйвера на контролера от друг производител преди инсталиране.
4. Рестартирайте компютъра след инсталиране на драйвера.
5. Препоръчва се да използвате най-новата версия на драйвера за оптимална производителност.

Инструкции за инсталиране

Windows:
След декомпресирането стартирайте файла „.exe“ като администратор и следвайте подсказките, за да завършите инсталацията.

Mac:
След декомпресирането стартирайте файла на инсталационния пакет и следвайте подсказките, за да завършите инсталацията. Моля, обърнете внимание, че при отваряне на файла системата може да покаже съобщение „App cannot be opened because Apple cannot check it for malicious software“ (приложението не може да бъде отворено, защото Apple не може да го провери за злонамерен софтуер) и да предотврати инсталацията. Ако възникне този проблем, можете да следвате тези стъпки, за да инсталирате драйвера:

1. На вашия Mac кликнете върху менюто на Apple → System Settings, след което кликнете върху Privacy & Security в страничната лента. (Може да се наложи да превъртите надолу.)
2. Отидете на страницата Security и след това кликнете върху Open.
3. Кликнете върху Open Anyway.
4. Този бутон е наличен в продължение на един час след опита ви да отворите приложението.
5. Въведете паролата си за вход, след което кликнете върху OK.

1.7. Деинсталиране на драйвера

Windows:
В Start менюто отворете Settings → Applications → Installed Applications. Намерете `PilotController`. Кликнете върху Uninstall. След това следвайте подсказките за деинсталиране.

Mac:
В [Finder] → [Applications] намерете „PilotController“ и използвайте вградения деинсталатор, за да го деинсталирате, следвайки подсказките.

2. Драйвер

2.1. Страница за свързване

След завършване на инсталацията на драйвера стартирайте драйвера и страницата за свързване ще се покаже по подразбиране.



След успешно свързване чрез който и да е от следните методи: USB C-A кабел, Bluetooth или Bluetooth приемник, можете да получите достъп до страницата „Command Settings“ (настройка на команди), за да зададете команди на клавишите.

В случай на проблеми със свързването или фърмуера, можете да кликнете върху бутона в долната част на страницата, за да посетите официалния сайт за помощна документация и друга информация, или да потърсите официална поддръжка чрез контактната информация, предоставена на сайта.

Освен това, ако връзката между устройството и драйвера прекъсне, драйверът ще се върне към страницата за свързване. Трябва отново да свържете устройството, преди да можете да използвате драйвера.

2.2. Карта на ръководството

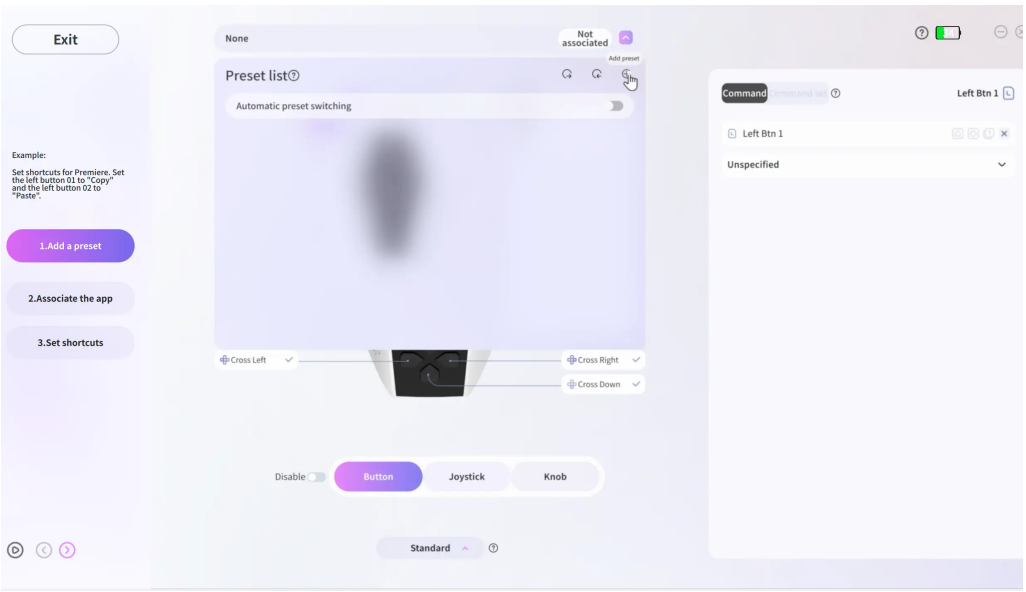
След първоначалното успешно свързване на устройството интерфейсът автоматично ще премине от страницата за свързване към страницата „Guide Map“ (карта на ръководството), която включва инструкции за използване на драйвера, представяне на клавишите, указания за работа и описания на компонентите на продукта. Моля, следвайте подсказките, за да прегледате страницата „Guide Map“.



За да прегледате страницата „Guide Map“ отново, кликнете върху иконата Help в горния десен ъгъл на началната страница.

2.3. Ръководство за начинаещи

След първоначалното успешно свързване на устройството ще получите достъп до страницата „Beginner’s Guide“ (ръководство за начинаещи) след преглед на страницата „Guide Map“. В анимацията на ръководството ще демонстрираме как да конфигурирате команди с клавишни комбинации за бутоните на Pilot Pro.



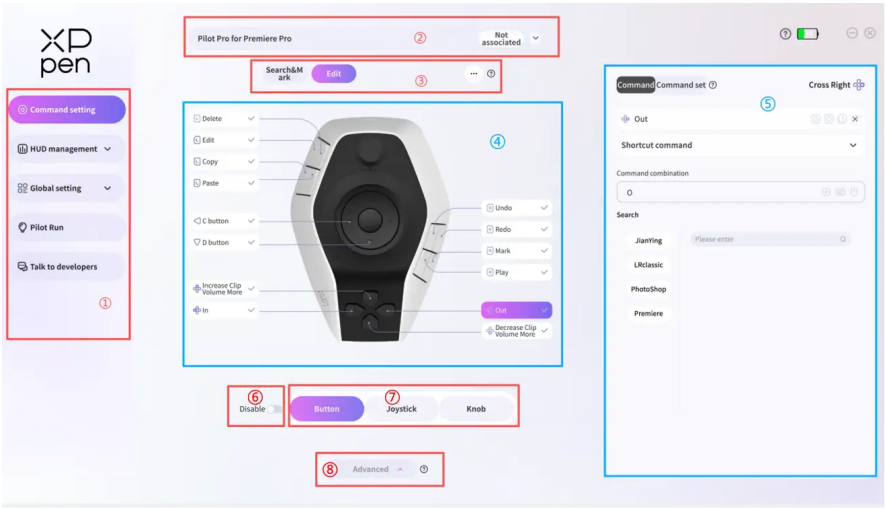
След завършване на „Beginner’s Guide“ за първи път ще влезете в началната страница. Ако искате да прегледате ръководството отново, кликнете върху иконата Help,

както е показано на фигурата по-долу, за да получите достъп до него отново.

При последващо отваряне на драйвера ще отидете директно в началната страница, след като устройството се свърже успешно.

2.4. Начална страница

Началната страница е основната страница на драйвера и е разделена на следните 8 модула, както е показано на фигурата:



96

1. **Лента за навигация:** Този модул се използва за превключване между различни функционални страници в драйвера. Кликнете върху съответното меню в лентата за навигация, за да преминете към съответната страница.

2. **Управление на пресети:** Този модул се използва за създаване и управление на пресети и свързването им със съответстващ софтуер.

3. **Theme Management** (управление на теми)**:** Този модул се използва за създаване и управление на теми и конфигуриране на клавиша за превключване на теми (наричан по-долу „клавиш за тема“).

4. **Visual Key Layout** (визуално оформление на клавишите)**:** Този модул показва имената на бутоните и техните позиции на устройството. Можете да изберете бутон и да конфигурирате команда за него.

5. **Панел за конфигуриране на команди:** След като изберете бутон в модула „Visual Key Layout“, можете да конфигурирате команди или набори от команди за него в панела „Command Panel“ вдясно. След конфигуриране натискането на бутона ще изпълни зададената команда.

6. **Enable/Disable** (активиране/деактивиране)**:** Бутоните имат две състояния: активирано и деактивирано. Когато даден бутон е деактивиран, зададената му команда няма да се изпълни.

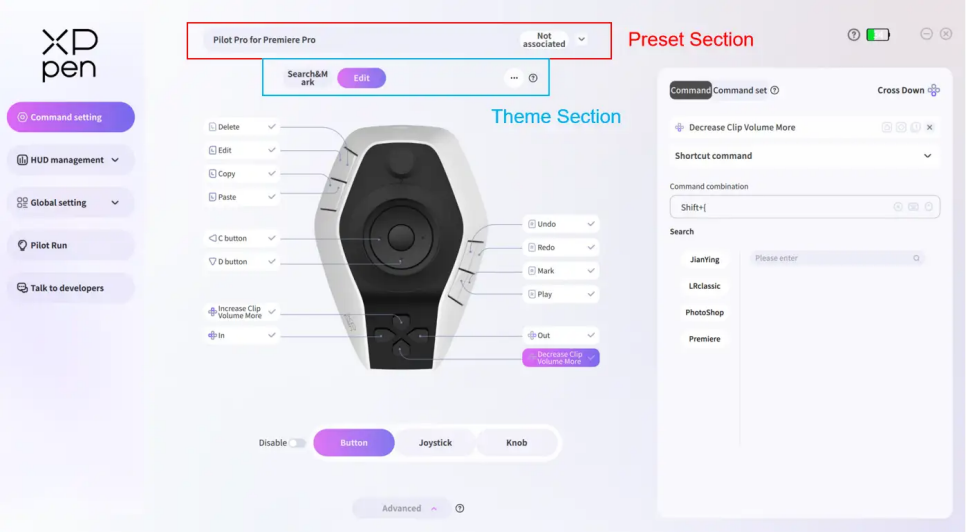
7. **Категории клавиши:** Клавишите на устройството се разделят в три категории: бутони, джойстици и копчета. Кликнете върху различните категории, за да превключвате между типовете бутони за конфигуриране на команди.

8. **Advanced/Standard Mode** (разширен/стандартен режим)**:** Има два режима на драйвера. Режимът „Advanced Mode“ позволява достъп до всички функции и до **7 теми** на пресет. В режим „Standard Mode“ функциите „Command Set Panel“ и „Theme Management“ не са налични, като са разрешени максимум 4 теми.

2.5. Пресет

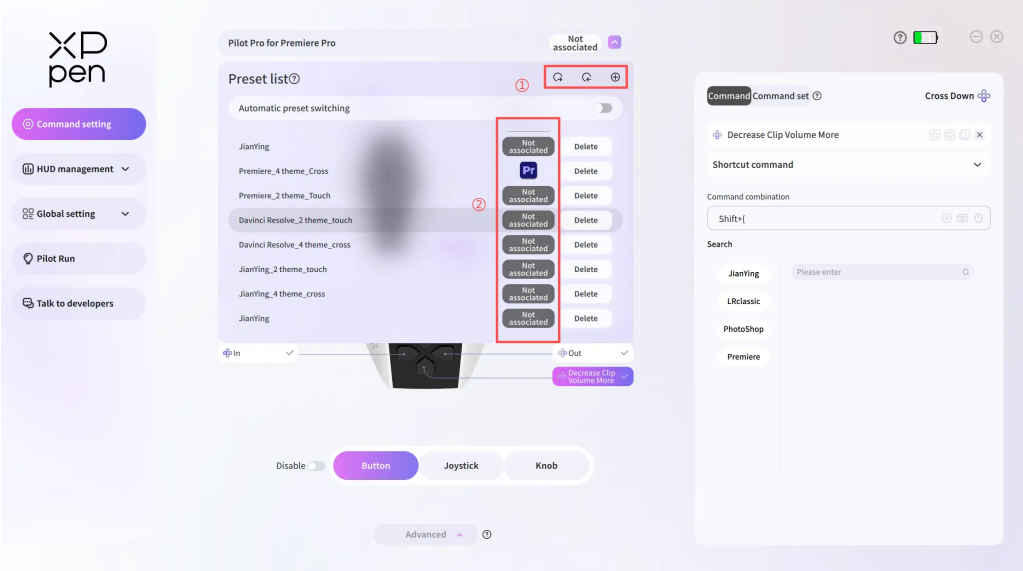
Един пресет се свързва с едно приложение и може да включва множество теми.

Секцията за пресети поддържа създаване, импортиране и експортиране на пресети в списъка с пресети. Секцията за теми се намира под секцията за пресети (вж. фигурата).



Управление на пресети

Разгънете списъка с пресети, като кликнете върху секцията за пресети (вж. фигурата). Можете да импортирате, експортирате и създавате нови пресети в Зона ① на списъка.



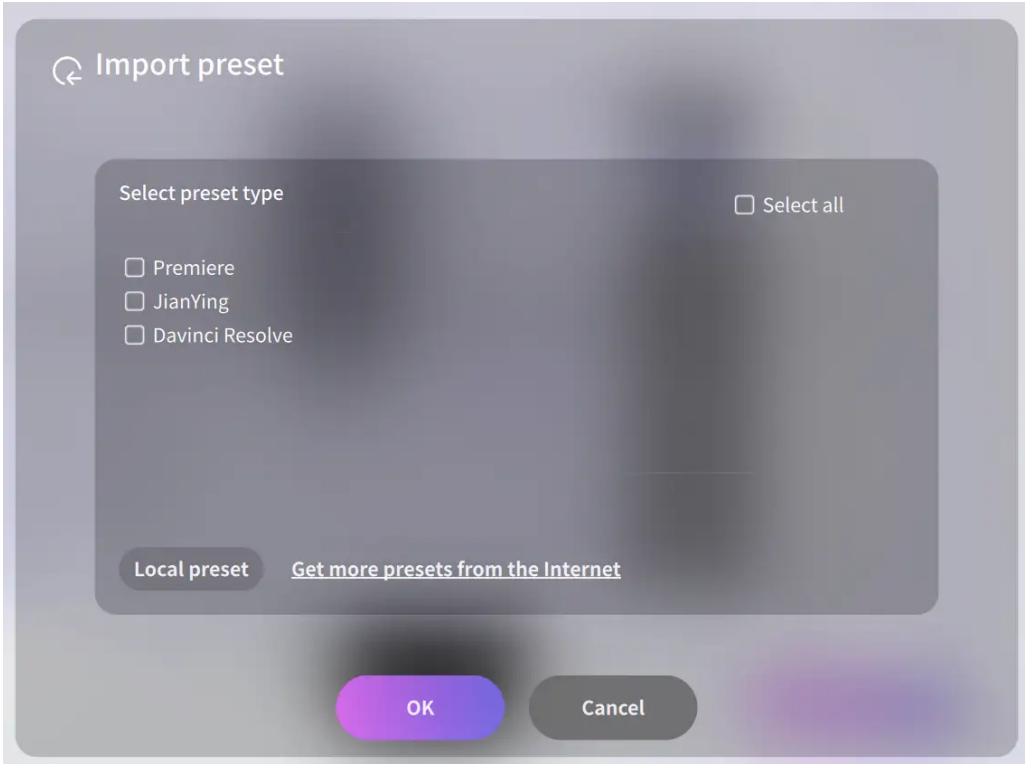
- **Редактиране име на пресет:** Кликнете двукратно върху името, за да го редактирате.
- **Създаване на пресет:** Кликнете върху бутона за създаване, за да добавите нов пресет към списъка.
- **Експортиране на пресети:** Кликнете върху бутона за експортиране, изберете един или повече пресети и ги експортирайте до целевия път. Форматът по подразбиране на файловете с пресети е `.json`.
- **Импортиране на пресети:** Драйверът поддържа два метода за импортиране (вж. фигурата).

Local Preset (локален пресет)*:* Изберете локален `.json` файл с пресет (поддържат се само `.json` файлове, съвместими с PilotController) за импортиране.

Official Default Preset (официален пресет по подразбиране)*:* Изберете и импортирайте официалните пресети по подразбиране (вж. фигурата).

Automatic preset switching (автоматично превключване на пресети) Превключвателят е активиран по подразбиране. При превключване между приложения пресетът автоматично се превключва на този, свързан с активното приложение. Когато е деактивиран, текущият пресет остава непроменен, независимо от използваното приложение.

Ако множество пресети са свързани с едно и също приложение, **най-горният пресет** в списъка встъпва в сила при стартиране на приложението.



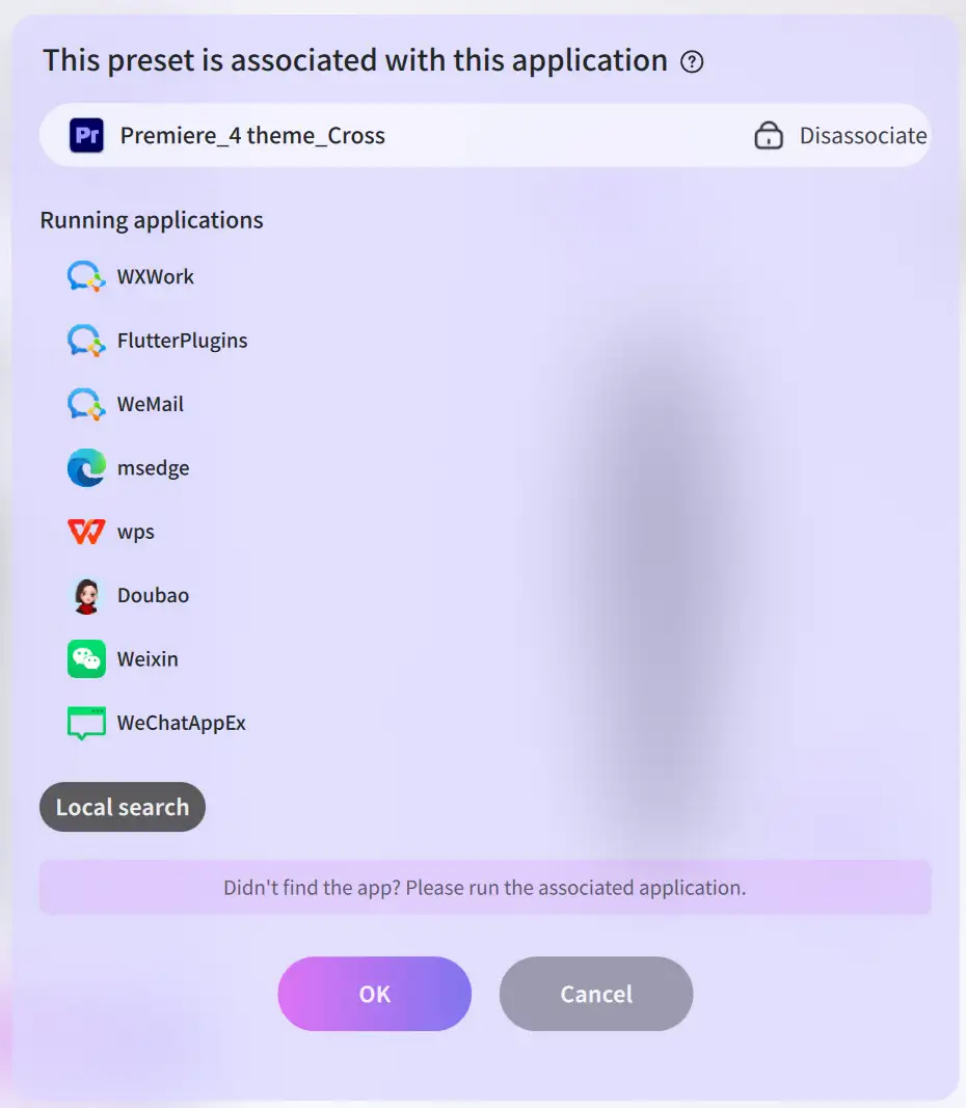
Свързване на пресет с приложение

Пресет трябва да бъде свързан с целево приложение, за да бъде използван:

1. В Зона ② на списъка с пресети кликнете върху бутона Not Associated (вж. фигурата).
2. Изберете целевото приложение в изскачащия прозорец и кликнете върху OK, за да завършите свързването.

Прекъсване/Възстановяване на връзката на пресет с приложение

В страницата **Link Applications** кликнете върху иконата за връзка, за да прекъснете или възстановите връзката с текущо избрания софтуер. Кликнете върху друго приложение в списъка, за да промените избора.



Отстраняване на проблеми при свързване с приложение

Ако целевото приложение не се показва в списъка за свързване, проверете дали приложението работи. Стартирайте го и отново влезте в страницата Link Applications – тогава приложението ще се появи в списъка.

Ако приложението все още не бъде намерено, добавете неговия `.exe` файл чрез Local Search и след това завършете свързването.

Глобален пресет

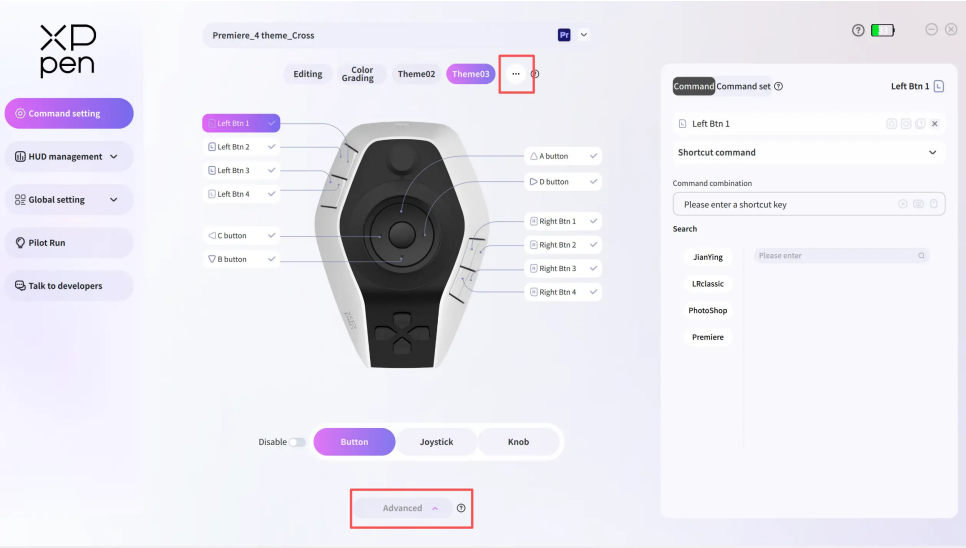
За разлика от обикновените пресети, глобалният пресет се задейства при специфични условия: когато превключвателят „Automatic Preset Switching“ е активиран, системата автоматично превключва на глобалния пресет, ако текущият интерфейс не принадлежи към никое приложение, свързано с пресети в списъка.

2.6. Тема

Всяка тема може да бъде конфигурирана със собствен набор от клавишни комбинации. Например, можете да създадете пресет за „Софтуер P“, който съдържа 4 теми, по този начин активирайки 4 набора от клавишни комбинации в „Софтуер P“.

При създаване на нов пресет по подразбиране се включват четири теми. Клавишите за тема за тези теми по подразбиране се присвояват на сензорните бутони A/B/C/D отгоре на джойстика, активирани чрез двойно докосване. В режим „Advanced Mode“ могат да се създават до 7 теми на пресет.

Клавишът за активиране на тема е клавишът за тема. За да управлявате теми или да конфигурирате клавиши за тема, превключете на режим „Advanced Mode“ в долната част на страницата „Command Settings“, след което отидете на страницата „Theme Management“.



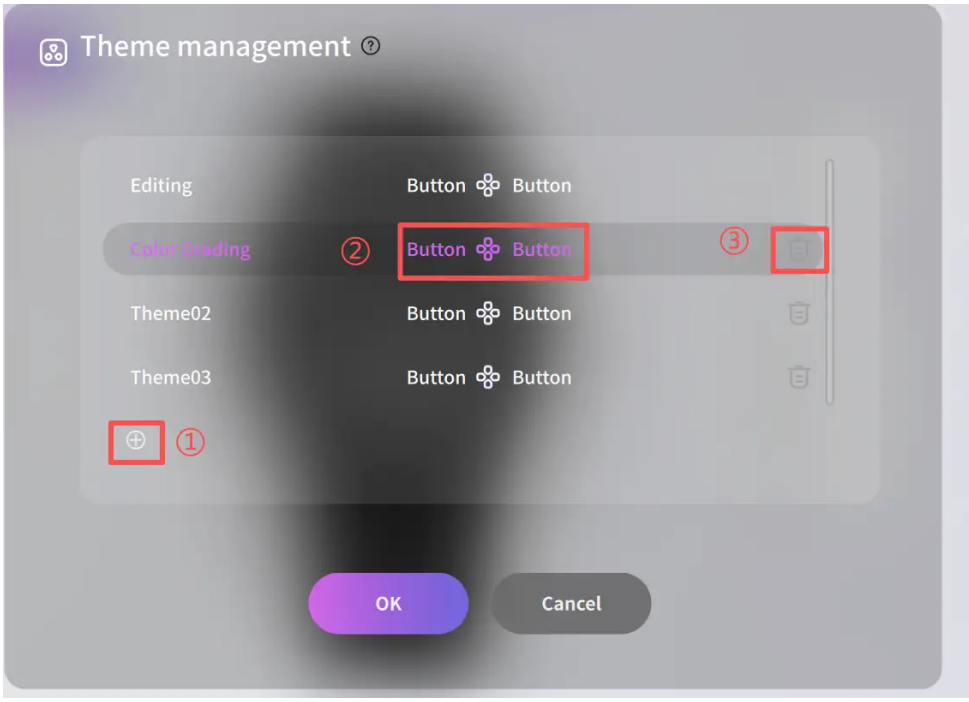
Забележка:

- Моля, обърнете внимание, че в момента всеки клавиш може да бъде зададен или като клавиш за тема, или като персонализирана команда. Следователно клавишите, зададени като клавиши за тема, няма да се показват в „Visual Key Layout“.
- Ако се наложи да конфигурирате команда за клавиш, който вече е обвързан с клавиш за тема, първо деактивирайте неговото назначаване като клавиш за тема в страницата „Theme Management“. Налични са два метода:

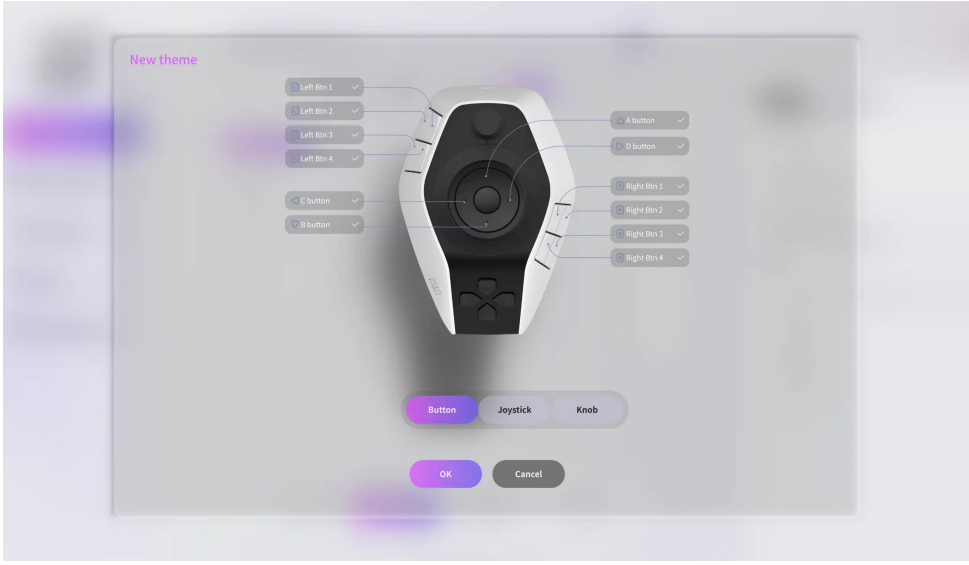
1. Изтрийте съответната тема;
2. Променете клавиша, обвързан с тази тема.

След премахване на функцията клавиш за тема, можете да намерите клавиша, показан във „Visual Key Layout“, и да конфигурирате команда за него в началната страница.

Кликнете върху иконата на тема, за да получите достъп до страницата „Theme Management“ (вж. фигурата).



- Кликнете двукратно върху името на темата, за да я редактирате.
- Кликнете върху бутона Delete, за да изтриете темата.
- Кликнете върху бутона Create, за да добавите нова тема (вж. фигурата). При създаване на тема първо трябва да изберете клавиш за тема и да кликнете върху Save, за да завършите създаването.
- Кликнете двукратно върху клавиша за тема, за да го зададете за тази тема.



2.7. Активиране/Деактивиране на клавиши

Клавишите на устройството могат да бъдат зададени в състояние „Enabled“ (активиран) или „Disabled“ (деактивиран). Ако временно искате да предотвратите встъпването в сила на командата на конкретен клавиш, можете да го зададете на „Disabled“. Когато клавишът за тема е деактивиран, той вече не може да се използва за превключване на теми.

Кликнете върху главния превключвател, за да активирате или деактивирате всички клавиши за всички теми под същия пресет.

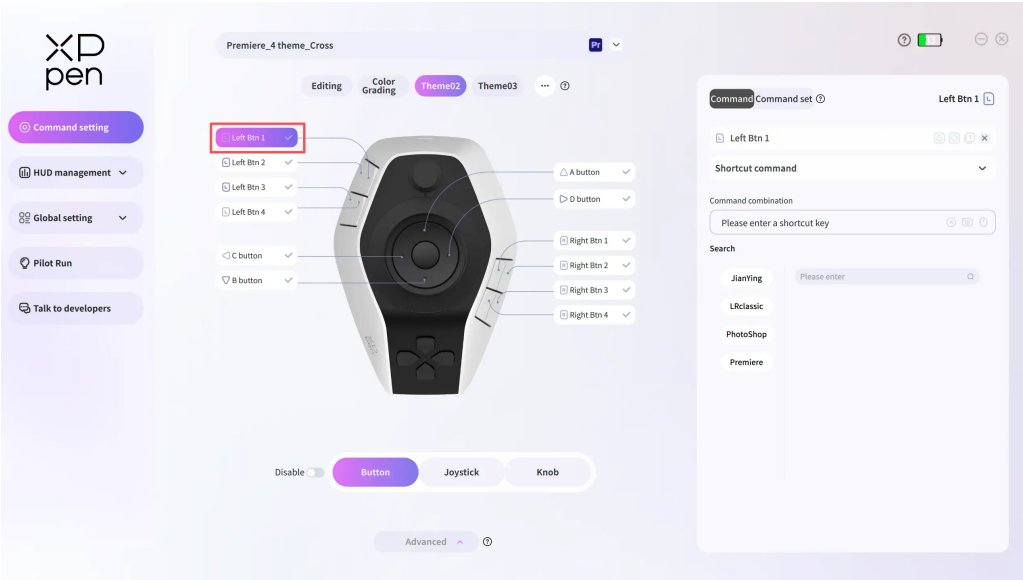
Кликнете върху иконата за деактивиране вдясно от клавиш, за да активирате или деактивирате този конкретен клавиш. Тази настройка се прилага за всички теми под същия пресет.

2.8. Команда/Команден набор

Панел за команди

След като създадете пресет за вашия софтуер, трябва също да зададете командите за клавишите на Pilot Pro в рамките на този пресет, за да го използвате. Команди могат да се присвояват на бутоните, джойстиците и копчетата на Pilot Pro.

Следният пример за „**задаване на клавишна комбинация за ляв бутон 01**“ илюстрира как да конфигурирате клавишни комбинации.



1. Натиснете ляв бутон 01 на устройството или го изберете с мишката в страницата **Visual Key Layout** на драйвера, след което конфигурирайте името на клавишната комбинация и детайлите на командата в панела „Command Panel“ вдясно. Командата ще встъпи в сила веднага след конфигуриране.

2. За клавиши, класифицирани като бутони или джойстици, на всеки клавиш може да се присвои само една команда с клавишна комбинация. За копчетата на

всяка посока може да се присвои команда с клавишна комбинация; въпреки това, при конфигуриране на команди Macro, Built-in или Quick Tool, една команда може да се присвои само на едно копче.

3. В панела „Command Panel“ вдясно можете да редактирате името, типа и детайлите на командата. Можете да зададете **името на командата** според нуждите си, но специални символи (\ / : * ? « > |) не са разрешени в името.

4. В края на името на командата се показват няколко икони, които варират според текущо избрания тип клавиш. **Функциите и значенията на тези икони** са както следва:

Икона	**Функция**
Send on Press	Изпраща команда при натискане на клавиша
Send on Release	Изпраща команда само при отпускане на клавиша
One-Shot Send	Изпраща команда веднъж по време на един цикъл на натискане и отпускане
Continuous Send	Изпраща команда повтарящо се, докато клавишът е натиснат
One-click Copy	Копира текущите настройки на клавиша в същия клавиш в други теми
Clear Command	Изчиства всички параметри в текущия панел „Command Panel“
Joystick Properties	Отваря страницата „Joystick Settings“
Vibration Intensity	Регулира еднакво силата на вибрацията за всички копчета
Rotation Speed	Регулира скоростта на въртене индивидуално за всяко копче

5. Четири **типа команди** могат да се конфигурират за клавиши: **Shortcut Command, Macro Command, Built-in Command и Quick Tool**.

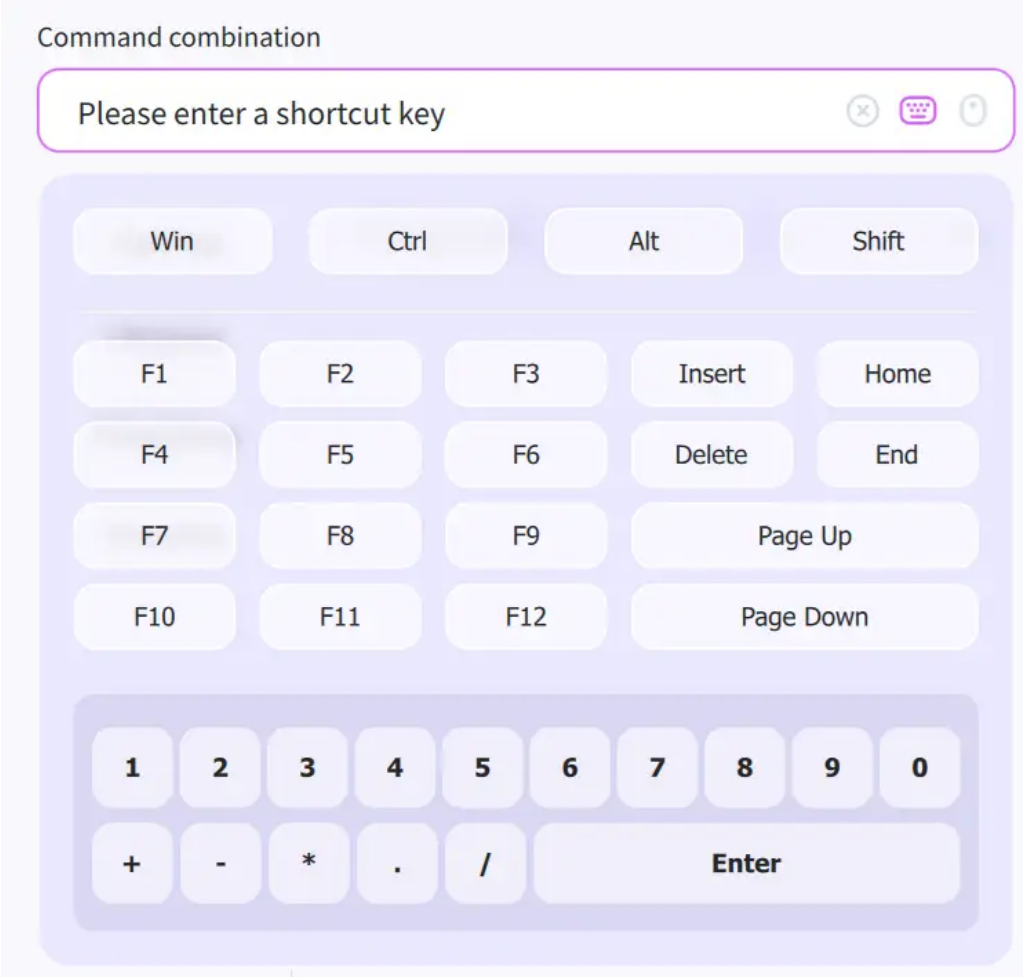
Shortcut Command (команда с клавишна комбинация)
Командите с клавишна комбинация се отнасят до клавишните комбинации в софтуера. Например във видеомонтажа често използваната клавишна комбинация за входната точка (In) е „I“, а за изходната точка (Out) – „O“.

Има **три начина за задаване на клавишни комбинации**:

1. Потърсете желаната клавишна комбинация в библиотеката „**Search**“ и кликнете, за да я изберете;

2. Ако библиотеката не съдържа клавишната комбинация, която искате да зададете, можете или **да въведете клавишната комбинация директно чрез клавиатурата си**;

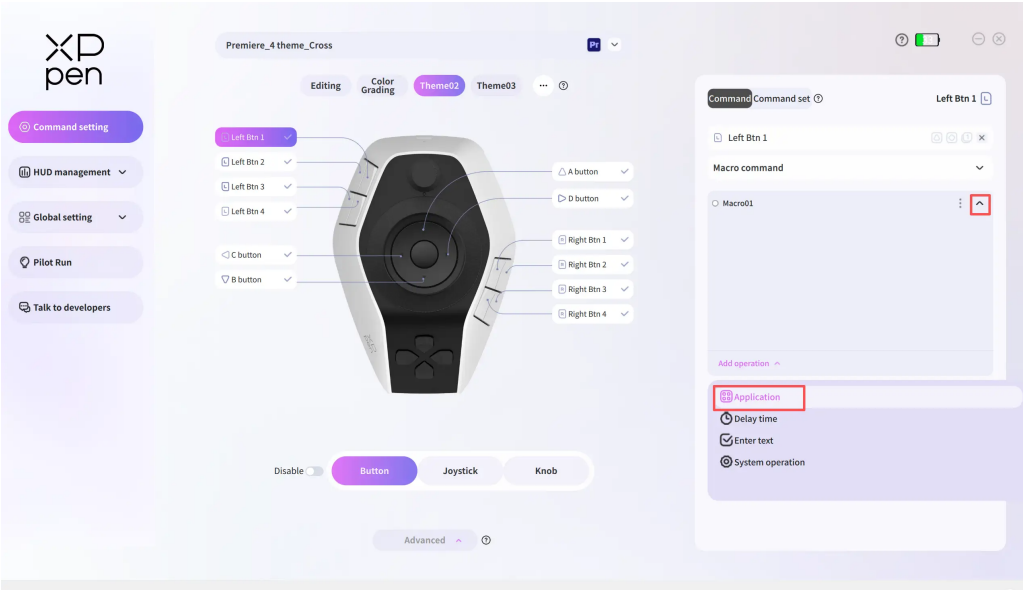
3. Или да кликнете върху бутона за екранна клавиатура, за да **използвате екранната клавиатура**, предоставена от драйвера (вж. фигурата).



В **екранната клавиатура** модификаторските клавиши (Win, Ctrl, Alt и Shift) могат да се избират в множество комбинации, докато останалите клавиши могат да се избират само индивидуално.

Macro Command (макро команда)
Функцията **Macro Command** поддържа конфигуриране на поредица от инструкции. Когато се задейства, инструкциите се изпълняват последователно отгоре надолу.

- Могат да се създават множество макроси под същия пресет, като всички клавиши споделят един списък с макроси; всеки клавиш обаче може да бъде конфигуриран само с един макрос, избран от списъка.
- Кликнете върху бутона за добавяне, за да добавите нов макрос.
- Кликнете върху бутона разгъване/свиване, за да разгънете/свиете детайлите на командата. В детайлите на командата кликнете върху Add Action, за да добавите подкоманда. След добавяне кликнете върху „×“ в края на подкоманда, за да я изтриете, или кликнете двукратно върху подкомандата, за да я редактирате.



- **Application** (приложение)**:** Може да се конфигурира една команда за конкретно приложение, като например отваряне, максимизиране или минимизиране на приложението.
- **Delay time** (време на забавяне)**:** Контролира интервала между изпълнението на две команди. Например, ако добавите такава команда между две съседни подкоманди A и B и зададете времевия интервал на 1 000 ms, подкоманда B ще бъде изпълнена само 1 000 ms след изпълнението на подкоманда A.
- **Input text** (въвеждане на текст)**:** Когато тази команда се изпълни, ще бъде въведен низ от текст.
- **System operation** (системна операция)**:** Тези команди са предимно инструкции, свързани с операционната система и универсални клавишни комбинации, като например копиране, поставяне и усилване/намаляване на звука.

Built-in Command (вградена команда)

Вградените команди са команди, които ние капсулираме за определени операции в софтуера, които не могат да бъдат изпълнени само чрез клавишни комбинации. След като се присвоят на клавиш, те позволяват бърз достъп до тези операции. Например, при присвояване на командата „color temperature“ (цветова температура) на копче, можете да регулирате цветовата температура между топла и студена чрез завъртане на копчето наляво и надясно.

Quick Tool

Последната категория са командите Quick Tool, които са предимно команди, свързани с операционната система, като например правене на екранни снимки или отваряне на калкулатора.

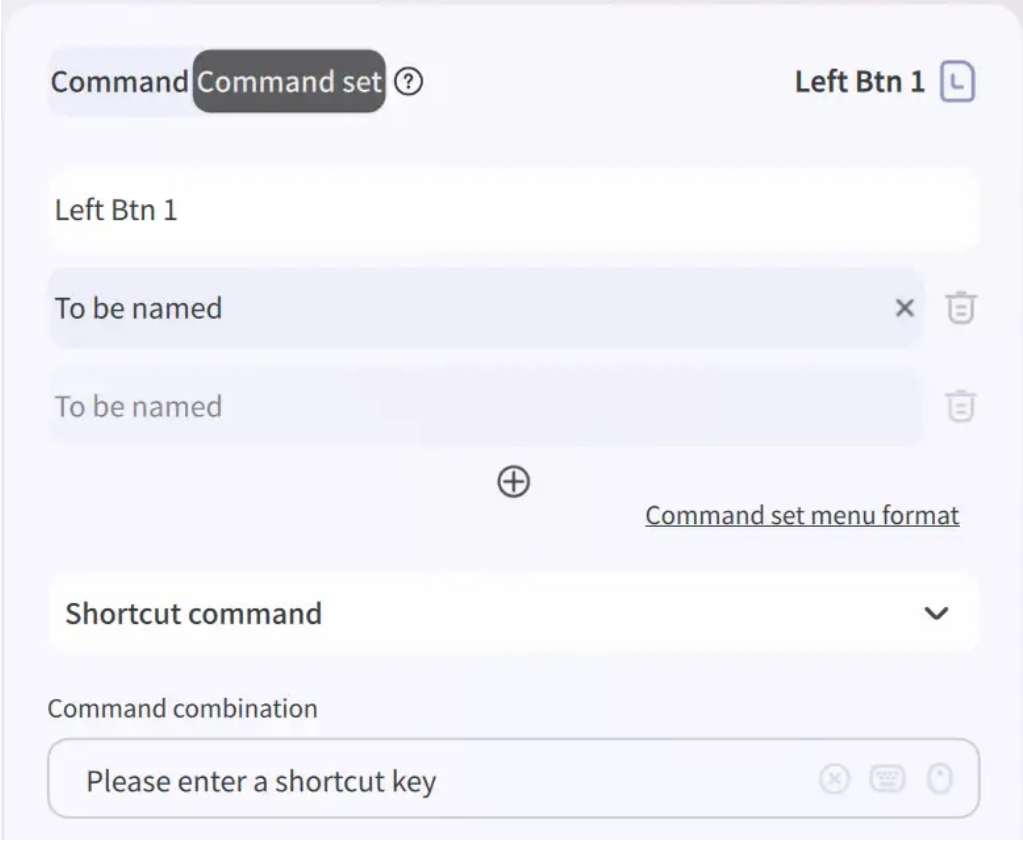
Панел за командни набори

Ако смятате, че присвояването само на една команда на клавиш е недостатъчно, можете да конфигурирате команден набор за този клавиш. Командният набор е колекция от отделни команди, съдържаща до 8 команди.

1. За да конфигурирате команден набор, първо трябва да превключите на режим „Advanced Mode“ и след това да превключите на панела „Command Set Panel“. Кликнете върху бутона за добавяне, за да добавите нова команда към командния набор (могат да се създадат до 8).

2. Кликнете върху създадена команда, за да я изберете. След това можете да я конфигурирате по-долу като команда с клавишна комбинация, макрос, вградена или Quick Tool команда. Стъпките на работа са същите като тези в секцията [Команда] по-горе.

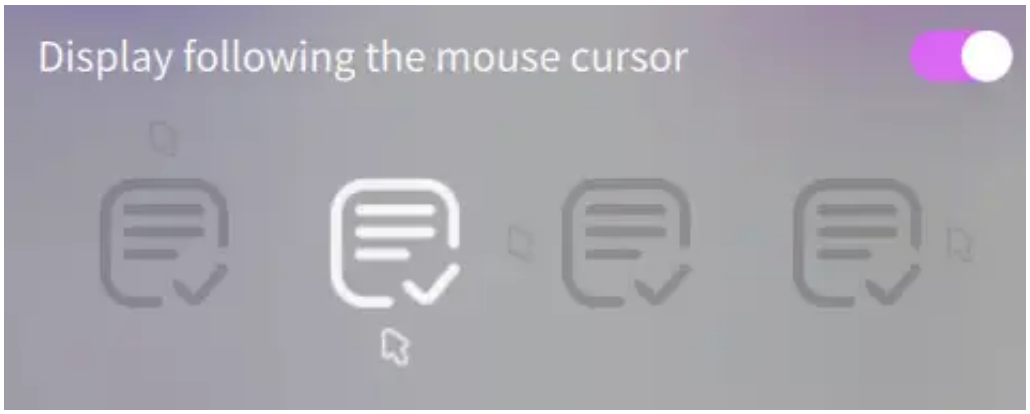
    - Кликнете двукратно върху командата, за да я преименувате.

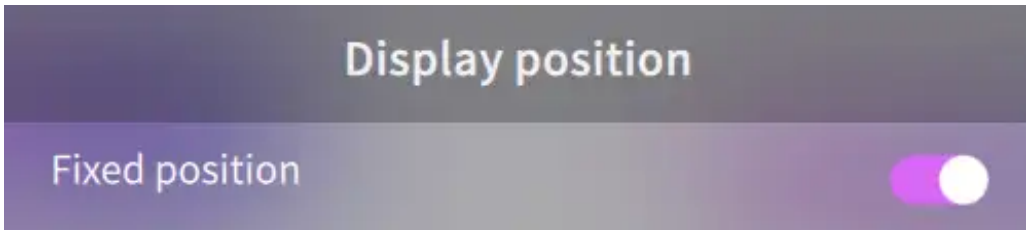


3. Кликнете върху бутона за изтриване, за да изтриете командата.

4. **Command Set Window Format** (формат на прозореца на командния набор)**:** Използва се за задаване на стила на прозореца на командния набор, включително позиция на показване, размер на шрифта и непрозрачност.

- Настройката Follow Mouse Cursor контролира позицията (над, под, вляво или вдясно от курсора на мишката), на която прозорецът на командния набор трябва да се появи при извикване. Можете да изберете една от следните четири позиции (вижте фигурата). В този режим прозорецът на командния набор винаги се появява, следвайки курсора на мишката.
- Активирането на превключвателя Fixed Position ще заключи командния набор на конкретно място на екрана, правейки го непремествaем.





5. След конфигуриране на командния набор можете да го извикате (вж. фигурата).
6. Кликнете върху бутона за външен вид, за да зададете външния вид и непрозрачността на командния набор. Можете също да кликнете върху бутона за позиция, за да зададете позицията на командния набор на Follow Mouse Cursor или Fixed Position.



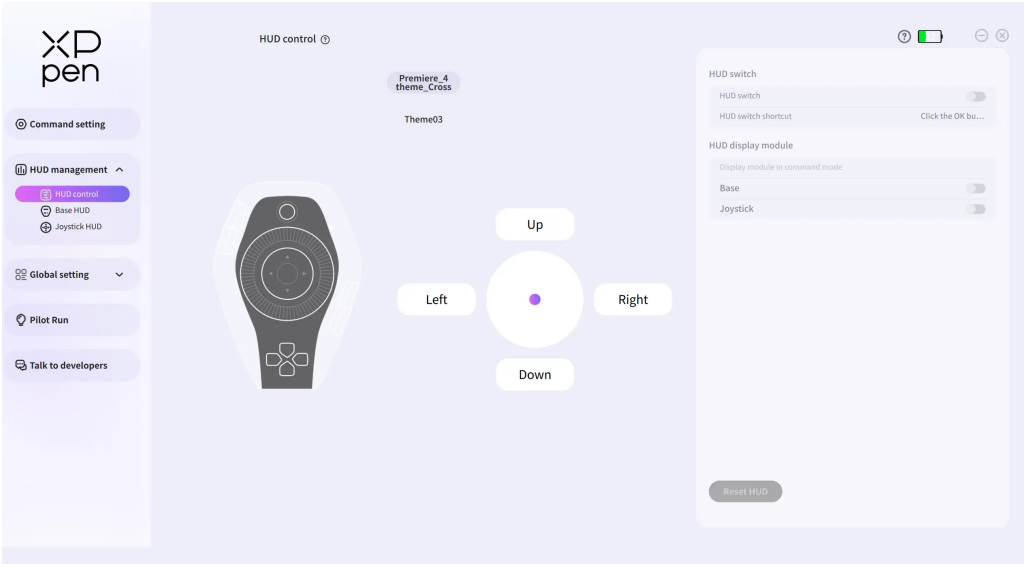
Стъпки за работа с командния набор след извикването му:

- **Избор на команди:** Движете джойстика нагоре или надолу, или движете мишката нагоре или надолу.
- **Изпълнение на команди:**
  - Команди, които не са за копче (като Copy и Paste), могат да се изпълняват само чрез избирането им и натискане на бутона OK или чрез кликване с мишката. Завъртането на копчето не задейства такива команди.
  - Команди за копче (като Brush: Flow) могат да се регулират и активират само чрез завъртане на копчето. Кликването с мишката или натискането на бутона OK не задейства такива команди.
- **Стъпки за затваряне на командния набор:**
  - В режим Fixed Position натиснете Бутона в основата на малкото копче или кликнете върху иконата за затваряне „×“ с мишката, за да затворите прозореца на командния набор.
  - В режим Follow Mouse Cursor прозорецът на командния набор ще се затвори автоматично след изпълнение на която и да е команда.

2.9. Управление на HUD

Не можете да запомните всички тези клавишни комбинации, които сте задали? Отворете HUD, за да видите кои клавишни комбинации са конфигурирани за всеки джойстик, бутон и копче.

В панела HUD Control на драйвера можете да включвате/изключвате HUD за основата и за джойстика.

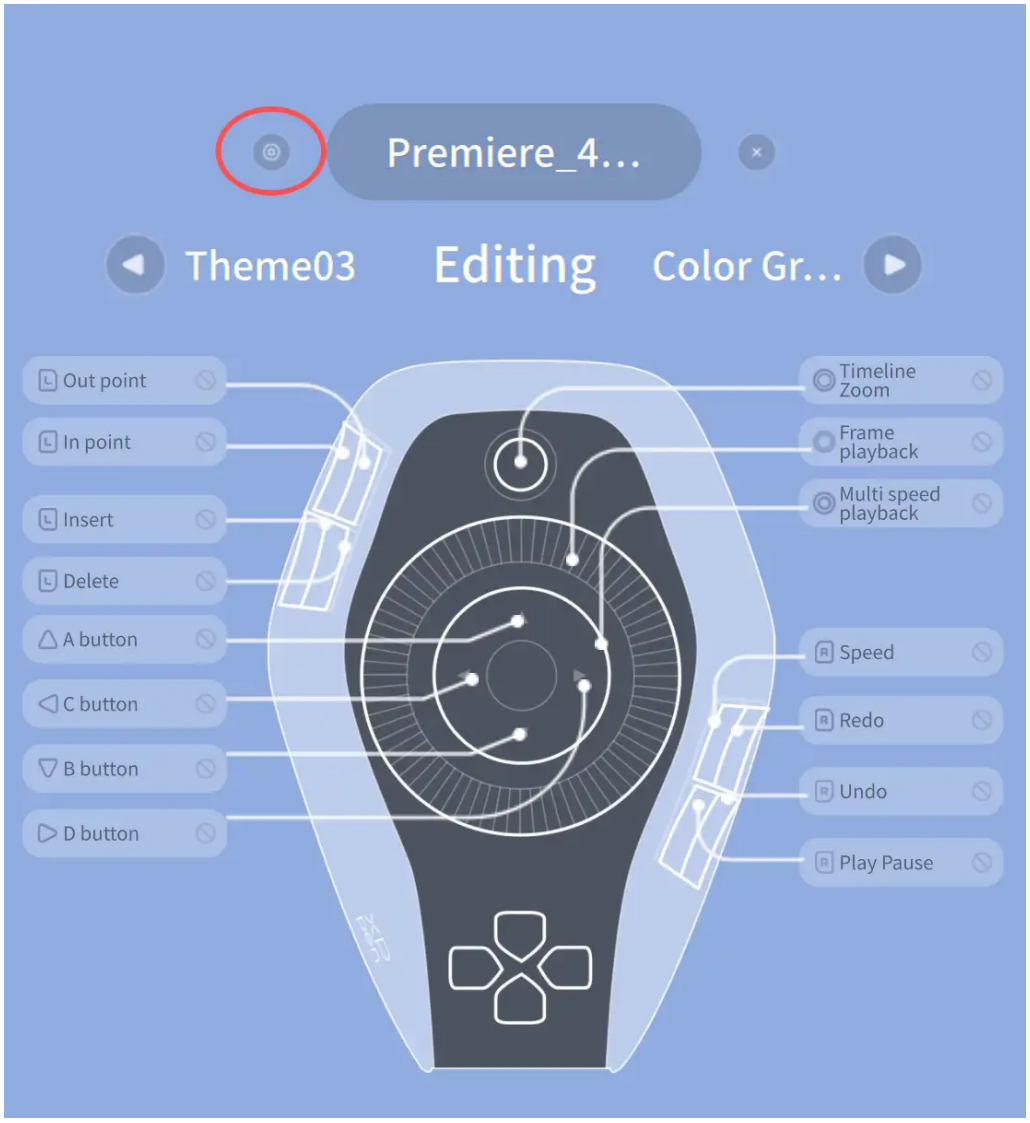


В Base HUD и Joystick HUD можете индивидуално да регулирате външния вид, размера и прозрачността на всеки HUD.



Включване/изключване на HUD:
Натиснете бутона OK в драйвера или в софтуера, свързан с текущия пресет, за да превключите HUD. Алтернативно, ръчно включете или изключете HUD в страницата „HUD Management“ на драйвера.

Регулиране на параметрите на HUD:
Регулирайте ги в драйвера или в горния ляв ъгъл на плаващия прозорец на HUD.

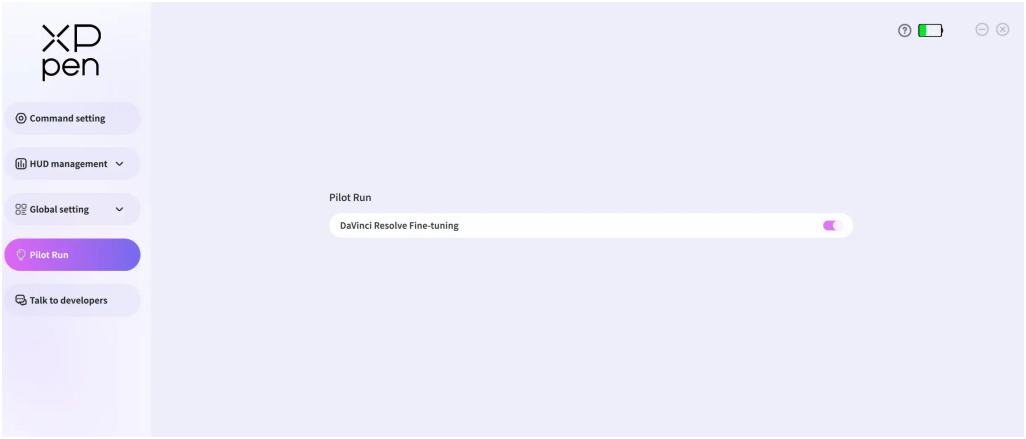


Превключване на теми в плаващия прозорец на HUD:
Кликнете върху името на темата от лявата или дясната страна и съответната тема ще се завърти в центъра и ще встъпи в сила.

2.10. Pilot Run

За разлика от основните функции на драйвера (клавиши и командни набори), модулът Pilot Run предоставя експериментални функции, които можете да проучите. В момента той включва функцията за фино настройване на DaVinci Resolve (в момента поддържа DaVinci Resolve 20.2, с частична съвместимост за други версии).

Когато драйверът работи и функцията DaVinci Resolve Fine-tuning е активирана, можете да използвате Pilot Pro за прецизно регулиране на компоненти като цветови колела, плъзгачи и стойности в страницата Color на DaVinci Resolve.



Когато позиционирате мишката над компонент, около него се появява маркировка за избор, указваща, че се поддържа (вж. фигурата).



Следните компоненти се използват като примери, за да илюстрират как да използвате функцията за фино настройване:

1. **Стойност:** Завъртете малкото копче наляво или надясно, за да регулирате стойността.

2. **Хоризонтален плъзгач:** Завъртете малкото копче наляво или надясно, за да регулирате плъзгача. Завъртете наляво, за да преместите плъзгача наляво, и завъртете надясно, за да преместите плъзгача надясно.

3. **Вертикален плъзгач:** Завъртете малкото копче наляво или надясно, за да регулирате плъзгача. Завъртете наляво, за да преместите плъзгача надолу, и завъртете надясно, за да преместите плъзгача нагоре.

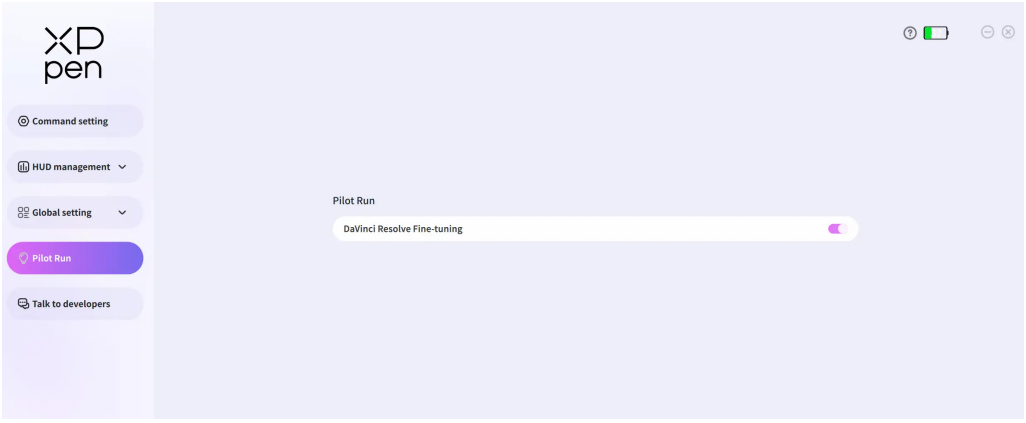
4. **Цветово колело:** Натиснете и задръжте бутона OK, докато движите джойстика, за да преместите указателя на цветовото колело в съответната посока. Отпуснете бутона OK, за да спрете указателя.

5. **Възстановяване по подразбиране:** Натиснете Бутона в основата на малкото копче, за да нулирате горните компоненти до състоянията им по подразбиране.

2.11. Глобални настройки

1. **Language** (език)**:** Променя езика на драйвера на други езици.
2. **Auto-start when turned on** (автоматично стартиране при включване)**:**
   - Задава дали драйверът да се стартира автоматично при стартиране на системата.
   - Ако джойстикът се отклонява сам (дрейф), използвайте функцията „Joystick Direction Calibration“ и следвайте стъпките, за да го възстановите до нормално състояние. Ако допуснете грешка по време на калибрирането, моля, излезте от процеса, кликнете върху Restore Default Settings и след това извършете калибрирането отново.
3. **Prompt during preset switching** (подкана при превключване на пресети)**:** Задава дали да се показва подкана при превключване на пресети и нейната продължителност на показване.
4. **Battery monitoring** (мониторинг на батерията)**:** Конфигурира стила на показване на нивото на батерията в горния десен ъгъл на драйвера.
5. **Skin customization** (персонализиране на облика)**:** Позволява избор между две опции за външен вид на драйвера: светъл и тъмен.
6. **Product Information** (информация за продукта)**:** Показва модела на продукта, версията на драйвера и версията на фърмуера.
7. **Storage Information** (информация за съхранение)**:** Задава местоположението за запазване на записаните GIF файлове. Кликнете двукратно върху текстовото поле, за да изберете определена папка за запазване.

2.12. Комуникация с разработчиците



Ако имате нужда да изтеглите най-новите драйвери или пресети, можете да кликнете върху файла за най-нов драйвер/пресет, за да ги изтеглите от съответната страница на официалния сайт.

Ако срещнете проблеми при използването на продукта, можете да кликнете върху „FAQ“, за да видите подробна информация на официалния сайт, или да кликнете върху „I want to report product issues & provide suggestions“, за да споделите мнението си.

Ако желаете да споделите своите персонализирани пресети с други потребители, кликнете върху Share My Preset File, за да качите и споделите вашите файлове с пресети на официалния сайт.

3. Свържете се с нас

За всякакви въпроси, моля, свържете се с нас по следните начини:

Имейл: service@xp-pen.com
Уебсайт: `https://www.xp-pen.com`

Дистрибутор
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.bg